SELECCIÓN SITIO WEB.

2 De octubre de 2018

GRUPO

Francisco Ramírez Ruiz.

Jose Manuel Bravo Martínez.



Práctica 1 - Diseño de interfaces web

Francisco Ramírez Ruiz

וטועואו	Г
имилил	Ī
	-

GRUPO	1
ÍNDICE	2
ENUNCIADO	3
MI PAGINA WEB - https://www.blizzard.com	4
COLORES	5
ESTRUCTURA	6
1CABECERA	6
2CUERPO	7
3PIE DE PÁGINA	8
ICONOS	9
TIPOGRAFÍA	10
ANIMACIONES	11
FACILIDAD DE NAVEGACIÓN	12
VISIONADO DE LOS CONTENIDOS QUE MUESTRE	13
TECNOLOGÍA EMPLEADA PARA SU DESARROLLO.	14
SITIO WEB	16
TABLA DE PUNTUACIÓN	17
CRÍTICAS SOBRE LA PUNTUACIÓN EN LA PÁGINA DE MI COMPAÑERO	18

ENUNCIADO

Selección de sitio web en pareja, cada miembro del equipo debe de argumentar, debatir y ser críticos con ambas web dando unas puntuaciones de 0 a 5 en los siguientes aspectos:

- a) Colores.
- b) Estructura.
- c) Iconos.
- d) Tipografía.
- e) Animaciones.
- f) Facilidad de navegación.
- g) Visionado de los contenidos que muestre.
- h) Tecnología empleada para su desarrollo.
- 2) Sobre esa tabla, entre los dos miembros del grupo, atendiendo a las ventajas y desventajas de cada sitio web, debes asignar una puntuación (0-5) a cada ítem y luego sumar el resultado. Con esta tabla ya puntuada, ¿es más fácil argumentar cuándo un sitio es mejor que otro?

MI PAGINA WEB - https://www.blizzard.com

La página web blizzard.com es de una desarrolladora de juegos online estadounidense, dispone de una aplicación móvil y además de una aplicación de escritorio que se puede vincular con su página oficial.

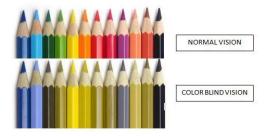
Es fácil e intuitiva de navegar por ella incluso estando cargada de frecuentes cambios sobre nuevas novedades en sus juegos.



COLORES

Su color prioritaria es el azul, cuadros azulados, botones... incluso utiliza una imágen de fondo en el pie de página dando contraste con distintas tonalidades de azul.

- Se podría decir que utiliza una combinación de colores a través de su referente, el azul.
- El azul posee un significado de tranquilidad, calma, confianza, seguridad, navegar por páginas con colores azules claros genera cierta tranquilidad a nuestro público.
- La fantasía, es ideal para una página de videojuegos, sin embargo, es cierto que navegando por sus distintos juegos existen variaciones de colores, por ejemplo: Juegos > Hearthstone (Juego de cartas), este se basa en el color amarillo, que significa diversión y optimismo.
- Color universal para diseñadores de UI. Desde el punto de vista del diseñador de UI, es un
 color increíblemente útil. Muchos colores de la caja de herramientas del diseñador, como
 el rojo, naranja y verde, ya tienen fuertes asociaciones integradas, por error, precaución /
 seguridad, éxito. Esto hace que el color azul sea una buena opción para los diseñadores.
- Da un sentido de innovación. A menudo, las empresas usan el azul porque está asociado con la tecnología y la innovación.
- Daltonismo. Los tipos más comunes de daltonismo pueden ver el color azul. Esto no se puede decir de colores como el verde o el rojo.



ESTRUCTURA

La página principal se centra en un diseño de estructura general, tiene una correspondiente cabecera con una barra de navegación integrada, un cuerpo bastante grande donde indican de nuevo los juegos, noticias sobre estos, próximos eventos... y un pie de página muy amplio, fácil de visualizar con información, los términos de privacidad...

1.-CABECERA

La cabecera es similar a la de todas sus páginas integradas incluso externas, ya que cada juego tiene su página web propia.

- Se encarga de distanciar el borde de esta con el contenido principal.
- Dispone del logotipo y nombre de la empresa. Blizzard.
- Barra de navegación con asistencia intuitiva.
- El color de la cabecera se acopla a la de imágen de fondo para así sus anuncios resaltan, sin embargo en pantallas pequeñas la navegación se acopla y se convierte de color negro, para visualizar el botón de navegación.
- El sistema de navegación posee un efecto rollover, resaltando cuando el usuario deja el puntero sobre él.
- Dispone de Submenús (Juegos, Esports), el cual se agranda mostrando la información más grande y detallada que el primer menú

2.-CUERPO

El cuerpo se encarga de mostrar toda la información correspondiente a la página y a su contenido, sus videojuegos actuales y sus últimas novedades.

