

**UNIVERSIDAD CATÓLICA DE HONDURAS CAMPUS  
JESÚS SACRAMENTADO**

**Integrantes:**

**Heidy Nohemy Lemus Ramos**

**Martin Paul Leiva Cruz**

**Ramón Humberto Ventura Rodríguez**

**Will Alejandro Lara Mejía**

**Catedrático:**

**Ing. Héctor Sabillon**

**Tema:**

**Desarrollo de página web con referencia a la  
encíclica “Laudato Si”**

**Clase:**

**Desarrollo de portales web**

**I Periodo 2020**

**Siguetepeque Comayagua**

## **Contenido**

Contenido de ilustraciones .....	2
Tablas .....	2
Introducción.....	3
Objetivos .....	4
Manual de desarrollo de proyecto .....	5
Herramientas utilizadas para el desarrollo.....	5
HTML5 .....	5
CSS3.....	5
Roles de los integrantes .....	5
Responsabilidades .....	6
Reuniones.....	6
Plan de trabajo.....	8
Trello .....	8
Sistema de control de versiones.....	9
GitHub.....	9
Link del Repositorio En GitHub: Repositorio Del Proyecto Laudato si .....	10
Ejemplo visual de las pantallas en la página web.....	10
Pantalla principal.....	10
Artículos .....	12
Conclusión.....	13

## **Contenido de ilustraciones**

Ilustración 1 HTML .....	5
Ilustración 2 CSS.....	5
Ilustración 3 Tablero de Trello .....	8
Ilustración 4 GitHub Ramas.....	9
Ilustración 5 GitHub Commit.....	10
Ilustración 6 Visualización de Inicio de página Web para computador .....	11
Ilustración 7 Visualización de Inicio de página Web para Dispositivos móviles ....	11
Ilustración 8 Visualización de artículo de página Web para computador .....	12
Ilustración 9 Visualización de artículo de página Web para dispositivos móviles..	12

## **Tablas**

Tabla 1 Tabla de reuniones.....	7
---------------------------------	---

## **Introducción**

Un sitio web es un conjunto de archivos electrónicos y páginas web referentes a un tema en particular, incluyendo una página inicial de bienvenida generalmente denominada home page, a los cuales se puede acceder a través de un nombre de dominio y dirección en Internet específicos.

Laudato si es el título de la segunda encíclica del papa Francisco, firmada el 24 de mayo, Solemnidad de Pentecostés, del año 2015; y que fue presentada el 18 de junio de 2015, siendo tomado como ejemplo para la elaboración de un sitio web que contiene artículos de diversos autores y problemáticas.

## **Objetivos**

Ampliar conocimientos adquiridos en la clase de desarrollo de portales web acerca de HTML5 y CSS3, para la elaboración de sitios web y a su vez fortalecer las habilidades y destrezas de investigación, análisis, capacidad de síntesis, programación, desarrollo de informe ejecutivo y transmisión de conocimiento en la temática asignada.

## Manual de desarrollo de proyecto

### Herramientas utilizadas para el desarrollo

#### HTML5

Es la última versión de HTML. El término representa dos conceptos diferentes: Se trata de una nueva versión de HTML, con nuevos elementos, atributos y comportamientos. Contiene un conjunto más amplio de tecnologías que permite a los sitios Web y a las aplicaciones ser más diversas y de gran alcance.



Ilustración 1  
HTML

#### CSS3

es un lenguaje usado para definir la presentación de un documento estructurado escrito en HTML o XML (y por extensión en XHTML).



Ilustración 2 CSS

### Roles de los integrantes

Sabemos que un rol es un papel que un individuo o cosa determinada juega en un determinado contexto, como en este caso en el proyecto de este sitio web.

- **Coordinador:** Como su palabra lo dice coordinar el trabajo del equipo tal como asignar tareas, definir días de reunión y de la misma manera estar supervisando y revisando lo que cada integrante tiene delegado para trabajar en dicho proyecto. Así mismo el coordinador define en cuanto tiempo el integrante debe de entregar los avances y supervisar que este se creó de la manera correcta.
- **Integrantes:** Cada integrante tiene delegado trabajar en sus propios archivos HTML y CSS del mismo para facilitar y acelerar la elaboración del sitio.

### **Responsabilidades**

- **Ramon (coordinador):**
  1. Coordinar las reuniones y tareas designadas a cada uno de los miembros tomando la palabra en cada reunión
  2. Solicito sugerencias e ideas para el diseño de dicho sitio web.
  3. Definió los formatos a utilizar para los diseños de cada archivo HTML de cada artículo con la ayuda de los integrantes.
- **Will (integrante):**
  1. Elaboración del archivo HTML de sus propios artículos.
  2. Trabajo en el diseño de los tipos de letra a utilizar en el sitio web.
- **Heidy (integrante):**
  1. Elaboración del archivo HTML de sus propios artículos.
  2. Trabajar en el diseño de los artículos y el inicio de la página, también definir los colores a utilizar.
- **Martin(integrante):**
  1. Elaboración del archivo HTML de sus propios artículos.
  2. Trabajo en la elaboración junto con el coordinador del menú.

