

Delfinen

Gruppe 3 - 4/5



Navne: (med Github navn)

Kristian Mikkel Raahauge Wede (<https://github.com/KristianWede>)

Rami Ifaoui (<https://github.com/Ramilade>)

Mark Dyrby Denner (<https://github.com/Dyrden>)

Bjørn Uffe Haastrup (<https://github.com/bjoexxxx>)

Contents

UserStories:	3
InteressentAnalyse	5
Risikoanalyse.....	11

UserStories:

System

Som system vil jeg gerne kunne gemme brugerne og deres rekorder, så det kan bruges senere, selvom når systemet er lukket ned.

Som systembruger vil jeg gerne kunne logge ind med brugernavn og password, så jeg kan opdele privilegierne mellem brugere.

Formand

Som Formand vil jeg kunne oprette brugere til systemet, så systemet har nogle brugere.

Som Formand vil jeg gerne kunne registrere medlemmers stamoplysninger, så jeg kan registrere dem i systemet.

Som Formand vil jeg gerne kunne oplyse om en svømmers ønsket aktivitetsform, (aktivt-passivt, junior-senior, motionist-konkurrence) så jeg kan fordybe deres profil.

Som Formand vil jeg gerne kunne have overblik alle data i systemet, så jeg kan bedømme hvad der sker.

Træner

Som Træner vil jeg gerne kunne se de top 5 svømmere inden for hver svømmedisciplin, så jeg har overblik for svømmernes præsentationer.

Som Træner vil jeg gerne kunne se top 5 svømmere delt op i to grupper, både delt op i junior el. seniorsvømmer holdene.

Som Træner vil jeg gerne kunne registrere mine svømmeres tider således jeg kan rangere deres tider og holde historik.

Som Træner vil jeg gerne yderligere kunne registrere rekorder på andre konkurrencesvømmere på deres svømmedisciplin, så jeg har noget at se på.

Kasserer

Som Kasserer vil jeg gerne kunne se hvor mange medlemmer som har kontingent til at betale for, så jeg kan have overblik.

Som Kasserer vil jeg gerne kunne se hvor mange medlemmer vi har, så jeg kan have overblik, hvad klubbens indtægter fra kontingenter er..

Formand

Det er klubbens formand, der tager sig af nye medlemmer. Ved indmeldelse i klubben registreres diverse stamoplysninger om personen, herunder alder.

Desuden registreres oplysninger om personens ønskede aktivitetsform, det vil sige aktivt eller passivt medlemskab, junior- eller seniorsvømmer, motionist eller konkurrencesvømmer.

Træner

Hver konkurrencesvømmer har en Træner.

Konkurrencesvømmere er delt op i Senior og Ungdomsholdet (over og under 18 år), og delt op i deres svømmedisciplin.

konkurrencer. Træneren ønsker derfor en oversigt, der kan vise klubbens top 5 svømmere inden for hver svømmedisciplin (butterfly, crawl, rygcrawl og brystsvømning), fordelt på henholdsvis junior og seniorsvømmere.

Kasserer

Har overblik over kontingentbetaling og hvem i systemet er i restance. (Skylder penge)

Har overblik over hvad forventet penge betalt skulle være. (f.eks. 10 medlemmer skylder 100 kr. om måneden = 1000 kr.)

For aktive medlemmer er kontingentet for ungdomssvømmere (under 18 år) 1000 kr. årligt, for seniorsvømmere (18 år og over) 1600 kr. årligt. For medlemmer over 60 år gives der 25 % rabat af seniortaksten. For passivt medlemskab er taksten 500 kr. årligt.

TeamCanvas:

Team Canvas Basic

Team name 3 Gruppe 4/5

Date 09/05/2022

GOALS	ROLES & SKILLS
<p>What we want to achieve as a group? What are our key goals that are feasible, measurable and time-bounded?</p> <p>Vi laver et product som lever op til PO's krav</p> <p>What are our individual personal goals?</p> <p>At lære</p> <p>Specifikt: UnitTesting, Interface, Exceptions</p> <p>Sort og Fil (DB)</p>	<p>What are our names? What skills and strengths do we have on board of our group? What composition of roles would help us get where we want to be?</p> <p>Mark: Erfaren med programmering</p> <p>Björn: Flexible</p> <p>Kristian: God til at starte ting op, og holde gruppen i gang. God til at finde løsninger til bla. programmering.</p> <p>Rami: Erfaren med Scrum & projectledelse</p> <p>What are we called as a group?</p>
VALUES	RULES & ACTIVITIES
<p>What do we stand for? What are guiding principles? What are our common values that we want to be at the core of our team?</p> <p>gensidig respekt</p> <p>Kommunikation</p> <p>Ærlighed</p>	<p>What are the rules we want to introduce after doing this session? How do we communicate and keep everyone up to date? How do we make decisions? How do we execute and evaluate what we do?</p> <p>Trello</p> <p>discord</p> <p>Evalueret af hinandens arbejde</p> <p>"demokrati" Rami-krati</p> <p>Sidder vi fast, så kommunikere</p>

PURPOSE

LEARNING :)

team-skill development

How are we doing it? How first place?

