МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРОКАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций

Институт цифрового развития

ОТЧЁТ

по лабораторной работе № 10

Дисциплина: «Программирование на Python»

Тема: «Работа с файлами в языке Python»

Выполнил: студент 2 курса

группы ИВТ-б-о-21-1

Толубаев Рамиль Ахметович

Цель работы: приобретение навыков по работе с текстовыми файлами при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х, изучение основных методов модуля оз для работы с файловой системой, получение аргументов командной строки.

Порядок выполнения работы:

1.Создать общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия МІТ и язык программирования Python.

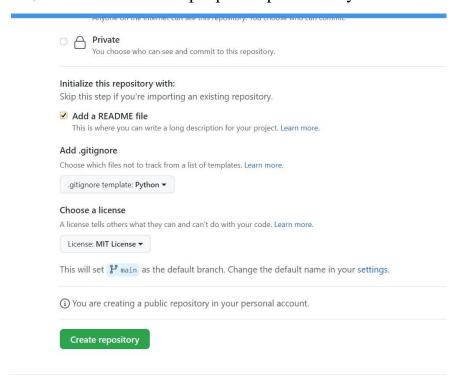


Рисунок 1. Создание репозитория

2. Выполните клонирование созданного репозитория.

```
C:\Users\User\cdot C:\Users\User\Desktop\2 kypc Python\lab 18\2.15

C:\Users\User\Desktop\2 kypc Python\lab 18\2.15>git clone https://github.com/aikanyshkaukanbekova/2.15.git cloning into '2.15'..
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Counting objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (5/5), done.

C:\Users\User\Desktop\2 kypc Python\lab 18\2.15>_
```

Рисунок 2. Клонирование репозитория

4. Организуйте свой репозиторий в соответствие с моделью ветвления git-flow.

```
C:\Users\User\Desktop\2 κypc Python\lab 10\lab-10>git flow init

Which branch should be used for bringing forth production releases?
- main

Branch name for production releases: [main]

Branch name for "next release" development: [develop]

How to name your supporting branch prefixes?

Feature branches? [feature/]

Bugfix branches? [bugfix/]

Release branches? [release/]

Hotfix branches? [notfix/]

Support branches? [support/]

Version tag prefix? []

Hooks and filters directory? [C:/Users/User/Desktop/2 курс Python/lab 10/lab-10/.git/hooks]

C:\Users\User\Desktop\2 курс Python\lab 10\lab-10>
```

Рисунок 4. Организован модель ветвления git flow

5. Проработайте примеры лабораторной работы. Создайте для них отдельный модуль языка Python. Зафиксируйте изменения в репозитории.

```
## primer 1.py

## primer 2.py

## primer 3.py

## primer 4.py

## primer 5.py

## primer 6.py
```

Рисунок 5. Примеры лаб работы

6. Индивидуальное задание

Вариант 9.

Задание 1. Написать программу, которая считывает английский текст из файла и выводит на экран слова текста, начинающиеся и оканчивающиеся на гласные буквы.

```
if __name__ == "__main__":
    with open("text1.txt", "r", encoding="utf-8") as fileptr:
        sentences = fileptr.readlines()
    text1 = str(sentences).lower().split()
    print(split(text1))
```

Рисунки 6. Выполненное индивидуальное задание

```
"C:\Users\User\Desktop\2 курс Python\lab 18\2.15\2.15\indiv\venv\Scripts\python.exe" а unicode one one-byte
```

Рисунок 7. Результат

Задание 2. Создание пароля посредством генерирования случайных символов может обернуться сложностью в запоминании полученной относительно надежной последовательности. Некоторые системы создания паролей рекомендуют сцеплять вместе два слова на английском языке, тем самым упрощая запоминание заветного ряда символов — правда, в ущерб его надежности. Напишите программу, которая будет открывать файл со списком слов, случайным образом выбирать два из них и сцеплять вместе для получения итогового пароля. При создании пароля исходите из следующего требования: он должен состоять минимум из восьми символов и максимум из десяти, а каждое из используемых слов должно быть длиной хотя бы в три буквы. Кроме того, сделайте заглавными первые буквы обоих слов, чтобы легко можно было понять, где заканчивается одно и начинается другое. По завершении процесса полученный пароль должен быть отображен на экране.

