

# Paranormal Outpost

Team Okapi

# Verwaltung mit Git

# Verwaltung mit Git

+ Issues und Wiki

# Verwaltung mit Git

+ Issues und Wiki

- Unity-Scenes

# Eyetracker-Steuerung

# Eyetracker-Steuerung

+ Fast problemfreie  
Implementierung

# Eyetracker-Steuerung

+ Fast problemfreie  
Implementierung

- Fast...

# Audioaufnahmen



# Audioaufnahmen

- + Erste (brauchbare)  
Sounds aufgenommen und  
eingebaut

# Audioaufnahmen

+ Erste (brauchbare)  
Sounds aufgenommen und  
eingebaut

- Ruhige Räume und  
höhere Mächte

Geister

# Geister

- + Planung der States
- + Bewegung
- + Reaktion auf Spieler
- + Designentwürfe

# Geister

- + Planung der States
- + Bewegung
- + Reaktion auf Spieler
- + Designentwürfe
- Blender Export
- Transparenz

# Entwürfe

# Entwürfe

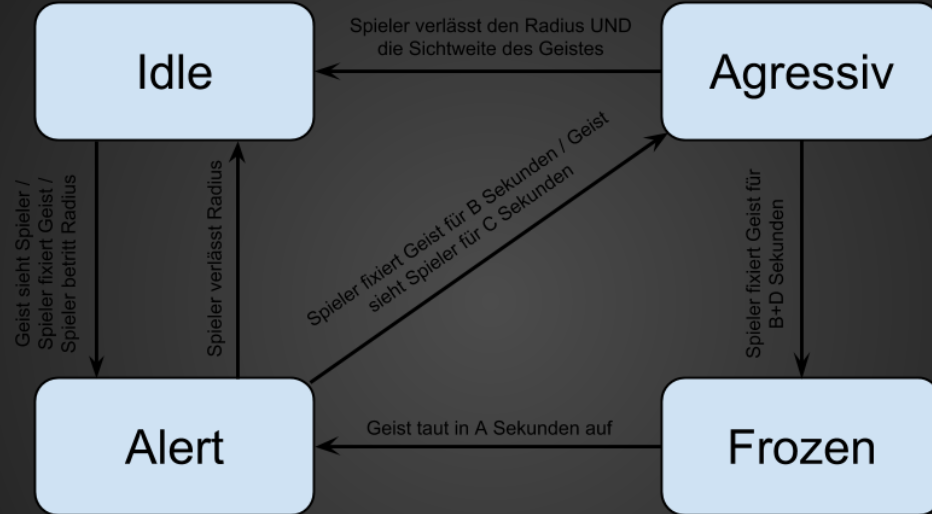
## Story

# Entwürfe

Story

Geisterstates



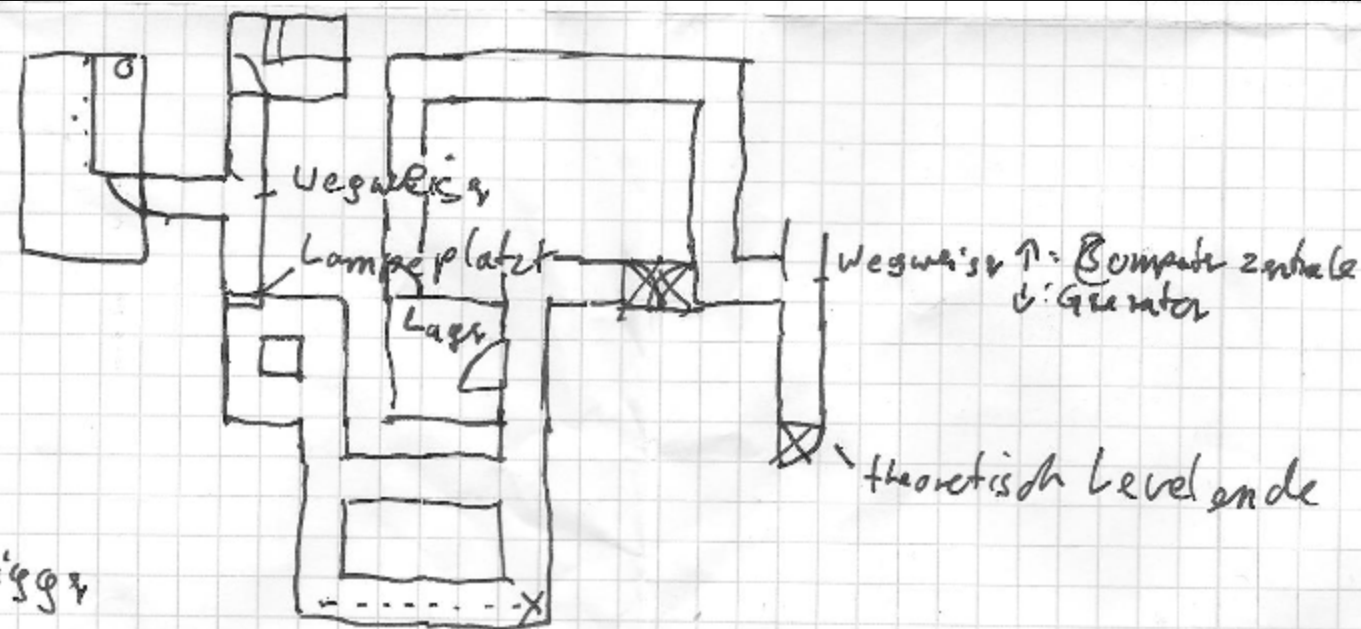


# Entwürfe

Story

Geisterstates

Leveldesign



□ Trigger

X Grat

----- Patroullie

□ Schleuse (!) Tür

# Entwürfe

Story

Geisterstates

Leveldesign

Gegnerdesign

