

Cahier des charges



2021

Projet : L2AJ1

Rami F. El-Wazzi
Yohan Azerouale
Rayan Zaidi

Cahier des charges

L2AJ1

Les informations d'identification du document

Référence du document :	D2
Version du document :	1.01
Date du document :	05/03/21
Auteur(s) :	David Janiszek

Les éléments de vérification du document

Validé par :	David Janiszek
Validé le :	5/3/21
Soumis le :	5/3/21
Type de diffusion :	Document électronique (.odt)
Confidentialité :	Réservé aux étudiants UFR Maths-Info de l'université Paris Descartes

Les éléments d'authentification

Maître d'ouvrage:
Date / Signature :

Chef de projet :
Date / Signature :

Sommaire

Sommaire	4
1. Introduction (ou préambule).....	5
2. Concepts de base.....	6
3. Contexte	7
4. Historique	8
5. Description de la demande	8
5.1. Les objectifs.....	8
5.2. Produit du projet	9
5.3. Les fonctions du produit.....	13
5.4. Critères d'acceptabilité et de réception	13
6. Contraintes.....	13
6.1. Contraintes de coûts	13
6.2. Contraintes de délais	13
6.3. Contraintes matérielles	13
6.4. Autres contraintes.....	13
7. Déroulement du projet	14
7.1. Planification.....	14
7.2. Ressources	15

10. Annexes	16
11. Glossaire	18

1. Introduction (ou préambule)

Le présent document est le cahier des charges basé sur un projet tutoré dont le sujet est la création d'un site de gestion de bibliothèque. Le but de ce document est de fournir une explication globale sur la façon dont le projet va être conduit.

Ce cahier des charges expose le projet qui sera traité par un site web, une base de données ainsi que ses orientations techniques générales.

Le projet tutoré rentre dans le cadre du module UE PROJET de la deuxième année de licence d'Informatique et de Mathématique de l'Université de Paris

Il vise à présenter des problématiques réelles et diversifiées afin de nous permettre d'avoir l'opportunité de mobiliser nos savoirs, de démontrer nos capacités opérationnelles, de découvrir de nouvelles technologies informatiques et ainsi de donner une coloration particulière à nos parcours.

Pour mettre en œuvre la création de la gestion d'une bibliothèque, nous devons intégrer le travail dans un contexte qui vise à développer un site web ainsi qu'un moyen de stockage de données.

Ce projet est encadré par Flavie Tonon et devra être réalisé en groupe. Notre groupe est composé de 3 personnes issues d'une même formation :

Azeroual Yohan
El-Wazzi Rami
Zaidi Ryan

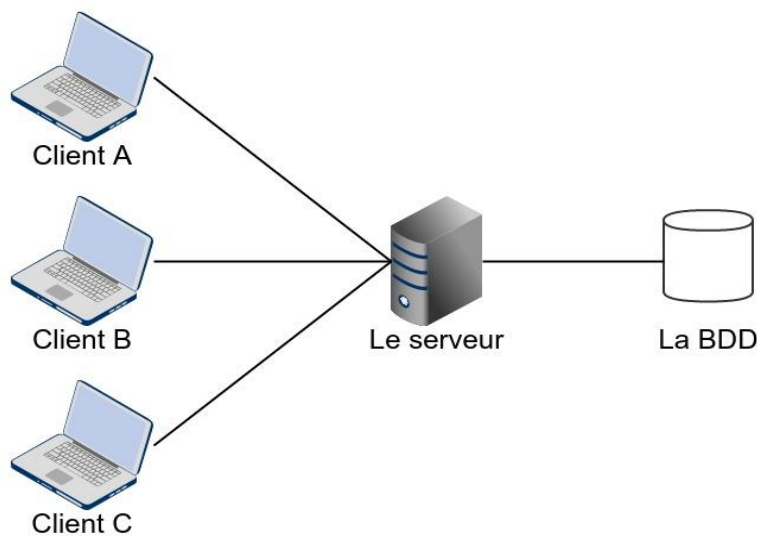
Dans un premier temps nous parlerons du concept d'un site web et d'une base de données.

Dans un second temps le raccordement du site au projet

Et pour finir l'utilisation ainsi que les fonctionnalités de ce produit

2. Concepts de base

- Les sites web sont hébergés sur des serveurs dédiés qui sont nommées serveurs web.
- Le client va émettre une requête http, grâce à son adresse IP et le port, vers le serveur web afin d'obtenir la page web désirées.
- Le serveur reçoit la demande et répond à l'aide de l'adresse de la machine cliente et son port.
- Le serveur est aussi responsable de la gestion des données comme la base donnée.



3. Contexte

Pour ce projet nous avons décidé de le réalisé sous forme de site web dynamique, ce dernier sera hébergé sous un serveur. Le but de notre projet est de permettre aux utilisateurs inscrits sur notre site web d'enregistrer des ouvrages, des auteurs de leurs choix dans un espace personnel et aussi des propositions des ouvrages similaires à ces derniers. De ce fait notre projet s'inscrit dans le domaine littéraire ainsi il facilitera la vie au utilisateurs adeptes de la lecture.

