

Manual De Usuario

Proyecto 1 Lenguajes Formales

Preparado Por:

Ramiro Agustín Télles Carcuz

Carnet: 202010044

Fecha: 25 de Septiembre del 2022

Índice

Objetivos e Información del Sistema.....	01
Información del Sistema.....	01
Requisitos del Sistema.....	01
Lenguaje usado en la Aplicación.....	01
Interfaz.....	04

Objetivos e Información del Sistema

Este es un programa que lee archivos .lfp con una sintaxis especial para poder mostrar el pensum de cierta carrera de forma más visual y resumida. Además, tiene la opción de editar, agregar o eliminar cursos del pensum a mostrar.

Requisitos del Sistema

- Procesador AMD Ryzen 5 3400G o superior
- 16 Gb Ram
- Gráficos Radeon RX 6600 o superior
- 10mb de almacenamiento
- Sistema Operativo Windows 10 64 bits
- Python 3.9.12

Lenguaje usado en la Aplicación

Para poder Agregar Operaciones en la aplicación, es necesario iniciar con la etiqueta <Tipo>, y luego escribir todas las operaciones que se desean realizar. Al terminar de escribir todas las operaciones, se cerrara la etiqueta tipo antes utilizada de la siguiente manera </Tipo>.

✓ Tipo

```

<Tipo>
  <Operacion= SUMA>
    <Numero> 4.5 </Numero>
    <Numero> 5.32 </Numero>
  </Operacion>
  <Operacion= RESTA>
    <Numero> 84 </Numero>
    <Numero> 33.7 </Numero>
  </Operacion>
  <Operacion= MULTIPLICACION>
    <Numero> 5 </Numero>
    <Numero> 7 </Numero>
  </Operacion>
  <Operacion= DIVISION>
    <Numero> 45 </Numero>
    <Numero> 9 </Numero>
  </Operacion>
  <Operacion= SUMA>
    <Numero> 5.4 </Numero>
    <Operacion= MULTIPLICACION>
      <Numero> 7.8 </Numero>
      <Numero> 4.3 </Numero>
    </Operacion>
  </Operacion>
</Tipo>

```

operaciones

Tipo Cerrar

Para colocar Las operaciones se debe seguir la siguiente sintaxis, `<Operacion=tipodeOperacion>` donde `tipodeOperacion` puede ser SUMA,RESTA,MULTIPLICACION,DIVISION,RAIZ,POTENCIA,INVERSO,COSENO,SENO,TANGENTE o MOD(Modulo). luego debe de ir la etiqueta `<Numero>`, para luego escribir un número, y luego se cierra con la etiqueta `</Numero>`. Dependiendo de la operación, se necesitaran 1,2 o mas números. También en vez de un número, puede venir otra operación.

Luego se cierra la etiqueta operación de la siguiente manera `</Operación>`

```

<Operacion= SUMA>
  <Numero> 5.4 </Numero>
  <Operacion= MULTIPLICACION>
    <Numero> 7.8 </Numero>
    <Numero> 4.3 </Numero>
  </Operacion>
</Operacion>

```

← número
 ↳ operación dentro de una operación

Luego viene la etiqueta Texto, esta se abre con <Texto>, y se cierra con </Texto>; y dentro de esta se tomara la cadena de texto ingresada, y se mostrara en el html como una descripción.

```

<Texto>
  Realizar las operaciones básicas de suma, resta, multiplicación y
  división, así como operaciones complejas.
</Texto>

```

Luego viene la etiqueta Función, se abre con <Funcion=ESCRIBIR> y se cierra con </Función>. Esta etiqueta acepta la etiqueta titulo, que se abre con <Titulo>, y se cierra con </Titulo>; y sirve para definir el titulo del html.

También acepta la etiqueta Descripción que se abre con <Descripcion> y se cierra con </Descripcion>, y define lo que va en descripción del html.

