

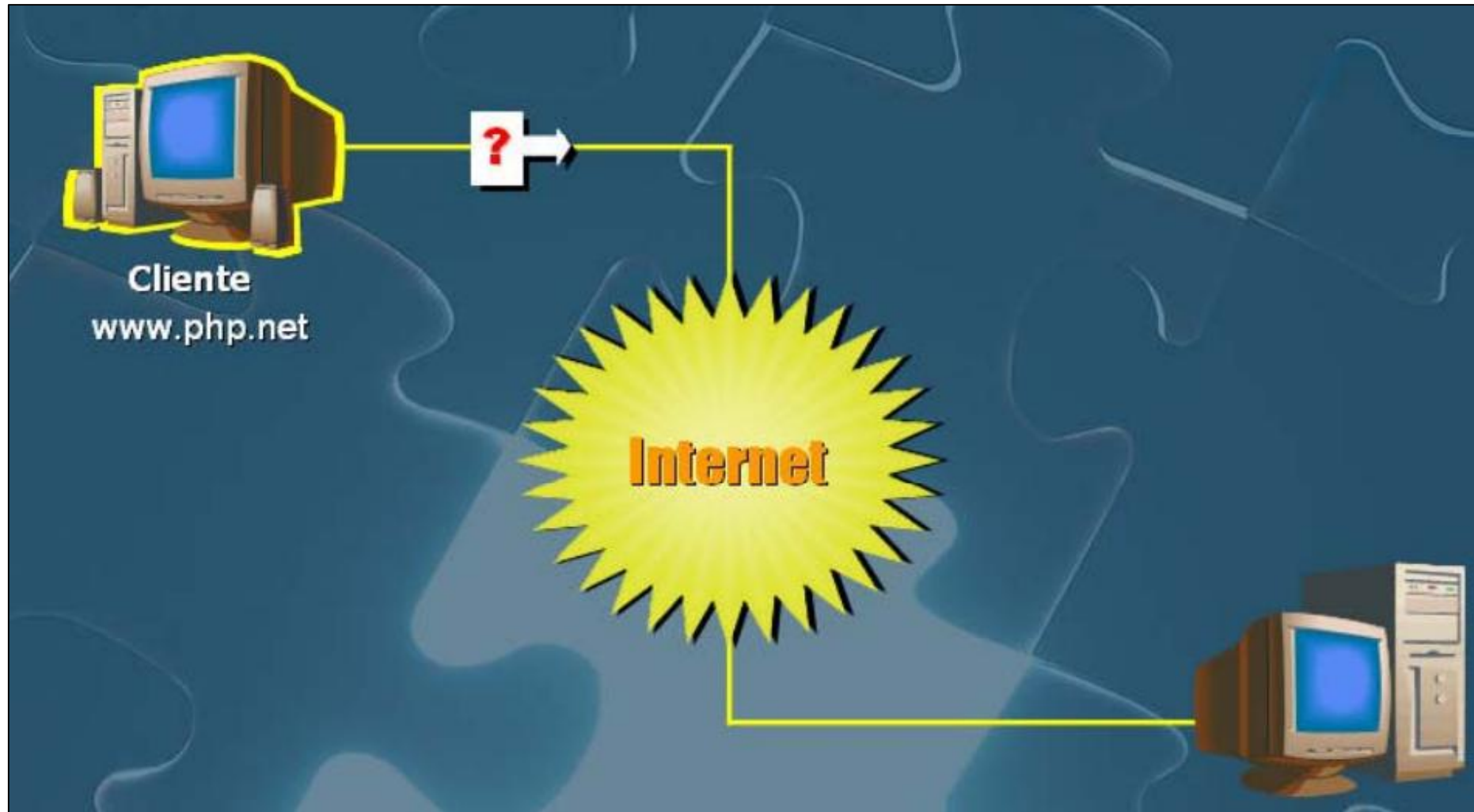
# SW-I

# SISTEMAS WEB I

---

Prof. Anderson Vanin

# Requisição HTML



# Requisição HTML



# Requisição HTML



# Requisição PHP



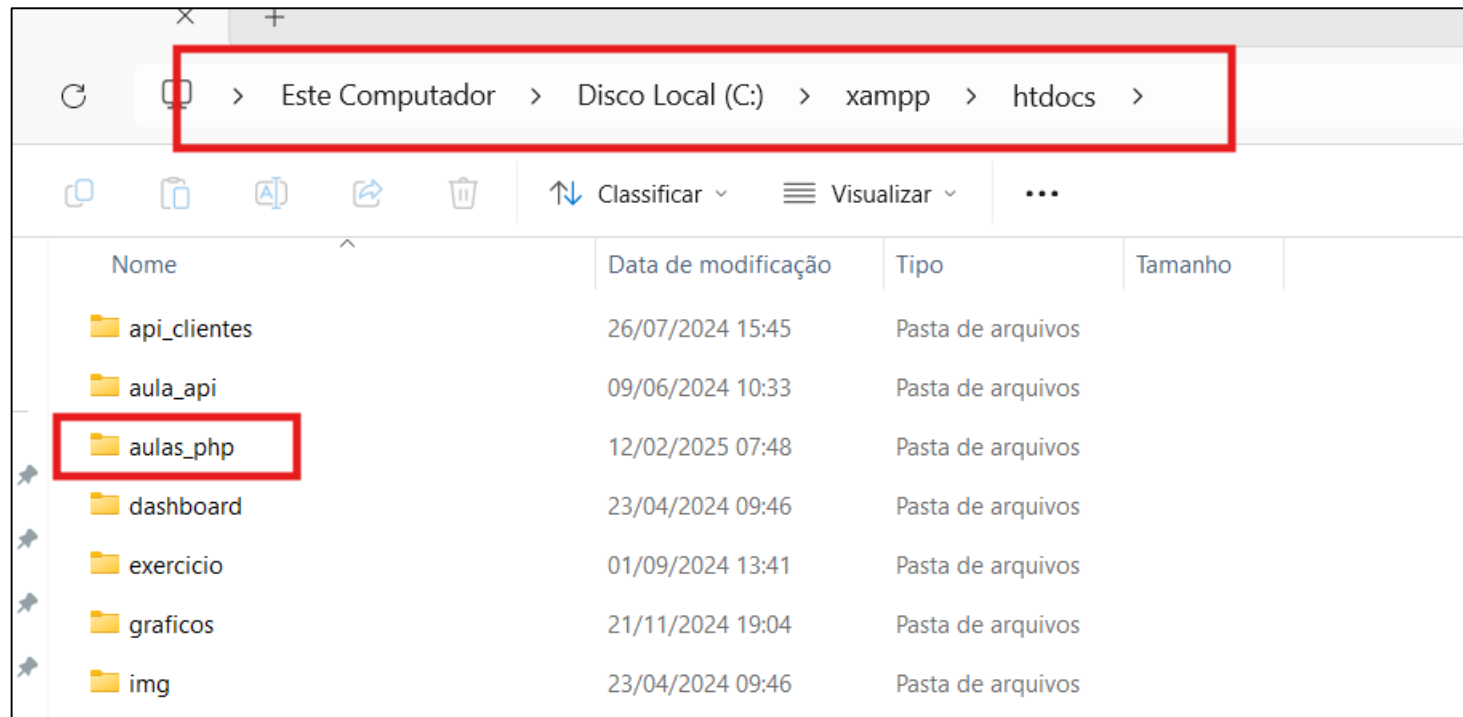
# Requisição PHP





# Olá Mundo

Para não fugir a tradição faremos o programa Para não fugir a tradição, faremos o programa **Olá Mundo!**



# Olá Mundo

▼ AULA02

🐘 index.php

🐘 index.php

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <title>Aula 02 - PHP</title>
7  </head>
8  <body>
9      <?php
10         echo "Olá Mundo!";
11     ?>
12 </body>
13 </html>
```



# Olá Mundo



# Variáveis e Constantes

Os identificadores de variáveis em PHP devem seguir algumas regras básicas:

- Devem começar pelo símbolo de **\$**
- O segundo caractere deve ser uma letra ou o caractere *underline* ""
- Os demais caracteres podem ser letras, números ou *underline*;
- Não são aceitos símbolos como **!**, **@**, **&**, **)** e outros
- Não utilize caracteres acentuados, nem mesmo **ç**