- Los elementos que está dentro del cuerpo representa un aspecto similar al de la página.
- El contenido es bastante amplio, podrá ocupar alrededor de un 70% de la estructura (Lo que le interesa al usuario)
- No dispone de título estático, sin embargo sus últimas novedades poseen una tipografía más grande que el resto del contenido.
- El contenido de la página va cambiando, por ejemplo nos representa los juegos en forma de imagen con poco texto y las novedades si incluyen una pequeña introducción para atraernos a leerla.
- Utiliza los espacios en blanco para ordenar la página, ya que hace uso de bastantes imágenes y es bastante importante.

3.-PIE DE PÁGINA

Es la parte situada al final de la página web, otorga mucha utilidad por la información que ofrece.

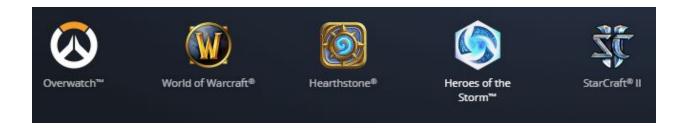
Hace referencia a sus términos de servicios, contratación de empleo con ellos, asistencia web...

- Incluye el cambio de idioma.
- Dispone de otro logotipo situado para volver al top de la página por si no desea hacer scroll.
- Está centrado con una gran cantidad de espacio en blanco para centrar la mirada en lo importante.



ICONOS

Los iconos son imágenes, relativamente pequeñas o medianas para representar la acción de eventos, la página web de blizzard no hace referencia a mucha iconografía, Se centra en sus juegos mostrando el logo del juego que desea el usuario.



Sin embargo posee algunos que son demasiados intuitivos:



TIPOGRAFÍA

La tipografía es un elemento muy importante en las páginas web, ya que gracias a él obtenemos información, en el caso de la página a criticar, no hace gran referencia con este elemento, se centra en posicionar unas imágenes claras.

Solo usa un tipo fuente del tipo Sans Serif, Helvetica. Las fuentes Sans Serif son adecuadas para mostrar contenido en pantallas. Se utilizan distintos tamaños de fuente y colores para destacar los mensajes de interés y generar rangos en la información. El texto es perfectamente legible, los colores elegidos son adecuados con las imágenes de fondo usadas.

Todos tus juegos en un mismo lugar: Aplicación de escritorio Blizzard Battle.net

Mantén la conexión dondequiera que vayas: Aplicación móvil Blizzard Battle.net

Historias destacadas ver todas las noticias >

Próximos eventos

©2018 BLIZZARD ENTERTAINMENT, INC. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.

odas las marcas registradas referenciadas son propiedad de sus respectivos dueños.

PRIVACIDAD | TÉRMINOS

ANIMACIONES

Las animaciones son constantes, conforme entramos en la página web dispones de un slider que se acopla perfectamente con el menú de la cabecera.

Este slider nos informa sobre noticias importantes y novedades en cambios de sus videojuegos, eventos..., posee un gran impacto visual al público con ello obtienen:

- Vender un juego nuevo o contenido extra.
- Próximo eventos con su comunidad.
- Obtener una mayor visibilidad...

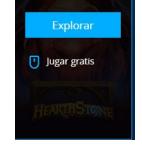
El uso de slider en una página de este estilo de contenido es un acierto.

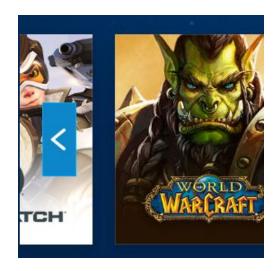
Utiliza el empleo de hover con Zoom in, cuando colocamos el puntero encima de la imagen esta se amplía un poco indicando que la imagen contiene un contenido de importancia.

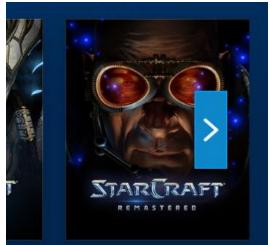
Emplea un scroll de la galería de los juegos en el cuerpo de la página, es bastante útil si la pantalla del monitor no es muy grande, con texto incluido en las imágenes cuando colocamos el puntero sobre ellos, avisando así que tiene contenido:

Explorar en todas

Jugar gratis o ir a la tienda si no dispones de ellos.







