

InclusivaPlay

Foco no Autismo

1. Introdução

O projeto InclusivaPlay é uma Aplicação Web inclusiva que será desenvolvida para conectar crianças com Transtorno do Espectro Autista (TEA) a atividades esportivas adaptadas. A iniciativa visa proporcionar acessibilidade, socialização e bem-estar por meio da prática do esporte, garantindo um ambiente seguro e adaptado às necessidades específicas desse público.

2. Objetivos

Facilitar o acesso a atividades esportivas para crianças autistas.
Promover a inclusão social e o desenvolvimento de habilidades motoras e emocionais.
Oferecer informações detalhadas sobre locais acessíveis e profissionais qualificados que possam acompanhar essas crianças, seja de modo gratuito ou particular.
Garantir conformidade com a Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD).
Proporcionar uma experiência de usuário intuitiva e acessível.

3. Público-Alvo

O foco principal do projeto são crianças com Transtorno do Espectro Autista (TEA) e seus responsáveis. A plataforma permitirá que pais e cuidadores encontrem atividades esportivas que sejam adaptadas para esta condição, facilitando a inclusão e a socialização.

4. Funcionalidades Principais

Busca por locais adaptados baseados em geolocalização.
Filtros de acessibilidade para diferentes graus do espectro autista.
Informações detalhadas sobre cada centro esportivo (profissionais capacitados, horários, avaliações de outros usuários).
Calendário integrado para marcação de atividades.
Recursos de acessibilidade na interface (modo de alto contraste, leitura de tela, fonte ajustável).
Seção educativa sobre TEA e a importância dos esportes na vida dessas crianças.
Canal de suporte para denúncias de locais não inclusivos, com abordagem aprimorada para evitar abusos.

5. Conformidade com a LGPD

O projeto garantirá a proteção dos dados dos usuários conforme a Lei Geral de Proteção de Dados. Isso inclui medidas de segurança, consentimento explícito dos responsáveis e transparência no uso das informações.

6. Desenvolvimento Tecnológico

A plataforma será desenvolvida com as seguintes tecnologias:

Front-end: HTML5, CSS3, JavaScript.

Back-end: Node.js e MySQL.

Segurança: Criptografia de dados e autenticação de dois fatores.

Acessibilidade: Suporte a leitores de tela, contraste ajustável e botões interativos.

7. Planejamento e Cronograma

O projeto será desenvolvido em um período de seis meses, seguindo a metodologia ágil Scrum. O MVP inicial contemplará as funcionalidades essenciais para validação e ajustes com feedback dos usuários.

8. Considerações Finais

O InclusivaPlay será um grande avanço na inclusão de crianças com autismo no mundo esportivo. O projeto prioriza a experiência do usuário, a acessibilidade e a conformidade legal para garantir um ambiente seguro e eficaz.