

Documentação do Projeto

INCLUSIVA PLAY

RODRIGO DE LIMA

1. Visão Geral do Projeto

O InclusivaPlay é uma aplicação web voltada para a inclusão de crianças autistas em atividades esportivas. O objetivo é conectar pais, cuidadores e centros esportivos adaptados, oferecendo uma plataforma acessível e segura. Este documento detalha o planejamento do MVP (Mínimo Produto Viável), incluindo backlog, histórias de usuário, Story Points, tarefas, épicos e sprints, conforme estruturado no Jira.

1.1. Escopo do MVP

O MVP foi definido na Seção 2.1 do documento original e inclui as seguintes funcionalidades prioritárias:

Cadastro e login de usuários (pais, cuidadores e centros esportivos).

Geolocalização de centros esportivos adaptados.

Filtros de busca por acessibilidade e tipo de esporte.

Detalhes dos locais (horário, atividades, nível de suporte para autismo).

Sistema de avaliação e comentários sobre acessibilidade.

Interface adaptada para crianças autistas (modo de contraste, leitor de tela, design simplificado).

Segurança de dados e conformidade com LGPD.

2. Épicos

Os épicos foram criados no Jira para organizar as tarefas e histórias de usuário em grupos lógicos.

Epic 1: Planejamento Inicial

Descrição: Atividades de preparação e estruturação do InclusivaPlay.

Sprints: Sprint 1.

Epic 2: MVP InclusivaPlay

Descrição: Funcionalidades principais do MVP do InclusivaPlay.

Sprints: Sprints 2, 3 e 4.

Epic 3: Melhorias e Testes

Descrição: Refinar o MVP com ajustes e testes de usabilidade.

Sprints: Sprint 3 (parcialmente) e Sprint 5.

Epic 4: Interação e Segurança

Descrição: Finalizar funcionalidades interativas e conformidade legal.

Sprint: Sprint 4.

Epic 5: Otimização

Descrição: Preparar a plataforma para o lançamento com testes e ajustes finais.

Sprint: Sprint 5.

Epic 6: Lançamento

Descrição: Finalizar e lançar o MVP do InclusivaPlay.

Sprint: Sprint 6.

3. Histórias de Usuário

As histórias de usuário foram criadas para cada funcionalidade do MVP, representando as necessidades de pais, cuidadores e crianças autistas. Elas seguem o formato: "Como [tipo de usuário], quero [ação], para [benefício]."

História do Usuário US-01:

Cadastro e Login de Usuários

Título: "Como pai, quero me cadastrar e fazer login na plataforma."

Descrição: Como pai de uma criança autista, quero me cadastrar e fazer login na plataforma, para acessar recursos que me ajudem a encontrar atividades esportivas inclusivas para meu filho.

Critérios de Aceitação:

Formulário de cadastro com nome, e-mail e senha.

Login seguro para pais, cuidadores e centros esportivos.

Opção de recuperação de senha.

Quem: João, pai de Lucas, 8 anos, autista.

Story Points: 5.

Sprint: Sprint 2.

História do Usuário US-02:

Geolocalização de Centros Esportivos Adaptados

Título: "Como cuidador, quero encontrar centros esportivos adaptados próximos."

Descrição: Como cuidador de uma criança autista, quero encontrar centros esportivos adaptados próximos à minha localização, para garantir que a criança possa praticar esportes de forma segura e inclusiva.

Critérios de Aceitação:

Exibir mapa com centros esportivos próximos (raio de 10 km).

Mostrar se o local tem profissionais capacitados para autismo.

Permitir clicar em um local para ver mais detalhes.

Quem: Ana, cuidadora de Sofia, 6 anos, autista.

Story Points: 8.

Sprint: Sprint 2.

História do Usuário US-03:

Filtros de Busca por Acessibilidade e Tipo de Esporte

Título: "Como pai, quero filtrar centros esportivos por acessibilidade e esporte."

Descrição: Como pai de uma criança autista, quero filtrar centros esportivos por tipo de esporte e nível de acessibilidade, para encontrar o local mais adequado às necessidades e interesses do meu filho.

Critérios de Aceitação:

Filtros para tipo de esporte (ex.: natação, futebol) e acessibilidade (ex.: suporte para autismo, estrutura física adaptada).

Resultados atualizados em tempo real no mapa.

Possibilidade de combinar múltiplos filtros.

Quem: João, pai de Lucas, que gosta de natação.

Story Points: 5.

Sprint: Sprint 3.

