

Операционные системы

Редактор Emacs

Сарханов Рамиэль

9 апреля 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Цели и задачи работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

1 Изучить возможности редактора Emacs

Процесс выполнения лабораторной работы

1. Откроем Emacs.

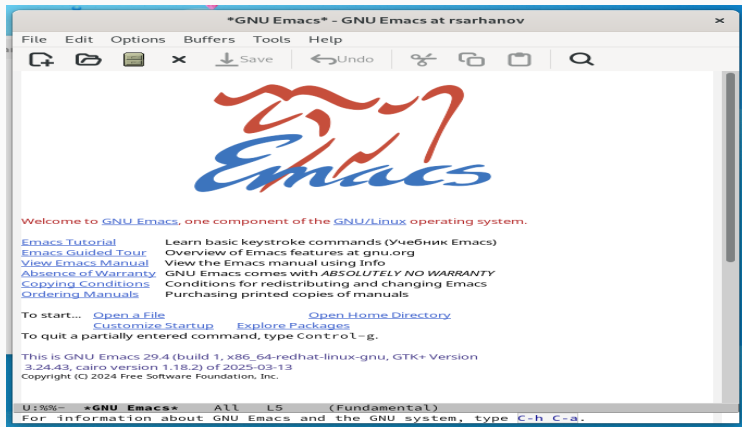


Рис. 1: Запуск Emacs

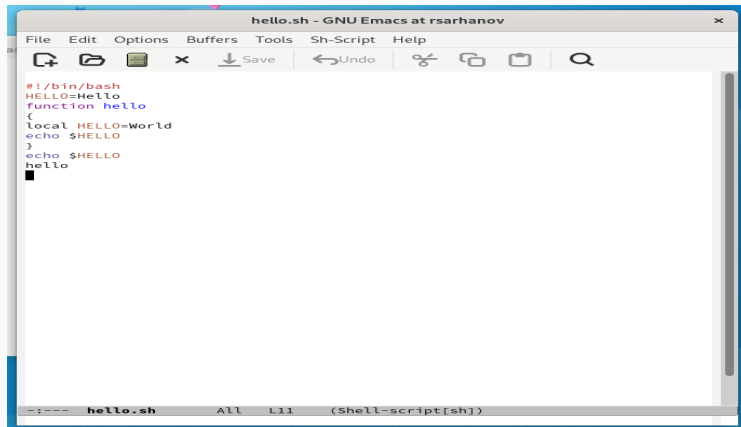
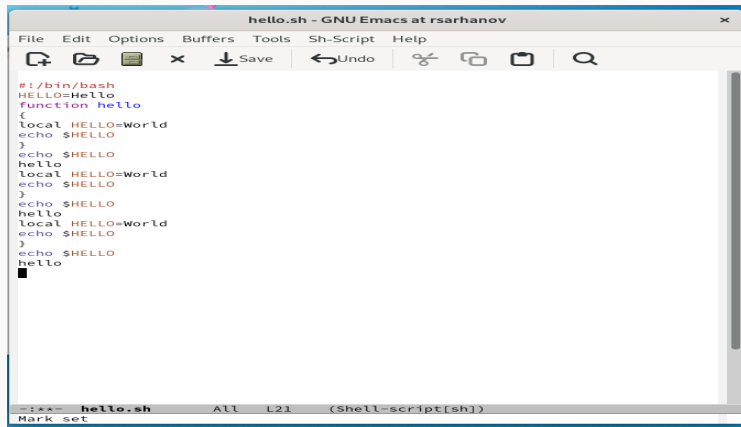


