DESCRIÇÃO DOS DADOS -

USUARIO:

- Armazena informações relativa ao usuário -

user\_name - Armazena o nome de usuário.

nome - Armazena o nome do utilitário.

email - Campo no qual armazena o email de contado.

senha - Responsável por armazenar a senha do usuário.

PARTIDA:

- Armazena informações sobre a partida -

time1 - Nome do time que irá participar da partida.

time2 - Time que estára contra o time1.

placar - Resultado da partida.

ganhador - Vencedor entre time1 x time2.

PONTOS:

- Armazena as pontuações do usuário -

pontos\_temporada - Total de pontos feito na temporada, desde a fase de grupos a final.

pontos\_global - Total de pontos feito em todas as temporadas jogadas.

RANKING:

- Colocação dos usuários -

nome\_temporada - Nome/Edição da temporada.

usuario - Identificar a colocação do usuário.

pontos - Sua pontuação global.

colocacao - Localização que identifica a posição do usuário relativa ao ranking.

TIME:

- Guarda dados sobre cada time -

nome - Armazena o nome do time.

nacionalidade - Armazena a nacionalidade do time.

JOGADOR:

- Armazena informações sobre o pro-player -

nome: Nome do pro-player.

apelido: Nickname do pró-player no jogo(LOL, CSGO).

nacionalidade: Nacionalidade do jogador.

CAMPEONATOS:

- Guarda dados relativo ao campeonato -

nome - Nome do campeonato.

tipo\_campeonato - Gênero do campeonato.

ETAPA:

- Guarda informações dá etapa do campeonato -

nome - Tipo da etapa. Exemplo: Fase de grupos ou final.

ESCOLHA:

- Informações da escolha do usuário -

melhor\_time - Melhor time escolhido.

pior\_time - Pior time escolhido.

melhor\_jogador - Melhor jogador escolhido.

pior\_jogador - Pior jogador escolhido.