

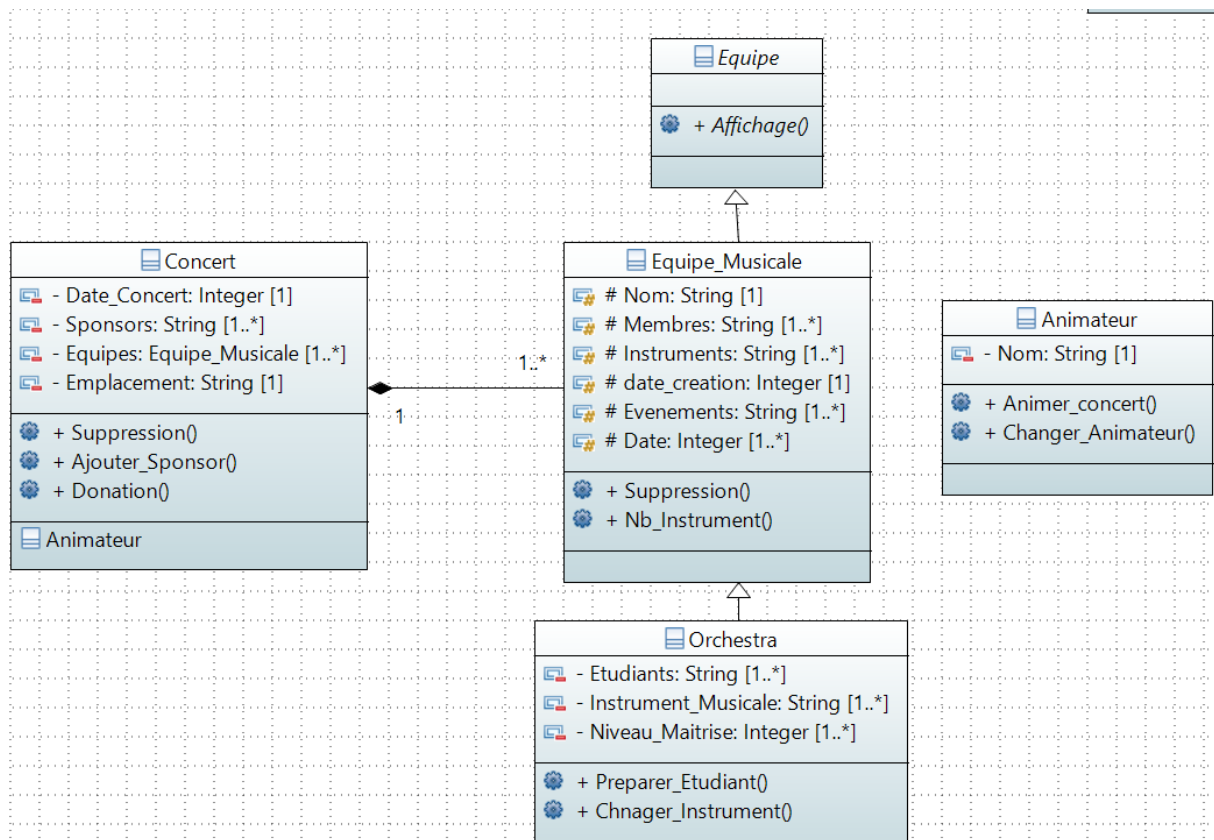
Affichage () : fonction virtuelle permettant d'afficher les informations de la classe

Suppression () : fonction virtuelle permettant de supprimer :

- Une matière particulière
- Un module particulier

Suppression() : supprimer les modules une fois le volume horaire atteint 25 heures

Exercice2 :



1. **Affichage()** fonction virtuelle pure permettant d'afficher les informations d'une classe

Equipes Musicales :

2. **Suppression ()** : supprimer les membres possédant l'instrument « Violon »
3. **Nb_Instruments()** : retourner le nombre d'occurrences d'un instrument particulier

Orchestra :

