

Curso: 3K1

Año: 2022

Razón Social de la Empresa: Federación Internacional de Fútbol Asociación.

Ramo o actividad: Deportes, Fútbol.

Objetivo del sistema: Brindar información para gestionar eventos por Partido, Jugadores, Estadios y Arbitros que participan del Mundial de Fútbol de Qatar 2022.

Alcances:

Administración de Partidos

Gestión de Jugadores

Gestión de Arbitros

Gestión de Países

Administración de Detalle Partido

Gestionar Usuarios

Generación y emisión de estadísticas e informes vinculados a Jugadores, Países, Estadios y Arbitros

Docente: Soledad Romero JTP: Rodolfo Figueroa, Oscar Botta

Integrantes:

Legajo:85735 Apellido y Nombre:Argañaraz Pedro

Legajo:88153 Apellido y Nombre:Ferraro Francisco

Legajo:88692 Apellido y Nombre:Somavilla Ramiro

Menú

Altas/Bajas/Modificaciones/Consultas

Usuarios

Países

Jugadores

Arbitros

Cargas y/o Procesos (Transacciones)

Crear nuevo partido

Registrar Fin de Partido

Listados/Reportes

Listado de Jugadores

Listado de Arbitros

Listado de Países

Listado de Estadios

Estadísticas

Puntos

Goles

Asistencias

Tarjetas Rojas

Tarjetas Amarillas

CASOS DE USO

U.C. id	Nombre Caso de Uso
1	Registrar Usuario
2	Modificar Usuario
3	Consultar Usuario
4	Eliminar Usuario
5	Iniciar Sesión
6	Cerrar Sesión
7	Registrar País
8	Modificar País
9	Eliminar País
10	Consultar País
11	Registrar Jugador
12	Consultar Jugador
13	Modificar Jugador
14	Eliminar Jugador
15	Registrar Árbitro
16	Consultar Árbitro
17	Eliminar Árbitro
18	Modificar Árbitro
19	Generar Informe de Jugadores
20	Generar Informe de Arbitros
21	Generar Informe de Estadios
22	Generar Informe de Países
23	Registrar Partido
24	Modificar Partido
25	Eliminar Partido
26	Consultar Partido
27	Registrar Evento
28	Modificar Evento
29	Consultar Evento
30	Eliminar Evento
31	Registrar Finalización de Partido

CASOS DE USO DETALLADO

UC id: 1	Descripción: Registrar Usuario	Tipo: Concreto
Objetivo: Registrar un usuario con su ID, Nombre de Usuario y Contraseña, Nombre y Apellido, Mail y Tipo de Perfil.		
UC id: 2	Descripción: Modificar Usuario	Tipo: Concreto
Objetivo: Actualizar los datos permitidos de un usuario		
UC id: 3	Descripción: Consultar Usuario	Tipo: Concreto
Objetivo: Visualizar los datos de un Usuario, filtrando la búsqueda a través de un determinado nombre y/o Perfil		
UC id: 4	Descripción: Eliminar Usuario	Tipo: Concreto
Objetivo: Eliminar los datos de un Usuario registrado en el Sistema.		
UC id: 5	Descripción: Iniciar Sesión	Tipo: Concreto
Objetivo: Registrar el inicio de sesión de un usuario que accede al sistema con un nombre de usuario y contraseña, validando la contraseña y los permisos asignados a ese usuario.		
UC id: 6	Descripción: Cerrar Sesión	Tipo: Concreto
Objetivo: Registrar el cierre de la sesión de un usuario logueado en el sistema.		
UC id: 7	Descripción: Registrar País	Tipo: Concreto
Objetivo: Registrar un país con un determinado Nombre, Continente, posición en el ranking Fifa y el grupo al que pertenece un país.		
UC id: 8	Descripción: Modificar País	Tipo: Concreto
Objetivo: Actualizar los datos correspondientes a un determinado país		
UC id: 9	Descripción: Eliminar País	Tipo: Concreto
Objetivo: Dar de baja un país registrado en el sistema.		
UC id: 10	Descripción: Consultar País	Tipo: Concreto
Objetivo: Visualizar los datos registrados de un país, filtrando la búsqueda por un determinado nombre y/o continente		
UC id: 11	Descripción: Registrar Jugador	Tipo: Concreto
Objetivo: Registrar un jugador con su Nombre, Apellido, País, Tipo de Documento y Número de Documento.		
UC id: 12	Descripción: Consultar Jugador	Tipo: Concreto
Objetivo: Visualizar los datos de un Jugador, filtrandolo según el país que pertenece		