FACILIDAD DE NAVEGACIÓN

Teniendo en cuenta los apartados comentados anteriormente, la navegación en esta web es muy intuitiva, con su menús dispone de todos los contenidos correspondientes:

- Juegos (Dispone SubMenús)
- Tienda
- Noticias
- Esport (Dispone SubMenús)
- Blizzcon

Más apartado en la cabecera dispone también de:

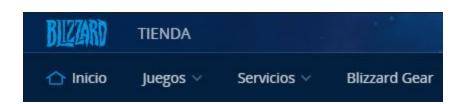
- Asistencia / Tickets de soporte.
- Cuenta (Log in)

Cuando entramos a una página distinta por ejemplo Juegos > Diablo III , Dirige hacia otra página web distinta pero similar a la oficial, la cual dispone de su propio menú sobre el contenido del juego...



El contenido es bastante visible y no supone ninguna dificultad encontrar lo que uno está buscando, tanto como si estás familiarizado con la página como sino.

Un cambio en el menú se produce en la página de tienda, sin embargo sigue siendo similar a del contenido principal.



VISIONADO DE LOS CONTENIDOS QUE MUESTRE

La página web de blizzard.com hace de referencia a un menú en forma de página, es decir, todo el contenido que representa es para redirigir a otra página sobre algún videojuego suyo, tienda... etc.

Teniendo en cuenta los dos aspectos de búsqueda más frecuentes:

Si un usuario desea buscar el juego World of Warcraft puede acceder a él desde el menú que se dispone en la cabecera, además de ello si el usuario no ve el contenido ahí, podrá encontrarlo mediante el cuerpo principal donde se encuentra todos los juegos ordenados horizontalmente.

Con las noticias ocurre lo mismo que con los juegos, se encuentran alojadas también en el cuerpo principal



En conclusión:

- Fácil de visualizar la información que se necesite
- Contenido cargado, pero ordenado.

TECNOLOGÍA EMPLEADA PARA SU DESARROLLO.

En el desarrollo de la aplicación web obviamente está escrita con HTML5.

```
<!doctype html>
<html>
<head>...</head>
▼<body lang="es" data-locale="es-es" data-device="desktop" data-name="index">
     var dataLayer = dataLayer | [];
     dataLayer.push({"locale":"es-ES", "region": "us", "project": "blizzard-home", "authenti
   </script>
▼ <noscript> == $0
     "<iframe src="//www.googletagmanager.com/ns.html?id=GTM-TVHPB9J" height="0" width=
     </iframe>"
   </noscript>
   <!-- header -->
  ▶ <div class="Overlay Page-navigation Overlay--top">...</div>
  ▶ <div data-url="https://d9me64que7cqs.cloudfront.net/components/Icon/Icon-
 303512c5dc9a7d8a16d8beb61cf788eb7d05d6da5a1775b8963f4058fa71e5a8b3f1b060521c3f7b0e76f
   class="SvgLoader">...</div>
  ▼ <div class="Page-container">
   ▼ <div class="Page-content es-ES">
     ▶ <div id="home-promoted-carousel-container" class="position-relative">...</div>
     ▼ <div class="Pane Pane--backgroundTop Pane--full Home-gameBackgroundPane">
       P<div class="Pane-hackgroundContainer"> </div>
```

Su estructura, contenido, organización de esta es gracias a la **Hoja de Estilo en Cascada (CSS)** que se puede encontrar en el head de la estructura, se encarga de los colores, tamaños de imágenes, fuentes...

```
<
```

La página web también lleva implementadas el lenguaje de programación JavaScript que se encarga de crear efectos atractivos como hemos visto anteriormente.

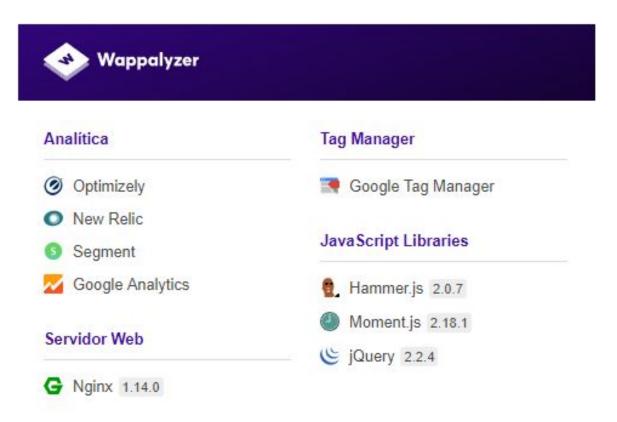
Al llevar este lenguaje de programación puede implementar librerías en este caso son:

- Hammer.js versión 2.0.7 Es una utilidad que implementa los gestos táctiles, así
 puedes dispone de hacer "tap" en pantalla, y no llega ni a ocupar 2kb por lo cual no
 afecta a la velocidad de la página web, al incorporar esta biblioteca es necesario tener
 también JQuery. Plugin de JQuery.
- JQuery versión 2.2.4 Librería de JavaScript que permite agregar interactividad al sitio web

 Moment.js versión 2.18.1 - Librería de JavaScript que implementa un sistema de manejo de fechas más cómodo.

