

Le code et les commentaires pour simuler l'application

Pour pouvoir suivre ce document, il est conseillé d'effectuer toutes les étapes définies dans le document qui fournit le code pour manipuler l'environnement.

Pour simuler l'application sur votre environnement de travail, il suffit de vous placer dans la racine de projet en utilisant le "terminal" et puis exécuter la commande suivante :

```
roslaunch launch main.launch agents:=8
```

Vous pouvez mettre un chiffre entre 1 et 11 à la fin de la commande située au-dessus. En l'occurrence, j'ai mis le chiffre 8 mais vous pouvez mettre un autre chiffre si vous en voulez.

Note : Certaines fois les fenêtres se mettent les unes sur les autres. Pour bien les séparer il suffit de les déplacer une par une à l'aide de votre souris.

Après avoir exécuté cette commande, vous allez voir le nombre de fenêtres qui est égal au chiffre saisi à la fin de la précédente commande apparaît dans votre système d'exploitation. Vous allez remarquer il y a une fenêtre qui ne partage pas la même couleur du fond d'écran avec les autres. Cette fenêtre est la fenêtre de l'agent leader qui est sensé être suivi par les autres agents. Vous ne pouvez que manipuler l'agent leader avec votre clavier mais vous ne pouvez pas manipuler les agents qui suivent l'agent leader car ils sont implicitement manipulés par l'agent leader à l'aide de l'application.

Pour pouvoir déplacer l'agent leader, vous devez vous placer dans votre terminal avec lequel vous avez exécuté la commande précédente. Sans avoir interrompu la commande en cours, vous allez vous servir des 4 flèches de votre clavier qui vont permettre à l'agent leader de se déplacer ainsi que les autres agents car ils suivent l'agent leader.

Pour arrêter l'application, il suffit d'interrompre la commande précédente soit en fermant le terminal soit en appuyant simultanément sur la touche "ctrl" et "c".