

# InclusivaPlay

RODRIGO DE LIMA

## Backlog e Roadmap do Projeto

### 1. Introdução

Este documento apresenta o backlog e o roadmap do projeto InclusivaPlay, uma **APLICAÇÃO WEB** voltado para a inclusão de crianças autistas em atividades esportivas. Estou seguindo as recomendações para um desenvolvimento focado em 6 meses, priorizando acessibilidade, usabilidade e segurança de dados.

### 2. Backlog do Produto

O backlog do produto contém todas as funcionalidades que serão desenvolvidas ao longo do projeto, organizadas por prioridade.

#### 2.1 Funcionalidades Prioritárias (MVP - Mínimo Produto Viável)

Cadastro e login de usuários (pais, cuidadores e centros esportivos).  
Geolocalização de centros esportivos adaptados.  
Filtros de busca por acessibilidade e tipo de esporte.  
Detalhes dos locais (horário, atividades, nível de suporte para autismo).  
Sistema de avaliação e comentários sobre acessibilidade.  
Interface adaptada para crianças autistas (modo de contraste, leitor de tela, design simplificado).  
Segurança de dados e conformidade com LGPD.

#### 2.2 Funcionalidades Secundárias (pós-MVP)

Agenda de eventos esportivos adaptados.  
Sistema de recomendação personalizado baseado em perfil e interesses.  
Comunidade e fórum para troca de experiências entre pais e especialistas.  
Sistema de transporte adaptativo integrado.  
Tutoriais em vídeo sobre esportes adaptados para crianças autistas.

### 3. Histórias de Usuário

Cada funcionalidade tem uma história de usuário para entender a necessidade do público-alvo.

#### US01 - Geolocalização de centros esportivos adaptados

História: Como pai de uma criança autista, quero encontrar centros esportivos adaptados próximos para garantir que meu filho possa participar de atividades inclusivas.

##### Critérios de aceitação:

Exibir um mapa com opções filtradas por acessibilidade.

Permitir filtragem por esporte adaptado.

Indicar se há profissionais capacitados para autismo.

#### US02 - Interface acessível para crianças autistas

História: Como criança autista, quero navegar no aplicativo de forma intuitiva e acessível para me sentir seguro e confortável.

##### Critérios de aceitação:

Implementar modo de alto contraste.

Criar botões grandes e intuitivos.

Adicionar suporte a leitor de tela.

#### US03 - Sistema de avaliação e comentários

História: Como responsável, quero ler avaliações de outros pais sobre locais esportivos para escolher o melhor para meu filho.

##### Critérios de aceitação:

Permitir que usuários avaliem locais e deixem comentários.

Mostrar classificação por estrelas e opiniões detalhadas.

## **4. Roadmap do Projeto**

### **Sprint 1 (Mês 1)**

Planejamento e estruturação

Definição do escopo e levantamento de requisitos.

Pesquisa com pais e profissionais para entender necessidades.

Definição da arquitetura do sistema.

### **Sprint 2 (Mês 2)**

Desenvolvimento do MVP inicial

Implementação do sistema de cadastro e login.

Desenvolvimento da interface inicial acessível.

Implementação do sistema de geolocalização.

### **Sprint 3 (Mês 3)**

Melhorias e integração

Adição de filtros por tipo de esporte e acessibilidade.

Testes de usabilidade com crianças autistas e pais.

Ajustes na interface com base nos feedbacks.

### **Sprint 4 (Mês 4)**

Implementação de interação

Desenvolvimento do sistema de avaliação e comentários.

Melhorias na segurança e conformidade com LGPD.

### **Sprint 5 (Mês 5)**

Testes e otimização

Testes de acessibilidade e correção de bugs.

Otimização do desempenho da plataforma.

Campanha de divulgação inicial.

### **Sprint 6 (Mês 6)**

Lançamento do MVP

Implementação final de melhorias.

Lançamento beta para os primeiros usuários.

Coleta de feedbacks para futuras atualizações.

## 5. Conclusão

Este documento apresenta um planejamento completo para o InclusivaPlay, garantindo uma abordagem estruturada, inclusiva e acessível para crianças autistas. O roadmap e backlog foram ajustados conforme as sugestões da professora, garantindo um escopo realista para desenvolvimento em 6 meses.

Com esse planejamento, espera-se impactar positivamente a vida de crianças autistas, oferecendo um ambiente inclusivo e seguro para participação em atividades esportivas.

### Próximos Passos (ainda em verificação)

- Refinar os requisitos técnicos para desenvolvimento.
- Criar protótipos de interface para testes iniciais.
- Buscar parcerias com centros esportivos e ONGs.

InclusivaPlay - "Conectando crianças autistas ao esporte e à inclusão."