

Hänga-hundra-Gubbe

Syfte - Jag har alltid velat skapa någon form av spel, man kan säga att det var själva anledningen till varför jag gick i teknik. Men sen vi börjat har jag bara suttit på en säker plats där jag garanterar ett okej betyg, jag vill också ge mig själv en utmaning för att hjälpa mig komma ut ur min comfort zone.

Många delar av koden som jag följde hade några fel som till exempel när man gissade på ett ord stod det bara "Längden på ditt gissade ord matchar inte med antal bokstäver i ordet". För att fixa det skrev jag helt enkelt `elif len(guess) != len(word) print(".....")` och några andra fel som när loopen inte fungerade eller när den loopade 2 gånger, fixades också. koden var rätt buggad men jag lyckades fixa alla eller iallafall de största problemen och lyckades lära mig mer om hur python fungerar.

tyvärr så lyckades jag bara skapa ett textspel eftersom det är första gången jag faktiskt skapar någonting på python. Men jag har försökt lära mig pygame. Jag gissar att detta inte kommer ge mig ett högre betyg än E men det var kul.

Core Features - Gissning, rätt/fel gissning, visar gissade bokstäver, antal bokstäver i ordet...

Funktion -

```
import random

guess = input("Gissa en bokstav i ordet eller gissa hela ordet(inkludera ej mellanslag):").lower()
```

```
elif len(guess) == len(word):
    if guess == word:
        print("Du gissade rätt ord! Bra jobbat!")
    else:
        print("Du gissade tyvärr fel")
        försök -=1
```

```
if guess in word:
    gissade_bokstäver.append(guess)
status = ""
for letter in word:
    if letter in gissade_bokstäver:
        status += letter
    else:
        status += "_"
```

```
elif försök == 0:
    print("Du har tyvärr inga fler gissningar :(")
```

```
def ordet():
    ord = ["python", "ramez", "hangman", "dator", "stol", "ryan", ]
```

```
return random.choice(ord).lower()
```

de viktigaste, säkert någon mer.

<https://mardiyyah.medium.com/a-simple-hangman-learnpythonthroughprojects-series-10-fedda58741b>