

Passos para a criação de projeto

1 - criar o projeto 1 Ctrl+shit+P 2 selecionar "MAven: create maven project" 3 more 4 pesquisar javafx > escolher javafx-archetype-fxml org.oprenfx 5 escolher ultima versão 6 br.com.nome 7 escolher a pasta que vai ser salvo o projeto e dps o nome do projeto 8 escluir o arquivo module-info.java 2 - Criar pacote 1 domain 2 dao 3 controller 3 - testar o projeto 1 clicar na aba no canto esquerdo maven 2 cliar no projeto 3 clicar no plugin 4 clicar no javafx 5 run 4 - abrir scine bulder 1 criar a tela 5 - salvar na pasta resources

colocar id em todos os componets na aba code no campo direito no ultimo item propriedade id e o primeiro é o nome do campo e sempre salvar antes de ir para o vs e sempre salva

configurar o evento colocar o nome do metodo em cada ação do botão e sempre tem que começar com handler sempre ir salvando **colocar o nome do controller** colocar o nome da classe do controller no canto inferir esquerdo normalmente os nomes é o que ele faz e controller no final exemplo salvarController

gerar o codigo do controller selecionar no menu view > Show sample controller skeleton salvar no pacote controller fazer o import do pacote controller

```
atualizar o pacote do controler no scene builder
copia o pacote gerado do controller e colar no campo do nome do controoler
na aba inferir esquerdo adicionando na frente do nome do controler o nome do
controller e manda salvar
```

Observação
