

Trabajo Practico Integrador

Profesores:

Romero, Soledad

Botta, Oscar

Figueroa, Rodolfo

Alumnos:

Argañaraz, Pedro

Ferraro, Francisco

Somavilla, Ramiro

Nombre del programa: Qatar 2022

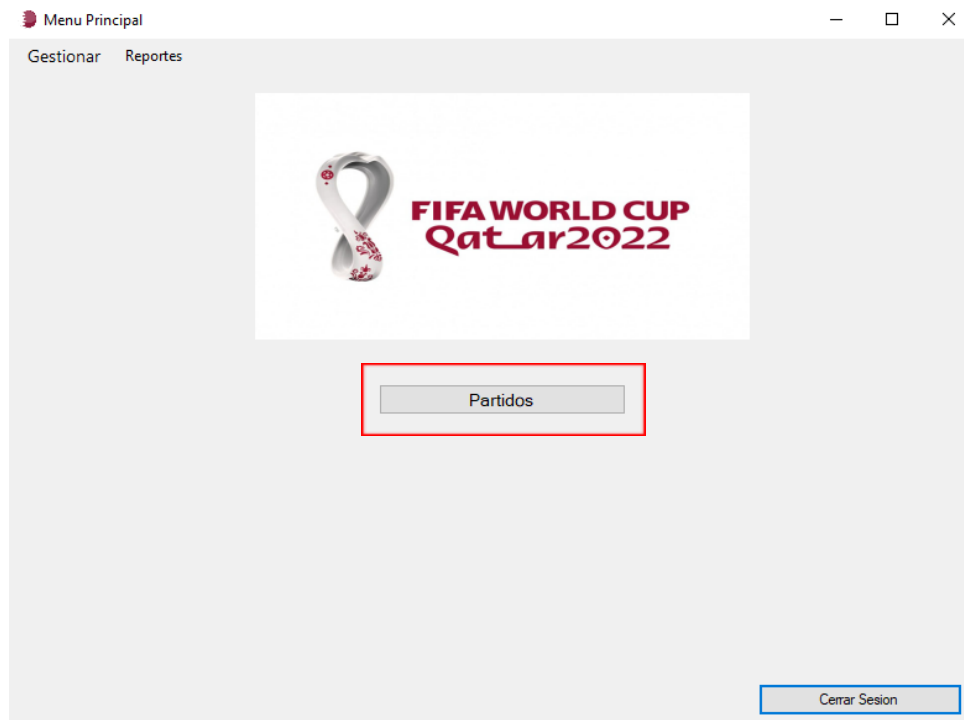
Descripción: Programa para la gestión del mundial de fútbol a realizarse a fin de año, permitiendo la carga de nuevos partidos, datos de los mismos y con la oportunidad de generar diversos reportes (Estadísticas por jugador, Estadio más utilizado, Árbitro que más tarjetas saco y Estadísticas por País) reuniendo información del torneo.

Además con la oportunidad de gestionar todos los países y jugadores, brindando una capacidad de reutilización (a partir de un pequeño cambio estético dependiendo el mundial a gestionar) para todos los torneos con modalidad de mundial (Fase de grupos - Rondas eliminatorias)

MANUAL DE USUARIO

A continuación se detallarán una de las principales pantallas de nuestro programa: las ventanas que le permitirán al usuario gestionar partidos y crear un detalle del mismo con sus determinados eventos. Una vez que se hayan cargado todos los partidos correctamente el usuario podrá obtener diferentes reporte que reflejan estadísticas con respecto a los datos cargados.

Una vez que el usuario de haya logueado correctamente se encontrará con la siguiente ventana.



Para acceder a la ventana de Gestión de partidos el usuario debe presionar sobre el botón “Partidos”.



En la siguiente ventana, en la parte superior podemos encontrar diferentes filtros que permitirá establecer condiciones de búsqueda, como Ronda (Fase de Grupos, Octavos, Cuartos, Semifinales, Final), Estadio, País, y Grupo.

