

NULL OBJECT

O padrão Null Object propõe a criação de uma classe para representar objetos nulos em uma aplicação. Essa classe deve estender a classe original e implementar seus métodos de forma a executar o comportamento esperado da aplicação quando um valor nulo for recebido. Dessa forma, em vez de se retornar um valor nulo, retorna-se uma instância dessa nova classe.

