Algoritmos y Estructuras de Datos- Cursada 2024 Modalidad de Aprobación

Temas a evaluar para la aprobación del curso

- Árboles y Heap
- Análisis de algoritmos
- Grafos

Modalidades posibles:

- **1.- Promoción directa** El sistema de **promoción directa** permite promocionar la materia durante el semestre de cursada mediante evaluaciones parciales (cumpliendo los requisitos establecidos) y sin examen final.
- Requisitos a cumplir
 Aprobar los 3 temas (Árboles y Heap, Análisis de algoritmos y Grafos), cada uno con nota >=
 4 y además, 6 ó más en promedio.

2.- Cursada

Requisito a cumplir
 Aprobar los 3 temas (Árboles y Heap, Análisis de algoritmos y Grafos), cada uno con nota >= 4

Tanto para la promoción como para cursada, en los temas de Árboles y Grafos **se requieren al menos 2 puntos** en el ejercicio práctico para considerarse **aprobados**.

Los estudiantes que sólo aprueben la cursada deberán rendir un examen final escrito en alguna de las fechas de examen estipuladas en el Calendario Académico para aprobar la materia.

Evaluación:

La evaluación de la asignatura se realiza a través de un parcial teórico-práctico presencial con dos instancias de recuperatorio.

Las instancias de recuperatorio se utilizan SÓLO para rendir el/los temas DESAPROBADOS.

Ejemplo de cómo se calcula la nota

El puntaje para la nota final se calcula como el promedio de las notas de cada tema. Sólo se redondea la nota final.

Árboles y heap: 8

Grafos: 5

Tiempo de Ejecución: 6

 $(8 + 5 + 6) / 3 = 6.33 \rightarrow PROMOCIÓN$

Árboles y heap: 5.5

Grafos: 5.5

Tiempo de Ejecución: 5.5

$(5.5 + 5.5 + 5.5) / 3 = 5.5 \rightarrow PROMOCIÓN$

Árboles y heap: 6

Grafos: 4.5

Tiempo de Ejecución: 6

 $(6 + 4.5 + 6) / 3 = 5.5 \rightarrow PROMOCIÓN$

Árboles y heap: 4

Grafos: 5

Tiempo de Ejecución: 6

 $(4 + 5 + 6) / 3 = 5 \rightarrow CURSADA$

Árboles y heap: 6

Grafos: 4

Tiempo de Ejecución: 6

 $(6 + 4 + 6) / 3 = 5.33 \rightarrow CURSADA$

Árboles y heap: 7

Grafos: 4

Tiempo de Ejecución: 6

 $(7 + 4 + 6) / 3 = 5.66 \rightarrow PROMOCIÓN$