Manual De Tecnico

Proyecto 1 Organizacion de Lenguajes i Compiladores 1

Objetivos e Información del Sistema

Este Programa con su propia sintaxis, es capaz de interpretar el lenguaje OLCScript que está basado en el lenguaje de alto nivel Typescript. Este lenguaje incorpora varias funciones del lenguaje de alto nivel Typescript , además incorpora otras funcionalidades de alto nivel para hacerlo un lenguaje versátil, moderno y eficiente.

Requisitos del sistema

- Procesador AMD Ryzen 5 3400G o superior
- 16 Gb Ram
- Gráficos Radeon RX 6600 o superior
- Conexión a internet
- Navegador Web
- Java

Lenguaje y herramientas utilizadas

Python

Se utilizó python como lenguaje de programación.

Paradigma de programación

El paradigma usado fue programación orientada a objetos.

PLY

PLY fue la herramienta para el análisis léxico del programa.

PLY

PLY fue la herramienta para el análisis sintáctico del programa.

Gramatica utilizadas

init : instrucciones

instrucciones : instrucciones instruccion

instrucciones : instruccion

instruccion : imprimir_instr

| declaracion

| asignacion PUNTOCOMA

| slf | sWhile | sFor | sContinue | sBreak | sReturn | sSwitch

| declaracion_Funcion

| callFuncion PUNTOCOMA

callFuncion: ID PARIZQ venir Expresiones

venir_Expresiones : lista_Expresiones PARDER

venir_Expresiones : PARDER

lista_Expresiones : lista_Expresiones COMA op_Ternario

lista Expresiones : op Ternario

declaracion_Funcion: FUNCTION ID PARIZQ parametros tipoFuncion instrucciones

LLAVDER

parametros : PARDER

parametros : lista_Parametros PARDER

lista_Parametros : lista_Parametros COMA ID DOSPUNTOS tipo

| ID DOSPUNTOS tipo

tipoFuncion: DOSPUNTOS tipo LLAVIZQ

| LLAVIZQ

sSwitch: SWITCH PARIZQ op_Ternario PARDER LLAVIZQ listCases LLAVDER

listCases : listCases CASE op Ternario DOSPUNTOS instrucciones

| listCases DEFAULT DOSPUNTOS instrucciones | CASE op_Ternario DOSPUNTOS instrucciones

| DEFAULT DOSPUNTOS instrucciones

sContinue : CONTINUE PUNTOCOMA

sBreak : BREAK PUNTOCOMA

sReturn: RETURN PUNTOCOMA

sReturn : RETURN op_Ternario PUNTOCOMA

sFor: FOR PARIZQ declaracion op_Ternario PUNTOCOMA asignacion PARDER LLAVIZQ

instrucciones LLAVDER

sWhile: WHILE PARIZQ op_Ternario PARDER LLAVIZQ instrucciones LLAVDER

slf: IF PARIZQ op_Ternario PARDER LLAVIZQ instrucciones slf2

slf2: LLAVDER ELSE sElse

slf2: LLAVDER

sElse : LLAVIZQ instrucciones LLAVDER

sElse : slf

asignacion : ID IGUAL op_Ternario

| ID MAS IGUAL op_Ternario | ID MENOS IGUAL op_Ternario

asignacion : ID MAS MAS

| ID MENOS MENOS

declaracion: tipoVar ID DOSPUNTOS tipo declaracion explicita

declaracion: tipoVar ID declaracion implicita

declaracion_explicita : PUNTOCOMA

declaracion_explicita : IGUAL op_Ternario PUNTOCOMA

declaracion_implicita : IGUAL op_Ternario PUNTOCOMA

tipoVar: VAR

| CONST

tipo: NUMBER tipo: FLOAT tipo: STRING tipo: BOOLEAN tipo: CHAR

imprimir_instr : CONSOLE PUNTO LOG PARIZQ lista_exp PARDER PUNTOCOMA

lista_exp : lista_exp COMA op_Ternario

lista_exp : op_Ternario

```
op_Ternario: exp_Or INTERROGACION exp_Or DOSPUNTOS exp_Or
op_Ternario: exp_Or
exp_Or : exp_Or OR exp_And
exp Or : exp And
exp_And : exp_And AND exp_Not
exp And : exp Not
exp Not: INot exp Comp
exp_Not : exp_Comp
INot: INot NOT
INot: NOT
exp_Comp : exp_Sum_Menos EQUIVALENTE exp_Sum_Menos
        | exp_Sum_Menos DISTINTO exp_Sum_Menos
exp_Comp : exp_rel
exp_rel : exp_Sum_Menos MAYOR exp_Sum_Menos
        | exp Sum Menos MENOR exp Sum Menos
        | exp_Sum_Menos MAYORIGUAL exp_Sum_Menos
        | exp_Sum_Menos MENORIGUAL exp_Sum_Menos
exp_rel : exp_Sum_Menos
exp_Sum_Menos : exp_Sum_Menos MAS exp_Mul_Div
            | exp_Sum_Menos MENOS exp_Mul_Div
exp_Sum_Menos : exp_Mul_Div
exp Mul Div: exp Mul Div POR exp Parentesis
          | exp_Mul_Div DIVIDIDO exp_Parentesis
          | exp_Mul_Div MODULO exp_Parentesis
exp Mul Div : exp Parentesis
exp_Parentesis : PARIZQ exp_Or PARDER
exp_Parentesis : exp_Negativo
exp_Negativo : MENOS valor
exp_Negativo : valor
valor: ENTERO
valor: CADENA
valor: DECIMAL
valor: CARACTER
valor: TRUE
        | FALSE
```

valor: NULL

valor : ID

valor : callFuncion