Рис. 2: Новый файл



```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

—:***— **hello.sh** All L21 (Shell-script[sh])
Mark set

Рис. 3: Операция вставка

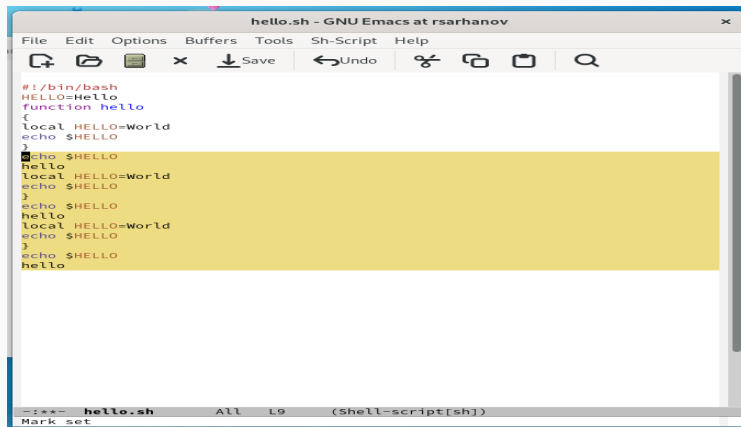


Рис. 4: Выделение блока

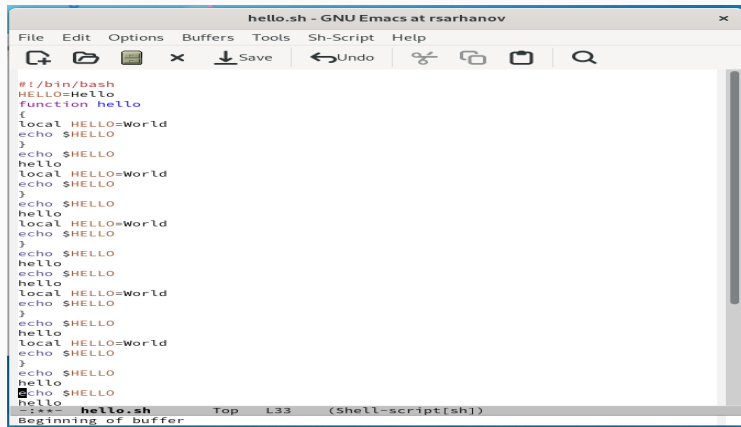
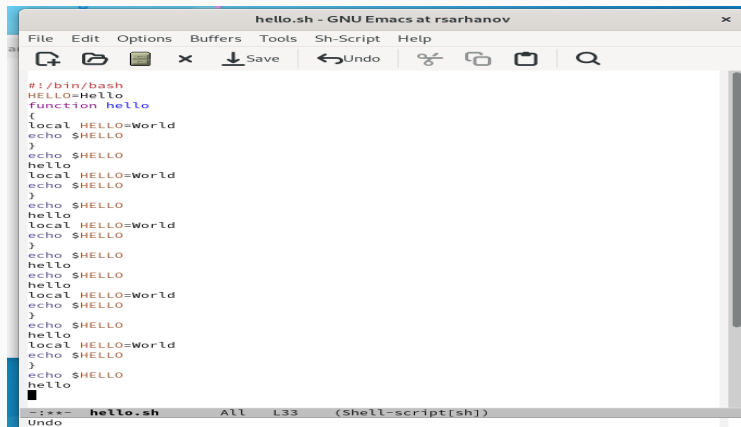


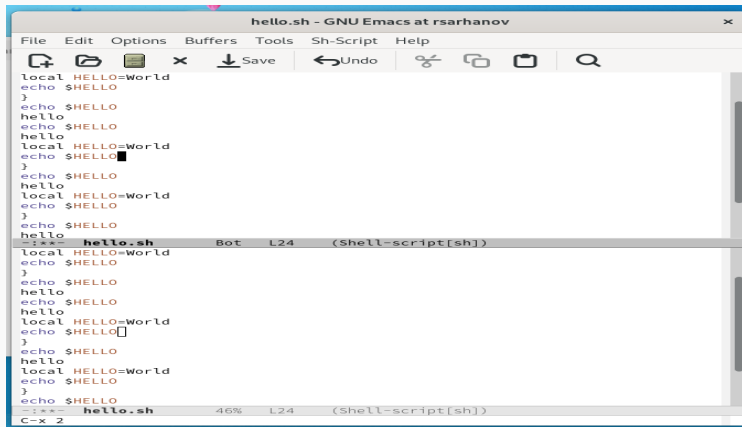
Рис. 5: Копирование блока



