Daniel Felipe	41584945
Dário Teles de Oliveira	41582391
Ramon Cardoso	41582802

SmartCane

Sumário

Contextualização e descrição da proposta			
Especificação de hardware	3		
Arduino uno R3	3		
Sensor de Distância Ultrassônico HC-SR04	3		
Micro Motor c/ Pêndulo 12V / 4600 RPM	4		
Bengala comum	4		
Jumpers	4		
Tinkercad	5		
Circuito	5		
Descrição da Física	6		
Descrição hardware	7		
Arduino UNO	7		
Sensor de Distância Ultrassônico HC-SR04	8		
Micro Motor c/ Pêndulo 12V / 4600 RPM	8		
Código Arduino	9		
Node-Red	10		

Contextualização e descrição da proposta

Segundo dados do IBGE de 2010, no Brasil, haviam mais de 6,5 milhões de pessoas com alguma deficiência visual, sendo um pouco mais de 500 mil pessoas cegas. Por conta disso, para poderem se locomoverem fazem o uso de bengalas ou de cães quias.

A bengala, hoje em dia, é o instrumento que é utilizado para identificação para os indivíduos com deficiência visual, porém a sua utilização pode ser complicada dependendo da situação e pode haver dificuldades na identificação de obstáculos. Em contrapartida, há os cães guia que ajudam ainda mais os indivíduos no dia a dia, porém a obtenção de um cão guia é algo difícil. No Brasil, há apenas 160 cães guias e apenas 60 novos são treinados por ano (Estadão, 2016) e preparar um cão guia custa em média R\$ 30.000 e demora cerca de 2 anos (Globo News, 2011).

Observando essa deficiência está sendo elaborado uma bengala inteligente (Smart Cane), uma bengala comum que faz uso de internet das coisas (IOT). Será inserido em cima de uma bengala comum, um arduino conectado a um sensor de distância e conforme o obstáculo for se aproximando (6 cm), um micro motor será acionado vibrando a bengala desta forma alertando o deficiente, ao mesmo tempo será enviado uma mensagem por um bot com uma mensagem alertando que um objeto foi detectado.

Especificação de hardware

Será utilizado os seguintes componentes no desenvolvimento do projeto:

Arduino uno R3



Sensor de Distância Ultrassônico HC-SR04



Micro Motor c/ Pêndulo 12V / 4600 RPM



Bengala comum



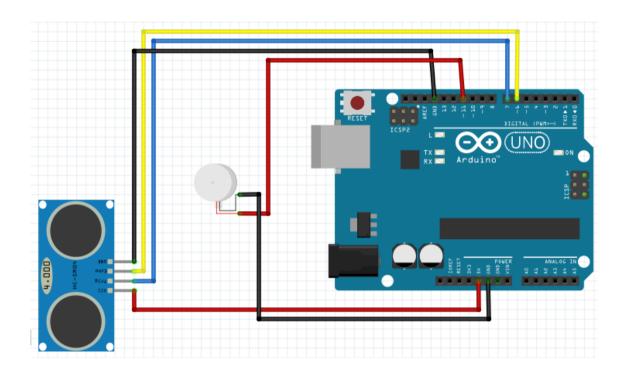
Obs.: Foi utilizado uma barra de ferro para simular uma bengala.

Jumpers

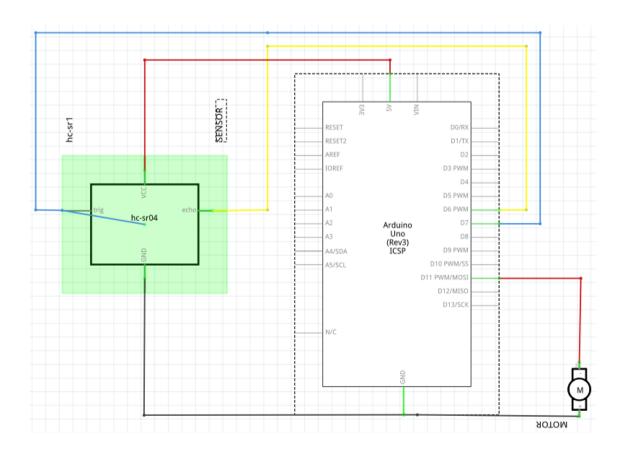


Obs.: As imagens são meramente ilustrativas.

Tinkercad



Circuito



Descrição da Física

Foi utilizado uma barra de ferro com o tamanho de 1,05 cm com um apoio da bengala feita manualmente de madeira de 3 cm.



Figura 1 - Apoio

Foram feitos **4 furos** na barra de ferro para que fosse possível passar os jumpers, nas seguintes posições:

- 1. 5 cm (Micromotor)
- 2. 10 cm (Arduino)
- 3. 15 cm (Arduino)
- 4. 90 cm (Sensor Ultrassônico)

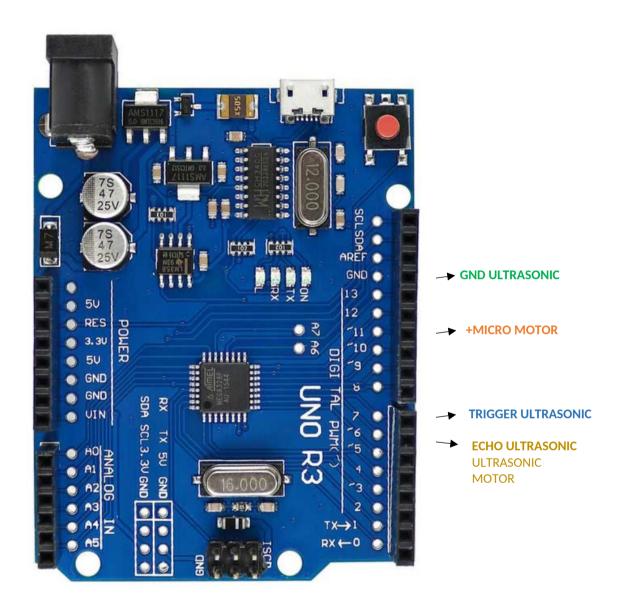
O Arduino foi parafusado em uma case para que pudesse ser colado com silicone na barra de ferro. Seu centro foi colado em **33 cm** em relação a parte superior do ferro. O resultado ficou da seguinte forma:



