#### BACKLOG E ROADMAP DO PROJETO

# "INCLUSIVA PLAY"

#### 1. Introdução

Este documento apresenta o backlog e o roadmap atualizados do projeto INCLUSIVAPLAY<sup>2</sup>. O objetivo é readequar o planejamento à realidade do desenvolvimento, refletindo as funcionalidades já implementadas (~65%), os desafios encontrados e os próximos passos para a conclusão e lançamento da aplicação.

# 2. Backlog do Produto

O backlog foi reorganizado para separar o que já está funcional, as prioridades imediatas e as funcionalidades futuras.

#### 2.1. Funcionalidades Implementadas (Estado Atual)

- Cadastro e Login de Usuários (Pais): Sistema que permite aos pais ou responsáveis se cadastrarem, fazerem login e gerenciarem um perfil básico na plataforma.
- Cadastro e Login de Usuários (Profissionais): Sistema que permite a profissionais do esporte e cuidado se cadastrarem, oferecendo seus serviços (pagos ou gratuitos) e gerenciando um perfil básico.
- **Módulo de Parceria (Simulado):** Interface inicial para demonstrar como futuros parceiros poderiam contribuir com a sustentabilidade do projeto.

# 2.2. Funcionalidades Prioritárias (Próximas Sprints / Para Concluir o MVP)

• Segurança e Conformidade com a LGPD: Implementação de criptografia para dados sensíveis (senhas, dados pessoais) e desenvolvimento de uma funcionalidade para que o usuário possa solicitar a exclusão de seus dados do sistema<sup>3</sup>.

- [DESAFIO] Geolocalização e Busca de Profissionais: Nova tentativa de desenvolvimento e integração de uma API de mapas (como Google Maps ou alternativa) para que os pais possam buscar e visualizar profissionais em sua região. Esta funcionalidade, originalmente planejada para o MVP<sup>4</sup>, é o principal bloco para a conclusão.
- Cadastro de Centros Esportivos: Desenvolvimento do módulo que permite a centros esportivos se cadastrarem na plataforma<sup>5</sup>.

# 2.3. Funcionalidades Futuras (Pós-MVP)

- Filtros avançados de busca (por tipo de esporte, especialidade do profissional, etc.)<sup>6</sup>.
- Sistema de avaliação e comentários sobre os profissionais e centros esportivos<sup>7777</sup>.
- Interface com recursos avançados de acessibilidade (modo de alto contraste, leitor de tela)<sup>8888</sup>.
- Agenda de eventos esportivos adaptados<sup>9</sup>.
- Comunidade online ou fórum para troca de experiências<sup>10</sup>.

### 3. Histórias de Usuário (Revisadas e Relevantes)

As histórias de usuário foram reescritas para refletir o que foi feito e o que é prioritário agora.

#### US01 - Cadastro de Pais (Concluída)

**História:** Como pai de uma criança autista, eu quero poder me cadastrar de forma simples e rápida na plataforma para ter acesso à lista de profissionais disponíveis.

Critérios de Aceitação: O formulário valida campos essenciais (nome, email, senha); o sistema envia uma confirmação de cadastro; o usuário consegue fazer login após o registro.

#### • US02 - Cadastro de Profissionais (Concluída)

**História:** Como profissional do esporte, eu quero me cadastrar na plataforma para oferecer meus serviços a famílias de crianças autistas e definir se meu serviço é pago ou voluntário.

**Critérios de Aceitação:** O formulário permite incluir informações profissionais básicas; o profissional pode definir o tipo de serviço; o perfil fica visível para os administradores da plataforma.

#### • US03 - Segurança dos Meus Dados (Prioridade Alta)

**História:** Como usuário (pai ou profissional), eu quero ter a certeza de que meus dados pessoais estão seguros e que posso excluir minha conta quando desejar, em conformidade com a LGPD.

Critérios de Aceitação: As senhas no banco de dados devem ser criptografadas; deve haver um botão/link visível na área de perfil para solicitar a exclusão de dados; a exclusão deve apagar permanentemente as informações do usuário.

### US04 - Encontrar Profissionais Próximos (Bloqueada / Desafio)

**História:** Como pai, depois de fazer login, quero visualizar um mapa que mostre os profissionais cadastrados perto do meu endereço para facilitar minha escolha<sup>11</sup>.

Critérios de Aceitação: A plataforma deve exibir um mapa interativo; pins no mapa devem representar os profissionais; ao clicar em um pin, deve ser exibido um resumo do perfil do profissional.

#### 4. Roadmap do Projeto (Revisado - Foco na Conclusão)

O roadmap original de 6 meses foi reestruturado para refletir o trabalho já feito e um plano realista para o futuro.

#### • Fase 1 - Desenvolvimento Inicial (Concluída)

**Atividades:** Planejamento inicial <sup>13</sup>, definição da arquitetura <sup>14</sup>, implementação dos sistemas de cadastro e login de pais e profissionais <sup>15</sup>, e criação da interface do módulo de parcerias.

#### Fase 2 - Adequação e Finalização do MVP (Próximas Sprints)

**Sprint Atual:** Focar totalmente na implementação de segurança e conformidade com a LGPD<sup>16</sup>. Realizar testes de segurança para garantir a proteção dos dados existentes.

**Sprint Seguinte:** Pesquisar e prototipar soluções para o desafio da geolocalização. Alocar tempo para estudar a documentação de APIs de mapas e/ou buscar alternativas. Iniciar o desenvolvimento do cadastro de Centros Esportivos.

**Sprint de Testes e Integração:** Testar exaustivamente a funcionalidade de mapa (quando implementada) e o fluxo completo de busca. Realizar testes de usabilidade com os fluxos já prontos.

# Fase 3 - Lançamento e Evolução (Pós-MVP)

**Lançamento Beta:** Lançar a plataforma para um grupo controlado de primeiros usuários para coletar feedback<sup>17</sup>.

**Sprints de Melhoria:** Com base no feedback, implementar o sistema de avaliação e comentários <sup>18</sup>e os filtros avançados <sup>19</sup>.

**Expansão:** Iniciar a busca ativa por parcerias com centros esportivos e ONGs para popular a plataforma<sup>20</sup>.

Este documento revisado agora oferece um panorama fiel do projeto "Inclusiva Play". Ele reconhece o excelente trabalho já realizado nos sistemas de cadastro e, ao mesmo tempo, define um plano de ação claro e honesto para superar os desafios e concluir as funcionalidades essenciais.