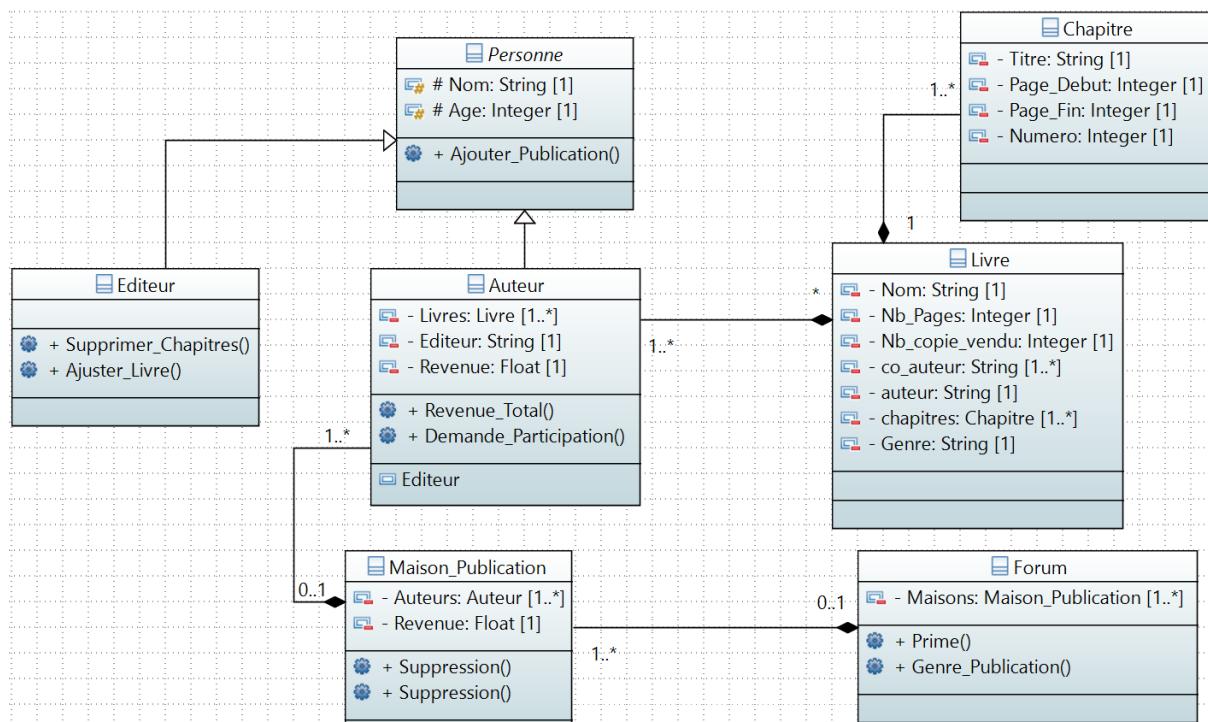
4. **Preparer_Etudiant()** : préparer les étudiants pour rejoindre l'équipe principale. Les étudiants doivent avoir un niveau de maitrise supérieure à 4, et leur instrument musical est manipulé par deux membres au plus
5. **Changer_Instrument()** : Proposer un nouvel instrument pour les étudiants dont le niveau de maitrise est inférieur à 2 (les instruments proposés doivent être manipulé par un seul membre)

Concert

6. **Suppression ()** : supprimer les équipes musicales ayant un évènement qui coïncide avec la date du concert
7. **Ajouter_Sponsor()** : Ajouter « Spotify » comme sponsor si le concert contient au moins trois équipes qui perforent dans des évènements nommés « JAZZ »
8. **Donation ()** : effectuer une donation pour une orchestra si tous ses étudiants ont un niveau de maitrise supérieure à 3

Animateur

9. **Animer_concert()** : Animer un concert si toutes les équipes sont composées de 20 membres
10. **Modifier_Animateur()** : changer l'animateur si son nom figure dans les membres d'une équipe et si cette équipe a un événement dans la même date du concert



1. **Ajouter_Publication()** : fonction permettant d'ajouter un livre pour l'auteur, il se peut que l'auteur soit un co-auteur du livre ajouté et non pas l'auteur principal (assure la non existence du livre)
2. **Revenu_Total** : calculer le revenu total d'un auteur :
 - Si l'auteur et l'écrivain principal, il sera payé 50 \$ pour chaque copie vendue.
 - Si l'auteur est le premier ou le deuxième co-auteur, il sera payé 25\$ par copie
 - Sinon 15\$ par copie
3. **Demande_Participation()** : retourner les informations des deux livres les mieux vendus pour participer dans le Forum

Editeur :

4. **Supprimer_Chapitre()** : Si un livre est de type « Romance » et comprend plus de 12 chapitres (supprimer les chapitres restants sauf le chapitre conclusion). supprimer le livre autrement (l'ordre des chapitres est aléatoire)
5. **Ajuster_Livre()** : ordonner la numérotation des chapitres

Maison_Publication :

6. **Suppression()** : Supprimer l'auteur qui a co-rédigé le nombre maximal de livres, et l'auteur principal avec le nombre minimum de livres co-rédigés.
7. **Suppression()** : sachant que le revenu de la maison de publication est de 30 % du revenu de chaque auteur, si le revenu de la maison est inférieur à un seuil, diminuer le nombre de co-auteurs jusqu'à l'achèvement du seuil (mettez à jour le salaire de l'auteur après déduction)

Forum :

8. **Prime()** : Donner un prime de 1500\$ pour le livre le mieux vendu
9. **Genre_Publication()** : retourner le genre d'écriture le plus présent pour la maison de publication la plus profitable
10. Rendre l'opérateur + capable de retourner les informations de l'auteur principal d'un livre particulier