

Sublime text 3, Atom y Visual Studio Code

Enunciado

Implementa los ejemplos propuestos en el apartado 1.4 del tema y pruébalo con las distintos navegadores web (Chrome, Edge, Firefox....)

Utiliza al menos tres entornos de desarrollo: Sublime, Visual Studio Code, Aptana, Atom... Realiza un tutorial por cada uno de los editores donde aparezca:

1. *Instalaciones necesarias para reconocimiento de código html y javascript*
2. *Atajos en ambos lenguajes. (mínimo de 5)*

En los tres navegadores indica:

1. *Teclas de acceso rápido que muestren las herramientas de desarrollo.*
2. *Acceso a la consola*
3. *Acceso a los ficheros (mensaje.js en nuestro caso)*
4. *Reglas CSS*
5. *Depurador*

Instalaciones necesarias.

Sublime Text 3

Primero debemos de ir a View > Show console e insertar un script para poder instalar otros paquetes.

```
import urllib.request,os,hashlib; h = '6f4c264a24d933ce70df5dedcf1dcaee' +  
'ebe013ee18cced0ef93d5f746d80ef60'; pf = 'Package  
Control.sublime-package'; ipp = sublime.installed_packages_path();  
urllib.request.install_opener( urllib.request.build_opener(  
urllib.request.ProxyHandler()) ); by = urllib.request.urlopen(  
'http://packagecontrol.io/' + pf.replace(' ', '%20')).read(); dh =  
hashlib.sha256(by).hexdigest(); print('Error validating download (got %s  
instead of %s), please try manual install' % (dh, h)) if dh != h else  
open(os.path.join( ipp, pf), 'wb' ).write(by)
```

Una vez instalado vamos a Preferences > PackageControl > Install Package. O pulsamos Ctrl + shift + p

Instalamos un paquete llamado HTML5, así nos genera el código automáticamente escribiendo html5 al inicio con Ctrl + espacio.

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <meta charset="utf-8">
5      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6      <title></title>
7      <link rel="stylesheet" href="">
8  </head>
9  <body>
10
11 </body>
12 </html>
```

Sublime por defecto detecta los archivos .js de javascript, sin embargo podemos instalar paquetes para ayudarnos en el apartado de Install Package.

Por ejemplo: Al escribir scrip si pulsamos Ctrl + espacio nos genera:

```
<script src="/javascripts/application.js" type="text/javascript" charset="utf-8" async defer></script>
```

Otros atajos en Sublime:

Ctrl + F Busca en el código

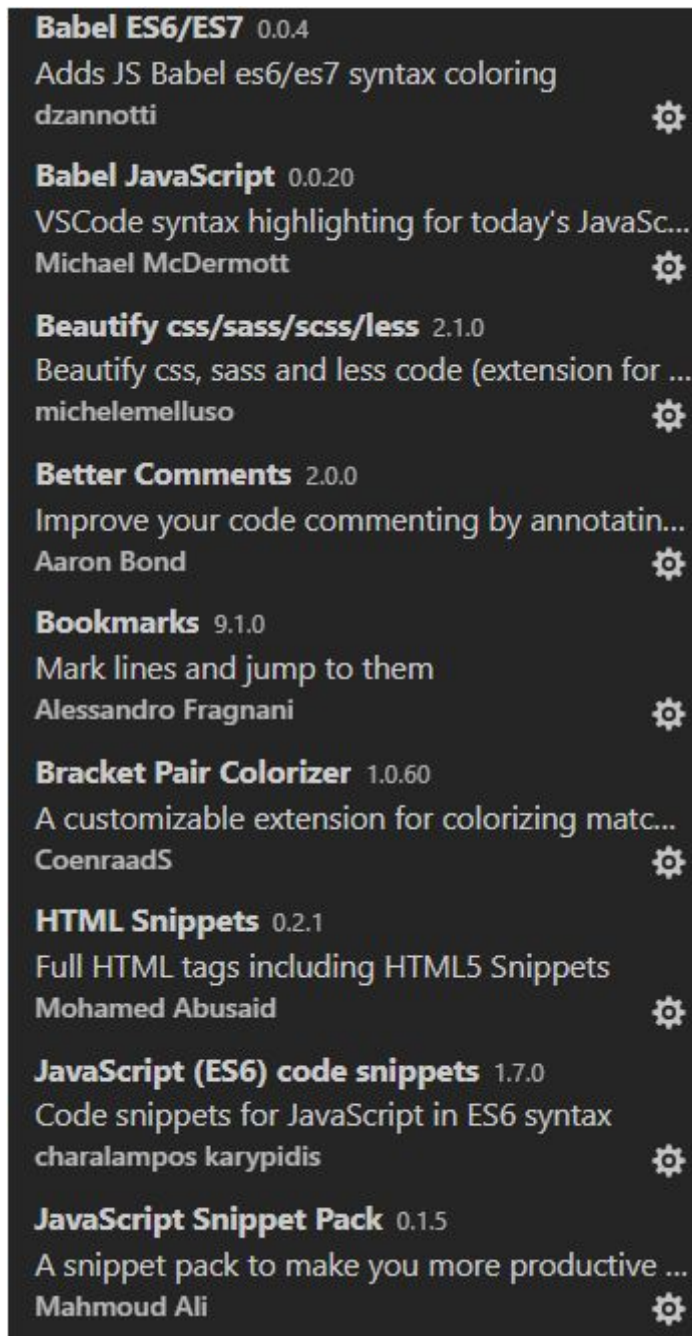
Ctrl + Click Permite escribir en varias líneas a la vez

Alt + Shift + (Número) Divide en esas pantallas...

Visual Studio Code

En visual Studio Code, tenemos en el menú lateral extensiones que nos ayudarían a escribir nuestro código, el mismo detecta cuando es un lenguaje y nos recomienda algunas extensiones.

Esta son algunas de mis extensiones.



Al escribir html nos irán saliendo distintos tags sobre esa etiqueta.

