

**UNIVERSIDAD CATÓLICA DE HONDURAS CAMPUS JESÚS
SACRAMENTADO**

Integrantes:

Heidy Nohemy Lemus

Will Alejandro Lara

Ramon Humberto Ventura

Martin Leiva

Tema:

Primera reunión: Proyecto de tercer parcial.

Catedrático:

Ing. Héctor Sabillón

Clase:

Desarrollo de portales web

I Periodo 2020, III parcial

Siguatepeque Comayagua,

Contenido

Contenido	2
Introducción.....	3
Objetivo	3
Puntos que se definieron.....	4
Colores	4
Tipo de letra.....	4
Tema para cada integrante.....	4
Diseño	4
Para el inicio principal de la página.....	4
Para la consola.	5
Para el video Juego	5
Conclusión	6
Anexos	6

Introducción

Se realizó la primera reunión para el desarrollo del proyecto de Videojuegos asignado para el tercer parcial de la clase de desarrollo de portales web.

Los puntos que se llevaron a cabo fueron:

- Tipo de letra a utilizar.
- Colores de la página.
- Diseño de la página y del contenido que esta tendra.
- Roles de cada integrante.

Objetivo

Definir cada punto de interés para el desarrollo del proyecto, por ejemplo los colores, los roles que cada integrante debe de desempeñar.

Puntos que se definieron

Colores

Para la eleccion de los colores se les pregunto a cada integrante los colores que se iban a considerar para implementacion. Concluyendo con lo siguiente:

- ✓ Negro – Como color principal ya que este va a ir como fondo de la página.
- ✓ Rojo – Como color secundario, este color resaltara las cajas.
- ✓ Azul – Como color terciario, este color resaltara el menú de inicio.

Tipo de letra

Todos los integrantes llegaron al acuerdo de establecer el tipo de letra de sans serif roboto ya que es un tipo de letra más legible para los usuarios.

Tema para cada integrante

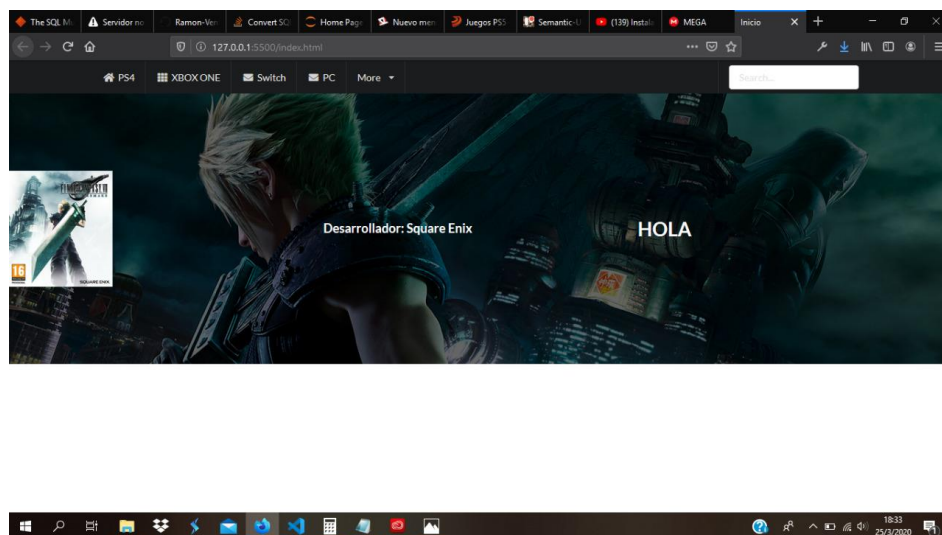
De acuerdo al tema principal de la página web con tema principal de videojuegos se llegó al acuerdo que cada integrante haría un artículo para distintos videojuegos de acuerdo a las consolas, distribuyendo las consolas de la siguiente manera:

