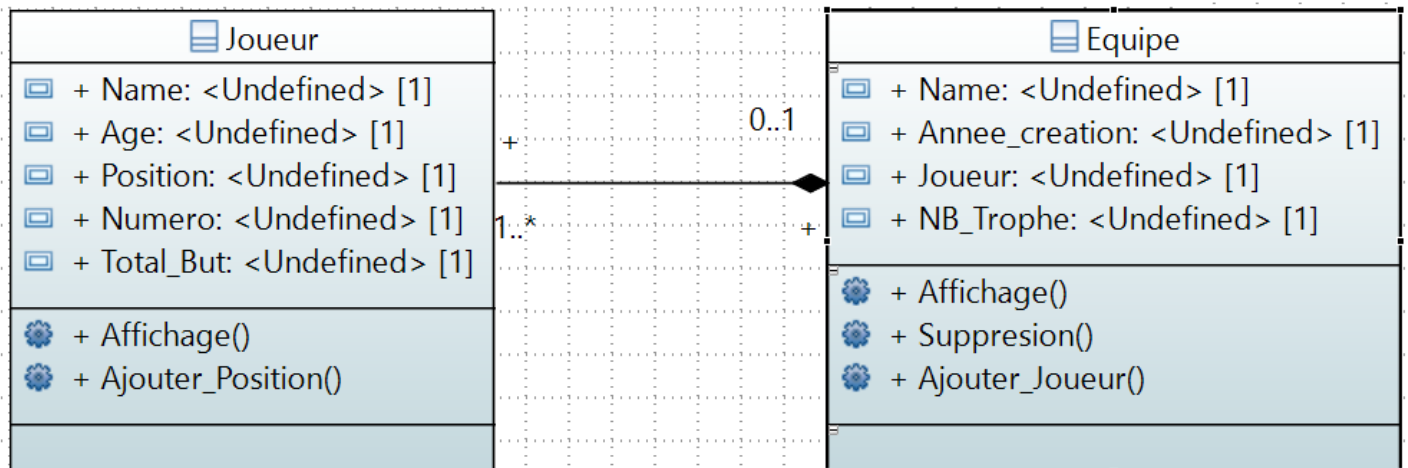


## EX1

| Auteur                               |  |
|--------------------------------------|--|
| + Name: <Undefined> [1]              |  |
| + ID: <Undefined> [1]                |  |
| + Livres: <Undefined> [1]            |  |
| + NB_Ventes: <Undefined> [1]         |  |
| + revenu: <Undefined> [1]            |  |
| + Nb_Pages: <Undefined> [1]          |  |
| + Annee_publication: <Undefined> [1] |  |
| + Affichage()                        |  |
| + Suppression()                      |  |
| + Suppresion()                       |  |
| + Revenu()                           |  |
| + Modification_Livre()               |  |

1. **Fonction 1** : Afficher les informations d'un auteur
2. **Fonction 2** : Supprimer les livres dont le nombre de ventes est inférieur à un seuil
3. **Fonction 3** : supprimer un livre donné
4. **Fonction 4** : calculer le revenu de l'auteur sachant qu'il reçoit 10\$ pour chaque copie vendue et 15\$ si le nombre de pages dépasse 250
5. **Fonction 5** : Modifier les informations d'un livre
6. Rendre l'opérateur + capable d'afficher le nombre de ventes totales d'un auteur
7. Rendre l'opérateur + capable d'afficher le livre le mieux vendu pour une année particulière
8. Rendre l'opérateur >> capable de remplir les informations d'un auteur
9. Main()

## EX2



### Class Joueur :

Position : les positions occupées par le joueur

Affichage() : Afficher les informations du joueur

Ajouter\_Position() : Ajouter une nouvelle position au joueur

### Class Equipe :

Joueur : la liste des joueurs au sein de l'équipe

Affichage() : Afficher les informations de l'équipe, y compris ses joueurs

Suppresion() : supprimer les joueurs ayant une position particulière

Ajouter\_Joueur : ajouter un joueur à l'équipe

Main()