### **Reuniones**

Las reuniones se discutieron en el grupo donde todos los integrantes estaban presentes, las propuestas y acuerdos se dieron a cabo ya que cada integrante cedía o daba su opinión al respecto.

Cabe mencionar que las reuniones se hicieron más que todo para discutir algunos puntos, ya que también se estaba utilizando un tablero en Trello para la discusión de los problemas que surgieron. También cabe mencionar que cada integrante se comunicaba de forma independiente con el coordinador al tener una duda, esta comunicación surgía de forma presente o por las redes sociales

Cada integrante del equipo avanzaba individualmente y solo comunicaba cuando este terminaba su parte, o cuando estaba apoyando en alguna otra actividad.

Tabla 1 Tabla de reuniones

Fecha	Propuestas y acuerdos
23-02-2020 02 horas	<ul style="list-style-type: none"><li>• Se hizo una reunión para discutir el proyecto asignado.</li><li>• Se acordó que cada integrante entregaria la propuesta de artículo a más tardar el 05 de marzo del presente año.</li></ul>
26-02-2020 03 horas	<ul style="list-style-type: none"><li>• Se reunieron los integrantes del equipo para definir el diseño que tendría la página web.</li><li>• Acordaron un diseño inicial en papel, mismo que fue presentado como avance al ingeniero supervisor de la clase de desarrollo de portales.</li></ul>
29-02-2020 01 hora	<ul style="list-style-type: none"><li>• Presentamos el primer avance en html, según el diseño inicial.</li><li>• Los integrantes presentaron algunas propuestas para el desarrollo de los articulos.</li></ul>
01-03-2020 01 hora	<ul style="list-style-type: none"><li>• Presentaron los avances del desarrollo en HTML y CSS.</li><li>• Se presento un menú desplegable cuando la página pasara de su estilo de computador a estilo para dispositivos móviles.</li></ul>
05-03-2020 2 horas	<ul style="list-style-type: none"><li>• Los integrantes del equipo entregaron su propuesta de artículo con su respectivo avance.</li><li>• Se discutió sobre el diseño que los artículos llevarían</li></ul>
08-03-2020 3 horas	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ya habían algunos artículos subidos a Git.</li><li>• Se creó el menu de inicio.</li><li>• Se tenía definida la visualización de la página principal ya que se le dieron algunos cambios.</li></ul>
14 y 15 03-2020 5 horas	<ul style="list-style-type: none"><li>• Se definió el diseño final de la página.</li><li>• Unión de todos los artículos en.</li><li>• Creación de la parte de “Acerca de” y “Contáctanos”.</li><li>• Corrigiendo errores.</li></ul>



## Plan de trabajo

Decidimos utilizar para el plan de trabajo la herramienta:

### Trello

Es una herramienta que sirve para organizar tareas/proyectos en un tablero (boards) al que le podemos asignar el nombre del proyecto que estamos trabajando.

Este funciona de manera que cada integrante puede hacer una conversación o hacer observaciones sobre el proyecto. También se definen que partes del proyecto están en proceso, cuales son las tareas y que partes son las que ya están terminadas.

Como ejemplo tomamos en cuenta estas etiquetas o tablas para ir coordinando el trabajo de nuestro proyecto:

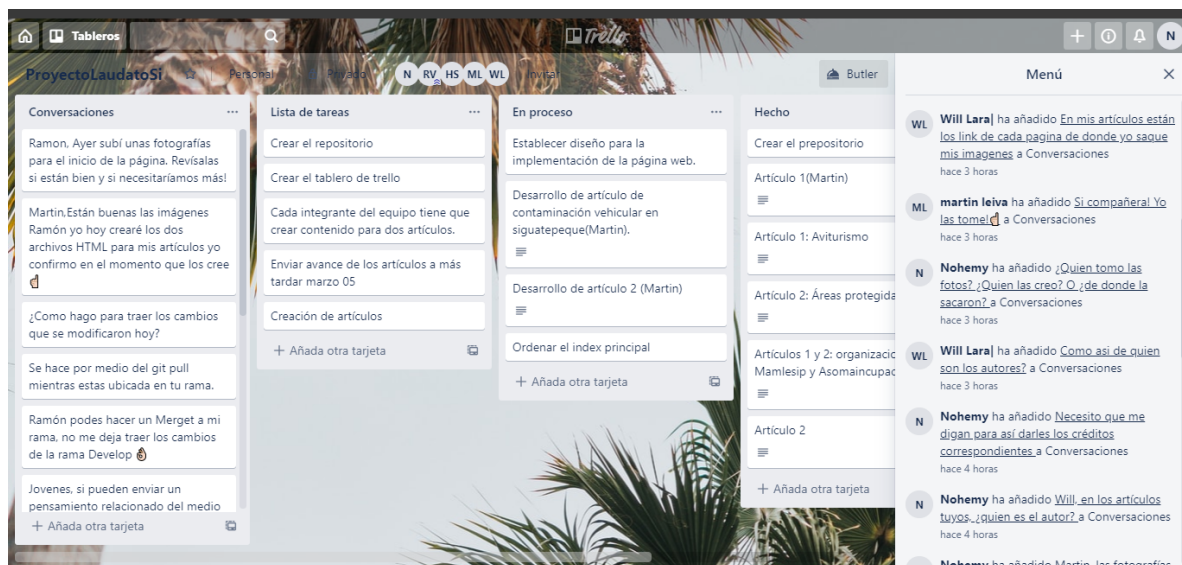


Ilustración 3 Tablero de Trello

Link del tablero de Trello: [Enlace para agregarse al tablero](#)

## Sistema de control de versiones

### GitHub

Es una plataforma de desarrollo colaborativo de software para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git. El código se almacena de forma pública, aunque también se puede hacer de forma privada, creando una cuenta de pago.

Esta herramienta funciona de forma que cada persona tenga una rama, y esta tiene que ir actualizando sus actualizaciones. Nos ayuda a tener los documentos de forma más ordenada y que de igual manera se viera cual era el avance de cada integrante.

En el proyecto de desarrollo de portales se creó una rama para cada integrante y una adicional para así ir compartiendo todos los avances y los demás poder actualizar las ramas con estas actualizaciones como vemos a continuación.

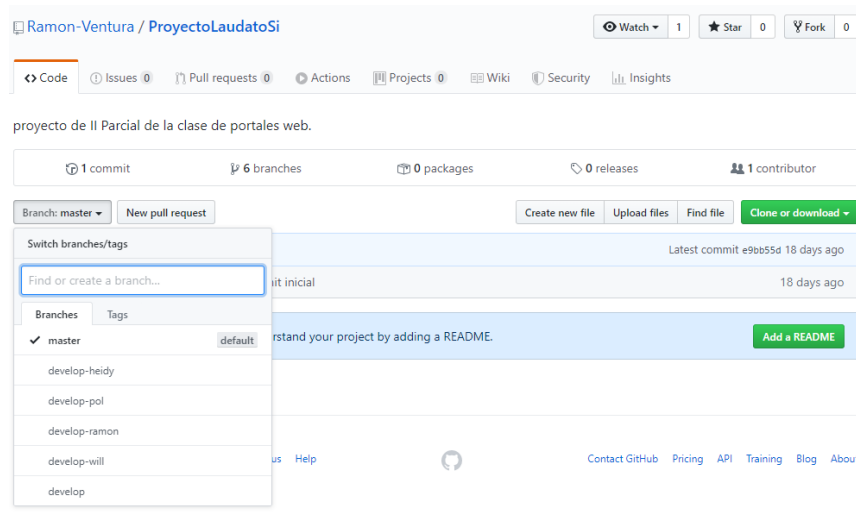


Ilustración 4 GitHub Ramas

Así mismo se ven las actualizaciones o commit que los integrantes han hecho:

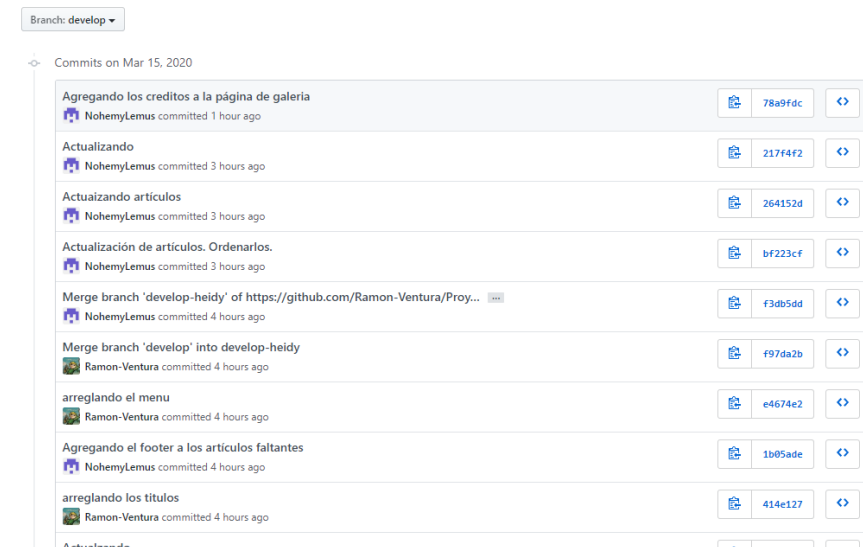


Ilustración 5 GitHub Commit

Link del Repositorio En GitHub: [Repositorio Del Proyecto Laudato si](#)

