## LOGO_UR_mittel.jpg

# Projektseminar Mediengestaltung | Dokumentation der Spielidee

Team: EasyNote

Teilnehmer: Sara Linseis, Juliane Pawlow, Alwine Hochschild

1. Die Spielidee
2. Umsetzung
3. Level

# Die Spielidee

* Point and Klick Spiel
* Zimmerumgebung
* Interaktion mit den Augen
* Modi nur in einzelnen Räumen verfügbar / je nach Level ein Modus
  + Röntgenblick-Modus
  + Wärmebildkamera-Modus, etc. (siehe unten)
  + Minigames mit den Augen lösen
  + Hinweis zum Objekt, wenn man 2 Sec auf dieses schaut (Normal Modus)

## Normal-Modus

Der Normal-Modus ist standardmäßig aktiv. Der Spieler kann sich wie gewohnt im Zimmer umschauen und alle Aktionen im Spiel ausführen.

## Röntgenblick-Modus

Wird durch bestimmte Aktion aktiviert (Welche?). In diesem Modus ist keine Interaktion (nur Umschauen) möglich.

z.B. Blick in eine Kiste, wo sich Gegenstand befindet, um Aufgabe zu lösen

## Wärmebild-Modus

Wird durch bestimmte Aktion aktiviert (Welche?). In diesem Modus ist keine Interaktion möglich.

z.B. Befreie Jimmy (Hund). Jimmy ist im Schrank gefangen. Durch Einschalten der Wärmebildkamera kann der Spieler den Hund finden. Zum Befreien wird die Kamera deaktiviert (Normal Modus).

## Nachtsichtkamera-Modus