```
Ejemplo1.html x
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
7      <title>Document</title>
8  </head>
9  <body>
10
11 </body>
12 </html>
13 |
```

Atom

Atom trae por defecto html5, por lo que solo necesitamos guardar el archivo Ctrl + S, extensión .html y escribimos html en código y pulsamos Ctrl + Espacio

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en" dir="ltr">
3      <head>
4          <meta charset="utf-8">
5          <title></title>
6      </head>
7      <body>
8
9      </body>
10 </html>|
```

Al escribir script también detecta el javascript y nos genera la etiqueta con el type introducido.

```
6 <script type="text/javascript">  
7 |  
8 </script>
```

Otros atajos en atom:

Ctrl + N Genera un nuevo archivo sin título.

Ctrl + R Busca según las etiquetas escrita en el código.

Ctrl + W Cierra el archivo y pregunta si desea guardar

Google Chrome, Firefox y Edge.

Google Chrome.

1.-Teclas de acceso rápido que muestren las herramientas de desarrollo.

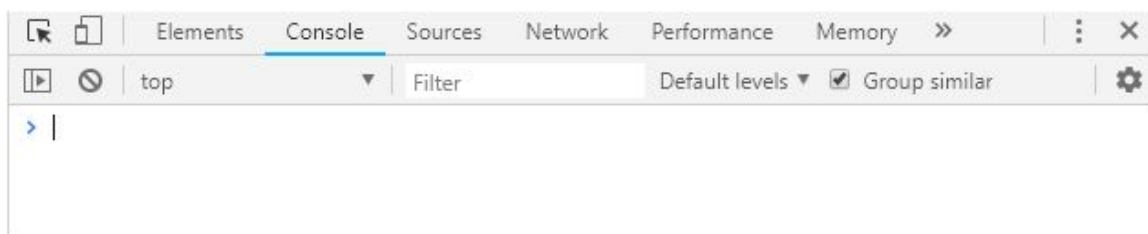
Crtl+ shift + I

Cmd + Opt + I En mac

También podemos pulsar f12

2.-Acceso a la consola

Una vez pulsado el acceso rápido pulsamos en Console



3.-Acceso a los ficheros (mensaje.js en nuestro caso)

Entramos en Elements, buscamos la url del script mensaje.js y se encuentra en la carpeta inc/



