

README

Cruz Perez Ramón -315008148
Marco Antonio Orduña Avila -315019928

December 2, 2020

1. **Broadcast**

En el constructor se agregaron dos atributos extras, lista de eventos y el reloj.

Lo importante es el metodo *agrega_evento*, pues en este se aumenta el reloj cada vez que se añade un evento y ademas se envia el mensaje.

2. **DFS**

Se le añaden tres atributos extras que son: la lista de relojes, la lista de eventos y el numero de nodos en la grafica.

Lo importante aqui es el metodo *agrega_evento*;

Si, recibe un evento de tipo R, significa que debo aunmentar el reloj en el proceso que recibe y actualizar las entradas en la lista de relojes.

Si, es un envio E, significa que solo aumento el reloj en indice del que lo envia, y enviar el reloj al respectivo vecino.