

# Tarea 5

Cruz Perez Ramon

May 8, 2019

## 1 Planteamiento del problema

Creacion de una pizzeria.

## 2 Objetivo

Aprender a modelar mejor un programa, asi como aprender sobre javaFx e interfaces graficas.

## 3 Desarrollo

Se empezo con la creacion del sistema de la pizzeria, el como se va a van a pedir las pizzas, el tamaño y los tipos de pizza, asi como los costos de cada uno por sus tamaños, despues de como se iban a llevar acabo la contabilidad de los productos, despues de crear la caja donde se lleva el inventario, se creo el Ticket con de veia lo que el usuario pediá. Una vez hecha la forma en que se iban a pedir era crear la interfaz donde solo se debian crear botones y añadir metodos de donde para que la caja agregue cada producto.

## 4 solucion

Lo primero a analizar era que la interfaz y el codigo se acoplaran, lo primero a solucionar era ver como es que el usuario iba a perder la pizza si era grande, pequeña etc. por que no sabia como poner botones dentro de otros botones, pero despues de pensar solo era crear una barra de menu con las pizzas con

mas opciones del tamaño, ademas para no crear mucho codigo para cada pizza solo cree un variable para cuando le click a una pizza solo cambia dependiendo la pizza y asi podia reutizar codigo.

## 5 Nota

Para ver las ventas, el top 5 de los producto mas vendidos solo hay que dar click al titulo de "Pizzeria"

## 6 Bibliografia

xD Muchas paginas de internet  
1

---

<sup>1</sup>ramoncruz@ciencias.unam.mx