Utiliza el Servidor Web **Nginx** versión 1.14.0 es de código abierto y también se emplea como proxy inverso, caché de HTTP, y balanceador de carga.

Según las tasas de uso de tráfico este servidor web impulsa el 63.2% de los 10.000 sitios más populares, por ejemplo Netflix, Wordpress...



SITIO WEB

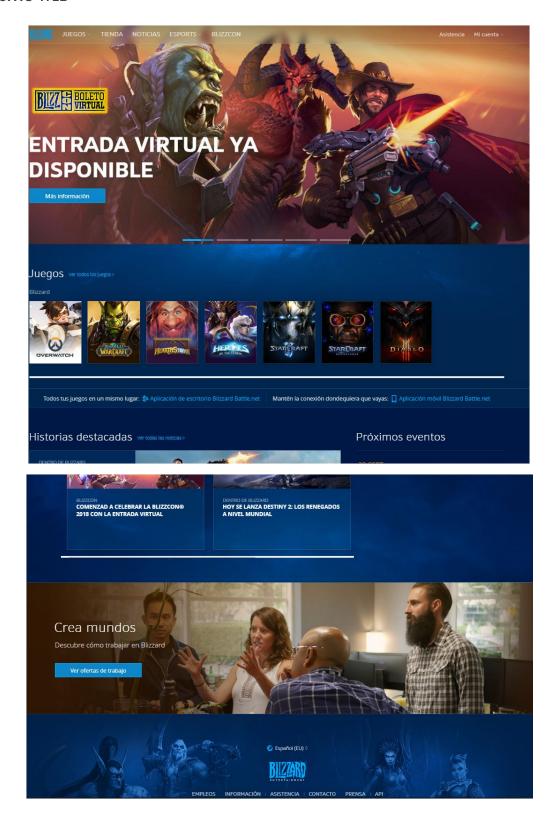


TABLA DE PUNTUACIÓN

Francisco Ramírez Ruiz

Características	Blizzard	vicioussyndicate
Color	4	2
Estructura	4	3
Iconos	5	4
Tipografía	5	4
Animaciones	4	3
Facilidad Navegación	4	3
Visionado del contenido	5	3
Tecnología empleada para su desarrollo	4	4
TOTAL	35	26

Jose Manuel Bravo Martínez

Características	vicioussyndicate	Blizzard
Color	3	5
Estructura	4	4
Iconos	2	4
Tipografía	4	5
Animaciones	0	2
Facilidad Navegación	5	5
Visionado del contenido	4	5
TOTAL	22	30

CRÍTICAS SOBRE LA PUNTUACIÓN EN LA PÁGINA DE MI COMPAÑERO

- Color: Alrededor del 80% es blanca, es un punto a favor, sin embargo hace uso de un color rojo muy chillante para iconos de redes sociales y combinación de gris tanto en cabecera como en el pie.
- Estructura: está estructurada bien, el problema es que tiene demasiado texto en su contenido, debería de tener títulos que inciten a entrar, pero no ofrecer tanta información en el cuerpo.
- Iconos: no dispone de muchos iconos, solamente de las redes sociales y un pequeño reloj para las fechas de las noticias, según el contenido no necesita de muchos.
- Tipografía: hace referencia a solamente un fuente para escribir los textos y los encabezados de las noticias, así no dificulta su lectura (punto a favor), sin embargo las letras de las imágenes y banners dispone de varias fuentes.
- Animaciones: no dispone de animaciones, aunque tampoco lo necesita, es una web sencilla para informar del contenido actual.
- Facilidad de navegación: el menú de navegación es amplio con mucha variedad, aunque dispone de una barra de navegación sobre donde te encuentras. En modo móvil (Pantalla agrandada, el botón de subir página no funciona)
- Visionado del contenido: es algo tedioso, ya que ofrece demasiada información en forma de texto.
- Tecnología empleada para su desarrollo: hace empleo de algunas versiones algo anticuadas, como JQuery 1.12, pero algunas si actualizadas como Wordpress

18