









# TP Ligue 2

Le TP doit respecter les normes et les standards du WEB (ex. <https://www.w3.org/> et <https://checklists.opquast.com/fr/>)

## Reproduction du classement de la ligue 2 : GO ! Le Havre AC !!!

Vous maitrisez maintenant **bootstrap**, votre job, si vous l'acceptez, est de reproduire le tableau de classement suivant :

CLASSEMENTS					
Général					
			Pts	J	Diff.
1		FC Lorient	22	9	+9
2		AC Ajaccio	17	9	+4
3		RC Lens	17	9	+3
4		Havre AC	16	9	+7
5		ESTAC Troyes	16	9	+4
6		FC Sochaux-Montbéliard	15	9	+5
7		Clermont Foot	15	9	+4
8		Valenciennes FC	15	9	+1
9		Chamois Niortais	13	9	+2
10		AJ Auxerre	12	9	+3
11		Rodez Aveyron Football	12	9	+2
12		AS Nancy Lorraine	12	9	+1
13		EA Guingamp	12	9	0
14		FC Chambly	12	9	-2
15		Grenoble Foot 38	11	9	-1
16		US Orléans	7	9	-3
17		SM Caen	6	9	-7
18		Châteauroux	6	9	-8
19		Le Mans FC	3	9	-12
20		Paris FC	2	9	-12

\*Vous devez vous rendre sur le site : <https://www.lfp.fr/ligue2> pour récupérer les images.

\*\*Utilisation du site <https://www.remove.bg/> pour détourer vos images.

## Structure du dossier

Le dossier de ce test sera composé de cette manière :

- index.html
- assets
  - img
    - images\_du\_site
  - css
    - style.css

## Les fameuses contraintes

- Utiliser majoritairement *des classes bootstrap* : **Votre site doit être responsive.**
- Le tableau doit être *centré* = **"Ecran et Mobile"**.
- Le tableau doit bénéficier d'un effet lors du survol de la souris (*surbrillance*) : **Nous devons pouvoir reconnaître la ligne du tableau lorsque que nous passons la souris dessus.**
- Les images seront à enregistrer dans le dossier du TP **img**.
- Utilisation de l'anglais lors de la création de vos **class** et de vos **id**.
- Un code **propre** avec une belle **indentation** pour plus de lisibilité.

## Un dernier mot ...

Objectif : la Ligue 1 ! :)