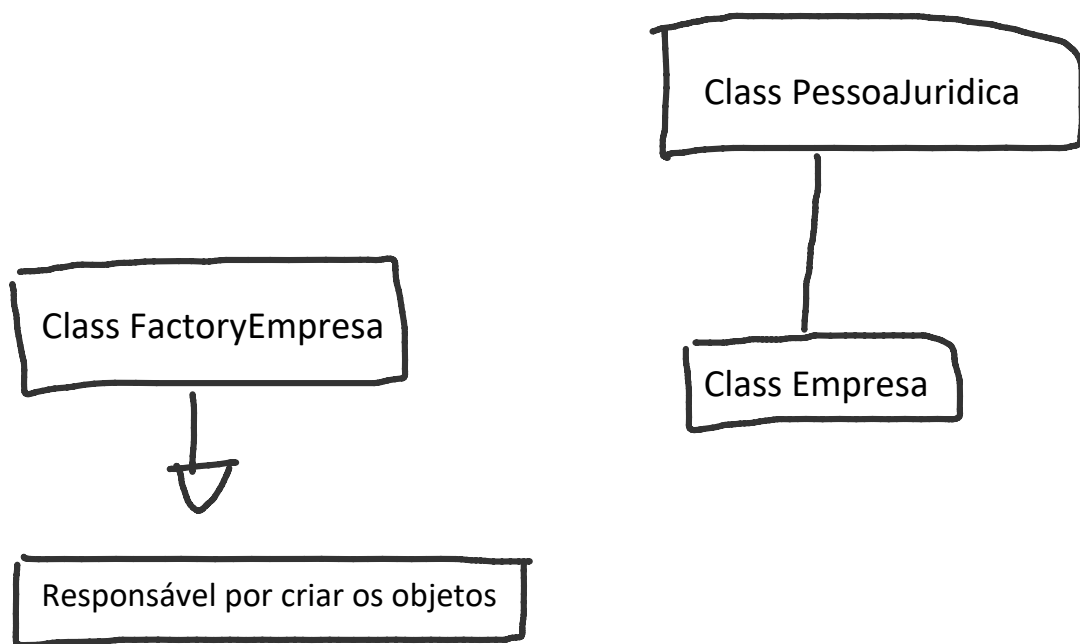


O padrão Factory - A solução mais simples para eliminar a necessidade da utilização de construtores diretamente é a criação de métodos estáticos para criarem os objetos.

Um dos primeiros benefícios da utilização do Static Factory Method está na expressividade, pois é possível nomear o método de acordo com a lógica de criação envolvida. Isso acaba resolvendo o problema dos construtores com tipos de parâmetro repetidos, pois é só criar nomes diferentes para eles.



Singleton - é quando se deseja que a aplicação possua apenas uma instância de uma determinada classe.

Uma das vantagens do Singleton é a facilidade de acesso dessa instância por qualquer objeto na aplicação.

Isso evita, por exemplo, que essa instância única precise ser passada como parâmetro para diversos lugares.