

**UNIVERSIDAD CATÓLICA DE HONDURAS CAMPUS
JESÚS SACRAMENTADO**

Integrantes:

Heidy Nohemy Lemus

Will Alejandro Lara

Ramon Humberto Ventura

Martin Leiva

Tema:

Segunda reunión: Proyecto de tercer parcial.

Catedrático:

Ing. Héctor Sabillón

Clase:

Desarrollo de portales web

I Periodo 2020, III parcial

Siguatepeque Comayagua,

Contenido

Contenido	2
Introducción.....	3
Objetivo	3
Avances de cada integrante	4
Ramon Ventura.....	4
Martin Leiva	4
Will Lara.....	5
.....	6
Nohemy Lemus.....	6
Conclusión.....	7
Anexos	7

Introducción

Se realizó la Segunda reunión para el desarrollo del proyecto de Videojuegos asignado para el tercer parcial de la clase de desarrollo de portales web.

Los puntos que se llevaron a cabo fueron:

- Presentacion de los avances de cada integrante
- Correccióó de problemas al clonar el repositorio de git.
- Presentar la propuesta antes vista en trello.

Objetivo

Presentar el avance que cada integrante tiene de acuerdo a lo asignado.

Correcciones de errores.

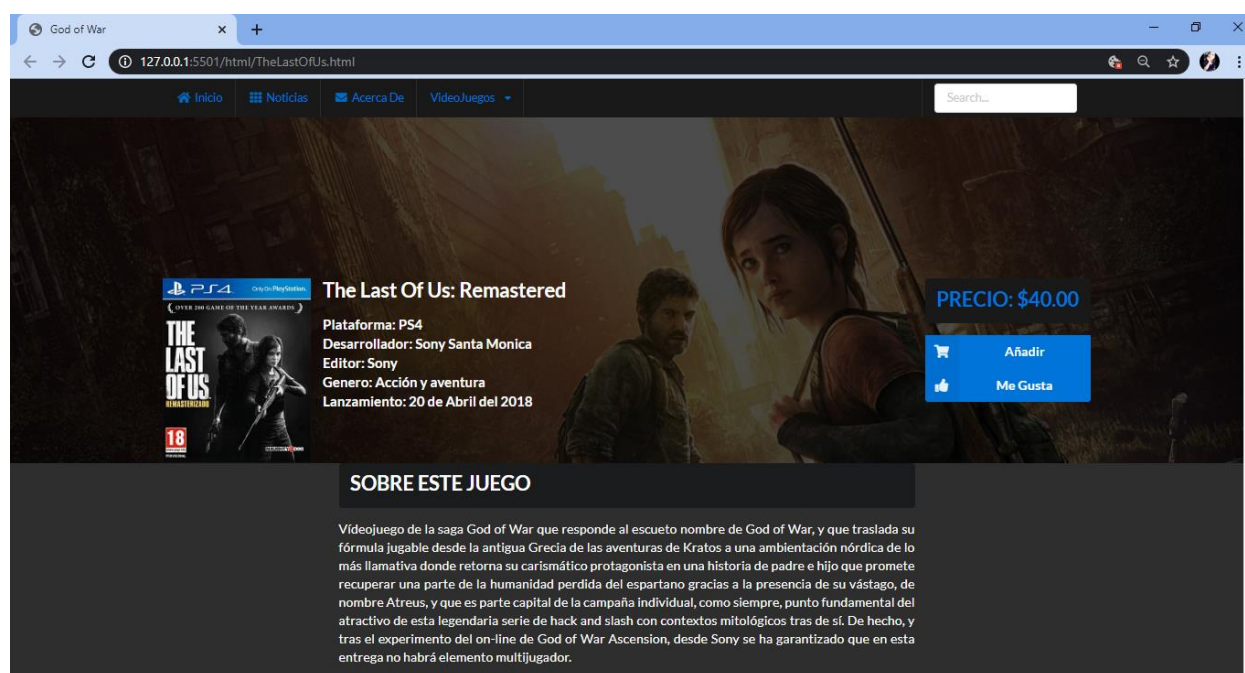
Avances de cada integrante

Ramon Ventura

Este integrante presento lo que es un nuevo diseño para el desarrollo de cada artículo siendo el siguiente.

