SCRUM MASTER

Como as empresas grandes lidam com as demandas: Exemplo - Netflix, Amazon, Shopee, Rede Telecine.

Como o gestor atua nesta empresa... o que tem que ter para entrar nesta empresa.

Empresas grandes como Netflix, Amazon, Shopee e Rede Telecine lidam com demandas de forma ágil e adaptativa, utilizando metodologias como Scrum. Muitas dessas empresas organizam suas equipes em "squads" (equipes autônomas) e "tribos" (grupos de squads), o que permite um foco específico em projetos e produtos. As equipes colaboram de forma contínua, promovendo um ambiente de **feedback** constante e melhorias rápidas. As demandas são priorizadas com base em valor para o cliente e objetivos de negócio, utilizando métodos como o Kanban para visualização e gerenciamento de fluxo. Elas trabalham em sprints curtos, o que permite entregar incrementos de produto frequentemente e ajustar conforme feedback. Há um incentivo à experimentação e aprendizado, com a possibilidade de falhar rapidamente e aprender com os erros. A experiência do cliente é central, e as equipes se esforçam para entender suas necessidades. O Scrum Master atua como um facilitador, removendo impedimentos e ajudando a equipe a se auto-organizar. Ele fornece treinamento sobre práticas ágeis e ajuda na adoção de uma mentalidade ágil na organização, sendo responsável pela comunicação entre a equipe e as partes interessadas, assegurando que todos estejam alinhados. Para entrar em empresas como Netflix, Amazon, Shopee e Rede Telecine como Scrum Master, é importante ter não apenas as certificações necessárias, mas também uma forte compreensão da cultura ágil, habilidades interpessoais e a capacidade de liderar e inspirar equipes. A experiência prática em ambientes ágeis é um diferencial significativo. Algumas das certificações mais reconhecidas para quem deseja atuar como Scrum Master incluem a Certified ScrumMaster (CSM), oferecida pela Scrum Alliance, que é uma das certificações mais conhecidas, exigindo um curso e um exame; a Professional Scrum Master (PSM), da Scrum.org, que tem três níveis e permite uma progressão na formação; a Scrum Master Certified (SMC), que foca nas práticas e princípios do Scrum; a Certified Agile Leadership (CAL), voltada para líderes que desejam entender melhor como apoiar equipes ágeis; a Agile Certified Practitioner (PMI-ACP), que abrange diversas metodologias ágeis; e a ICAgile Certified Professional (ICP), que foca nos fundamentos da agilidade. Outras certificações que podem complementar as habilidades ágeis incluem a Kanban Management Professional (KMP) e as certificações da Lean Kanban University.

Ter uma combinação dessas certificações, além de experiência prática em ambientes ágeis, pode aumentar suas chances de sucesso em grandes empresas.

Links Uteis para Certificações Scrum.

https://www.effectivepmc.com/usa-csm-certified-scrum-master-training/?gad_source=1&gclid=Cj0KCQjwm5e5BhCWARIsANwm06jDv-hX3ua-qUqOfWIIbEe1mexH2N2TSMJbctscSxxmCq62kL9-be8aApsmEALw_wcB

https://agileschool.com.br/agile-academy/ (INTERESSANTE)

https://www.scrumalliance.org/

https://scaledagile.com/business-solutions/safe-

enterprise/?utm_source=google&utm_medium=cpc&utm_campaign=21595796 830&utm_term=scaled%20agile&utm_content=164947812845&gclid=Cj0KCQj wm5e5BhCWARIsANwm06gKT2LH8r_GQzt_aBUkO9fRE_ao5YZ8IXA30I2HHT a9fXOcjiW9cuUaAlmIEALw_wcB

https://kanban.university/

https://www.udemy.com/course/gestao-projetos-agile-scrum-

completo/?utm source=adwords&utm medium=udemyads&utm campaign=Se arch Keyword Beta Prof la,PT cc.BR&campaigntype=Search&portfolio=Brazi l&language=PT&product=Course&test=&audience=Keyword&topic=Scrum&prio rity=Beta&utm content=deal4584&utm term= . ag 164341663385 . ad 7062 73777426 kw certifica%C3%A7%C3%A3o+de+scrum+master . de c . dm pl . ti kwd-

302098722180 . li 9102063 . pd . &matchtype=b&gad source=1&gclid=Cj 0KCQjwm5e5BhCWARIsANwm06j1eNXdDdd8BuX6otWhUUVyeE5oztRNG43Z hd8ODvN OWx2JV0p2YaAjqxEALw wcB&couponCode=2021PM25

https://kelvinweiss.com.br/curso-scrum-master-eficaz-psmi/?gad_source=1&gclid=Cj0KCQjwm5e5BhCWARIsANwm06ig9zWUUP3-M-VDVdxsm-z6b8oU-YoRductBbVO3A5cXigAFFw4b8QaAnUmEALw_wcB

https://metodologiaagil.com/certificacao-scrum-master/



Introdução

Segundo o Scrum Guide, o Scrum Master é o "responsável por promover e suportar o Scrum facilitando o entendimento de sua teoria, práticas, papéis e valores por todos na organização".