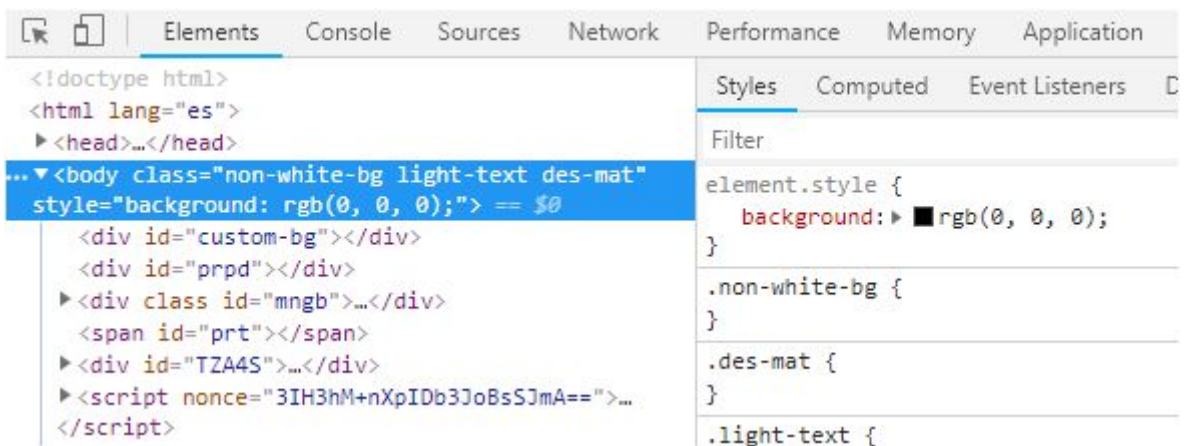
```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <title>Ejemplo 2</title>
    <link rel="stylesheet" href(unknown)>
    <script src="inc/mensaje.js" type="text/javascript" charset="utf-8" async defer></script>
  </head>
  <body>
    <h1>Ejemplo 2: fichero externo</h1>
  </body>
</html>
```

Botón derecho en la URL y pulsamos Open in new Tab

```
alert("Prueba de JavaScript");
```

4.-Reglas CSS

Elements > Styles



```
<!doctype html>
<html lang="es">
  <head>...</head>
  <body class="non-white-bg light-text des-mat" style="background: rgb(0, 0, 0);"> == $0
    <div id="custom-bg"></div>
    <div id="prpd"></div>
    <div class id="mngb">...</div>
    <span id="prt"></span>
    <div id="TZA4S">...</div>
    <script nonce="3IH3hM+nXpIDb3JoBsSJmA==">...
  </script>
```

Styles

```
element.style {
  background: rgb(0, 0, 0);
}

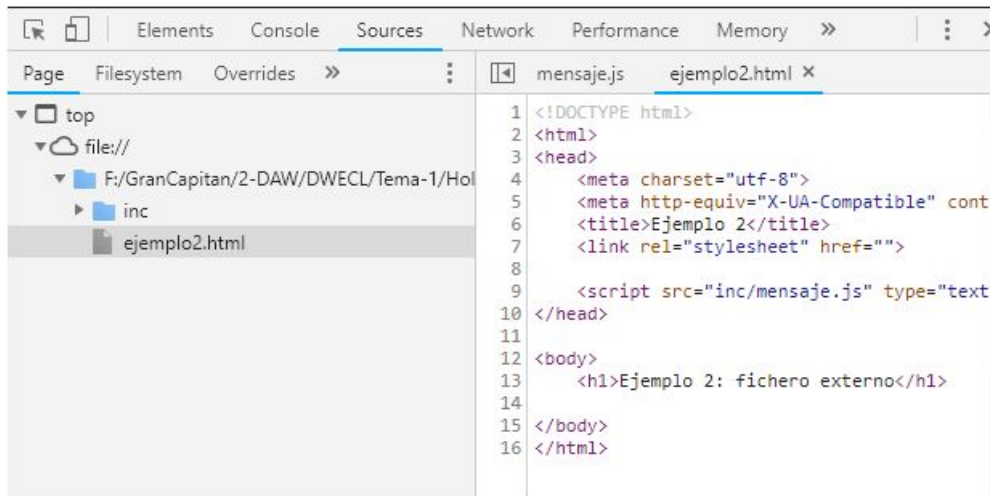
.non-white-bg {
}

.des-mat {
}

.light-text {
```

5.-Depurador.