**Obs1:** É muito comum o programador iniciante esquecer de colocar o **\$** no início do identificador de variável. Com o tempo você se acostuma!

**Obs2:** O PHP é *case sensitive*, por isso, **\$nome**, **\$Nome**, **\$NOME** e **\$NoMe** são variáveis totalmente distintas para a linguagem!

# Testes

1) O identificador **\$\_nome** é:

- a) Válido
- b) Inválido

2) O identificador **\$12anos** é:

- a) Válido
- b) Inválido

3) O identificador **\$Sal\_Líq** é:

- a) Válido
- b) Inválido

# Testes

4) O identificador **\$Aumento%** é:

- a) Válido
- b) Inválido

5) O identificador **\$Casalzo** é:

- a) Válido
- b) Inválido

6) O identificador **Cod\_Produto** é:

- a) Válido
- b) Inválido

# Variáveis e Atribuições

**Em programas desenvolvidos em PHP, não precisamos declarar as variáveis, pois elas serão automaticamente criadas conforme elas forem utilizadas.**

Para criarmos uma variável para armazenar um nome, basta que façamos uma atribuição inicial.

**Por exemplo: `$nome = "Bruno Marton";`**

De maneira análoga, consideramos as atribuições:

**`$nota = 3.5;`**

**`$idade = 15;`**

# Variáveis e Atribuições

A definição automática de tipos do PHP pode parecer um milagre mas ela pode confundir o programador desavisado. Por exemplo, veja as linhas a seguir:

