

Gömülü Sistemler - Arduino Projesi

Proje Adı: Ledli Hafıza Oyunu

- 23MY03033 Ramazan Sönmez
- 23MY03007 Samet Kalkavan
- 23MY03038 Furkan Gündüz

Proje Konusu,Projenin Tanımı

- Proje Konusu:**

- Ledli Hafıza Oyunu, kullanıcının dikkatini ve hafızasını test eden bir eğitsel elektronik oyundur.

- Projenin Tanımı**

- 4 farklı renkli LED rastgele sırayla yanar.
- İlk turda sistemi kullanıcıya tanıtmak için LED'ler sıralamayı kendi belirler ve gösterir.
- Kullanıcı, gördüğü sıralamayı doğru şekilde tekrarlamalıdır.

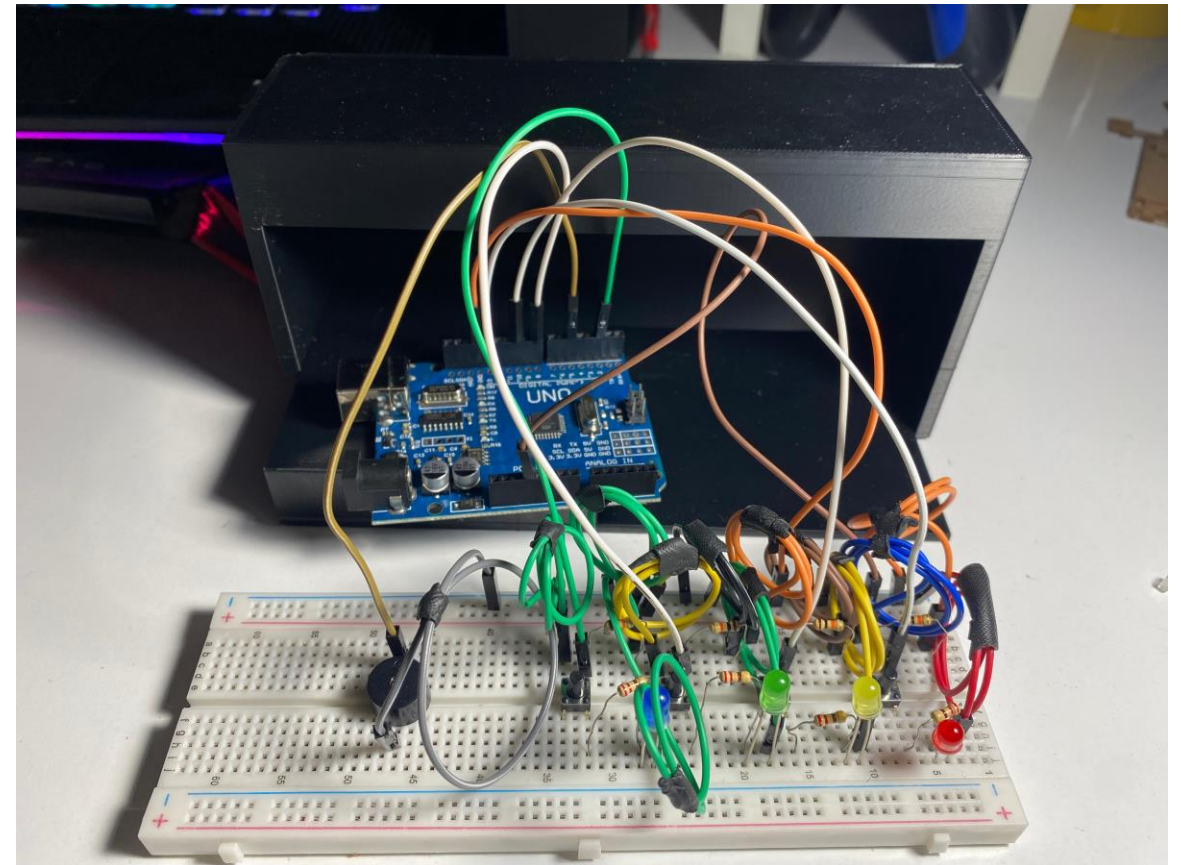
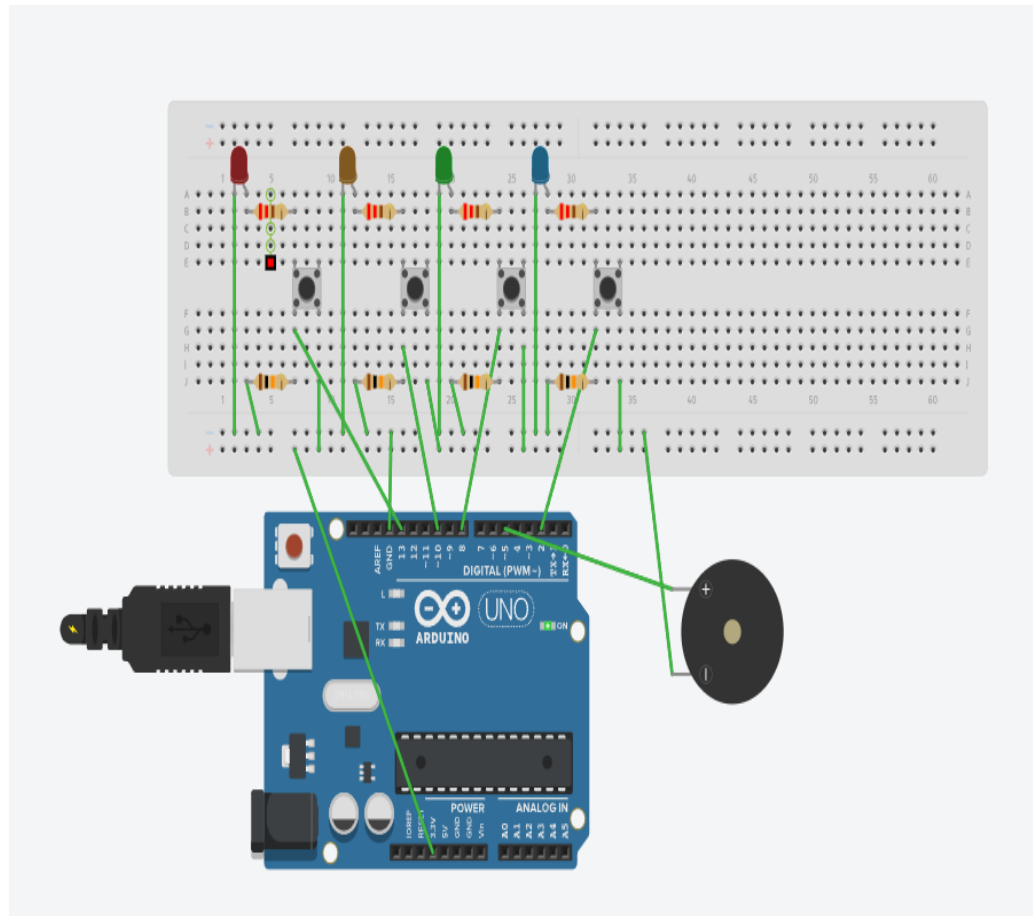
Proje Bileşenleri

- **Arduino Uno:** Mikrodenetleyici olarak kullanılır.
- **LED'ler:** Kullanıcıya oyun sırasını gösteren ışıklar.
- **Butonlar:** Kullanıcıların LED sırasını takip edip doğru şekilde yanıt vermelerini sağlar.
- **Dirençler ve Bağlantı Elemanları:** Elektrik devresi için gereklidir.

Çalışma Prensipleri

- Arduino, LED'leri rastgele bir sırayla yakar.
- Kullanıcı doğru sıralamayı tekrar edene kadar oyun devam eder.
- Her doğru yanıt sonrası, oyun zorluk seviyesini arttırarak yeni LED'ler ekler.
- Hatalı bir cevap verildiğinde oyun sıfırlanır veya bir hata mesajı gösterilir.

Görseller



Sonuç ve Değerlendirme

- **Kazanımlar:**

- Kullanıcı, hafızasını ve dikkatini geliştirebilir.
- Projede gömülü sistemlerin temel prensipleri uygulandı.

- **Zorluklar:**

- Rastgele renk üretimi

- Projemizi dinlediğiniz için teşekkür ederiz...