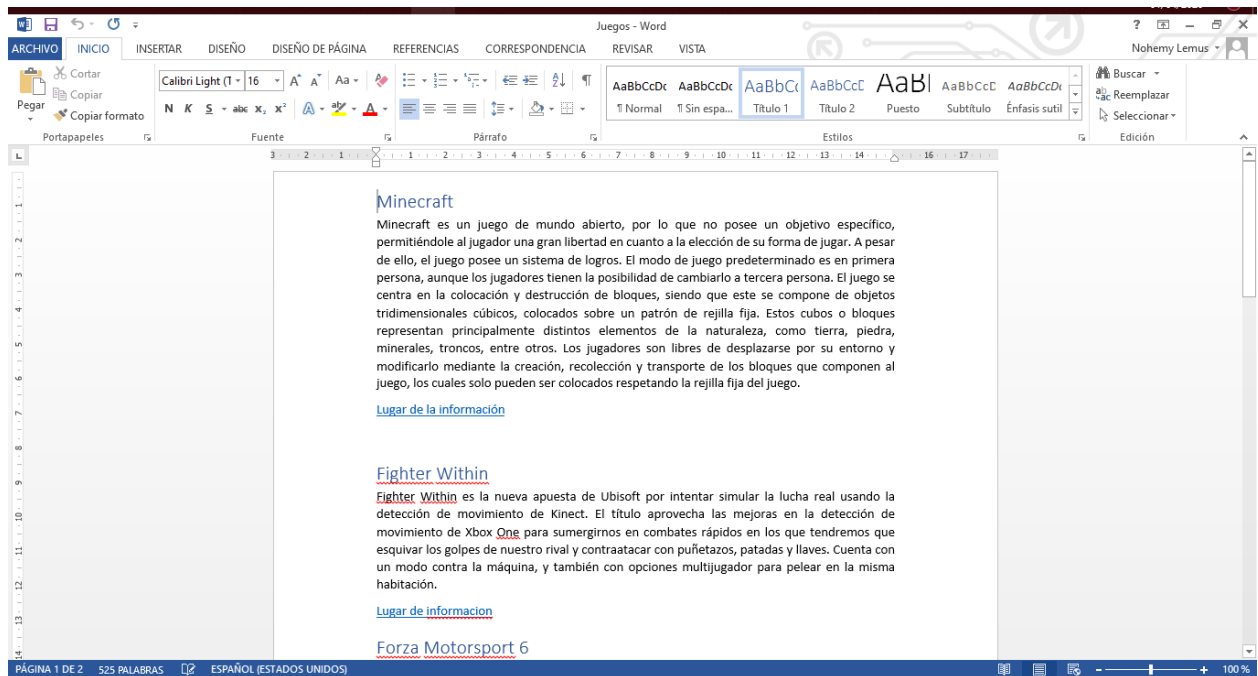


De igual manera presento el segundo juego ya desarrollado.



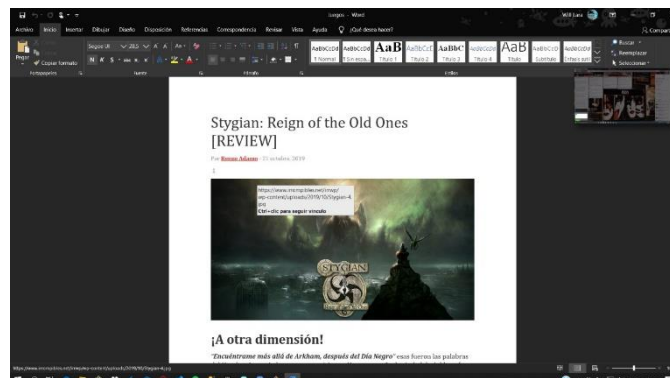
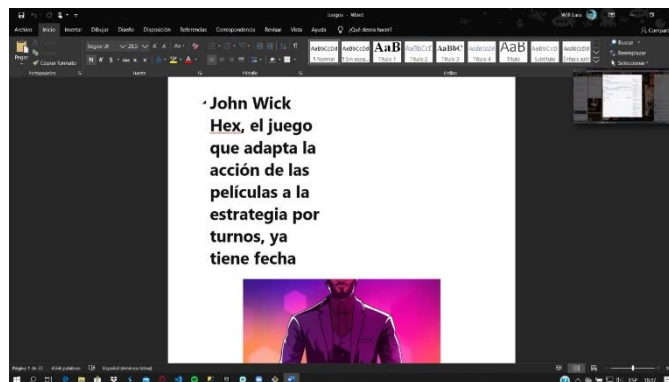
Martin Leiva

