# UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DEL NORTE DE GUANAJUATO

# Texto El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software

# Unidad II.

**Programación orientada a objetos para videojuegos**

**Asignatura:**

Creación de Videojuegos

**PRESENTA**:

# Herrera Ramiro

**Grupo**:

GIDS5101-e

**A 17 de octubre del 2025**

**Dolores Hidalgo Cuna de la Independencia Nacional, Guanajuato.**

**TABLA DE CONTENIDO**

[Tutorial 02 1](#_Toc210383647)

Tutorial 03