También se acepta la etiqueta Contenido que se abre con <Contenido> y se cierra con </Contenido>, y define lo que va en el contenido del html.

```

<Funcion = ESCRIBIR>
  <Titulo> Operaciones </Titulo>
  <Descripcion> [TEXTO] </Descripcion>
  <Contenido> [TIPO] </Contenido>
</Funcion>

```

Titulo
 ↳ descripción
 ↳ contenido

Luego viene la etiqueta Estilo que se abre con <Estilo>, y se cierra con </Estilo>.

Esta acepta adentro de ella 3 parametros los cuales son:

Parámetro título con la siguiente sintaxis <Titulo Color=ElegirColor tamaño=Numero/> donde ElegirColor es el color que se desea en el título, y donde Número es el tamaño de letra que se desea para el título.

Parámetro Descripción con la siguiente sintaxis <Descripcion Color=ElegirColor tamaño=Numero/> donde ElegirColor es el color que se desea en el Descripción, y donde Número es el tamaño de letra que se desea para el Descripción.

Parámetro Contenido con la siguiente sintaxis <Contenido Color=ElegirColor tamaño=Numero/> donde ElegirColor es el color que se desea en el Contenido, y donde Número es el tamaño de letra que se desea para el Contenido.

```
<Estilo>
  <Titulo Color=AZUL Tamano=12/>
  <Descripcion Color=VERDE Tamano=3/>
  <Contenido Color=GRIS Tamano=3/>
</Estilo>
```

} Para'metros

Interfaz

Al iniciar la Aplicación, se tendrán 2 tipos de opciones(Menú y Ayuda), y un área de texto.



En el menú se tienen las siguientes opciones:

Abrir: Permite abrir un archivo para poder seguir editándolo.

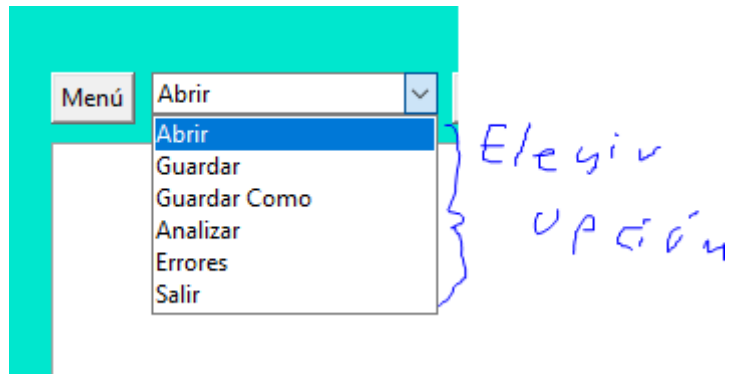
Guardar: Permite guardar el archivo que está siendo editado.

Analizar: Analiza el texto del Área de texto generará el resultado en un html.

Errores: Muestra los errores del último archivo compilado en un html.

Salir: Con esta opción se cerrará la aplicación.

Para poder seleccionar una opción, se necesita seleccionar la opción deseada en el comboBox, y luego darle click al botón menú.



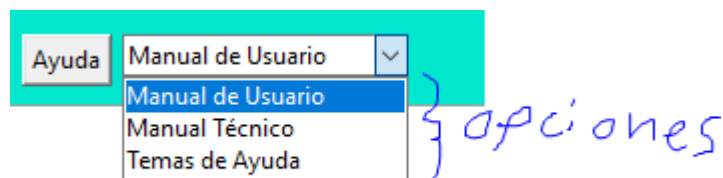
En el apartado Ayuda se tienen las siguientes opciones:

Manual de Usuario: Se muestra el manual de usuario realizado por el estudiante para guiar a la persona en la utilización de la aplicación.

Manual Técnico: Se muestra el manual técnico para mostrar cómo se ha realizado la aplicación.

Temas de Ayuda: Muestra información del creador de la aplicación.

Para poder seleccionar una opción, se necesita seleccionar la opción deseada en el comboBox, y luego darle click al botón Ayuda.



En el Área de texto irá todo el código que se desea ser analizado por la aplicación.

Menú Ayuda

Área Texto
↓