**Spielanleitung - Rip The Ribs**

**Steuerung**

**VR Controler (Oculus only):**

B Teleportieren

GrabTrigger Greifen (Pistolen, Fische, Eimer, Knochen)

IndexTrigger Schießen (falls Pistole in der Hand)

Linker Thumbstick Drehen

**PC Controller:**

Maus Umsehen

**Eimer**

1 In Eimer-Modus wechseln

Linke Maustaste Gedrückt halten um Kraft aufzuladen, los lassen um Eimer zu werfen.

(noch nicht ganz integriert – mehr dazu unter ‚Gameplay‘)

**Sniper**

2 In Sniper-Modus wechseln

Rechte Maustaste Visiere togglen

Linke Maustaste Schießen

**Kanone**

3 In Kanonen-Modus wechseln

Linke Maustaste Schießen (Falls Kanonenkugel erhalten)

**Game-Play / Spieldurchlauf**

In allen Scenen sollte für den VR Spieler etwas sichtbar sein.

**Starmenu:**

mit Musik. Nur ‚Start‘- und ‚Quit‘-Button funktionieren.

**Story-text**:

Linke Maustaste/ Leertaste / Escape zum anzeigen des nächsten Textes – oder warten.

**Poker-Scene:**

Escape / Leertaste zum Überspringen. Umsehen.

**Spiel:**

Du hast etwa 20 sekunden Zeit, bis der Angriff der Skelette beginnt.

Der VR Spieler hat respawnende Pistolen an seinem Körper.

Jedes Skelett läuft zu einem von vier hellen, hölzernen Objekten und zündet es an. Danach greifen sie den Hauptmast an, auf dem sich der PC Spieler befindet. Ist der Mast zerstört, habt ihr verloren.

Die Brände lassen sich mit einem vollen Wassereimer löschen, indem man den mit Wasser gefüllten Eimer direkt auf die Brandstelle wirft. Die Eimer sind vom VR Spieler aufhebbar, nachdem der PC Spieler ihn eins zugeworfen hat.

**Achtung**: Der VR Spieler soll die Eimer auffüllen, aber das ist noch nicht im spiel integriert. Alle Eimer sind aktuell visuell ungefüllt – und nur die ersten drei geworfenen Eimer können Wasser löschen.

Nach ca. 2 Minuten spawnen keine Gegner mehr. Nach einer kurzen Verzögerung legt das Schiff ab und ihr fahrt auf das offene Meer hinaus.

In dieser Phase des Spiels nähern sich die Skelette mit kleinen Segelbooten dem Schiff.

Der PC Spieler kann die Siegel kaputt schießen, um sie zu verlangsamen. Sind alle Skelette auf einem Boot vernichtet, sinkt es.

Wenn eins der feindlichen Boote das Schiff erreicht, dockt es an, und die Skelette Teleportieren sich nacheinander auf das Schiff.

Der VR Spieler muss das Boot weiterhin verteidigen und außerdem Kugelfische aufheben, die auf das Boot springen.

Diese kann er auf die kleine Plattform direkt an dem Hauptmast, auf dem sich der PC Spieler befindet, legen. Wenn der darauf gelegte Fisch verschwindet, bedeutet dies, dass der PC Spieler ihn erhalten hat.

Hat der PC Spieler einen Kugelfisch, so kann er ihn mit der Kanone auf gegnerische Boote schießen und alle Skelette darauf auslöschen.

Schafft ihr es, euer Schiff lange genug zu verteidigen, erreicht ihr einen sicheren Hafen und habt gewonnen!