```
$a = 4;  
$b = "101 Dálmatas";  
$s = $a + $b;  
echo $s;
```

Pergunto: Qual seria o resultado exibido na tela?

A resposta certa é **105**! Mas como?

O PHP interpretaria **\$s** como a soma numérica entre **\$a** e **\$b**. Como **\$b** é uma *string* que começa por um número, os caracteres serão ignorados e o valor somará com o valor de **\$a**. Assim, o PHP calcularia **4 + 101 = 105**. Bem intuitivo, não acha?

# Variáveis e Atribuições

O principal deslize foi considerar que o operador “+” faria a concatenação de *strings*, mas essa tarefa é realizada pelo operador “.” (ponto). Assim, se substituirmos por:

```
$s = $a . $b;
```

Teremos o resultado **4101 Dálmatas**, concatenando as duas variáveis. As conversões necessárias seriam feitas automaticamente pelo PHP.



# Variáveis – Tipos Primitivos

O PHP suporta alguns tipos primitivos de dados:

- Inteiro simples (***integer** ou **int***)
- Inteiro long (***long***)
- Real precisão simples (***float** ou **real***)
- Real precisão dupla (***double***)
- String (***string***)
- Matriz (***array***)
- Objeto (***object***)

Obs.: O tipo lógico (***boolean***), apesar de presente nas versões mais recentes é tratado como valores inteiros (***1 True** ou **vazio False***)

# Conversões Explícitas

Podemos também forçar a conversão de um valor para um determinado tipo primitivo, indicando-o antes da expressão, entre parênteses.

```
$x = 3.5;
```

```
$y = 4.3;
```

```
$z = "9.9";
```

```
$n1 = (int) $x + $y;
```

```
$n2 = (int) ($x + $y);
```

```
$n3 = (real) ($y + $z);
```

```
echo "Resultados: $n1, $n2, $n3";
```

A mensagem exibida na tela seria:

```
Resultados: 7.3, 7, 14.2
```

# Constantes

As constantes PHP não começam por **\$**. O restante é totalmente baseado nas regras para variáveis. Para declarar uma constante, usamos a instrução **define**:

```
define ("pi", 3.1415926536);
```

Para utilizar as constantes em nosso código:

```
$circ = (real) 2 * pi * $raio;
```

**Importante:** Na hora de exibir o conteúdo de uma constante, devemos lembrar que o PHP não terá como diferenciar o identificador da constante do restante do código, portanto devemos usar o operador de concatenação (.)

```
echo "O valor de pi é ".pi;
```

A instrução acima mostrará: **O valor de pi é 3.1415926536**

# Exibição de Variáveis

Considere o seguinte código:

```
$n = “penta”;
```

```
echo “O Brasil é $ncampeão!”;
```

O que será exibido?

**Acertou quem respondeu respondeu ERRO!**

Na verdade, o PHP vai procurar por uma variável chamada **\$ncampeão**.

# Exibição de Variáveis

Este problema pode ser resolvido de duas maneiras:

```
echo "O Brasil é ".$n." campeão!";
```

ou ainda

```
echo "O Brasil é ${n}campeão!" {n}campeão!";
```

# Testes

7) Considerando as instruções abaixo:

```
$a = "Casa1 20";
```

```
$b = 10;
```

```
$c = $a + $b;
```

```
echo $c;
```

Qual será o resultado exibido na tela?

- a) Casal 2010
- b) 30
- c) 10
- d) ERRO!

8) Com a atribuição **\$pre = "hiper"**; Qual das linhas abaixo mostrará a mensagem "hipertexto"?

- a) echo "\$pre.texto";
- b) echo \$pre"texto";
- c) echo "\$pretexto";
- d) echo "\${pre}texto";

# Testes

9) Considerando as instruções abaixo:

