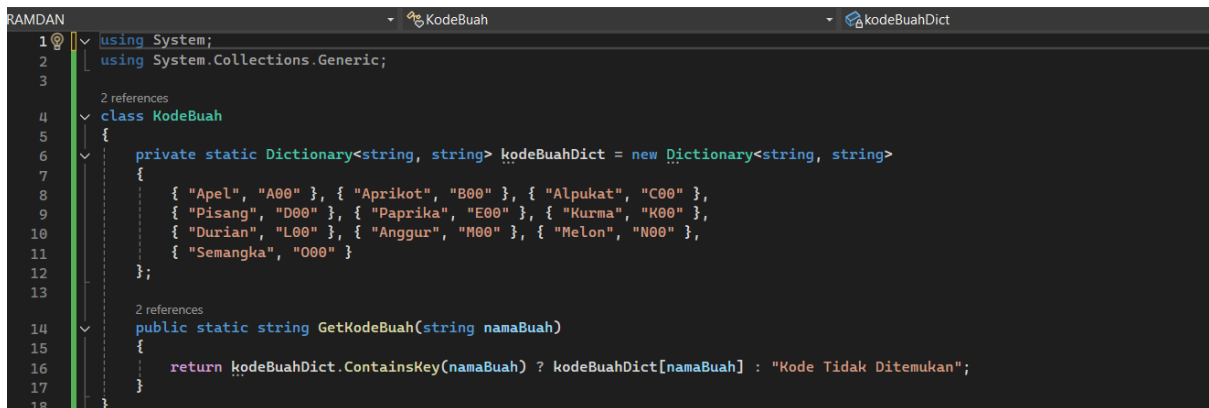


Nama: Rifqi Mohamad Ramdani

NIM : 2311104044

Kelas : SE-07-02

Kelas KodeBuah.cs



```
1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3
4  class KodeBuah
5  {
6      private static Dictionary<string, string> kodeBuahDict = new Dictionary<string, string>
7      {
8          { "Apel", "A00" }, { "Aprikot", "B00" }, { "Alpukat", "C00" },
9          { "Pisang", "D00" }, { "Paprika", "E00" }, { "Kurma", "K00" },
10         { "Durian", "L00" }, { "Anggur", "M00" }, { "Melon", "N00" },
11         { "Semangka", "O00" }
12     };
13
14     public static string GetKodeBuah(string namaBuah)
15     {
16         return kodeBuahDict.ContainsKey(namaBuah) ? kodeBuahDict[namaBuah] : "Kode Tidak Ditemukan";
17     }
18 }
```

Dictionary kodeBuahDict menyimpan pasangan nama buah dan kode buah sebagai key-value.

Method GetKodeBuah(string namaBuah):

Mengecek apakah nama buah ada di dalam dictionary.

Jika ditemukan, mengembalikan kode buah.

Jika tidak ditemukan, mengembalikan "Kode Tidak Ditemukan".

Class PosisiKarakterGame.cs

```
1 3 references
2  class PosisiKarakterGame
3  {
4      10 references
5      public enum Posisi { Berdiri, Jongkok, Tengkurap, Terbang }
6      private Posisi posisiSaatIni;
7
8      1 reference
9      public PosisiKarakterGame()
10     {
11         posisiSaatIni = Posisi.Berdiri;
12     }
13
14     1 reference
15     public void TombolW()
16     {
17         if (posisiSaatIni == Posisi.Berdiri)
18         {
19             posisiSaatIni = Posisi.Terbang;
20             Console.WriteLine("Posisi Take Off");
21         }
22         else if (posisiSaatIni == Posisi.Jongkok)
23         {
24             posisiSaatIni = Posisi.Berdiri;
25             Console.WriteLine("Posisi Standby");
26         }
27     }
28
29     1 reference
30     public void TombolS()
31     {
32         if (posisiSaatIni == Posisi.Terbang)
33         {
34             posisiSaatIni = Posisi.Jongkok;
35             Console.WriteLine("Posisi Landing");
36         }
37         else if (posisiSaatIni == Posisi.Berdiri)
38         {
39             posisiSaatIni = Posisi.Jongkok;
40             Console.WriteLine("Posisi Istirahat");
41         }
42     }
43 }
44
45 // Program Utama
```

enum Posisi mendefinisikan empat state karakter:

1. Berdiri
2. Jongkok
3. Tengkurap
4. Terbang

Variabel posisiSaatIni menyimpan posisi karakter saat ini, default-nya adalah Berdiri.

Method TombolW() (untuk naik):

1. Jika Berdiri → berubah ke Terbang ("Take Off").
2. Jika Jongkok → berubah ke Berdiri ("Standby").

Method TombolS() (untuk turun):

1. Jika Terbang → berubah ke Jongkok ("Landing").
2. Jika Berdiri → berubah ke Jongkok ("Istirahat").

```
BRAMDAN
Program
Main()

1 class Program
2 {
3     0 references
4     static void Main()
5     {
6         // Menampilkan kode buah
7         Console.WriteLine("Kode buah Apel: " + KodeBuah.GetKodeBuah("Apel"));
8         Console.WriteLine("Kode buah Melon: " + KodeBuah.GetKodeBuah("Melon"));
9
10        // Simulasi perubahan posisi karakter
11        PosisiKarakterGame karakter = new PosisiKarakterGame();
12        karakter.TombolW(); // Take Off jika awalnya berdiri
13        karakter.TombolS(); // Landing jika sedang terbang
14    }
15 }
```

KodeBuah

Memanggil method GetKodeBuah untuk mendapatkan kode buah berdasarkan nama.

Menampilkan hasilnya ke layar.

PosisiKarakterGame

Membuat objek PosisiKarakterGame, posisi awalnya Berdiri.

TombolW() mengubah posisi ke Terbang (output: "Posisi Take Off").

TombolS() mengubah posisi ke Jongkok jika dari Terbang (output: "Posisi Landing")

Maka akan menghasilkan output

```
Microsoft Visual Studio Debug Console
+ -

Kode buah Apel: A00
Kode buah Melon: N00
Posisi Take Off
Posisi Landing

C:\Users\ACER\source\repos\M3RAMDAN\M3RAMDAN\bin\Debug\net8.0\M3RAMDAN.exe (process 47320) exited with code 0 (0x0).
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops.
Press any key to close this window . . .
```