

Jordany Ramiriz

1/3

microcontroladores

22/2/2024

Title:

Introducción a los lenguajes formales

Keyword

Topic:

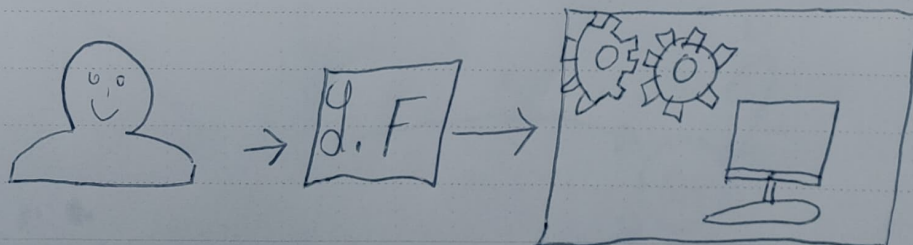
Introducción

Comunicación
entre
hombres y
maquinas

Los lenguajes formales son un sistema de símbolos y métodos para estructurar y combinar los símbolos, también se conocen como idioma o lenguaje natural.

Questions

Existen lenguajes formales, como el binario o de programación que se utilizan en la comunicación con computadores. dichos lenguajes son utilizados para controlar sistemas automatizados, programar robot o manejar bases de datos, pero están limitados en comparación con los lenguajes naturales, ya que estos últimos son difíciles de modelar.



Summary:

Los lenguajes formales son un conjunto de símbolos y métodos para su estructuración. distinguiendo entre lenguajes naturales y los formales, mientras los lenguajes naturales son complejos, los lenguajes formales son utilizados en la comunicación con computadores.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE, TIME
Jordany Romiriz	2/3	microcontroladores	22/2/24

Title: Introducción a los lenguajes formales

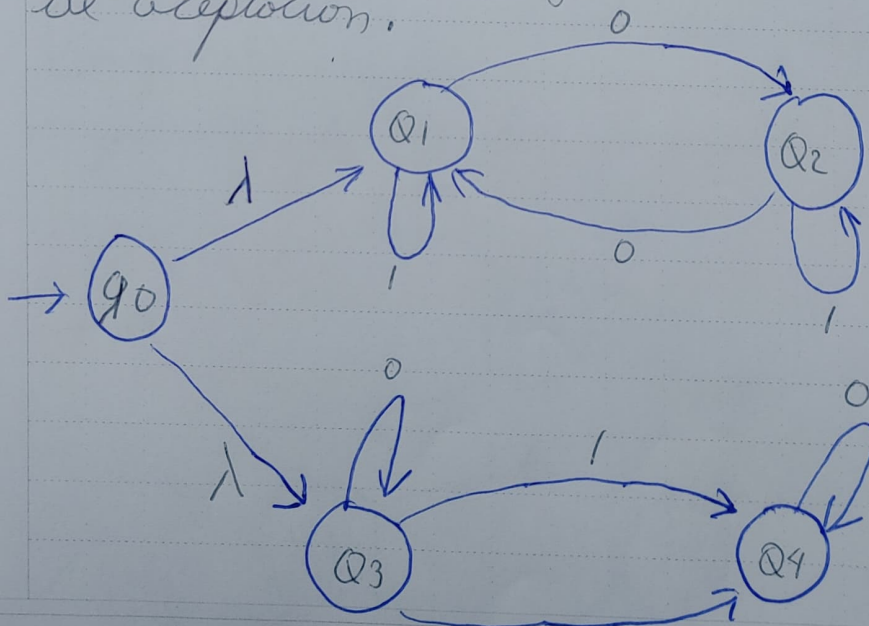
Keyword

Estados finitos

Topic: Automatos finitos

Los automatos finitos son modelos abstractos de sistemas computacionales que tienen una capacidad limitada de almacenamiento y procesamiento. Están compuestos por un conjunto finito de estados, un alfabeto de símbolos de entrada, una función de transición que define cómo cambia de estado, el automata en respuesta a la entrada, uno o mas estados de inicio y uno o mas estados de aceptación.

Questions



Summary: Un autómata finito es un modelo computacional que realiza computos en forma automática sobre una entrada para producir una salida. Este modelo está formado por el alfabeto, un conjunto de estados, una función de transición, un estado inicial y un conjunto de estados finales.

Jordany Romiez

3/3

Microcontroladores

22/2/2024

Title:

Introducción a los lenguajes formales

Keyword

Topic:

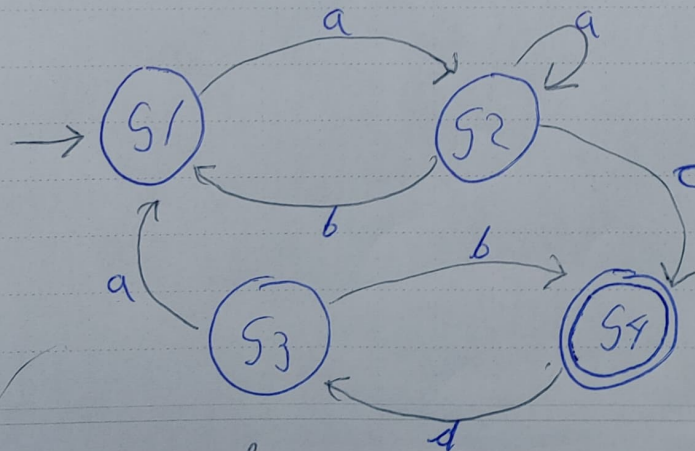
Máquina de estados finito

Representación
de problemas

Las máquinas de estados están compuestas por un conjunto finito de estados, una serie de transiciones entre estados que se activan por eventos de entrada, y una función de transición que define cómo cambia el estado del sistema en respuesta a los entradas recibidos.

Questions

Las máquinas de estados son útiles para modelar sistemas que exhiben comportamientos secuenciales o que responden a eventos discretos.



Summary:

En general una máquina de estados finitos es una representación gráfica de un sistema reactivo basado en eventos que pasan de un estado a otro si se cumple la condición que lo controla y hace que cambie.