Figura 2 -Bengala sem conexões

Descrição Hardware

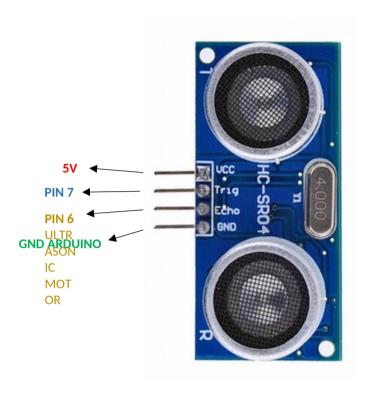
Arduino UNO



VCC ULTRAS

- MICRO MO

Sensor de Distância Ultrassônico HC-SR04



Micro Motor c/ Pêndulo 12V / 4600 RPM



Contudo devidamente ligado, ficou da seguinte forma:



Figura 3 - Bengala com conexões

Código Arduino

Para adicionar o código no Arduino foi utilizado sua própria IDE, download.



Figura 4 - Arduino IDE

Foi utilizado duas bibliotecas no projeto, são elas:

Firmata - A biblioteca Firmata implementa o protocolo Firmata para comunicação com o software no computador host. Isso permite que você grave um firmware personalizado sem ter que criar seu próprio protocolo e objetos para o ambiente de programação que você está usando.

Ultrasonic - Trabalha com o módulo de ultrassom de maneira simples e leve. Compatível com os módulos HC-SR04, Ping))) e sensor Seeed Studio. Esta biblioteca tem como objetivo a eficiência de recursos e simplificar o acesso aos dados.

Ambos as bibliotecas foram adicionadas na IDE pelo gerenciado de bibliotecas **Sketch** > **Incluir Biblioteca** > **Gerenciar Bibliotecas...**



Figura 5 - Gerenciador de biblioteca Arduino

Código completo < CAMINHO>

Node-Red

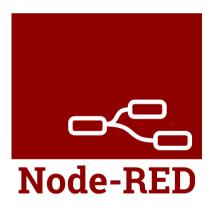


Figura 6 - Node-Red IDE

Foi utilizado o Node-Red (<u>Saiba mais</u>) para programar a "Internet das coisas" no projeto. Foi programado para quando um objeto estiver próximo do sensor de distância e o motor for acionado, no mesmo momento será enviado uma mensagem para o telegram através de um BOT chamado SmartCane_Bot.

Para configurar o Node-Red é necessário realizar o download e configuração do NodeJS (<u>Download/Configuração</u>). Após ser baixado e configurado, é necessário executar:

Abra o Prompt de comando e Digite Node-Red, após a inicialização acesse o servidor localhost:1880.

Figura 7 - CMD conexão com o servidor

Ao acessar a página o servidor é necessário instalar duas bibliotecas. **Menu > Manage pallete > Install**

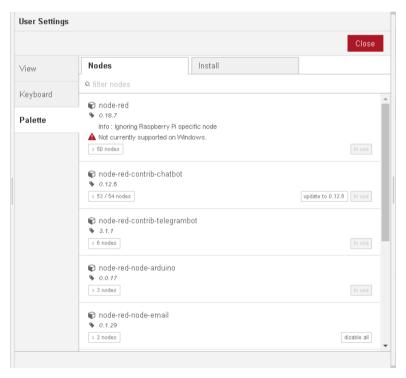


Figura 8 - Gerenciador de bibliotecas Node-Red

Foi utilizado duas bibliotecas no node-red, são elas:

node-red-contrib-telegrambot - Este pacote contém um receptor e um nó emissor que atuam como um bot do telegram. A única coisa necessária é o token que pode ser recuperado pelo bot de telegrama, o @botfather. https://core.telegram.org/bots

node-red-node-arduino - Um nó Node-RED para se comunicar com um Arduino através do padrão firmata.

Foi node-red foi montado da seguinte forma:

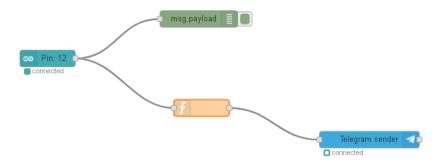


Figura 9 - Ligações Node-Red

- Arduino IN
- Function
- Output Debug
- Telegram Sender

Com o Arduino conectado e o deploy realizado, quando o sensor for acionado o bot enviará uma mensagem automaticamente:

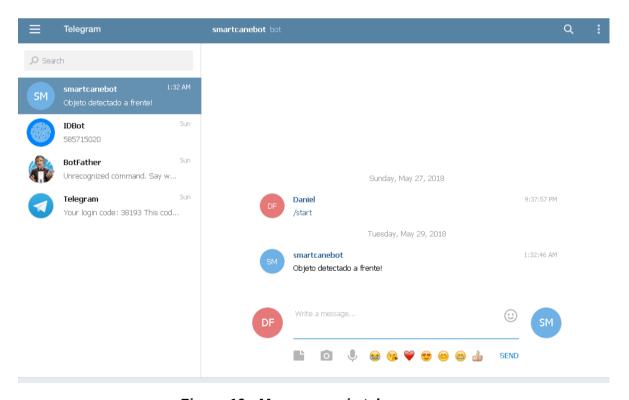


Figura 10 - Mensagem via telegram