

O Flyweight é um padrão cujo objetivo é permitir a representação de um número grande de objetos de forma eficiente. Ele é aplicável em cenários onde existem diversas instâncias da mesma classe em memória que são similares. Dessa forma, a solução proposta pelo padrão é reutilizar a mesma instância em todos os locais onde objetos semelhantes precisarem ser usados