Dentro del desarrollador entramos en Sources



Firefox.

1.-Teclas de acceso rápido que muestren las herramientas de desarrollo.

Ctrl + Shift + I

También con f12

2.-Acceso a la consola

Dentro del desarrollador pulsamos Consola.

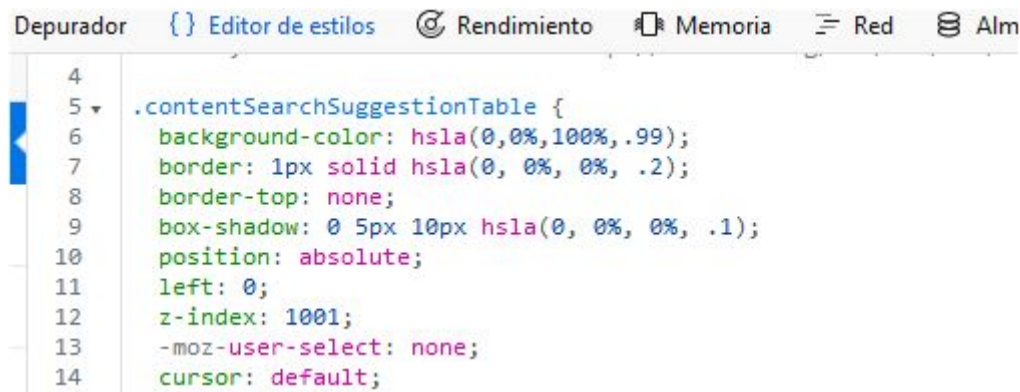
3.-Acceso a los ficheros (mensaje.js en nuestro caso)

Botón derecho encima de la url del .js y elegimos abrir en el depurador



4.-Reglas CSS

En herramientas de desarrollador pulsamos en {} Editor de estilos.



5.-Depurador.

Entre la consola y el {} Editor de estilos



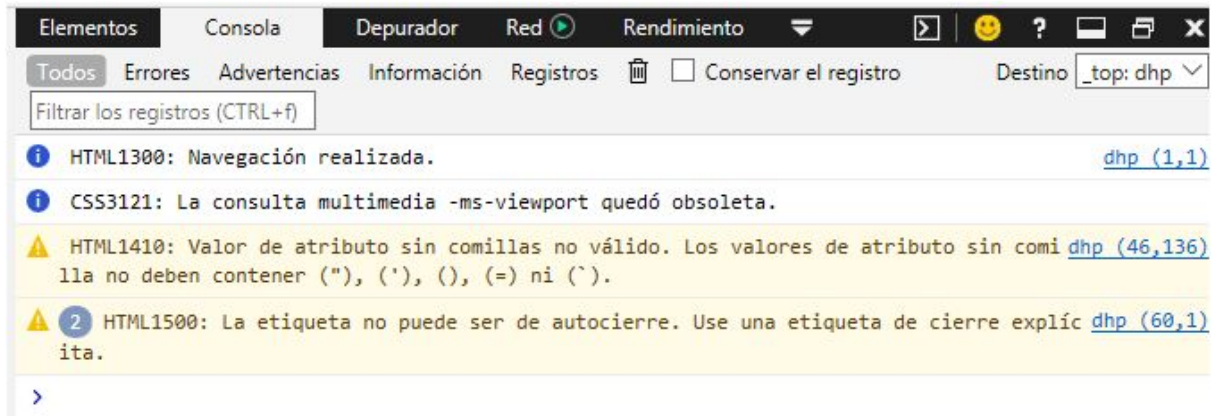
Microsoft Edge

1.-Teclas de acceso rápido que muestren las herramientas de desarrollo.

