



GESTION PROJET ET QUALITÉ

Projet Cleanistère

SCRUM - Mise en application

Professeur : François Jaffrenou

Baptiste Fertille
Alban Rouiller
Jonathan Sling
Augustin De Toffoli

22 janvier 2026
CIPA 4 Brest - Année académique 2024-2025



Table des matières

1 Le projet Cleanistère	4
1.1 Description	4
1.2 Vision	4
1.3 Logo et charte graphique	4
1.4 Persona et user story	4
2 Organisation interne	5
3 Organisation du projet	5
3.1 Methodologie	5
3.2 Maquette du site	5
3.3 Sprints	5
3.3.1 Sprint 1	5
3.3.2 Sprint 2	5
3.3.3 Sprint 3	6
4 Conclusion	6
5 Annexes	7
5.1 Persona	7

1 Le projet Cleanistère

1.1 Description

Ce projet vise à structurer et développer les actions de ramassage des déchets sur l'ensemble du littoral de la rade de Brest, de Plouzané à Plougastel-Daoulas. Porté par une association environnementale locale, il s'appuie sur un outil numérique participatif destiné à fédérer une communauté de bénévoles, faciliter l'organisation et la visibilité des initiatives, et renforcer l'engagement citoyen en faveur de la protection du littoral. Intuitif et ouvert à tous, cet outil se veut un levier concret d'impact environnemental positif.

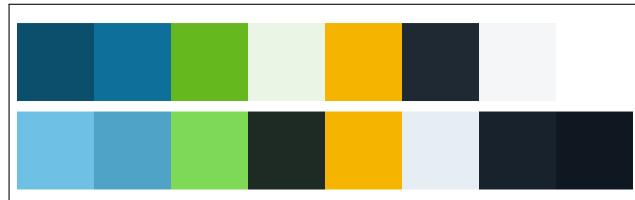
1.2 Vision

Faire du Finistère un modèle de littoral préservé et sans déchets en transformant chaque citoyen en acteur du changement grâce à une plateforme numérique fédératrice et intuitive

1.3 Logo et charte graphique



(a) logo



(b) Palette light and dark mode

FIGURE 1 – Charte graphique de Cleanistère

1.4 Persona et user story

- Marie, la citoyenne engagée
- Julien, le professeur
- Claire, la maman écoresponsable
- Luc, le bénévole expérimenté / militant
- Sophie, conseillère municipale

Une description plus détaillée peut-être trouvée en annexe 5.1

2 Organisation interne

- Product Owner : Augustin De Toffoli
- Scrum Master : Jonathan Sling
- Développement Team : Alban Rouiller
- Développement Team : Baptiste Fertille

3 Organisation du projet

3.1 Methodologie

Le première chose a faire est de décider, sur base des users story de nos persona (cf. 5.1), les fonctionnalités à implémentée. L'accès au backlog peut se faire via ce lien : Backlog GitHub

Une fois les backlog fixé, les issues sont classée par priorité pour baliser le projet. Les Milestones du projet sont disponible via ce lien : Milestones GitHub

3.2 Maquette du site

Vous pouvez retrouver la maquette du site ici : Maquette Excalidraw

3.3 Sprints

Le projet sera réalisé en 4 sprint de chacun environ 1.5h

3.3.1 Sprint 1

- Spécification détaillées des issues
- Création de la maquette
- Structure des données
- Répartissions des taches

3.3.2 Sprint 2

- Réalisation web de la maquette
- Création carte interactive
- Réalisation de la base de donnée



FIGURE 2 – instantané de l'évolution du projet à la fin du sprint 2

3.3.3 Sprint 3

4 Conclusion

5 Annexes

5.1 Persona

Les personas et User story peuvent-être trouvées sur Persona et user story GitHub

Marie, La Citoyenne Engagée	Julien Le Professeur
Age 34	Age 42
Motivation	Motivation
<ul style="list-style-type: none">Agir pour protéger l'environnement localement	<ul style="list-style-type: none">Sensibiliser sa classe à l'écologie
Besoins / Attentes	Resoins / Attentes
<ul style="list-style-type: none">Trouver des ramassages proches de chez elleS'inscrire facilement / voir les modalitésVoir les résultats des collectes (<i>motivation</i>)Être informée des prochaines actions	<ul style="list-style-type: none">Organiser un ramassage scolaireObtenir des ressources pédagogiquesConnaitre les consignes de sécuritéPartager les résultats du projet
Freins / Obstacles	Freins / Obstacles
<ul style="list-style-type: none">Manque de tempsHésitation à s'engager seule (peur de ne pas être accueillie)	<ul style="list-style-type: none">Contraintes administratives (et d'encadrement)Peur que ce soit " trop dur"
Claire, La Maman Écoresponsable	Luc, Le Bénévole Expérimenté
Age 29	Age
Motivation	Motivation
<ul style="list-style-type: none">Sensibiliser ses enfants à l'écologie	<ul style="list-style-type: none">Gérer de grandes collectes ambitieuses
Besoins / Attentes	Besoins / Attentes
<ul style="list-style-type: none">Filtrer les actions "famille / enfants"Des conseils simples pour réduire ses déchetsDes idées d'activités écologiques en familleRecevoir une confirmation claire après inscription	<ul style="list-style-type: none">Organiser / publier un événementSignaler les zones à nettoyerAccéder aux statistiques des collectesCollaborer avec les acteurs locaux
Freins / Obstacles	Freins / Obstacles
<ul style="list-style-type: none">Contraintes horairesActivité des enfantsPeur que ce soit "trop dur"	<ul style="list-style-type: none">Contraintes budgétairesCoordination complexeHarmonisation des actions

FIGURE 3 – Visuel de 4 persona