

Лаб10

1 задание:

Для выполнения задания я взяла готовую игру и разбила её на несколько файлов по логике, чтобы код был более структурированным и удобным для поддержки. Основной файл **main.py** остался точкой входа для запуска игры. Остальные файлы распределены по функциям: **game.py** и **game2.py** содержат основную игровую логику и игру, а **utils.py** хранит вспомогательные функции, которые используются в разных частях проекта. При запуске **main.py** автоматически подключаются все необходимые модули, и игра работает корректно.

2 задание:

Сначала я создала папку для проекта и сохранила в ней файл **mockdata.txt**, куда вставила весь текст, который взяла в гитхабе. Затем я создала Python файл **main10.py**, в котором написала код для обработки данных. Программа открывает **mockdata.txt**, считывает все строки и разделяет каждую строку по символу табуляции на элементы: имя, фамилия, email, имя файла и цвет. Из этих данных я выделила имя (первый элемент), фамилию (второй элемент) и тип файла, который извлекла с помощью регулярного выражения для расширения файла. После этого имена были записаны в **name.txt**, фамилии в **surname.txt**, а типы файлов в **typeFile.txt** с помощью функции **open** и метода **write**. После запуска программы в папке проекта появились три файла, и я проверила, что данные в них записаны корректно, в **name.txt** только имена, в **surname.txt** только фамилии, а в **typeFile.txt** только расширения файлов.