```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

~:***- hello.sh All L33 (Shell-script[sh])
Undo

Рис. 6: Удаление блока



The screenshot shows the GNU Emacs editor interface. The title bar reads "hello.sh - GNU Emacs at rsarhanov". The menu bar includes "File", "Edit", "Options", "Buffers", "Tools", "Sh-Script", and "Help". The toolbar contains icons for file operations and editing. The main window is split horizontally into two panes. Both panes display the same shell script content:

```
local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

The bottom pane shows a cursor at the end of the last line. The status bar at the bottom of the Emacs window displays the following information:

Buffer	Size	Line	Column	Mode
hello.sh	46%	L24		(Shell-script[sh])

Рис. 7: Горизонтальное разделение

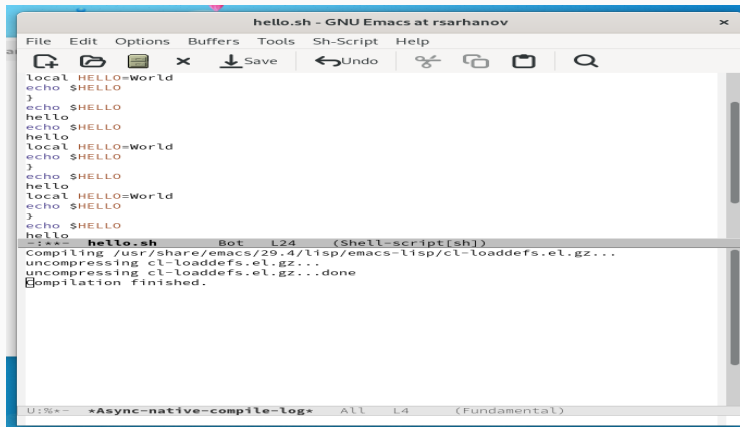


Рис. 8: Переключение буфера

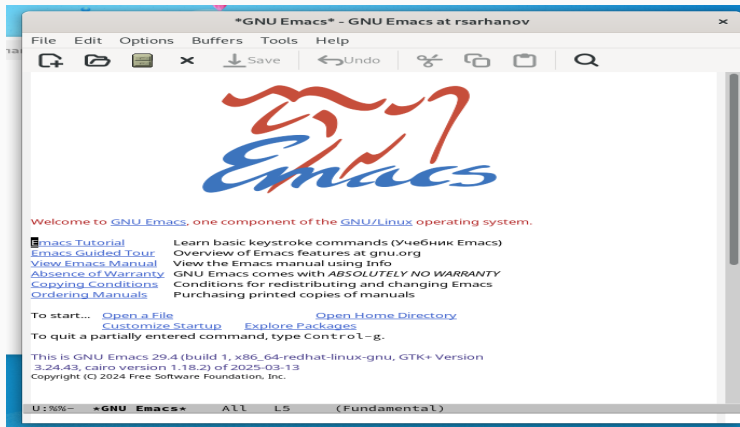


Рис. 9: Закроем буфер

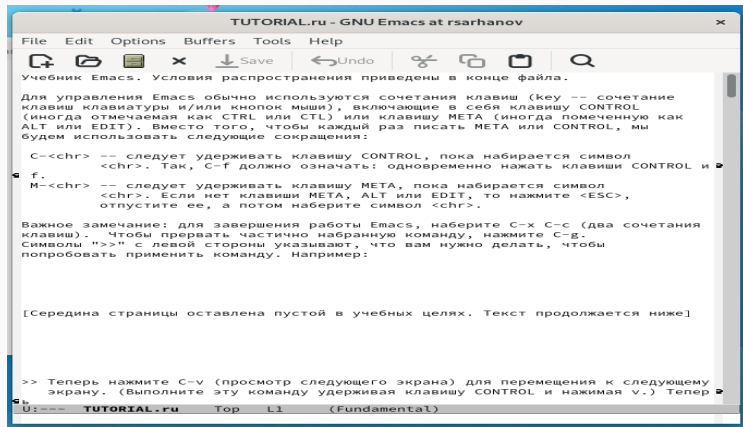


Рис. 10: Переключение буфера

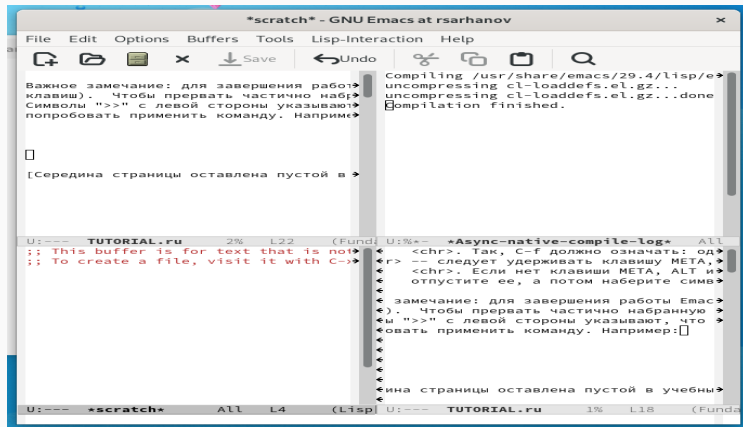


Рис. 11: Четыре буфера

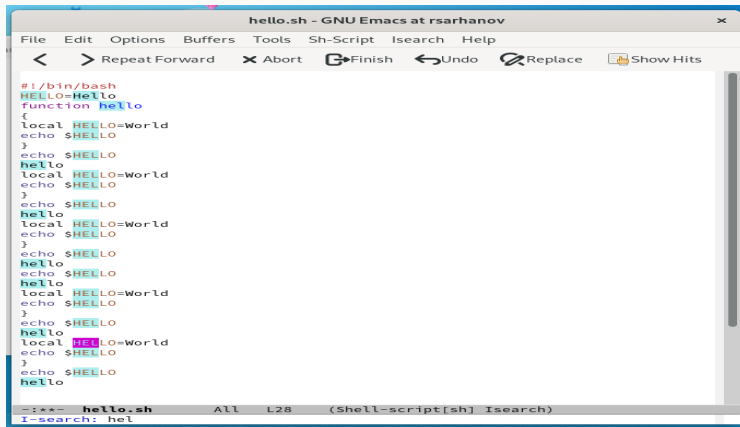


Рис. 12: Режим поиска

Выводы по проделанной работе

В данной работе мы познакомились с еще одним редактором операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.