História do Usuário US-04:

Detalhes dos Locais

Título: "Como cuidador, quero ver detalhes sobre centros esportivos."

Descrição: Como cuidador de uma criança autista, quero ver detalhes sobre os centros esportivos, como horários e nível de suporte, para decidir se o local é apropriado para a criança.

Critérios de Aceitação:

Mostrar horários de funcionamento (ex.: segunda a sexta, 8h-12h).

Listar atividades disponíveis (ex.: natação às quartas).

Indicar nível de suporte (ex.: "professores treinados para autismo").

Quem: Ana, que precisa de horários compatíveis com sua rotina.

Story Points: 3.

Sprint: Sprint 3.

História do Usuário US-05:

Sistema de Avaliação e Comentários

Título: "Como pai, quero ler avaliações de outros pais sobre centros esportivos."

Descrição: Como pai de uma criança autista, quero ler avaliações e comentários de outros pais sobre centros esportivos, para escolher um local confiável e adequado para meu filho.

Critérios de Aceitação:

Mostrar classificação por estrelas (1 a 5) para cada local.

Exibir comentários detalhados de outros usuários.

Permitir que eu deixe minha própria avaliação após visitar o local.

Quem: Mariana, mãe de Pedro, 7 anos, autista.

Story Points: 8.

Sprint: Sprint 4.

História do Usuário US-06:
Interface Adaptada para Crianças Autistas

Título: "Como criança autista, quero uma interface simples e acessível."

Descrição: Como criança autista, quero navegar na plataforma com uma interface simples e acessível, para me sentir confortável e encontrar atividades esportivas que eu goste.

Critérios de Aceitação:

Interface com modo de alto contraste ativável.

Botões grandes e fáceis de clicar.

Suporte a leitor de tela para navegação.

Design com cores suaves e sem animações excessivas.

Quem: Lucas, 8 anos, autista, que usa a plataforma com ajuda do pai.

Story Points: 13 (dividido: 5 no Sprint 2, 8 no Sprint 3).

Sprint: Sprints 2 e 3.

História do Usuário US-07:

Segurança de Dados e Conformidade com LGPD

Título: "Como cuidador, quero que meus dados sejam protegidos."

Descrição: Como cuidador de uma criança autista, quero que meus dados pessoais sejam protegidos, para garantir a privacidade e segurança da minha família.

Critérios de Aceitação:

Dados sensíveis (ex.: e-mail, senha) criptografados.

Política de privacidade clara e acessível.

Notificação sobre o uso de dados.

Quem: Ana, preocupada com segurança online.

Story Points: 8.

Sprint: Sprint 4.

4. Sprints

O projeto foi dividido em 6 sprints, cada um com duração de 1 mês, totalizando 6 meses de desenvolvimento.

Sprint 1 (Mês 1) - Planejamento e Estruturação

Objetivo: Definir escopo, levantar requisitos e preparar a base técnica.

Epic: Planejamento Inicial.

Tarefas:

Tarefa 1: Definir escopo e requisitos do InclusivaPlay.

Critérios: Escopo claro com backlog priorizado, lista de requisitos funcionais e não funcionais.

Story Points: 3.

Tarefa 2: Realizar pesquisa com pais e profissionais.

Critérios: Relatório com 10 entrevistas/feedbacks, necessidades mapeadas.

Story Points: 3.

Tarefa 3: Definir arquitetura técnica do sistema.

Critérios: Diagrama de arquitetura concluído, documento técnico aprovado.

Story Points: 2.

Total Story Points: 8.

Sprint 2 (Mês 2) - Desenvolvimento do MVP Inicial

Objetivo: Construir as bases do MVP (cadastro, geolocalização, interface inicial).

Epic: MVP InclusivaPlay.

Histórias e Tarefas:

História 1: Cadastro e Login (5 pontos)

Subtarefas:

Criar formulário no frontend (2 pontos).

Implementar autenticação no backend (JWT) (2 pontos).

Testes básicos de segurança (1 ponto).

História 2: Geolocalização (8 pontos)

Subtarefas:

Integrar API de mapas (Google Maps) (3 pontos).

Criar banco de dados com 5 locais fictícios (2 pontos).

Exibir marcadores no mapa (3 pontos).

História 6: Interface Adaptada (parcial) (5 pontos)

Subtarefas:

Desenvolver protótipo com alto contraste (3 pontos).

Criar botões grandes e intuitivos (2 pontos).

Total Story Points: 18.