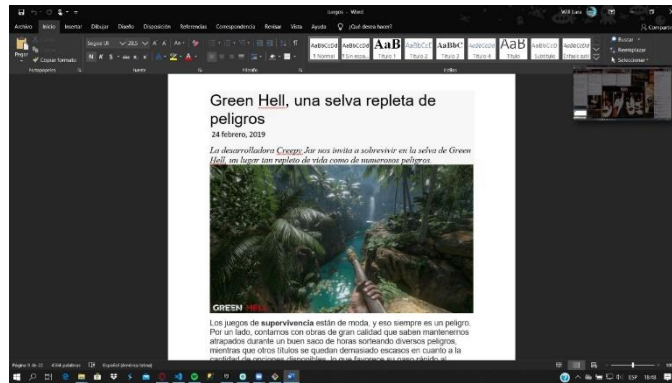
El integrante presento su documentación investigada acerca de los juegos que le corresponden.



Will Lara

El integrante presento su avance en la documentación de los juegos que le corresponden presentando lo siguiente





Nohemy Lemus

La integrante presento el avance de acuerdo a los juegos que le corresponden teniendo lo siguiente: Teniendo el primer juego terminado y la documentación presente de 2 juegos más.

God of War

Super Mario Smash Bros. Ultimate

127.0.0.1:5501/html/SuperMarioSmashBros.html

Inicio Noticias Acerca De Videojuegos

Search...

SMASH BROS.™

ULTIMATE

Super Mario Smash Bros. Ultimate

Plataforma: Switch
 Desarrollador: Nintendo
 Editor: Nintendo
 Genero: Lucha, Plataformas, Crossover
 Lanzamiento: 7 de diciembre de 2018

PRECIO: \$68.28

Añadir

Me Gusta

SOBRE EL JUEGO

El reconocido director Masahiro Sakurai vuelve a la carga con una nuevo videojuego de la serie de lucha Super Smash Bros. con una premisa muy especial: Super Smash Bros. Ultimate incluye todos los personajes que alguna vez aparecieron en entregas pasadas, y también unos cuantos nuevos: Inkling (Splatoon) y Ridley (Metroid) entre otros.

El Smash "definitivo" lleva a Nintendo Switch la plantilla original del Smash de N64 (Mario, Link,

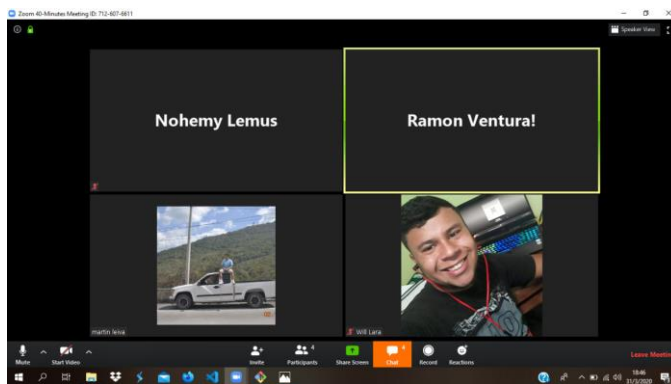
Conclusión

Los avances que se presentaron fueron independientes de cada integrante ya que en la primera reunión se asignó el trabajo a cada uno, y así cada integrante iba a ir avanzando con su trabajo.

Cabe destacar que los artículos para los juegos aún se están modificando y se estarán aplicando a lo largo del desarrollo del proyecto.

Anexos

Integrantes del equipo



Corrección de errores.

