UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL INSTITUTO NACIONAL SUPERIOR DEL PROFESORADO TÉCNICO

|  |  |
| --- | --- |
| **Carrera: INFORMÁTICA APLICADA**  **Materia: PROGRAMACIÓN II (2.601)** | **Docente: Prof. Dr. DIEGO CORSI** |

**PRIMER PARCIAL (Límite para la entrega: 3/7/2024 – 8:00)**

# Bidcom [(www.bidcom.com.ar)](https://www.bidcom.com.ar/)

Desarrolle un sistema para gestionar la información de los pedidos de una tienda en línea de productos electrónicos, teniendo en cuenta que:

* En un momento dado, un cliente puede realizar múltiples pedidos.
* Se desea almacenar los datos personales del cliente, como su nombre, dirección de envío, correo electrónico y número de teléfono. Además, cada cliente tiene un número de identificación único.
* Cada pedido es realizado por un único cliente, pero puede involucrar varios productos electrónicos.
* Es importante registrar la fecha y hora del pedido, el precio de cada producto, la cantidad solicitada, y si los productos han sido enviados y entregados.
* Los productos permanecen disponibles en el almacén hasta su envío. Se requiere almacenar detalles de los productos, como el nombre, modelo, descripción y disponibilidad.
* Los pedidos pueden ser realizados a través del sitio web de la tienda, por teléfono o por correo electrónico.
* El sistema debe permitir el acceso a tres tipos de usuarios: clientes (con acceso solo para consultar sus pedidos), representantes de ventas (administradores de los pedidos y clientes) y administradores del sistema (encargados de gestionar los productos y usuarios del sistema).

Para ello:

* Analice los requerimientos anteriores
* Determine los objetos requeridos para implementar ese sistema
* Establezca los atributos que deben tener estos objetos
* Fije los comportamientos que exhibirán estos objetos
* Especifique la forma en que los objetos deben interactuar entre sí para cumplir con los requerimientos del sistema

El sistema deberá utilizar abstracción, encapsulamiento, herencia, polimorfismo y persistencia (no BD).

La E/S del sistema será exclusivamente por consola (no GUI).

Se deberán subir a **GitLab** o **GitHub** el ejecutable (en formato *jar*), el código fuente, la documentación (generada con *javadoc*) y los diagramas UML de caso-uso, de clases y uno de secuencia (generados con <http://plantuml.com/es>o [http://www.planttext.com](http://www.planttext.com/) y grabados en formato *png*).