


Pythonda Data analizi alətləri part 11 MatPLOtLiB Legends



 ramazan-nuhbalayev



Matplotlib Azərbaycanca part 3: Legend və onun parametrləri

Legend qrafik göstəriciləri ifadə edən açıqlamadır.
O, matplotlib.legend modulunun alt sinifi olan Legend -i çağırır.

İlk öncə rəsmi dokumentasiyada sizə lazım ola biləcək 4 anlayışı izah edək:

Legend entry:

Bir **legend** (açıqlama) bir və ya bir neçə giriş -entry dən ibarət ola bilər.
Bir entry yalnız və yalnız bir *legend key* -indən və bir *legend label* -indən ibarət ola bilər.

Legend key:

Qrafikin stilini fiqurla açıqlamanın solunda göstərir. Məsələn, xətti qrafikdə uluzlu, nöqtəli xətt, qırıq-qırıq xətt və s.

Legend label:

Legend key -i ilə daxil edilmiş Legend handle (işarə (bir növ marker)) -sinin qrafikdə nəyi ifadə etdiyini açıqlayar.

Legend handle:

Legend - də müvafiq giriş qrafiki üçün istifadə edilən orijinal işarə-simvol (və ya marker) -i ifadə edir.

Parametr	Açıqlama
loc	Legend -də loc -yerləşmənin defolt dəyərləri belədir: best=0 upper right=1 upper left=2 lower left=3 lower right=4 right=5 center left=6 center right= 7 lower center=8 upper center=9 center=10
bbox_to_anchor	Birbaşa olaraq legendin loc dəyərini əllə kordinat şəklində daxil edə bilərsiniz. Məsələn, bbox_to_anchor = (0.5, 0., 0.5, 0.5) kimi
fontsize	Legendin fontunu ölçüsünü dəyişə bilərsiniz. Burada, 'xx-small' 'x-small' 'small' 'medium' 'large' 'x-large' 'xx-large' dəyərləri təyin edilə bilər.
numpoints	Legend -lərdə xətti qrafik üçün marker point -lərinin sayını artırmaq üçün miqdar verərik və o miqdarda point təyin edər. Məsələn *- tipli ulduz xəttli qrafikimiz var numpoints -ə 5 təyin etsək 5 uluzlu legend ilə o qrafiki xətti açıqlayaraq adlandıracaqdır.
markerscale	Legend -in point marker - işarələyicisinin ölçüsünü böyütmək üçün istifadə edərik.
markerfirst	Legend açıqlamasını əvvəlcə, legend markerini sona keçirir. True və ya False təyin edilərək istifadə olunur.
shadow	Legend markerinin ətrafındakı sərhəd cızıqlarını kölgəli edər. True və ya False təyin edilərək istifadə olunur.
framealpha	Ümumi legend rənginin tündlüyünü nizamlayar. 0-1 arasında ədədi qiymət alar. 1 ədədinə yaxınlaşdıqca tündlük (yəni bilavasitə görünmə qabiliyyəti) artır. 0 -a yaxınlaşdıqca isə azalar.
facecolor	Ümumi legendin arxa planına rəng təyin edə bilərik.
edgecolor	Ümumi legend qutusunun sərhəd cızıqlarının rəngini təyin edərik.
mode	Ümumi legend qutusunun uzunluq (yəni, enini digər sözlə genişliyini) təyin edərik. İki dəyər təyin etmək olar: "expand" və ya None. "expand" dəyəri təyin etdikdə ümumi legend qutusu qrafikin yerləşdiyi çərçivə qədər genişləyər.
title	Legend (lər) -ə ümumi qutucuqda başlıq təyin edərik.
title_fontsize	Legend başlığının mətn ölçüsünü təyin edər. Title ilə birlikdə istifadə edilir. Tam ədədlərlə ifadə edilir.
borderpad	Ümumi legend qutusunun daxildəki yazılardan uzaqlığını təyin edərək həmin qutunu bütün istiqamətlərdə genişləndirər. Float - onluq kəsr qiymətlər alar.
handlelength	Legend handle -sinin uzunluğunu - yəni markerin enini təyin edərik. Float onluq kəsrlə qiymətlər alar.
handletextpad	Legend markeri - işarələyicisi ilə açıqlama arasındakı boşluğu təyin edərik.
borderaxespad	Ümumi legend qutusu ilə qrafik xətti arasındakı boşluqları təyin edərik. Float onluq kəsrlə qiymətlər alar.