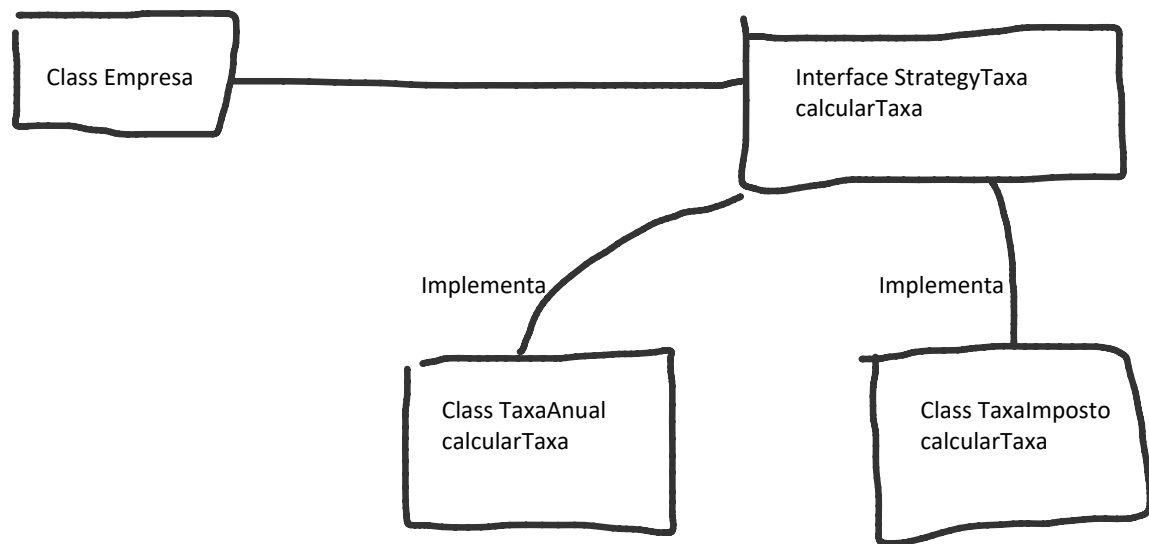


O Strategy é um padrão que deve ser utilizado quando uma classe possuir diversos algoritmos que possam ser usados de forma intercambiável. A solução proposta pelo padrão consiste em delegar a execução do algoritmo para uma instância que compõe a classe principal. Dessa forma, quando a funcionalidade for invocada, no momento de execução do algoritmo será invocado um método da instância que a compõe.



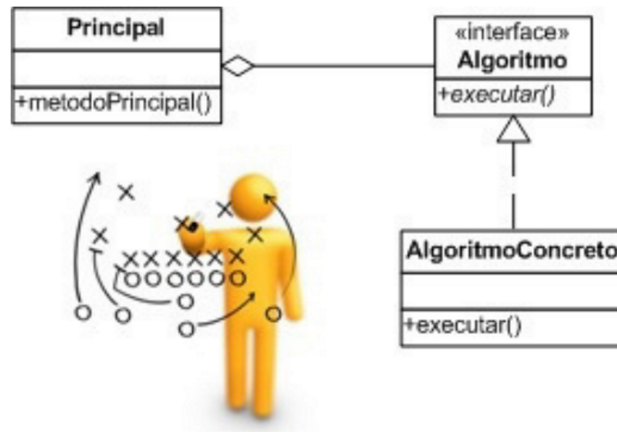


Figura 1.4: Estrutura do padrão Strategy