InteressentAnalyse

Interessentanalyse

Projekt		Udfyldt af	Dato
<p>Skal medvirke, men har beskeden indflydelse (Gidsler)</p> <p>Træner</p> <p>Kasserer</p>	<p>Skal medvirke og har stor indflydelse (Ressourceperson)</p> <p>Formand</p>		
<p>Medlemmer af systemet</p>	<p>Dev team (Dem som laver systemet)</p> <p>Product owner/vejledere</p>		
<p>Skal ikke medvirke og har beskeden indflydelse (Perifere interessenter)</p>	<p>Skal ikke medvirke, men har stor indflydelse (Grå eminence)</p>		

Projekt			Udfyldt af	Dato
Interessent	Fokusområde i projektet	Fordele	Ulemper	
Formand	<p>Formanden står for alt registrering af personer i systemet.</p> <p>Han har også overblik over alt kontingentbetaling og rekorder fra konkurrencesvømmere, som er registreret af Træneren.</p>	<p>Formanden har et stort system som har overblik over alt data og information om alle medlemmer.</p> <p>Giver formanden gode muligheder for at monitorere klubbens drift og giver ham bedre forudsætninger for at tage nogle beslutninger.</p>	<p>Formanden har alt ansvaret for hele systemet. Og det er kun ham, der kan ændre brugerdata i systemet.</p> <p>Overgang til nyt system kan skabe frustration da nye funktionaliteter eller arbejdsgange kan være svære at lære.</p>	
Træner	<p>Træneren skal bruge systemet til at skabe overblik over svømmerne på holdet.</p> <p>Træneren skal bruge systemet til at rangere sine svømmere efter deres hurtigst præsterede tid indenfor en given disciplin.</p>	<p>Træner kan se alle medlemmer med et konkurrencesvømmer tag, og har adgang til det, han har brug for.</p> <p>Træneren kan nemt skabe overblik over sine svømmere.</p> <p>Træneren kan nemt rangere sine svømmere ud fra deres tider i div. discipliner</p>	<p>Træner har meget begrænset adgang til hele systemet, som kun formanden har.</p> <p>Overgang til nyt system kan skabe frustration da nye funktionaliteter eller arbejdsgange kan være svære at lære.</p>	
Kasserer	Kassereren har adgang til hele firmaets indtægter, han kan se alt kontingent som skal betales denne måned, og hvilke medlemmer som skal betale kontingent (alle).	Kassereren har en meget simpel og god overblik over indtægter, og kan nemt fange "Freeloaders". Så firmaet ikke bliver snydt for penge.	<p>Kassereren har også meget begrænset adgang til resten af systemet.</p> <p>Kan kun kræve betaling fra andre brugere, kan ikke ændre data på systemet, kun overvåge betaling.</p>	

	Kassereren kan også se når medlemmer skylder penge til firmaet. (Eller når det mangler at betale kontingent.)		
Medlemmer	Medlemmer har ikke adgang til systemet overhovedet. Systemet er centreret omkring hvordan den behandler data til medlemmerne.	Medlemmer skal ikke selv have noget med systemet at gøre, de bliver registreret af formanden og rekorder af Træner.	Medlemmer kan ikke gøre noget hvis der er fejl i koden, de har ingen indflydelse på det.
Udviklerne	Udviklerne står for at udvikle programmet så det er brugbart til firmaet. De står bag alt koden der sker i programmet.	Udviklerne kan ændre koden på hvilken som helst måde, så længe kunden beder om det.	Udviklerne kan ikke rigtig ændre på koden, så snart det er blevet sendt afsted til kunden.
Product owner	Bindeled til kunden(Svømmeklubben) "Signer off" på div. beslutninger ifm. prioritering af leverancer.	"Virksomhedens" renomé kan potentielt forbedres ved denne opgave.	Utilfreds kunde, hvis programmet ikke lever op til kundens forventninger
Vejleder	Vejleder ved evt. udfordringer	Mulighed for at "måle" på de studerendes niveau	Evt. manglende niveau kan være svært at indhente inden eksamen