Al Seleccionar el botón buscar se realiza la consulta y se cargará en la grilla todos los partidos que se corresponden a las condiciones de búsqueda

GESTION DE PARTIDOS

Ronda
Estadio
País

Fase de Grupo
Todos
Todos

Grupo
A

Buscar
Limpiar

Agregar Partido

Modificar Partido

Eliminar Partido

Restaurar Partido

Cargar Detalle Partido

	Id	Ronda	Local	Visitante	Fecha	Arbitro	Estadio	Ganador
▶	1	1	Qatar	Ecuador	20/11/2022 00:00...	Nestor Pitana	Al-Thumama	
	3	1	Senegal	Países Bajos	21/11/2022 00:00...	Juan Pablo Ramos	Iconico de Lusail	Países Bajos
	18	1	Qatar	Senegal	25/11/2022 00:00...	John Walker	974 Ras Abu Abo...	
	19	1	Países Bajos	Ecuador	25/11/2022 00:00...	John Walker	Al Janoub	
	33	1	Países Bajos	Qatar	29/11/2022 00:00...	Juan Pablo Ramos	Al Bayt	

Botón “Agregar Partido”

GESTION DE PARTIDOS

Agregar Partido

Modificar Partido

Eliminar Partido

Restaurar Partido

Cargar Detalle Partido

Menu Principal

	Id	Ronda	Local	Visitante	Fecha	Arbitro	Estadio	Ganador
▶	2	1	Inglaterra	Iran	21/11/2022 00:00...	John Walker	Al Janoub	
	4	1	Estados Uni...	Gales	21/11/2022 00:00...	John Walker	Qatar Foundation	
	17	1	Gales	Iran	25/11/2022 00:00...	Juan Pablo Ramos	Al Janoub	
	49	1	Inglaterra	Iran	21/11/2022 00:00...	Juan Araujo	Al Janoub	
	50	1	Estados Uni...	Gales	21/11/2022 00:00...	Juan Araujo	Qatar Foundation	

Id

Ronda

Local

Arbitro

Fase de Grup

Ecuador

Juan Araujo

Grupo

A

Países Bajos

974 Ras Abu Aboud

◀ noviembre de 2022 ▶

dom.	lun.	mar.	mié.	jue.	vie.	sáb.
30	31	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10

Hoy: 14/11/2022

Cancelar

Guardar

Al seleccionar esta opción en la parte inferior se habilitarán diferentes características que componen a un partido, como ronda, Grupo, Equipo local y visitante, arbitro y estadio, en las cuales el usuario deberá editar para crear un determinado partido. En la parte inferior derecha debe seleccionar la fecha correspondiente.

Botón “Eliminar Partido”

Para eliminar un partido el usuario primero debe seleccionar una fila de la grilla y luego presionar sobre la opción “Eliminar Partido”. Se le advertirá y pedirá confirmación antes de realizar la acción

The screenshot shows a web application titled "GESTION DE PARTIDOS". At the top, there are filters for "Ronda" (Fase de Grupo), "Estadio" (Todos), and "País" (Todos), along with "Buscar" and "Limpiar" buttons. Below these is a "Grupo" dropdown set to "A". On the left sidebar, there are buttons: "Agregar Partido", "Modificar Partido", "Eliminar Partido" (highlighted with a red box), "Restaurar Partido", "Cargar Detalle Partido", and "Menu Principal". The main area contains a table with columns: Id, Ronda, Local, Visitante, Fecha, Arbitro, Estadio, and Ganador. The table lists several matches, with the last row (Id 34) highlighted in blue. A confirmation dialog box is open in the foreground, titled "Confirmación", with a yellow warning icon and the text "¿Estas seguro que deseas eliminar el partido seleccionado?". It has "Sí" and "No" buttons.