4. Historique

Il arrive souvent lorsque l'on possède une importante bibliothèque de ne plus être sûr des livres que l'on possède. De même dans ces cas-là, on peut être amené à prêter des livres à un proche, et parfois ne plus savoir à qui on l'a prêté, ni quand. Le but de ce projet est de résoudre ces problèmes grâce à un site web qui permettra aux utilisateurs de gérer leurs bibliothèques. Les utilisateurs pourront alors entrer les données correspondant à leurs livres (titre, auteur, année de sortie, date d'achat...), et à tout moment effectuer des recherches dans la liste de leurs livres (et ainsi par exemple ils éviteront d'en acheter un deuxième exemplaire). Les utilisateurs pourront aussi garder une trace des livres qu'ils ont prêté à des amis.

5. Description de la demande

.1. Les objectifs

L'objectif est de développer un outil sous la forme d'une application web qui permettra à ses utilisateurs de gérer leurs bibliothèques personnelles.

Il s'agira aussi de créer une base de données qui devra contenir tous les comptes.

L'appli web sera pensée sur smartphone d'abord puis adaptée pour être aussi ergonomique sur ordinateur.

.1.1. Produit du projet

Une Bibliothèque sera liée à un compte dans une base de données et pourra des informations sur les livres que possèdent les utilisateurs tel que le nom de l'auteur, date d'Édition etc.

.1.2. Les fonctions du produit

Fonctions Importantes :

Fonctions moins importantes :

Fonctions à ajouter s'il reste du temps :

Utilisateurs non connectés

1. Créer un compte.

a. Ajouter un nom d'utilisateur (optionnel)

b. Ajouter un e-mail

c. Ajouter un mot de passe

Ces trois fonctions vont prendre leurs paramètres depuis un formulaire html, qui vont les envoyer vers un fichier PHP et puis dans la base de données. Cela créera une instance de l'entité « Compte » dans la BDD

Exemple de formulaire html :

Vos coordonnées	
Quel est votre nom ?	<input type="text"/>
Quel est votre prénom ?	<input type="text"/>
Quel est votre e-mail ?	<input type="text" value="sdfqds"/>
Votre souhait	
Faites un souhait que vous voudriez voir exaucé :	
<input type="radio"/> Etre riche	
<input type="radio"/> Etre célèbre	
<input type="radio"/> Etre encore plus intelligent	
<input type="radio"/> Autre...	

2. Se connecter.

a. Entrer un e-mail/ Nom d'utilisateur + mot de passe

Méthode du formulaire, cette fois on fera correspondre avec les mails et mot de passe de la base de données

b. « J'ai oublié mon mot de passe » qui envoie un mail contenant une manière de réinitialiser le mot de passe en ouvrant une page dédiée.

Formulaire demandant un email, si l'email existe dans la base de données un mail est envoyé qui renverras vers un formulaire (similaire a celui de la fonction 1) qui demande un nouveau mot de passe.

Utilisateurs connectés :

3. Se déconnecter

Bouton qui renvoie à la page des utilisateurs non connectés.

4. Effacer son compte/rendre un compte inactif.

(Cette fonction supprimera de la base de données le mail et le mot de passe du compte. Ou change un booléen (actif vrai-faux).)

5. Créer un livre.

- a. Ajouter un nom d'auteur à un livre (ce nom sera sauvegardé et suggéré quand l'utilisateur revoudra créer un livre).**
- b. Ajouter un bref résumé d'un livre à ce livre (optionnel).**
- c. Entrer un livre dans une série (par exemple Harry Potter et le prisonnier d'Azkaban dans la série des Harry Potter).**
- d. Si le livre s'inscrit dans une série, donner le numéro de volume.**
- e. Inscrire le livre dans une des Catégories de livres du site.**
- f. Ajouter ce livre a la base de données de livres présents sur le site**
- g. Ajouter un nombre de pages à un livre.**
- h. Ajouter l'état « prêté » à un livre.**
- i. Ajouter l'état « à rendre » à un livre.**
- j. Ajouter la date du prêt et le nom de la personne à qui on aura prêté/emprunté le livre (valeur par défaut NULL).**
- k. Ajouter un ISBN**

- 1. Ajouter le nombre de pages lues d'un livre entamé. (2 fonctions différentes add_page et set_page que l'utilisateur pourra utiliser pour ajouter des pages ou dire à quelle page il se trouve.) (Modifiable plus tard)**

Comme dans les autres fonctions un formulaire html/PHP créera un objet « livre_NOMDULIVRE » dans un compte. (si possible au passage l'ajouteras aussi a la base de données des livres a suggerer.)

6. Créer une Série

Cette fonction crée une instance créera une « série » dans la bibliothèque comme un « sous dossier » dans lequel on pourra créer des livres.

7. Valider un email :

Après s'être inscrit, un email sera envoyé au mail donné s'il existe, et un lien pour appuyer sur le bouton « confirmer le mail » changeras un booléen dans le compte pour qu'il puissent s'inscrire.

