[[1]](#footnote-1)

CSS

Briceño Quintero Ramiro Andres

Rb111002@ingenieria.sanmartin.edu.co

Fundación Universitario San Martin

Resumen—Este artículo hablara acerca de css, su historia, como funciona y sus aportes para html.

*Índice de Términos—* CSS, HTML, W3C.

# CSS

Son las siglas de Cascading Style Sheets (Hoja de Estilo en Cascada) el cual describe la presentación de los documentos que se presentan en una pantalla, en una impresión, en la forma de pronunciación por un lector de voz, o es dispositivos que usan braille.

Se basa en una serie de reglas que rigen el estilo de los elementos en los documentos estructurados, y que forman la sintaxis de las hojas de estilo. Cada regla consiste en un selector y una declaración, esta última va entre corchetes y consiste en una propiedad o atributo, y un valor separados por dos puntos.

# HISTORIA DE CSS

Aparecieron alrededor de los años 70 ya que se observó la necesidad de aplicarle un diseño o estilo a los documentos que estaban en la red gracias al crecimiento del lenguaje HTML.

World Wide Web o W3C propuso crear un lenguaje de estilos para los archivos de la web, se presentaron 2 CHSS (Cascading HTML Style Sheets) por Hakon Wium Lie y SSP (Stream-based Style Sheet Proposal) por Bert Bos. Entre 1994 y 1995 estas dos personas se reuniron y crearon CSS (Cascading Style Sheets) tomando lo mejor de cada propuesta presentada en los años anteriores.

W3C apoyo el desarrollo y la estandarización de este lenguaje añadiéndolo al grupo de trabajo de HTML, para finales de 1996 publico CSS nivel 1. Después en 1997 la organización decide separar ese grupo de trabajo en 3 secciones, HTML, DOM y CSS. El 12 de Mayo de 1998 el grupo de trabajo correspondiente publica CSS nivel 2.

Después se presentaron varias recomendaciones, en abril del 2008 CSS nivel 2 (revisión), en junio del 2011 CSS 2.1 y CSS módulo de color nivel 3, en septiembre de ese mismo años se presenta CSS selectores nivel 3 y Espacios de nombres CSS.

# COMO INCLUIR CSS EN LOS DOCUMENTOS HTML

Existen tres formas de incluir CSS en HTML:

* Inclusión en el mismo documento HTML: Se especifican en un zona del documento y se usa la etiqueta <style> y solamente dentro de la sección <head>.

El inconveniente es cuando se va a modificar el diseño es necesario cambiar todas las páginas que usan ese estilo. Por lo general se usa cuando se quiere que toda la página tenga el mismo estilo.

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>CSS</title>

<style type="text/css">p{color: green; font-family: Times New Roman;}</style>

</head>

<body>

<p>Hello World</p>

</body>

</html>

* Definir CSS en un archivo externo: Se crea un archivo tipo CSS (cualquier editor y se guarda como .css) donde se colocan todos los estilos que usara el documento HTML y se enlazan usando la etiqueta <link>.

Cuando el navegador carga la página este descarga los archivos CSS enlazados mediante la etiqueta <link> y los aplica.

p{color: Blue; font-family: Times New Roman;}

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>CSS</title>

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="C:\Users\RamiroAndres\Desktop/Ejemplo.css" media="screen" />

</head>

<body>

<p>Hello World</p>

</body>

</html>

* Incluir CSS en los elementos HTML: Esta es la peor forma de incluir CSS a los archivos HTML ya que afecta a cada elemento del documento.

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>CSS</title>

</head>

<body>

<p style="color: yellow; font-family: Arial;">Hello World</p>

</body>

</html>

# UNIDADES DE MEDIDA

Las unidades de medida en CSS se usan para definir la altura, el ancho y las márgenes de los elementos además de establecer el tamaño de la letra. Son indicadas con un valor entero o decimal seguido de la unidad de medida.

Existen tres tipos de unidades, las absolutas, las relativas y los porcentajes:

Absolutas: Son valores que no dependen de otro, su valor es el que se debe utilizar y no se necesitan usar cálculos para obtener la medida pero son poco flexibles impidiendo la adaptabilidad a diferentes medios:

* in, pulgada que equivale a 2.54 centímetros.
* cm, centímetros.
* mm, milímetros.
* pt, punto que equivale a 1 pulgada/72, es decir, unos 0.35 milímetros.
* Pc pica que equivale a 12 puntos, es decir, unos 4.23 milímetros.

Relativas: Estos valores no están completamente definidos porque este valor depende de otro pero son más flexibles permitiendo adaptarse a diferentes medios

* em, toma el tamaño de letra del elemento.
* ex, relativa respecto de la altura de la letra x del tipo y tamaño de letra del elemento.
* px, relativa respecto de la resolución de la pantalla del dispositivo en el que se visualiza la página HTML.

Porcentajes: Está formado por un valor numérico seguido del símbolo % y siempre está referenciando a otra medida. Pueden usarcé para establecer el tamaño de la letra o la anchura de los elementos.

# REFERENCIAS

1. <http://librosweb.es/css/capitulo_1/breve_historia_de_css.html>
2. http://www.masadelante.com/faqs/css
3. <http://www.mclibre.org/consultar/amaya/otros/otros_historia.html#Cascading>
4. <http://librosweb.es/css/capitulo_1/como_incluir_css_en_un_documento_xhtml.html>
5. <http://www.w3.org/Style/Examples/011/firstcss.es.html>

1. [↑](#footnote-ref-1)