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

if __name__ == "__main__":

    with open("oc.txt", "w") as fileptr:
        slovar = {'5': 'A', '4': 'B', '3': 'C', '2': 'D', '1': 'F'}
    while True:
        i = input()

        ii = {value: key for key, value in slovar.items()}
        if i in slovar.keys():
            fileptr.write(f'{i} = {slovar[i]}\n')
            print(f'{i} = {slovar[i]}')
        elif i in ii.keys():
            fileptr.write(f'{i} = {ii[i]}\n')
            print(f'{i} = {ii[i]}')
        elif i == '':
```

```
break
else:
fileptr.write(f'{i} = Данное значение является
недопустимым\n')
print(f'{i} = Данное значение является недопустимым')
print(fileptr)
```

Рисунок 8. Выполненное индивидуальное задание

```
"C:\Users\User\Desktop\2 курс Python\lab 18\2.15\2.15\indiv\venv\Scripts\python.exe"

A = 5

3 = С

f = Данное значение является недопустимым
```

Рисунок 9. Результат выполненной работы

8. Сделала коммит, выполнил слияние с веткой main, и запушил изменения в уд. репозиторий.

Рисунок 8. Сохранения

Ответы на контрольные вопросы:

1. Как открыть файл в языке Python только для чтения?

file object = open(, ,) access-mode = r - открывает файл в режиме только для чтения. Указатель файла существует в начале. Файл по умолчанию открывается в этом режиме, если не передан режим доступа.

2. Как открыть файл в языке Python только для записи?

file object = open(, ,) access-mode = w - только для записи. Он перезаписывает файл, если он существовал ранее, или создает новый, если файл с таким именем не существует. Указатель имеется в начале файла.

3. Как прочитать данные из файла в языке Python?

Чтобы прочитать файл с помощью сценария Python, Python предоставляет метод read() . Метод read() считывает строку из файла. Он может читать данные как в текстовом, так и в двоичном формате. Python упрощает чтение файла построчно с помощью метода readline() . Метод readline() читает строки файла с самого начала, т. е. если мы используем его два раза, мы можем получить первые две строки файла.

4. Как записать данные в файл в языке Python?

Чтобы записать текст в файл, нам нужно открыть файл с помощью метода open с одним из следующих режимов доступа. 'w': он перезапишет файл, если какой-либо файл существует. Указатель файла находится в начале файла. 'a': добавит существующий файл. Указатель файла находится в конце файла. Он создает новый файл, если файл не существует.

5. Как закрыть файл в языке Python?

После того, как все операции будут выполнены с файлом, мы должны закрыть его с помощью нашего скрипта Python, используя метод close(). Любая незаписанная информация уничтожается после вызова метода close() для файлового объекта.

6. Изучите самостоятельно работу конструкции with ... as. Каково ее назначение в языке Python?

Где она может быть использована еще, помимо работы с файлами? Конструкция with ... as используется для оборачивания выполнения блока инструкций менеджером контекста. Используется в сценарии, когда пара операторов должна выполняться с блоком кода между ними. Преимущество использования оператора with заключается в том, что он обеспечивает гарантию закрытия файла независимо от того, как закрывается вложенный блок.

7. Изучите самостоятельно документацию Python по работе с файлами. Какие помимо рассмотренных существуют методы записи/чтения информации из файла?

Функция write() Функция write() используется для записи в файлы Python, открытые в режиме записи. С помощью метода writelines() можно записать в файл итерируемую последовательность.

8. Какие существуют, помимо рассмотренных, функции модуля оз для работы с файловой системой?

Функцию os.replace() можно использовать для перемещения файлов или каталогов. Функция os.listdir() возвращает список, который содержит имена файлов в папке. os.walk() — это генератор дерева каталогов. Он будет перебирать все переданные составляющие. Метод os.path.join() был использован для объединения текущего пути с именем файла/папки. Для получения информации о файле в ОС используется функция os.stat(), которая выполняет системный вызов stat() по выбранному пути.

Вывод: были приобретены навыки по работе с текстовыми файлами при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.