	Id	Ronda	Local	Visitante	Fecha	Arbitro	Estadio	Ganador
	1	1	Qatar	Ecuador	20/11/2022 00:00...	Nestor Pitana	Al-Thumama	
	3	1	Senegal	Países Bajos	21/11/2022 00:00...	Juan Pablo Ramos	Iconico de Lusail	Países Bajos
	18	1	Qatar	Senegal	25/11/2022 00:00...	John Walker	974 Ras Abu Abo...	
	19	1	Países Bajos	Ecuador	25/11/2022 00:00...	John Walker	Al Janoub	
	33	1	Países Bajos	Qatar	29/11/2022 00:00...	Juan Pablo Ramos	Al Bayt	
▶	34	1	Ecuador	Senegal	29/11/2022 00:00...	Martin Atkinson	Iconico de Lusail	

Si se desea recuperar algún partido eliminado simplemente el usuario deberá seleccionar la opción “Restaurar Partido” y seleccionar cuál partido desea traer nuevamente a la grilla.

Detalle Partido

Para cargar los eventos que suceden en un partido, el usuario primero debe seleccionar un determinado partido y luego deberá presionar sobre la opción “Cargar Detalle Partido”.

En la parte superior el usuario debe seleccionar si desea gestionar eventos de el equipo local o equipo visitante.

Una vez seleccionado, para agregar un evento deberá seleccionar la opción “Agregar Evento”, de esta manera se habilitarán diferentes opciones en la parte izquierda que componen un determinado evento, cómo el minuto, evento (gol, asistencia, tarjeta amarilla, tarjeta roja) y que jugador está involucrado.

Al seleccionar “guardar” el usuario visualizará que el evento se agregó correctamente en la grilla.

De la misma manera que en la gestión de partidos, para eliminar un determinado evento, el usuario deberá seleccionar una fila de la grilla y luego presionar la opción “Eliminar Evento”.

Botón “Finalizar Partido” guardará correctamente todos los eventos.

Detalle Partido

Id partido 8

Ronda 1

Grupo D

22/11/2022

Arbitro Mark Geiger

Estadio Qatar Foundation

Equipo Local ☒ Francia

Equipo Visita ☐ Australia

	Minuto	Nro Doc Jugador	Nombre	Evento
*				

Agregar Evento

Eliminar Evento

Restaurar Evento

Finalizar Partido

Menu Principal

Detalle Partido

Id partido 8

Ronda 1

Grupo D

22/11/2022

Arbitro Mark Geiger

Estadio Qatar Foundation

Francia

Minuto 15

Evento Gol

Jugador Kylian Mbappe

Cancelar Guardar

Menu Principal

	Minuto	Nro Doc Jugador	Nombre	Evento
*				

Detalle Partido

Id partido

8

Ronda

1

Grupo

D

22/11/2022

Arbitro

Mark Geiger

Estadio

Qatar Foundation

Equipo Local

☒ Francia

Equipo Visita

☐ Australia

Minuto	Nro Doc Jugador	Nombre	Evento
▶ 15	16970001	Kylian Mbappe	gol
*			

Agregar Evento

Eliminar Evento

Restaurar Evento

Finalizar Partido

Menu Principal

Reportes

Menu Principal

Gestionar

Reportes

Jugadores

Arbitros

Estadios

Países

Por otra parte contamos con la generación de Reportes, donde el usuario podrá obtener estadísticas con respecto a los Jugadores, Árbitros, Estadios y Países.

Reporte de Jugadores

Filtrar por:

Gol

Pais:

Argentina

¿Cuántos jugadores deseas traer?