Ctrl + Shift + I

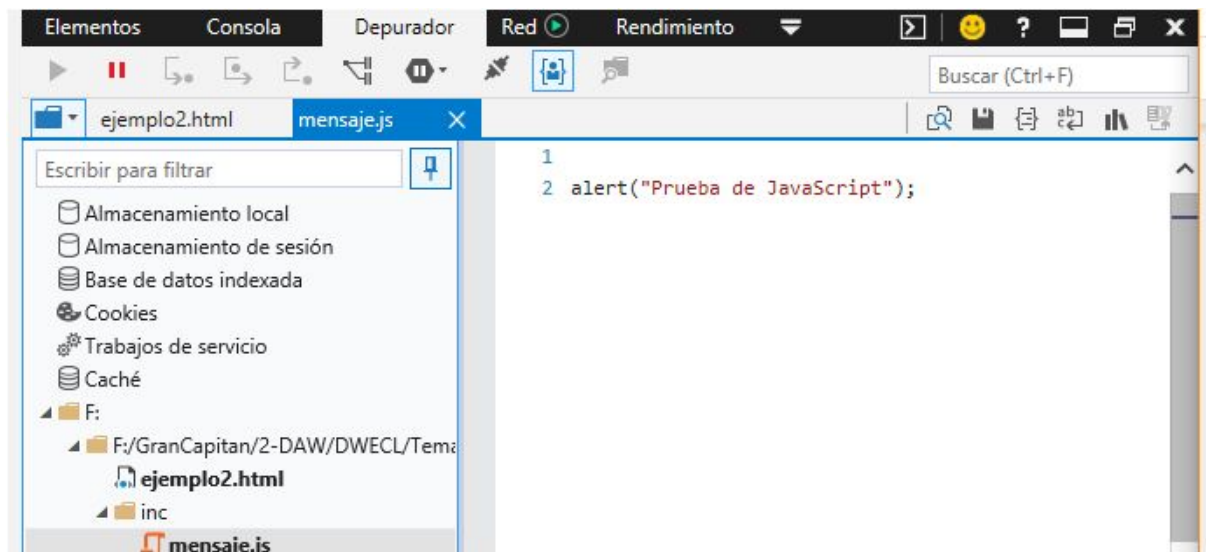
También pulsando f12

2.-Acceso a la consola



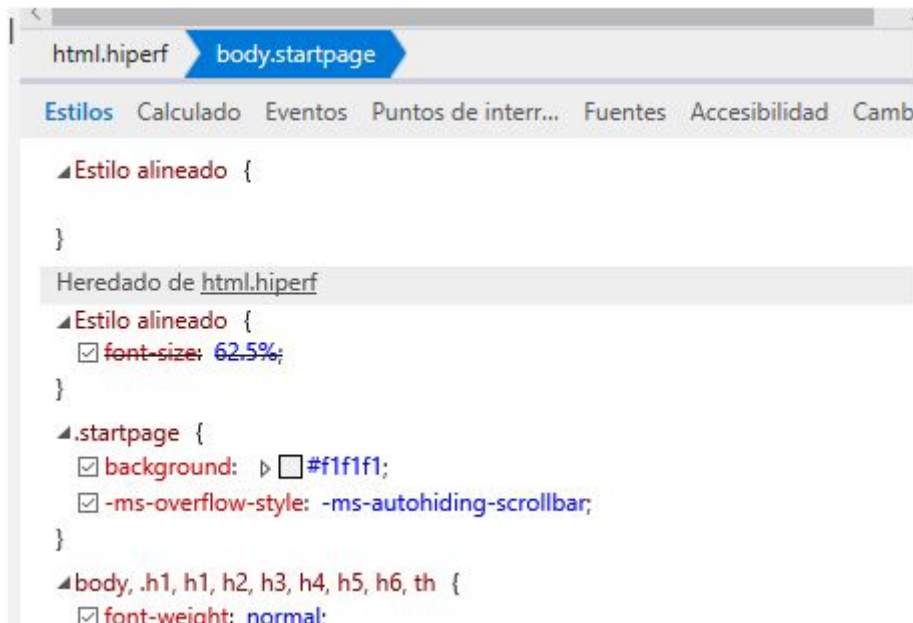
3.-Acceso a los ficheros (mensaje.js en nuestro caso)

Lo encontramos en el depurador.



4.-Reglas CSS

En elementos, abajo está el css del documento.



5.-Depurador.

