TUGAS JURNAL 8 KONTRUKSI PERANGKAT LUNAK

Nama:RifqiMohamadRamdani

NIM:2311104044

Kelas:SE-07-02

Link Github: https://github.com/Ramdaniiiii/KPL RifqiMRamdani 2311104044 SE0702.git

BankTransferConfig.cs

```
Bank_Transfer_Config.json
                                                                  BankTransferConfig.cs* → X Program.cs
Œ JURNAL8
                                                                                                                                  using System;
using System.IO;
using System.Text.Json;
using System.Collections.Generic;
   (g)
                                6 references public class BankTransferConfig \mathbf{f}
                                     2 references
public string lang { get; set; }
4 references
public Transfer transfer { get; set; }
3 references
                                       3 references
public List<string> methods { get; set; }
3 references
public Confirmation confirmation { get; set; }
                                       1 reference
public static BankTransferConfig LoadConfig()
{
          13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
                                             string configPath = "bank_transfer_config.json";
if (!File.Exists(configPath))
                                                    BankTransferConfig defaultConfig = new BankTransferConfig
                                                          lang = "en",
transfer = new Transfer { threshold = 25000000, low_fee = 6500, high_fee = 15000 },
methods = new List<string> { "RTO (real-time)", "SKN", "RTGS", "BI FAST" },
confirmation = new Confirmation { en = "yes", id = "ya" }
                                                    string json = JsonSerializer.Serialize(defaultConfig, new JsonSerializerOptions { WriteIndented = true });
File.WriteAllText(configPath, json);
return defaultConfig;
                                             f string configJson = File.ReadAllText(configPath); return JsonSerializer Deserialize<BankTransferConfig>(configJson);
                                2 references
public class Transfer
                                      2 references
public int threshold { get; set; }
2 references
                                       public int low_fee { get; set; }
2 references
                                       public int high_fee { get; set; }
                                2 references public class Confirmation {
                                       public string en { get; set; }
2 references
public string id { get; set; }
```

untuk membaca atau membuat file konfigurasi transfer bank dalam format JSON. Kelas utama BankTransferConfig memuat informasi seperti bahasa (lang), detail biaya transfer (transfer), metode transfer (methods), dan konfirmasi (confirmation). Jika file konfigurasi bank_transfer_config.json belum ada, maka program akan membuat file tersebut dengan nilai default seperti bahasa Inggris, biaya transfer berdasarkan batas tertentu (low/high fee), dan metode transfer populer di Indonesia. Kelas Transfer berisi informasi batas dan biaya transfer, sedangkan kelas Confirmation menyimpan teks konfirmasi dalam dua bahasa (Inggris dan Indonesia). File konfigurasi ini memudahkan pengaturan tanpa mengubah kode program

Program.cs

```
Bank_Transfer_Config.json
                                                                                  Program.cs ≠ X
Ⅲ JURNAL8
                                                                                    → % Program
                using System:
                     static void Main(string[] args)
       BankTransferConfig config = BankTransferConfig.LoadConfig();
string lang = config.lang;
                        Console.Writeline(lang == "en" ? "Please insert the amount of money to transfer:" : "Masukkan jumlah uang yang akan di-transfer:"); int amount = int.Parse(Console.ReadLine());
                         int fee = amount <= config.transfer.threshold ? config.transfer.low_fee : config.transfer.high_fee;
int total = amount + fee;</pre>
                        if (lang == "en")
                             Console.WriteLine($"Transfer fee = {fee}");
Console.WriteLine($"Total amount = {total}");
                             Console.WriteLine($"Biaya transfer = {fee}");
Console.WriteLine($"Total biaya = {total}");
                        Console.WriteLine(lang == "en" ? "Select transfer method:" : "Pilih metode transfer:"); for (int i=\theta;\ i< config.methods.Count;\ i++)
                             Console.WriteLine($"{i + 1}. {config.methods[i]}");
                        Console.ReadLine(); // Input pilihan metode transfer (tidak digunakan lebih lanjut)
                        string confirmInput = Console.ReadLine();
                         if (confirmInput.ToLower() == confirmationWord.ToLower())
                             Console.WriteLine(lang == "en" ? "The transfer is completed" : "Proses transfer berhasil");
                             Console.WriteLine(lang == "en" ? "Transfer is cancelled" : "Transfer dibatalkan");
```

program utama untuk simulasi proses transfer uang yang menggunakan konfigurasi dari file bank_transfer_config.json. Program dimulai dengan memuat konfigurasi lewat BankTransferConfig.LoadConfig() dan menyesuaikan bahasa (en untuk Inggris atau id untuk Indonesia). Pengguna diminta memasukkan jumlah uang yang ingin ditransfer, lalu sistem menghitung biaya transfer berdasarkan nilai ambang (threshold). Setelah itu, total biaya ditampilkan, dan pengguna memilih metode transfer yang tersedia dalam daftar.

Selanjutnya, sistem meminta konfirmasi dari pengguna dengan mengetikkan kata kunci seperti "yes" atau "ya" sesuai bahasa. Jika input konfirmasi sesuai, transaksi dinyatakan berhasil; jika tidak, transaksi dibatalkan. Program ini menunjukkan penggunaan konfigurasi eksternal, logika bercabang berdasarkan bahasa, serta interaksi pengguna yang sederhana namun lengkap.

Maka Outputnya