Cátedra: PAV I - Programación Aplicaciones Visuales I

UC id: 13	Descripción: Modificar Jugador	Tipo: Concreto
Objetivo: Actualizar los datos de un determinado Jugador		
UC id: 14	Descripción: Eliminar Jugador	Tipo: Concreto
Objetivo: Eliminar los datos de un Jugador registrados en el sistema		
UC id: 15	Descripción: Registrar Arbitro	Tipo: Concreto
Objetivo: Registrar un Arbitro con su Nombre, Apellido, País, Tipo de Documento y Número de Documento.		
UC id: 16	Descripción: Consultar Arbitro	Tipo: Concreto
Objetivo: Visualizar los datos registrados de un árbitro.		
UC id: 17	Descripción: Eliminar Arbitro	Tipo: Concreto
Objetivo: Dar de baja los datos de un árbitro registrado en el sistema.		
UC id: 18	Descripción: Modificar Arbitro	Tipo: Concreto
Objetivo: Actualizar los datos correspondientes a un determinado árbitro		
UC id: 19	Descripción: Generar Informes de Jugadores	Tipo: Concreto
Objetivo: Generar Informe de Máximos Goleadores, Asistidores, Amonestados y/o Expulsados a lo largo del campeonato		
UC id: 20	Descripción: Generar Informes de Arbitros	Tipo: Concreto
Objetivo: Generar Informe de cantidad de Tarjetas Rojas y Amarillas que un árbitro ha sacado a lo largo del campeonato		
UC id: 21	Descripción: Generar Informes de Estadios	Tipo: Concreto
Objetivo: Generar Informe de Estadios que permite comparar la cantidad de partidos que se han jugado en los mismos		

Cátedra: PAV I - Programación Aplicaciones Visuales I

UC id: 22	Descripción: Generar Informe Países	Tipo: Concreto
Objetivo: Generar Informe de Países que permite comparar la cantidad de goles, asistencias, amonestados y expulsados por país a lo largo del campeonato.		
UC id: 23	Descripción: Registrar Partido	Tipo: Concreto
Objetivo: Registrar un Partido con su Id, Ronda, Grupo, Arbitro, Estadio, Fecha, Equipo Local y Visitante.		
UC id: 24	Descripción: Modificar Partido	Tipo: Concreto
Objetivo: Actualizar los datos correspondientes a un determinado partido		
UC id: 25	Descripción: Eliminar Partido	Tipo: Concreto
Objetivo: Eliminar los datos de un Partido registrado en el Sistema.		
UC id: 26	Descripción: Consultar Partido	Tipo: Concreto
Objetivo: Visualizar los datos de un determinado partido, filtrando por ronda, grupo, estadio y/o país.		
UC id: 27	Descripción: Registrar Evento	Tipo: Concreto
Objetivo: Registrar Gol, Asistencia, Amonestación o expulsión de un determinado jugador que pertenece a un Equipo, que sucedió en un determinado minuto.		
UC id: 28	Descripción: Modificar Evento	Tipo: Concreto
Objetivo: Actualizar los datos correspondientes a un Evento		
UC id: 29	Descripción: Consultar Evento	Tipo: Concreto
Objetivo: Visualizar los datos registrados de un Evento		
UC id: 30	Descripción: Eliminar Evento	Tipo: Concreto
Objetivo: Dar de baja un Evento registrado de un determinado partido.		
UC id: 31	Descripción: Registrar Finalización de Partido	Tipo: Concreto
Objetivo: Registrar minuto, número de documento y nombre de cada jugador de todos los eventos que sucedieron en un determinado partido, almacenando el equipo ganador.		

DBMS a utilizar: SQL Server

Normalización propuesta (Tablas propuestas)