```
$x = "P";
```

```
$y = "H";
```

```
$z = "$x$y$x";
```

```
echo $z;
```

Qual será o resultado exibido na tela?

- a) XYX
- b) PHP
- c) NADA
- d) ERRO!

10) Qual das opções abaixo faria a declaração de uma constante?

- a) `define inc=2;`
- b) `define("inc",2);`
- c) `define("$inc",2);`
- d) `$inc = 2;`



# OPERADORES

# Operadores Aritméticos

Considerando:

**\$a = 5; \$b = 2;**

Op	Função	Exemplo	Resultado
+	Adição	$\$a + \$b$	7
-	Subtração	$\$a - \$b$	3
*	Multiplicação	$\$a * \$b$	10
/	Divisão	$\$a / \$b$	2.5
%	Resto da divisão	$\$a \% \$b$	1

# Operadores de Incremento/Decremento

```
$cont = $cont + 1;
```

```
$cont++;
```

```
$x = $x - 1;
```

```
$x--;
```

# Operadores de Incremento/Decremento

```
$a = 3;  
$b = 2;  
$s = (++$a) + $b;  
echo "$a, $b, $s";
```

Resultado: 4, 2, 6

```
$a = 3;  
$b = 2;  
$s = ($a++) + $b;  
echo "$a, $b, $s";
```

Resultado: 4, 2, 5

# Testes

11) Considerando as instruções abaixo:

```
$x = 5;
```

```
$y = 4;
```

```
$n1 = (--$x)+$y;
```

```
echo $n1;
```

Qual será o resultado exibido na tela?

a) 8

b) 9

c) 4

d) 5

# Operadores Binários

Op	Função
~	NÃO binário
	OU binário
&	E binário
^	XOR binário
>>	Deslocamento à direita
<<	Deslocamento à esquerda

# Operadores Binários

Considerando:

`$x = 14; //1110`

`$y = 12; //1100`

Expressão	Base 2	Base 10
<code>~\$x</code>	0001	1
<code>\$x&amp;\$y</code>	1100	12
<code>\$x \$y</code>	1110	14
<code>\$x^\$y</code>	0010	2
<code>\$x&gt;&gt;2</code>	0011	3
<code>\$x&lt;&lt;2</code>	111000	56



# Operadores de Atribuição

Op	Exemplo	Corresponde a
<code>+=</code>	<code>\$a += \$b;</code>	<code>\$a = \$a + \$b;</code>
<code>-=</code>	<code>\$a -= \$b;</code>	<code>\$a = \$a - \$b;</code>
<code>*=</code>	<code>\$a *= \$b;</code>	<code>\$a = \$a * \$b;</code>
<code>/=</code>	<code>\$a /= \$b;</code>	<code>\$a = \$a / \$b;</code>
<code>%=</code>	<code>\$a %= \$b;</code>	<code>\$a = \$a % \$b;</code>
<code>.=</code>	<code>\$a .= \$b;</code>	<code>\$a = \$a.\$b;</code>
<code>&amp;=</code>	<code>\$a &amp;= \$b;</code>	<code>\$a = \$a &amp; \$b;</code>
<code> =</code>	<code>\$a  = \$b;</code>	<code>\$a = \$a   \$b;</code>
<code>^=</code>	<code>\$a ^= \$b;</code>	<code>\$a = \$a ^ \$b;</code>
<code>&gt;&gt;=</code>	<code>\$a &gt;&gt;= \$b;</code>	<code>\$a = \$a &gt;&gt; \$b;</code>
<code>&lt;&lt;=</code>	<code>\$a &lt;&lt;= \$b;</code>	<code>\$a = \$a &lt;&lt; \$b;</code>

# Testes

12) Considerando as instruções abaixo:

```
$x = 5;
```

```
$y = 4;
```

```
$x += $y;
```

```
echo $x;
```

```
echo $y;
```

Quais serão os valores exibidos?

a) 5 e 4

b) 4 e 5

c) 9 e 9

d) 9 e 4

# Operadores Relacionais

Op	Função
==	Igual a
===	Idêntico
>=	Maior ou igual a
<=	Menor ou igual a
>	Maior que
<	Menor que
!=	Diferente de
<>	Diferente de

# Igual ou Idêntico?

Exemplo:

```
$a = 3;  
$b = "3";  
if ($a == $b){  
    echo "A é igual a B A é igual a B ;"  
}else{  
    echo "A não é igual a B";  
}  
if ($a === $b){  
    echo "A é idêntico a B A é idêntico a B ;"  
}else{  
    echo "A não é idêntico a B";  
}
```

# Testes

13) Considerando as instruções abaixo:

```
$x = "100 vergonha";
```

```
$y = 50;
```

```
$z = 2 * $y;
```

```
if ($x == $z){
```

```
    echo "São iguais";
```

```
}else{
```

```
    echo "São diferentes";
```

```
}
```

O que será exibido pelo trecho do código apresentado acima?

- a) São iguais
- b) São diferentes
- c) Não será exibido nada
- d) O PHP retornará ERRO

# Operadores Lógicos

Op	Função
!	Negação Lógica
&&	E
	OU
AND	E
OR	OU
XOR	OU exclusivo

# Operadores Lógicos

! (NOT)	
x	!x
V	F
F	V

(OR)			
x	y	z	x    y    z
V	V	V	V
V	V	F	V
V	F	V	V
V	F	F	V
F	V	V	V
F	V	F	V
F	F	V	V
F	F	F	F



# Operadores Lógicos

&& (AND)			
x	y	z	x && y && z
V	V	V	V
V	V	F	F
V	F	V	F
V	F	F	F
F	V	V	F
F	V	F	F
F	F	V	F
F	F	F	F

# Operadores Lógicos

XOR			
x	y	z	x XOR y XOR z
V	V	V	F
V	V	F	V
V	F	V	V
V	F	F	V
F	V	V	V
F	V	F	V
F	F	V	V
F	F	F	F

# Operadores Lógicos

Todos Operadores Lógicos					
x	y	z		&&	XOR
V	V	V	V	F	F
V	V	F	V	F	V
V	F	V	V	F	V
V	F	F	V	F	V
F	V	V	V	F	V
F	V	F	V	F	V
F	F	V	V	F	V
F	F	F	F	V	F

# Testes

14) Considerando o trecho abaixo:

```
$a = 4;
```

```
$b = 8;
```

```
$r = (($a==$b) || ($a+$b==12));
```

O valor lógico de **r** é:

- a) Verdadeiro
- b) Falso

# Testes

15) Considerando o trecho abaixo:

```
$a = 4;
```

```
$b = 8;
```

```
$r = (($a==$b) && ($a+$b==12));
```

O valor lógico de **r** é:

- a) Verdadeiro
- b) Falso

# Testes

16) Considerando o trecho abaixo:

```
$a = 5;
```

```
$b = 10;
```

```
$r = (( $a <= $b ) XOR ( 2 * $a == $b ));
```

O valor lógico de **r** é:

- a) Verdadeiro
- b) Falso

# Operador Ternário

Utilizaremos o **?** para criar condições simples que realizam atribuições.

EXEMPLO:

```
if ($m > 3){  
    $a = $a + 1;  
}else{  
    $a = $a - 1;  
}
```

```
$a = ($m>3) ? ($a+1) : ($a-1);
```

# Precedência dos Operadores

Ordem	Operadores	Descrição
1º	- ! ~ ++ --	negativo, não-lógico, inversão, incr. e decr.
2º	* / %	multiplicação, divisão, resto
3º	+ - .	adição, subtração, concatenação
4º	<< >>	deslocamentos binários
5º	> < >= <=	operadores relacionais
6º	== != <>	igual e diferente
7º	&	AND binário
8º	^	XOR binário
9º		OR binário
10º	&&	AND lógico
11º		OR lógico
12º	? :	operador ternário
13º	+= -= *= ...	operadores de atribuição
14º	AND	AND lógico (menor prioridade)
15º	XOR	XOR lógico
16º	OR	OR lógico (menor prioridade)



# Exercícios

1. Declare três variáveis que conterão respectivamente: nome de uma pessoa, idade e um valor (pode ser de salário ou de mesada), serão valores atribuídos, não digitados. Verifique o que foi impresso na tela abaixo e reproduza isto em um programa utilizando os dados das variáveis criadas. Os itens que estão sublinhados são valores de variáveis.

```
Olá! Qual o seu nome?  
Tyrone  
Oi Tyrone! Quantos anos você tem?  
18  
Então você tem 18!!!  
Quanto você ganha Tyrone?  
100  
100! Eu espero que seja por hora e não por ano!!!! rrsrrs....
```

# Exercícios

2. Faça um programa PHP que defina uma constante PI com valor 3.141592. Crie uma variável, atribua um valor que represente o raio de uma esfera. Calcule e apresente sua área e seu volume, dados pelas fórmulas:

$$AREA = 4\pi R^2$$

$$VOLUME = \frac{4}{3}\pi R^3$$

# Exercícios

3. Faça um programa PHP que crie duas variáveis e atribua dois valores inteiros. Apresente todas as operações: adição, subtração, divisão, multiplicação e resto da divisão utilizando os operadores de atribuição.