Barry Overeem, a partir de suas experiências como Scrum Master e PST, escreveu um artigo em que fala sobre os diferentes papéis que o Scrum Master exerce em uma organização.

Ao longo de sua experiência ele observou que o Scrum Master exerce 8 diferentes instâncias: líder servidor, coach, facilitador, professor, mentor, gestor, removedor de impedimentos e agente de mudança.

Abaixo, um resumo sobre como ele descreve cada um desses papéis.

Líder Servidor

Esse é o pilar para os demais papéis do Scrum Master. Ser um líder servidor, é servir o time através da colaboração e empatia, promovendo a mudança do indivíduo, do time e finalmente da organização. Não é sobre servir a você, mas servir aos outros. Nutrir uma cultura que perdure, mesmo que você não esteja presente. Ajudar as pessoas a dar o seu melhor. Promover o empoderamento e auto-organização da equipe.

O Scrum Guide descreve o Scrum Master como um líder-servidor para o Scrum Team. Mas o Scrum Master não é o mestre do time, aquele que tudo sabe ou detém autoridade sobre o time. Mas sim um mestre capaz de encorajar o time de modo a facilitá-lo a alcançar todo o seu potencial contribuindo assim a cumprir os objetivos alinhados com o negócio.

Coach

O Scrum Master é considerado um coach para o time ajudando-o a fazer o seu melhor para alcançar o objetivo da Sprint. Ele atua sob 3 perspectivas: Indivíduo, Time e Organização. Com o indivíduo, promovendo a mudança do mindset e comportamento, com o time, buscando a melhoria contínua e com a organização, colaborando verdadeiramente com os times Scrum.

Coach do Indivíduo

- Explicar o comportamento e o mindset desejados. Ajudar os indivíduos a ver novas perspectivas e possibilidades.
- Influenciar os membros do time a usar bem o Scrum.
- Ajudar o indivíduo a atingir o próximo passo na sua jornada ágil.

Coach do Time

- Estimular o time na melhoria contínua criando uma cultura de aprendizado.
- Ajudar o time na resolução de problemas e conflitos.
- Ensinar o time a desenvolver a aprendizagem colaborativa (aprender a aprender com o outro).
- Mudar a atitude e o comportamento que impedem o time a executar o Scrum.
- Ensinar o time a cultura de feedback uns aos outros.

Coach da Organização

- Ajudar a organização a alcançar resultados surpreendentes entregando produtos de alta qualidade e valor.
- Ensinar a organização a gerenciar entrega contínua de produto.
- Suportar e encorajar a colaboração e cooperação com os times Scrum.

Facilitador⁴

O Scrum Master deve facilitar os eventos do Scrum de modo que o time entendaos e busque atingir seus propósitos:

- Sprint: Entregar um incremento pronto ao final da Sprint.
- Daily: Inspecionar o progresso do time em direção ao objetivo da Sprint.
- Sprint Planning: Discutir e planejar as atividades necessárias para atingir o objetivo e estratégia do PO.
- Sprint Review: Demonstrar e inspecionar o incremento desenvolvido bem como adaptar o backlog.
- Sprint Retrospective: Inspecionar e adaptar as práticas e processos do time.

Mais que isso, o Scrum Master é alguém que ajuda o restante do Time Scrum (PO e Dev Team) a entender e atingir seus objetivos promovendo a colaboração, otimizando seus processos e criando sinergia dentro do time, não apenas sendo o responsável pelos eventos do Scrum.

Professor

O Scrum Master atua como professor ensinando e garantindo que as práticas e regras do Scrum estão sendo compreendidas pelo time. O Scrum Master deve ensinar o time sobre o que é o mindset Ágil. O que é Scrum, XP, Kanban...

Ensinar sobre as boas práticas do Scrum pautadas nos 3 pilares (Inspeção, Adaptação e Transparência) e nos 5 valores (Comprometimento, Coragem, Foco, Abertura e Respeito).

Ensinar sobre criar e manter uma identidade compartilhada que deveria funcionar como um manifesto para o time. Boas práticas e atitudes que um bom time deve ter.

Ensinar sobre a importância de se ter uma visão de produto compartilhada e entendida por todo o time, para que o time possa tomar as decisões corretas quando estiver construindo o produto.

Ensinar sobre auto-organização, ou seja, como o time pode atuar para que juntos possam atingir o objetivo. Ter as habilidades necessárias e empoderamento para tomar as melhores decisões.

Ensinar quais são os papéis do Time Scrum, suas responsabilidades e interações.

Ensinar sobre o que são impedimentos: tudo aquilo que impede o time a alcançar seus objetivos e não pode ser resolvido por ele.