Sprint 3 (Mês 3) - Melhorias e Integração

Objetivo: Adicionar filtros, detalhes dos locais e finalizar a interface.

Epics: MVP InclusivaPlay, Melhorias e Testes.

Histórias e Tarefas:

História 3: Filtros de Busca (5 pontos)

Subtarefas:

Desenvolver interface de filtros no frontend (2 pontos).

Atualizar backend para processar filtros (2 pontos).

Garantir atualização em tempo real no mapa (1 ponto).

História 4: Detalhes dos Locais (3 pontos)

Subtarefas:

Criar modelo de dados para detalhes (1 ponto).

Desenvolver página/modal no frontend (1 ponto).

Popular banco de dados com informações (1 ponto).

História 6: Interface Adaptada (finalização) (8 pontos)

Subtarefas:

Garantir compatibilidade com leitores de tela (NVDA) (3 pontos).

Ajustar design com cores suaves e sem animações (2 pontos).

Testes de usabilidade com crianças autistas e pais (3 pontos).

Total Story Points: 16.

[RODRIGO DE LIMA](#)

Sprint 4 (Mês 4) - Implementação de Interação

Objetivo: Adicionar sistema de avaliação e garantir segurança.

Epic: Interação e Segurança.

Histórias e Tarefas:

História 5: Sistema de Avaliação (8 pontos)

Subtarefas:

Criar sistema de estrelas (1 a 5) no frontend (3 pontos).

Implementar campo de comentários (2 pontos).

Armazenar avaliações no backend (2 pontos).

Exibir médias e comentários (1 ponto).

História 7: Segurança e LGPD (8 points)

Subtarefas:

Criptografar dados sensíveis (senhas) (3 pontos).

Implementar política de privacidade e termos de uso (2 pontos).

Configurar permissões de acesso (3 pontos).

Total Story Points: 16.

Sprint 5 (Mês 5) - Testes e Otimização

Objetivo: Garantir acessibilidade, corrigir bugs e planejar divulgação.

Epic: Otimização.

Tarefas:

NP12-17: Testes de Acessibilidade (8 pontos)

Critérios: Relatório de compatibilidade com leitores de tela, correção de falhas identificadas.

NP12-18: Correção de Bugs e Otimização (5 pontos)

Critérios: Lista de bugs corrigidos, tempo de carregamento < 3 segundos.

NP12-19: Campanha de Divulgação Inicial (3 pontos)

Critérios: Esboço de campanha (ex.: posts em redes sociais).

Total Story Points: 16.

Sprint 6 (Mês 6) - Lançamento do MVP

Objetivo: Finalizar melhorias, lançar versão beta e coletar feedback.

Epic: Lançamento.

Tarefas:

NP12-20: Implementação de Melhorias Finais (5 pontos)

Critérios: Todas as melhorias priorizadas concluídas.

NP12-21: Lançamento Beta (8 pontos)

Critérios: Plataforma disponível para primeiros usuários.

NP12-22: Coleta de Feedbacks (3 pontos)

Critérios: Feedback de 10 usuários coletado, relatório inicial de sugestões.

Total Story Points: 16.

5. Resumo de Story Points

Por Funcionalidade (MVP)

Funcionalidade	Story Points
Cadastro e Login de Usuários	5
Geolocalização de Centros Esportivos	8
Filtros de Busca	5
Detalhes dos Locais	3
Sistema de Avaliação e Comentários	8
Interface Adaptada para Crianças Autistas	13
Segurança de Dados e Conformidade com LGPD	8
Total MVP	50

Por Sprint	
Sprint	Story Points
Sprint 1	8
Sprint 2	18
Sprint 3	16
Sprint 4	16
Sprint 5	16
Sprint 6	16
Total	90

6. Configuração no Jira

Estrutura Geral

Projeto: InclusivaPlay (Scrum).

Quadro: Backlog e Active Sprints.

Colunas: To Do, In Progress, Review, Done

7. Considerações Finais

Distribuição Equilibrada: Os Story Points foram distribuídos para manter uma carga de trabalho consistente (média de 15-18 pontos por sprint).

Acessibilidade: A funcionalidade de interface adaptada (13 pontos) foi dividida entre Sprints 2 e 3 devido à sua complexidade e necessidade de testes iterativos.

Próximos Passos: Após o lançamento beta (Sprint 6), as funcionalidades secundárias (Seção 2.2 do documento) podem ser planejadas, como agenda de eventos e sistema de recomendação.

Essa documentação abrange todos os aspectos do projeto até o momento, desde o planejamento até o lançamento do MVP.