Projekt				Udfyldt af	Dato
Interessent	Interessentens kan opleve følgende FORDELE ved projektet	Interessentens kan opleve følgende ULEMPER ved projektet	Samlet vurdering af interessentens bidrag/position	Håndtering af interessenten	
Formand	Formanden har et stort system som har overblik over alt data og information om alle medlemmer. Giver formanden gode muligheder for at monitorere klubbens drift og giver ham bedre forudsætninger for at tage nogle beslutninger.	Formanden har alt ansvaret for hele systemet. Og det er kun ham, der kan ændre brugerdata i systemet. Overgang til nyt system kan skabe frustration da nye funktionaliteter eller arbejdsgange kan være svære at lære.	Det må antages at formanden generelt er positivt stemt over for projektet, da det er på dennes anmodning at projektet iværksættes. Det kan dog være, at der vil være behov for forandringsledelse under selve implementeringen, da arbejdsgange for indmeldelse af svømme m.m. må formodes bliver ændret qua det nye system	Formanden er identificeret som ressourceperson, så det kunne være optimalt at de skal deltage i beslutningerne til projektet, og orienteres om projektets status, så produktet kan opfylde formandens ønsker.	
Træner	Træner kan se alle medlemmer med et konkurrencesvømmertag, og har adgang til det, han har brug for. Træneren kan nemt skabe overblik over	Træner har meget begrænset adgang til hele systemet, som kun formanden har. Overgang til nyt system kan skabe frustration da		Træneren ses ikke som en person med høj indflydelse i projektet, derfor er det ikke nødvendigt at håndtere dette interessant på en speciel måde.	

	<p>sine svømmere.</p> <p>Træneren kan nemt rangere sine svømmere ud fra deres tider i div. discipliner</p>	<p>nye funktionaliteter eller arbejdsgange kan være svære at lære</p>		
Kasserer	<p>Kassereren har en meget simpel og god overblik over indtægter, og kan nemt fange "Freeloaders". Så firmaet ikke bliver snydt for penge.</p>	<p>Kassereren har også meget begrænset adgang til resten af systemet.</p> <p>Kan kun kræve betaling fra andre brugere, kan ikke ændre data på systemet, kun overvåge betaling.</p>		<p>Kasserer ses ikke som en person med høj indflydelse ift. projektet, derfor er det ikke nødvendigt at håndtere dette interessant på en speciel måde.</p>
Medlemmer	<p>Medlemmer skal ikke selv have noget med systemet at gøre, de bliver registreret af formanden og rekorder af Træner.</p>	<p>Medlemmer kan ikke gøre noget hvis der er fejl i koden, de har ingen indflydelse på det.</p>		
Udviklerne	<p>Udviklerne kan ændre koden på hvilken som helst måde, så længe kunden beder om det.</p>	<p>Udviklerne kan ikke rigtig ændre på koden, så snart det er blevet sendt afsted til kunden.</p>		

Product Owner	“Virksomhedens” renommé kan potentielt forbedres ved denne opgave.	Utilfreds kunde, hvis programmet ikke lever op til kundens forventninger		
Vejleder	Mulighed for at “måle” på de studerendes niveau	Evt. manglende niveau kan være svært at indhente inden eksamen		

Risikoanalyse

Projekt Delfin				Udfyldt af 3 Gruppe 4/5		Dato 16/5 2022
Hvad kan gå galt?	Konsekvens for projektet (1-5)	Sandsynligh ed (1-5)	Risikotal (K x S)	Handlinger		
				Forebyggende	Afbødende	
Sygdom i teamet	4	2	8	Der benyttes "code with me" og hyppige commits på GitHub.	Kommende Sprint gentænkes i Sprint Review, således evt. uløste opgaver fanges op på.	
Medlem møder ikke som aftalt	3	2	6	Der er lavet en uformel "gruppekontrakt" forud for projektet, således der er en indbyrdes forståelse for de gensidige forventninger.	Vi tager en snak i teamet mhp. At klarlægge, hvorfor et team medlem udeblev og hvad der evt. skal fanges op på/omfordeles af opgaver.	

Et givent Sprint mål opnås ikke	4	2	8	Vi inddeler Sprints i overkommelige "mundfulde", således at sandsynligheden for at vi ikke når et givent delmål minimeres.	Kommende Sprint gentænkes i Sprint Review, således evt. uløste opgaver fanges op på.
Slutleverancen/MVP er ikke klar til tiden	4	2	8	User stories, leverancer m.m. prioriteres og præsenteres for PO og kunde, således at der ved en evt. tidsnød hurtigt kan redegøres for, hvilke dele af MVP'en der skal prioriteres at blive arbejdet på, og hvilke dele der kan "parkeres", indtil der kommer tid i overskud.	Kommende Sprint gentænkes i Sprint Review, således at opgaverne bliver løst i en ny, prioriteret, rækkefølge.

PO/Kundens behov ændrer sig undervejs i projektets løbetid	3	2	6	En dybdegående opgaveanalyse foretages forud for projektets start, hvorefter denne gennemgås med PO/kunde mhp. Sign-off inden projektets første sprint starter	Ved evt. ændring i behov, gentænkes de kommende sprints og der præsenteres en ny prioriteringsliste for kunden, med de nye ændringer(fjernede/ændrede user stories)
--	---	---	---	--	---