Consolas	
PS4	Ramon Ventura
X-BOX	Martin Leiva
SWITCH	Nohemy Lemus
PC	Will Lara

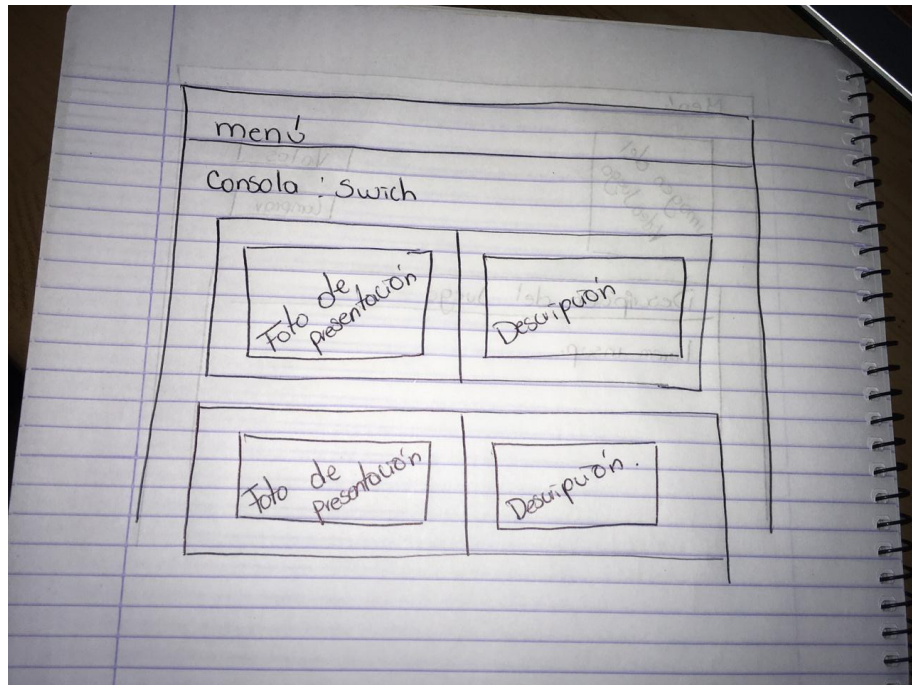
Diseño

Se tomó la decisión de establecer el diseño de la siguiente manera

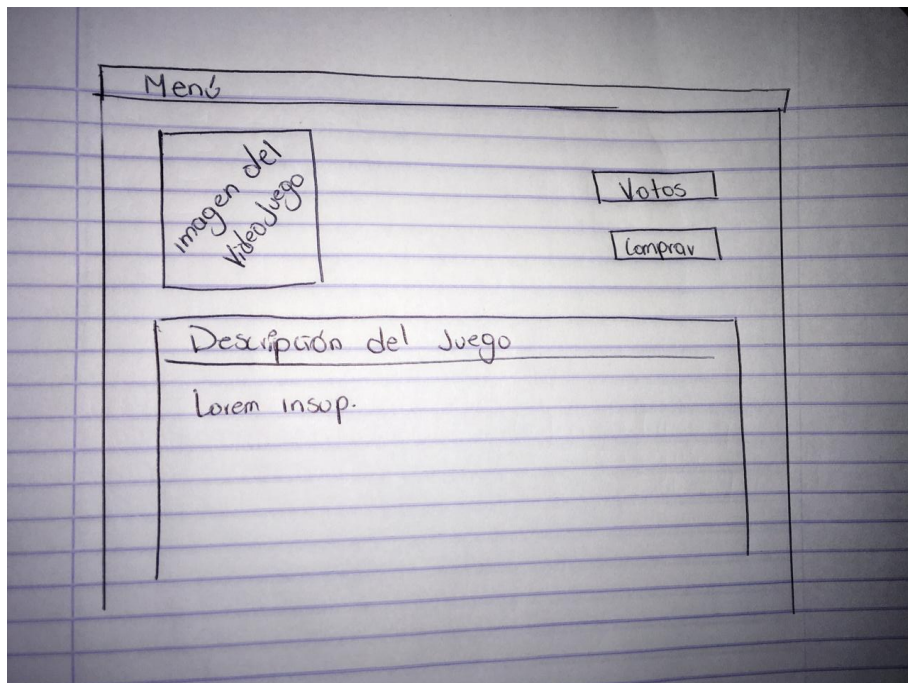
Para el inicio principal de la página.



Para la consola.



Para el video Juego



Conclusión

Se decidieron los puntos importantes que se tenían previstos a desarrollar, la reunión se llevó a cabo con una duración de una hora y 30 minutos.

Se definieron bien las especificaciones para que cada integrante se esté preparando continuamente, así mismo se hablaron otros temas, por ejemplo, de donde se estaría informando los avances, y la documentación del framework que se está utilizando.

Anexos

Integrantes del equipo



Tomando decisiones del diseño.

