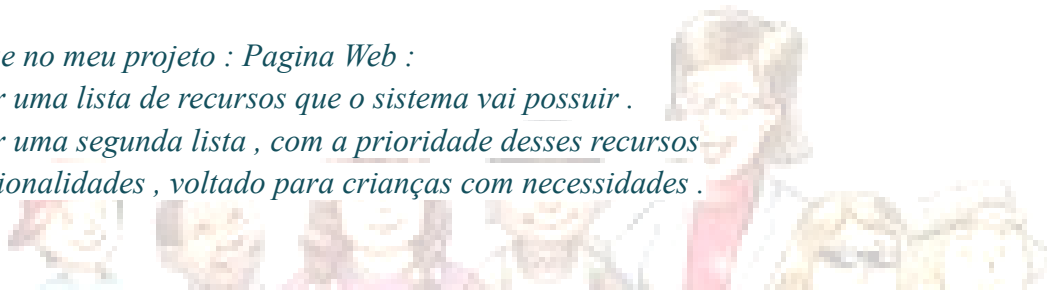


*Meu projeto :Este projeto visa criar uma aplicação web inclusiva que ajude crianças com necessidades especiais a encontrar locais que oferecem esportes adaptados dentro de um estado específico. A aplicação fornece informações sobre centros esportivos, associações e clubes que oferecem atividades físicas, tanto gratuitas quanto pagas, garantindo que as crianças possam participar de forma acessível e segura.*

*Com base no meu projeto : Pagina Web :*

- 1 - Fazer uma lista de recursos que o sistema vai possuir .*
- 2 - Fazer uma segunda lista , com a prioridade desses recursos*
- 3 - Funcionalidades , voltado para crianças com necessidades .*



### **1. Lista de Recursos do Sistema:**

- 1.1 - Sistema de geolocalização: Identifica e exibe centros esportivos próximos com esportes adaptados.*
- 1.2 - Filtro de pesquisa personalizada: Permite filtrar locais por tipo de esporte adaptado, faixa etária e acessibilidade (atividades gratuitas ou pagas).*
- 1.3 - Detalhes sobre os locais: Informações completas sobre os centros esportivos, como horário de funcionamento, instalações adaptadas e descrição das atividades.*
- 1.4 - Avaliações e recomendações: Avaliações de outros usuários sobre a acessibilidade e qualidade das atividades.*
- 1.5 - Sistema de cadastro e login: Pais ou responsáveis podem criar perfis para salvar locais favoritos e receber recomendações personalizadas.*
- 1.6 - Mapas interativos: Interface visual mostrando a localização dos centros esportivos em um mapa com acessibilidade destacada.*
- 1.7 - Agenda de eventos: Listagem de eventos especiais ou campeonatos voltados para crianças com necessidades especiais.*
- 1.8 - Suporte a múltiplos dispositivos: Acessível via smartphones, tablets e desktops, garantindo fácil navegação.*
- 1.9 - Sistema de alertas e notificações: Notifica os pais sobre novos centros esportivos, eventos ou mudanças nos horários das atividades.*
- 1.10 - Apoio a múltiplos idiomas: Inclusão de diferentes idiomas para alcançar um público mais amplo.*
- 1.11 - Sistema de acessibilidade na interface: Opções como ajuste de contraste, fontes aumentadas, leitores de tela e navegação simplificada.*
- 1.12 - Tutoriais e guias visuais: Conteúdos educacionais que explicam como navegar e usar a aplicação.*

## **2. Lista de Prioridades dos Recursos:**

- 2.1 - Sistema de geolocalização.*
- 2.2 - Filtro de pesquisa personalizada.*
- 2.3 - Sistema de acessibilidade na interface.*
- 2.4 - Detalhes sobre os locais.*
- 2.5 - Sistema de cadastro e login.*
- 2.6 - Mapas interativos.*
- 2.7 - Suporte a múltiplos dispositivos.*
- 2.8 - Avaliações e recomendações.*
- 2.9 - Agenda de eventos.*
- 2.10 - Sistema de alertas e notificações.*
- 2.11 - Tutoriais e guias visuais.*
- 2.12 - Apoio a múltiplos idiomas.*

## **3. Funcionalidades Voltadas para Crianças com Necessidades Especiais:**

- 3.1 - Acessibilidade do layout e navegação: Interface simples com botões grandes e ícones visuais fáceis de entender; além de suporte a leitores de tela.*
- 3.2 - Mapas interativos adaptados: Indicação clara de rampas de acessibilidade, banheiros adaptados e transporte público acessível.*
- 3.3 - Filtro por acessibilidade física e cognitiva: Possibilidade de escolher locais que oferecem atividades adaptadas para diferentes tipos de deficiência (física, visual, auditiva, cognitiva).*
- 3.4 - Atendimento inclusivo: Possibilidade de visualização de centros esportivos com instrutores capacitados para trabalhar com crianças com diferentes tipos de necessidades especiais.*
- 3.5 - Modo de contraste alto e fontes maiores: Opções de ajuste de interface para facilitar a visualização por crianças com deficiências visuais.*
- 3.6 - Leitura em voz alta: Função de leitura dos textos da aplicação para facilitar o uso por crianças com dificuldades de leitura ou deficiências visuais.*
- 3.7 - Tutoriais interativos com animações: Guias explicativos com vídeos ou animações que orientam as crianças e seus pais sobre como encontrar e se inscrever nas atividades.*