

****ACTIVIDAD MINI PROYECTO - CURSO DE PROGRAMACIÓN****

Desarrollar un programa en Java, que tenga las siguientes características y funcionalidades:

- 1.- Una ventana desarrollada con JFrame, Y cuyo nombre debe ser: Ventana_principal, que muestre 4 campos de texto.
- 2.- El primer campo de texto de tener nombres con la etiqueta Label, además cada campo de texto de tener un nombre interno, modificar el nombre interno del campo de texto.
- 3.- Un botón que tenga la única función de limpiar los campos de texto.
- 4.- El primer campo de ingresar la edad de una persona, si la persona es menor de 18 años, el programa debe mostrar una ventana con JOptionPane, avisándole al usuario que no puede registrar esa edad, del mismo modo no se restringir si la persona supera los 60 años de edad. El campo 2, 3 y 4 solo debe permitir ingresar cadena de caracteres, no números. El campo 2, es para nombres, campo 3 es para apellidos, campo 4 dirección.
- 5.- Todos estos valores se deben mostrar en una etiqueta JTextArea.
- 6.- Se debe colocar un color de fondo para la ventana, o se puede utilizar una imagen.
- 7.- El programa solo debe permitir ingresar un nombre de 8 letras.
- 8.- Utilizar funciones o métodos y clases de programación orientada a objetos para el desarrollo de este programa.
- 9.- De la misma manera la ventana debe contener una opción tipo formulario donde se le especifica los gustos o pasatiempos de esa persona, por ejemplo. Su tipo de música favorita, comida favorita, estudios alcanzados o realizados, se debe trabajar con los componentes de Radio Button, JCheckbox, Jcombo box.
- 10.- A través de un switch-case, codificado en una clase a parte y que debe ser instanciada desde la ventana principal, se debe realizar una verificación de 8 opciones sobre 8 países que esa persona le gustaría visitar. Ejemplo. En la opción 1, está Irlanda, si el usuario elige esa opción, mostrar todo lo referente a ese país en un JTextArea, información como; capital, continente, cantidad de población, tipo de clima, idioma, tradición, cultura, comida típica y lugares turísticos.
- 11.- Cada vez que el usuario elige un país diferente, el sistema a través de un JOptionPane, el programa le debe avisar cuál país eligió.
- 12.- Desarrollar un solo JOptionPane para el programa.
- 13.- Al iniciar el programa, se debe de mostrar un mensaje en una ventana JOptionPane, que le de la bienvenida al usuario.
- 14.- Colocar un botón en alguna parte de la ventana que realice y muestre los números del 5 al 50, utilizando el ciclo repetitivo FOR. El resultado debe ser mostrado en una ventana JOptionPane tanto de manera ascendente y descendente.
- 15.- Colocar un botón en la parte inferior izquierda, cuyo contenido debe ser BOTÓN CERRAR PROGRAMA. Que al oprimir ese botón el programa de cerrarse.

Actividad planificada para el día Martes 21-06-2022.

Profesor: *Alberto Pirela.*

CURSO DE PROGRAMACIÓN

Junio 2022 – Unidad Educativa Bicentenario.