

TP1 Création d'un Projet Android (Un premier projet : Hello World):

Après l'installation du JDK et de l'Android Studio, vous procédez comme suit :

1. Lancez Android Studio.

2. Aller sous : File-> New project. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche, vous renseignez les détails à propos de votre projet comme suit:

Application Name: PremièreApplication, **Company Domain:** com.android.projet et vous cliquez sur **Next**. Sélectionnez Phone and Tablet et votre SDK version (6.0) et vous cliquez sur **Next**. Sélectionnez **Blank activity** et cliquez sur **Next**. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche vous donnez le **Activity Name:** PremièreActivité et le **Layout Name:** premier-layout et vous cliquez sur **Finish**.

3. **Maintenant vous créez votre émulateur:** Vous cliquez sur l'icône **AVD (Android Virtual Device)** de la boîte d'outils et suivez toutes les étapes en personnalisant votre choix jusqu'à l'apparition de votre émulateur où s'est affiché le nom de votre application et le message "**Hello world!**".

4. Vous ouvrez maintenant le fichier.xml associé à votre application et vous voyez la partie de code (**TextView**) associée à ce message.

5. Vous allez maintenant supprimer ce message de l'émulateur et le remplacez par le message "**Mes salutations vont apparaître ici**" et vous lui associez un identifiant en ajoutant cette ligne de code:
android:id="@+id/salutations_text_view"

6. Vous allez maintenant ajouter un bouton à votre interface en ajoutant ce code:

<Button

```
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Montrez mes Salutations"
/>
```

7. Allez voir ce bouton sur votre émulateur avec le message associé. Pour le faire apparaître en bas de votre message "**Mes salutations vont apparaître ici**" identifié par: "**@+id/salutations_text_view**" , ajouter à son code cette ligne :

android:layout_below="@+id/salutations_text_view"

En vérifiant votre émulateur, vous allez trouver le bouton aligné en dessous de votre message.

8. Modifiez votre code source de sorte que quand vous cliquez sur ce bouton, le message "**Bienvenue à ma première application**" apparaîtra à la place du message "**Mes salutations vont apparaître ici**". Pour cela associez une méthode **onClick** à ce bouton qui s'appelle '**montrerSalutations**' au niveau du fichier xml et la définir au niveau du fichier Java comme suit :

Fichier xml : android:onClick="montrerSalutations"

Vous allez maintenant définir cette méthode sur le fichier Java associé à ce premier_layout comme suit :

```
Public class PremièreActivité extends Activity {
    TextView textView;

    @Override
    Protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        Super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.premier_layout);
        textView = (TextView) findViewById(R.id.salutations_text_view);
    }

    Public void montrerSalutations (View view)
    {
        String message= "Bienvenue à ma première application";
        textView.setText (message) ;
    }
}
```

En exécutant ce programme (cliquez sur la flèche verte de la barre d'outils), vous allez voir le bouton sur votre émulateur et en cliquant la dessus ; le message "**Bienvenue à ma première application**" va apparaître à la place du message "**Mes salutations vont apparaître ici**".