8. Entrer un livre dans une Série

9. Modifier le profil (cette fonction ouvrira un formulaire qui ne pourra pas être envoyé sans avoir donné son mot de passe)

- a. Changer le nom d'utilisateur.**
- b. Changer l'e-mail attaché au compte.**
- c. Changer le mot de passe.**

Similaire à la fonction 1.

10. Effacer un livre d'un compte.

11. Trier les livres par nom d'auteur, par Editeur ou par année.

12. Avoir une « wishlist » de livres à acheter.

Deux parties dans le site, les livres mis en « wishlist » seront dans une catégorie a-part.

13. Ajouter des livres à son compte depuis une sélection de livres déjà présents sur le site (sa bibliotheque)

*Si possible cette fonction ajoutera des livres a une base de données depuis les livres que les utilisateurs mettent en ligne **plusieurs fois différentes** pour éviter d'avoir des livres qui n'existent pas dans la base de données. Puis quand un nouvel utilisateur voudra ajouter un livre, une sélection de livres présents dans la base de données lui sera suggérée.*

Utilisateurs Administrateurs :

14. Ajouter une Catégorie de livres.

Nouvelle catégorie dans la sélection de catégories 6.e

15. Rendre un compte innactif sans utiliser le mot de passe du compte (fonction simple qui consiste a changer le booléen « actif » d'un compte)

16. Enlever a un compte la possibilité de rajouter un livre dans la BDD qui proposera des livres aux autres utilisateurs. (change un booléen)

17. Ajouter le statut « utilisateur de confiance » a un utilisateur.

Booléen qui fait en sorte qu'un utilisateur peut ajouter des livres dans la BDD commune

.1.3.Critères d'acceptabilité et de réception

Le site permettra a tout les utilisateurs de s'inscrire (en créant un compte), ajouter des livres a leurs bibliothèques, et de pouvoir indiquer si un livre est prêté/emprunté.

Le projet sera considéré comme acceptable quand il aura toute les fonctionnalités importantes (fonctions rouges) citées en 6.3.

6. Contraintes

.2. Contraintes de coûts

Aucune contrainte de coûts.

.2.1.Contraintes de délais

Ce projet devra être rendu avant le 30 avril 2021.

.3. Contraintes matérielles

Pour pouvoir utiliser le site il faut un ordinateur ou un smartphone muni d'une connexion internet avec un navigateur.

7. Déroulement du projet

.4. Planification

Semaine	Dates importantes	Tâches	Commentaires
n°1	10/02/2021	Définition des objectifs	
n°2	10/02/2021	Analyse des besoins	
n°3	18/02/2021	Spécification	Rendu du cahier des charges
n°4	25/02/2021	Conceptions	Rendu du cahier de recette
n°5	04/03/2021	Développement	Rendu de la conception détaillé
n°6	11/03/2021	Développement	
n°7	18/03/2021	Développement	
n°8	25/03/2021	Développement	
n°9	01/04/2021	Développement	
n°10	08/04/2021	Intégration	
n°11	15/04/2021	Recette	Rendu du projet - Manuel d'utilisation - Manuel d'installation - Plan de tests - Documentation interne du code

.5. Ressources

- Une équipe de développeurs informatiques
- Un ordinateur ou un smartphone

-Une connexion internet

-Des livres

8. Annexes*

The screenshot shows a web browser window titled "Se connecter". The page features the RARY logo on the left and a navigation bar with links: "Accueil", "Bibliothèque", "Bibliothèque", "Flux", "Wishlist", and "Contact". The main content area is titled "Se connecter" and contains a login form with the following elements:

- A text input field labeled "Nom d'utilisateur / Mail".
- A text input field labeled "Mot de passe".
- A link labeled "Mot de passe oublié ?" below the password field.
- A checkbox labeled "Se souvenir de moi" with a checked mark.
- A "Se connecter" button.

Below the login form, there is a note: "Mettre directement la connexion sur la page d'accueil (fenêtre qui s'ouvre)".

S'inscrire

Accueil

Bibliothèque

Bibliothèque

Flux

Wishlist

Contact

S'inscrire

Nom

Prénom

Nom d'utilisateur

Mail

Mot de passe

Confirmation mot de passe

Valider

Déjà inscrit ?

Nom d'utilisateur / Mail

Mot de passe

[Mot de passe oublié ?](#)

☒ Se souvenir de moi

Se connecter

Ajouter livre

Nom du livre*

Volume de la serie

Nom de l'auteur*

Catégorie

Nom de la serie

Nombre de page

Description...

Ajouter à ma bibliothèque

Ajouter à la bibliothèque

9. Glossaire

Base de données : Collection d'information organisées afin d'être facilement consultables, gérables et mises à jour

Utilisateur : Un utilisateur est un internaute qui utilise un site pour consulter des informations

Navigateur web : Un navigateur web est un logiciel conçu pour consulter et afficher le World Wide Web (client http)