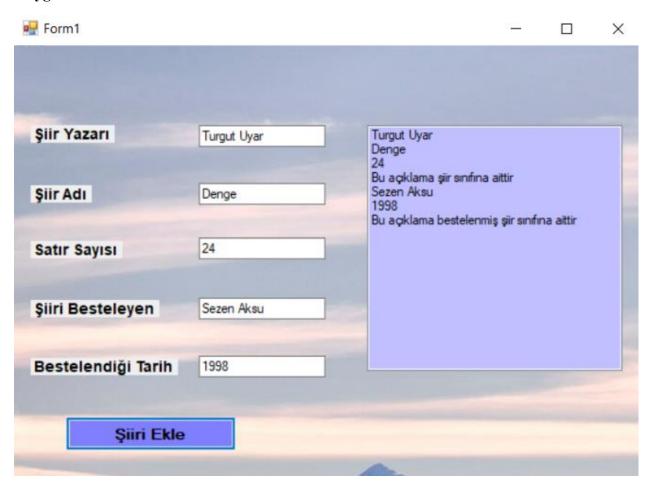
3. Sınıf, Nesne ve Kalıtım (Şiirler ve Bestelenen Şiirler)

• C# .NetFramework Winforms

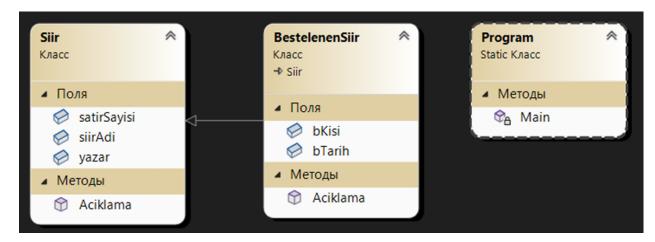
•Kullanacağımız Araçlar

- 1 adet listbox
- 5 adet label
- 1 adet button
- 5 adet textbox

• Uygulamanın Ekran Tasarımı



•Uygulamaya Ait UML Diyagramı:



//üsttekiler sınıflar, mavı alanlar, mor ise metodlar

•class Siirler sınıfına ait kod

```
internal class Siir

{

public string yazar;

public string siirAdi;

public int satirSayisi;

public virtual string Aciklama()

{

return "Bu açıklama şiir sınıfına aittir"
```

•class BestelenenSiirler sınıfana ait kod

```
internal class BestelenenSiir : Siir
{
public string bKisi;
public int bTarih;
```

```
public override string Aciklama()
{
return "Bu açıklama bestelenmiş şiir sınıfına aittir"
}
```

•Form.cs sınıfındaki kodlar

```
private void button1 Click(object sender, EventArgs e)
Siir siir nesne = new Siir();
siir nesne.yazar = textBox1.Text;
siir nesne.siirAdi = textBox2.Text;
siir nesne.satirSayisi = Convert.ToInt16(textBox3.Text);
listBox1.Items.Clear();
listBox1.Items.Add(siir nesne.yazar); listBox1.Items.Add(siir nesne.siirAdi);
listBox1.Items.Add(siir_nesne.satirSayisi.ToString());
listBox1.Items.Add(siir nesne. Aciklama());
BestelenenSiir b_siir= new BestelenenSiir();
b_siir.yazar = textBox1.Text;
b siir.siirAdi = textBox2.Text;
b siir.satirSayisi = Convert.ToInt16(textBox3.Text); b siir.bkisi = textBox4.Text;
b siir.bTarih = Convert.ToInt16(textBox5.Text);
listBox1.Items.Add(b_siir.bkisi);
listBox1.Items.Add(b_siir.bTarih.ToString()); listBox1.Items.Add(b_siir.Aciklama());
```