Le falta

Importante

Abstracción

Polimorfismo

Encapsulación

Herencia

Que es un algoritmo

Tipo de dato estático

Tipo de dato dinámico

Tipo de dato abstracto

Objeto = estado + comportamiento + identidad

Atributos y visibilidad

Métodos

POO (fundamento, abstracción y diseño de un programa)

UML definición

Diagramas de objetos, clases, secuencia y comunicación

Herencia

Relaciones entre clases: Asociación

Relaciones entre clases: Agregacion

Relaciones entre clases: Composición

Relaciones entre clases: Multiplicidad

Reutilización y extensión de objetos u clases

Encapsulación

Polimorfismo

Persistencia

Clase

Instancia

Mensajes

Ventajas del diseño OO

Excepciones y errores

Listas e iteradores

Módulos

Testing

Interfaces

Diccionarios

Self

Constructor

Arreglo Numpy (Una tabla n-dimensional)

Archivos CSV

Valores por defecto

Sobrecarga de operadores

Colector de basura

Tkinter

Widgets

Geometrías

Ventanas de aplicación y de dialogo

Ventanas modales y no modales

Variables de control

Estrategias para validar y calcular datos

Menú de opciones

Arquitectura MVC (modelo, vista y controlador)

Flask

Agregando funcionalidades

Formularios

Flask SQLAlchemy

Persistencia

Mapeo de objetos a base de datos relacional

SQLAlchemy

Uso de SQLAlchemy