



EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TIJUANA

**SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN**

SEMESTRE:

Enero - Junio 2024

CARRERA:

Ingeniería en Sistemas Computacionales

MATERIA:

Lenguajes de interfaz

TÍTULO ACTIVIDAD:

Práctica 2

UNIDAD A EVALUAR:

Unidad 3

NOMBRE Y NÚMERO DE CONTROL DEL ALUMNO:

Muñoz Medina Ramiro Guadalupe - 21212004

Campos Ibarra Sebastian - 21211924

Práctica 2

En la imagen que se muestra, estamos usando una Raspberry Pi Pico para mostrar un mensaje en una pantalla OLED. Lo primero que se hizo fue configurar el bus I2C, asignando los pines para la señal de reloj y la señal de datos, y pusimos la frecuencia a 400kHz, que es bastante estándar para este tipo de comunicaciones.

Luego, configuramos la pantalla OLED con sus dimensiones de 128x64 píxeles. Antes de mostrar algo, siempre limpiamos la pantalla, para que no quede nada de lo anterior. Eso lo hacemos llenando todo de negro.

Para mostrar mensajes, se creó una función llamada `show_message` que toma un texto, lo pone en la pantalla desde la esquina superior izquierda y luego actualiza la pantalla para que se vea el mensaje. Probamos esto con el mensaje "Hola, mundo!", y después se hizo que el programa esperará cinco segundos antes de cerrar, para poder ver el mensaje un rato.

Usamos la plataforma Wokwi para todo esto porque me permite ver cómo queda todo sin tener que montar el circuito físicamente.

