

Операционные системы

Редактор Vi

Сарханов Рамиэль

3 апреля 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Цели и задачи работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

1 Изучить возможности редактора Vi

Процесс выполнения лабораторной работы

```
rsarhanov@rsarhanov:~$ cd  
rsarhanov@rsarhanov:~$ touch hello.sh  
rsarhanov@rsarhanov:~$ vi hello.sh  
rsarhanov@rsarhanov:~$
```

Рис. 1: Создание каталога



```
rsarhanov@rsarhanov:~ — /u
+

#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello
{
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
~
~
~
~
~
~
```

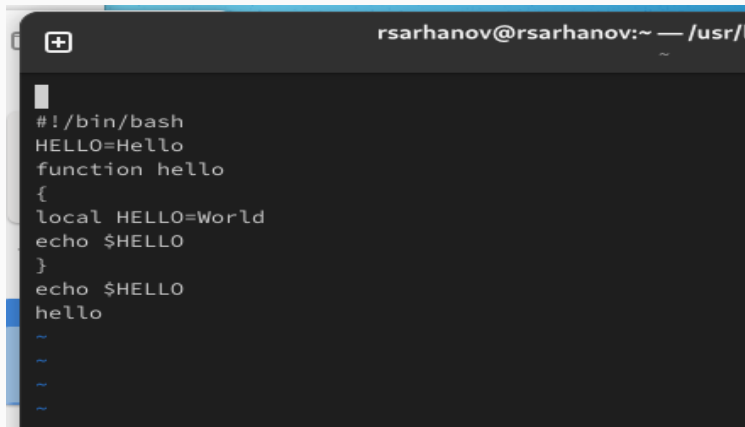
Рис. 2: Работа в редакторе Vi

```
rsarhanov@rsarhanov:~$ cd
rsarhanov@rsarhanov:~$ touch hello.sh
rsarhanov@rsarhanov:~$ vi hello.sh
rsarhanov@rsarhanov:~$ chmod +x hello.sh
rsarhanov@rsarhanov:~$ ./hello.sh

./hello.sh: строка 5: LOCAL: команда не найдена

rsarhanov@rsarhanov:~$
```

Рис. 3: Запуск файла



The image shows a terminal window with a dark background. The title bar at the top reads "rsarhanov@rsarhanov:~ — /usr/". The terminal content shows a bash script being edited. The script starts with a shebang, sets a variable, defines a function, and then calls the function. The cursor is at the end of the last line of the script.

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
~
~
~
~
```

Рис. 4: Работа в редакторе Vi

```
rsarhanov@rsarhanov:~$ cd
rsarhanov@rsarhanov:~$ touch hello.sh
rsarhanov@rsarhanov:~$ vi hello.sh
rsarhanov@rsarhanov:~$ chmod +x hello.sh
rsarhanov@rsarhanov:~$ ./hello.sh

./hello.sh: строка 5: LOCAL: команда не найдена

rsarhanov@rsarhanov:~$ vi hello.sh
rsarhanov@rsarhanov:~$ ./hello.sh
Hello
World
rsarhanov@rsarhanov:~$
```

Рис. 5: Повторный запуск файла

Выводы по проделанной работе

В ходе работы мы получили практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах UNIX. А также освоили основные режимы и команды