Se o próprio time pode resolver, então, não é um impedimento.

Ensinar sobre a importância de ter uma visão clara e compartilhada do progresso do time durante a sprint.

Ensinar o PO a criar e ordenar o backlog baseado em: prioridade, risco, valor e dependências e envolver todo o time scrum na manutenção do mesmo.

Contudo, é necessário entender que o Scrum Master, por melhor que seja, não conseguirá ensinar todo o time de uma única vez. Falhar, é parte do processo de todo o Time e uma oportunidade para aprender com seus próprios erros.

Mentor

O Scrum Master atua como mentor quando traz suas experiências e conhecimentos sobre agilidade para o time. A medida que o time absorve os conceitos do Scrum, ele passa a questionar seus valores, pilares, práticas e busca adequá-los de forma que fique menos mecânico e mais orgânico.

Essa maturidade exige mentoria do Scrum Master para melhor aconselhar o time diante dos novos desafios.

Gestor

Em organizações ágeis a gestão é feita de forma "horizontal", onde não existe subordinação por parte do restante do time.

O trabalho é realizado tendo o cliente como fim, ou seja, o objetivo do time é entregar valor para o cliente. O time tem o controle do seu trabalho, sendo responsável por fazer sua própria gestão. Diferentemente de organizações tradicionais, onde a gestão é feita de forma "vertical", ou seja, "Top-Down", voltada para uma atuação de comando controle, onde os times não são auto organizáveis. Em organizações tradicionais, o valor não é orientado a cliente, todo o trabalho é voltado para quem "manda mais", geralmente, quem tem o maior salário da empresa.

O Scrum Master atua como gestor da seguinte forma:

- Realizando a gestão de impedimentos e eliminando desperdícios que vão além da capacidade de auto-organização do time de desenvolvimento.
- Fazendo a gestão dos eventos Scrum, garantindo que seu propósito está sendo atendido de forma efetiva e que o time e a organização veem valor.
- Gerenciando a saúde do time, garantindo que a comunicação entre os membros está fluindo.

Removedor de Impedimentos

No Scrum, impedimentos são definidos como:

- Fator que impede o time de desenvolvimento em criar um incremento de valor;
- Algo que não pode ser resolvido pelo time, ou seja, está além da autoorganização do time;
- Qualquer evento que impede os desenvolvedores de realizarem seu trabalho para atingir ao objetivo da sprint;

Como removedor de impedimentos, o Scrum Master deve ter em mente que:

- Impedimento é aquilo que o time não consegue resolver;
- Se tal impedimento realmente precisa ser solucionado;
- Qual o problema que se quer solucionar removendo tal impedimento.

O Scrum Master deve assegurar que os impedimentos são levantados tão logo surgiram e que o time não deve esperar para discuti-lo somente na daily. Uma maneira de dar transparência a isso, é criando um "Quadro de Impedimentos" que pode ser visualizado por todos.

A fim de evitar que impedimentos surjam com frequência, o Scrum Master deve entender como a organização está estruturada e encontrar meios de evitá-los.

Agente de Mudança

O agente de mudança é aquele que estimula a mudança, não apenas do time, mas no nível organizacional.

Uma organização que está buscando promover uma cultura ágil deve permitir que a agilidade possa fluir de modo que, os valores do time estejam acima dos valores individuais, contribuindo para um ambiente em que todos sejam responsabilizados e se cobrem por isso, promovendo a melhoria contínua e a experimentação ("Fail Fast Learn Faster") tendo em vista que o cliente é o principal fator de sucesso do produto, ou seja, ele precisa estar no centro, ser o objetivo da mudança. "Quais são as dores do cliente? Quais são os desejos e necessidades do cliente? O que é valor para o cliente e como o entregamos de forma rápida?" essas são algumas perguntas que devem ser o caminho para a mudança.

Além disso, uma organização ágil deve ter em mente que, o planejamento contínuo é mais importante que seguir um plano de ação e que o time responsável por isso, deve ser multifuncional e se manter estável, de modo a melhorar continuamente sua performance, confiança, responsabilidade e autoorganização.

A comunicação e a confiança, devem ser os pilares de uma organização ágil, de modo a diminuir a burocracia com documentação exaustiva e processos engessados, uma vez que o valor do produto é mais importante que projetos sem propósito, que não irão resolver o problema do usuário final.

O Scrum Master atua como agente de mudança criando um ambiente em que a cultura ágil possa fluir, buscando sempre como melhorar a produtividade do time, ajudando no planejamento da implementação do Scrum dentro da organização e no entendimento do processo empírico junto aos stakeholders.

Conclusão

A fronteira das 8 instâncias por vezes se misturam. Não existe uma ordem certa de aplicação entre elas.

Cabe ao Scrum Master, de acordo com sua experiência, saber qual o momento correto para executá-las de acordo com a situação vivida pelo time e pela organização.