5

Ordenar de manera:

Descendente

Generar Reporte

de

100 %

Buscar

Siguiente

Falta un valor en el parámetro 'estadistica'

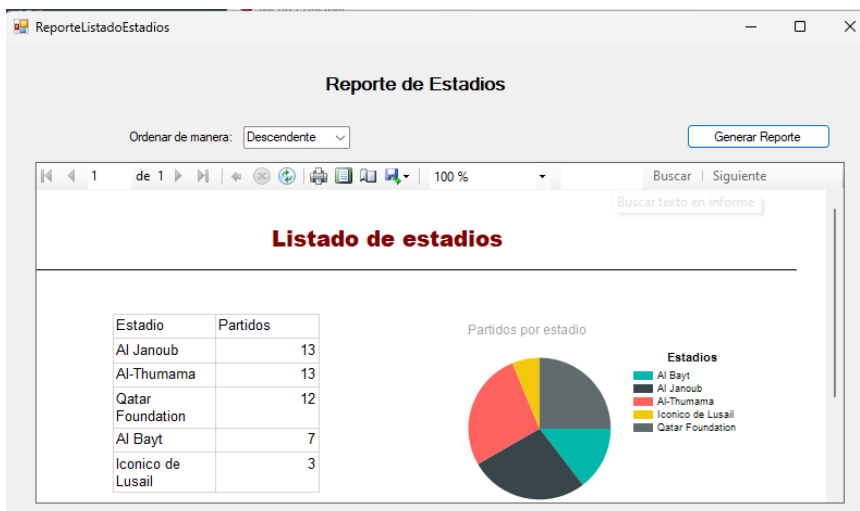
En cuanto a los Jugadores el usuario primero deberá elegir:

- Si desea visualizar los máximos goleadores, asistentes, jugador con más tarjetas amarillas o rojas
- El país o equipo del que desea ver dicha estadística
- Cantidad de jugadores que se visualizarán en la grilla
- Orden ascendente o descendente

Una vez definida la condición de búsqueda, deberá seleccionar la opción “Generar Reporte”. En este caso, se visualizan los máximos goleadores del torneo

Nombre	Apellido	Pais	Gol
Neymar	Jr	Brasil	4
Enner	Valencia	Ecuador	2
Lionel	Messi	Argentina	2
Memphis	Depay	Países Bajos	2
Kylian	Mbappe	Francia	1

Otro reporte importante es el Listado de Estadios



De la misma manera el usuario seleccionará si desea obtener la información en orden ascendente o descendente. Al seleccionar el botón “Generar Reporte” se podrá visualizar una tabla con los estadios y la cantidad de partidos que se jugaron en el mismo.

Se representa a través de un gráfico de torta o diagrama circular.

Decisiones Arquitectónicas

Manejo de la base de datos

División de tareas.

Dentro del área de la base de datos, tomamos la decisión de dividir las tareas de creación de tablas y generación de datos que componen las mismas. La manera que trabajamos las modificaciones en el script fue ir subiendolo a Github según las actualizaciones y desarrollo del programa. Esto permitía tener la base de datos actualizada y que todos trabajemos con los mismos datos.

Roles en el trabajo grupal

El proyecto fue realizado de manera grupal constantemente.

A través de la extensión LIVE-SHARE que nos proporciona Visual Studio, nos permite poder ir trabajando en sincronía, como por ejemplo a la hora de colocar botones e ir generando la funcionalidad. Teniendo una división en “Visuales y estética”, “Conexión con Base de datos” y “Brindar utilidad al accionar de botones”

Arquitectura del Programa:

Dentro del programa trabajamos la arquitectura dividida por capas, para contar con una estructura organizada y prolija y de esta manera favorecer el mantenimiento.

Las carpetas creadas fueron:

- Presentación: Carpeta donde se encuentran los formularios.
- Capa Servicios: Carpeta donde encontramos los distintos servicios de las entidades y su conexión a la carpeta datos(donde están los “daos”).
- Datos: Donde se encontraba el “DBHelper”, los “daos” y las interfaces de las distintas entidades que trabajamos en el programa.
- Entidades: La propia carpeta donde se encuentran objetos que representan las diferentes clases de dominio compuesta por sus respectivos atributos y métodos.
- Imágenes y Resources: Son 2 carpetas donde fuimos colocando imágenes y recursos estéticos, indistintamente si después los incluimos o no en la forma final.
- Reportes: Carpeta donde se encuentra la información de reportes y estadísticas finales que le permitirán al cliente tomar decisiones.