## Ejemplo visual de las pantallas en la página web

### **Pantalla principal**

La cual consta con un menú superior que nos da acceso a los artículos, donde podrá ver una lista de artículos creados y al ingresar a ellos podrá ver su contenido, al contacto que tiene como fin acceder y contactarse con el grupo técnico de quien creo la página, y en acerca de se encuentra información de lo que es la página y cuál fue el objetivo de la creación del mismo.

Así mismo el estilo que se creo fue adaptable tanto para computador como para dispositivos móviles:

## 1. De computador



Ilustración 6 Visualización de Inicio de página Web para computador

## 2. Dispositivos móviles



Ilustración 7 Visualización de Inicio de página Web para Dispositivos móviles

## Artículos

Se crearon los artículos con un tema diferente, teniendo en cuenta que el estilo se mantenía dado que sería contra productivo que los artículos tuvieran un estilo diferente cada uno.

### 1. De Computador

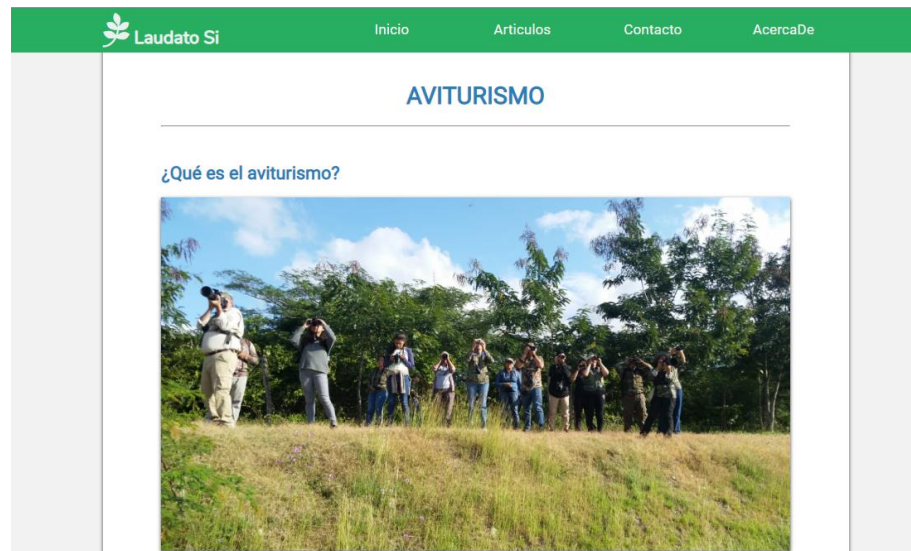


Ilustración 8 Visualización de artículo de página Web para computador

### 2. Dispositivos Móviles

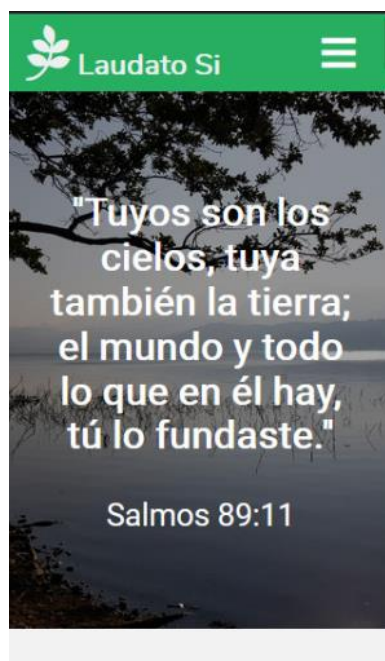


Ilustración 9 Visualización de artículo de página Web para dispositivos móviles

## **Conclusión**

El desarrollo de un sitio web permite el acercamiento a los clientes o visitantes y a su vez poder utilizarlos de diferentes maneras, tanto como promover algún producto, bien o servicio hasta utilizarlo para concientizar a los visitantes a practicar lo que queremos dar a entender con dicho sitio.

De otra manera con la elaboración de un sitio, ampliamos nuestros conocimientos y fomentamos una actitud autodidacta a investigar por nuestra cuenta para así obtener lo deseado un sitio finalizado y satisfacer nuestras necesidades de poder aplicar lo aprendido en clase.