[[1]](#footnote-1)

HTML

Briceño Quintero Ramiro Andres

Rb111002@ingenieria.sanmartin.edu.co

Fundación Universitario San Martin

Resumen—Este artículo explicara brevemente que es HTML, su historia, los problemas que tiene al ser usado en los navegadores más populares de internet y los lenguajes que este soporta.

*Índice de Términos—*HTML, navegador, Java, Css, Applets, W3.

# HTML

HTML es un lenguaje utilizado para crear páginas web las cuales podrán ser visualizadas usando navegadores como Google Chrome, Internet Explorer, Firefox, etc.

El archivo que se usa para crear la página web es denominado Fichero HTML que contiene líneas de código las cuales dan formato a la página como los colores, el tamaño de las letras, la ubicación de las imágenes, etc.

Para poder hacer uso de este lenguaje basta con el block de notas de nuestro computador o también usar editores desarrollados para facilitar la creación pero se debe tener un previo conocimiento de la estructura del lenguaje.

# HISTORIA DE HTML

Nació en 1980 gracias el físico Tim Berners-Lee y Robert Cailliau, el cual propuso un nuevo sistema de Hipertexto para compartir los documentos (Se utilizaban para acceder a la información de los correos electrónicos).

El proyecto fue presentado con el nombre de WorldWideWeb o W3, después se mostró el primer documentos usando este lenguaje llamado HTML tags o Etiquetas de HTML en 1991 en el cual se explican las etiquetas que se usan en HTM.

Ese documento describe el uso del lenguaje, se usan etiquetas de apertura y cierre usando corchetes angulares para abrir, de igual forma para cerrar pero colocando un slash antes del nombre de la instrucción.

<Head>

</Head>

Existen varias versiones de HTML:

* HTML 1: Este no fue considerado como un estándar para empezar a utilizar y desarrollar documentos, por eso el HTML 2 es considerado como la primera versión.
* HTML 2: Fue presentado en 1995 y como se decía anteriormente se considera la primera versión. No soporta tablas y el uso de etiquetas body, html y head es opcional.

A partir de 1996 los estándares fueron publicados por W3C o World Wide Web Consortium.

* HTML 3.2: Lanzada en 1997, se podía usar applets de java y textos alrededor de las imágenes.
* HTML 4.0: Publicada en 1998, permitía uso de estilos CSS, uso de scripts, mejoras en la accesibilidad a las páginas web, tablas mucho más complejas y mejores formularios.
* HTML 4.01: Se lanzó en 1999 como una actualización de la anterior versión para solucionar errores.
* HTML 5: la actividad de estandarización de HTML se detuvo y el W3C se centró en el desarrollo del estándar XHTML. Por este motivo, en el año 2004, las empresas Apple, Mozilla y Opera mostraron su preocupación por la falta de interés del W3C en HTML y decidieron organizarse en una nueva asociación llamada [WHATWG](http://www.whatwg.org/) (Web Hypertext Application Technology Working Group).

La actividad actual del WHATWG se centra en el futuro estándar HTML 5, cuyo [primer borrador oficial](http://www.w3.org/TR/html5/) se publicó el 22 de enero de 2008. Debido a la fuerza de las empresas que forman el grupo WHATWG y a la publicación de los borradores de HTML 5.0, en marzo de 2007 el [W3C decidió retomar la actividad de HTML](http://www.w3.org/2007/03/html-pressrelease).

# CONFLICTOS ENTRE NAVEGADORES

El principal problema que se encuentra es la compatibilidad entre los distintos navegadores ya que no todos interpretan de la misma forma un código HTML o CSS haciendo que la página web se vea diferente en los navegadores, por ejemplo, el tamaño de la letra puede incrementar levemente ocasionado que las líneas de texto se sobrepongan, el diseño total de una página puede desajustarse en otro navegador, la página no ocupa por completo la pantalla o es mucho más grande, no funcionan correctamente los scripts, applets o menús.

# LENGUAJES

Existen dos tipos: Los lenguajes del lado del servidor que son cuando el servidor reconoce al momento de que el usuario haya dado click a una función específica de la página web entonces el servidor reconoce, interpreta y ejecuta esa instrucción y luego la devuelve al cliente en un formato que él sea capaz de comprender.

Los lenguajes del lado del cliente simplemente son los que están incluidos en el código html y son usados por el navegador.

Lenguajes de lado Cliente:

* HTML: Indica donde colocar cada texto, imagen, video y la forma que estos tendrán.
* JAVASCRIPT: Se usa para crear pequeños programas que se usaran dentro de la página web.
* JAVA: Las applets de java son programas que se ejecutan en la página web pero son más complejos que los scripts de java, son menos independientes de la página y del sistema operativo pero son más lentos al procesar.
* SCRIPT (VISUAL BASIC): Se usa únicamente en Internet Explorer, se usa para construir efectos especiales sobre la página web.
* FLASH: Se usa para crear efectos especiales sobre cualquier página web y cualquier navegador (se debe de instalar el Plug-in)
* CSS: Es un lenguaje que permite crear páginas web con estilos únicos.

Lenguajes de lado Servidor

* CGI: Se usa para la programación dinámica de las páginas.
* PERL: Un lenguaje de programación que al momento de ejecutarse se lee el código y el proceso que este en el código se ejecuta.
* ASP: Es una tecnología desarrollada por Microsoft y se usa para la creación de páginas dinámicas del lado servidor.
* PHP: **Hipertext Preprocesor. Es un lenguaje de programación dinámica del lado del servidor gratuito e independiente de plataforma, rápido, con una gran librería de funciones**
* JSP: Java Server Pages se usa para crear páginas web usando programación en java, se usa para crear aplicaciones web permitiendo ejecutarlas en varios servidores ya que java es multiplataforma.

Lenguajes del lado Cliente-Servidor

* DHTML: Es una capacidad que disponen los navegadores y se usa en la modernidad permitiendo tener más control sobre la página web (Visualización de capas, ocultarlas, mostrarlas, moverlas, hojas de estilo css, etc.).
* XML: Permite almacenar y compartir los datos con todas las aplicaciones y soportes con las que se relaciona. Su uso va más enfocado hacia las bases de datos.

referencias

1. <http://librosweb.es/xhtml/capitulo_1/breve_historia_de_html.html>
2. <http://webadictos.com/2012/12/30/breve-historia-del-html/>
3. <http://www.maestrosdelweb.com/editorial/htmlhis/>
4. <http://www.dte.us.es/seminari/curso-html/introduccion_al_html.htm>
5. <http://www.luiscanada.com/manualHTML/manual-xhtml-luis-canada.pdf>
6. [http://www.lawebera.es/de0/compatibilidad-web-navegadores.php#](http://www.lawebera.es/de0/compatibilidad-web-navegadores.php)
7. <http://es.wix.com/support/forum/html5/c%C3%B3digo-de-error-y-errores-cono/problemas-de-navegador/mi-sitio-web-html-se-ve-diferente>
8. <http://www.adelat.org/media/docum/nuke_publico/lenguajes_del_lado_servidor_o_cliente.html>

1. [↑](#footnote-ref-1)