

Tarea 6

Cruz Perez Ramon

May 17, 2019

1 Planteamiento del problema

Creacion de la calculadora.

2 Objetivo

Aprender a modelar mejor un programa, asi como aprender sobre javaFx e interfaces graficas, ademas de la aprender sobre compiladores.

3 Desarrollo

Todo empezo con la creacion de la interfaz graficas y como acomodar todos los botones etc. una vez hecha, se empezo con la el analisis de el codigo que el profesor nos habia dado, como la mayoria de lo que habia en el codigo era lo que el profesor nos habia dado en clases fue facil ver como funcionaba el compilador, y tambien gracias al diagrama fue mejor su comprension.

4 solucion

Lo primero a analizar era que la interfaz y el codigo se acoplaran, lo primero a solucionar era ver como es que se podia ver hacer una operacion con el codigo del profesor, fue facil gracias verlo con el documentacion de las clases, una vez hecho eso lo siguiente era hacer una cadena con las operaciones y hacer qu el compilador haga el arbol, despues que el nodo que nos diera evaluarlo. Despues de hacer las operacion basicas, empeze a hacer las clases Nodo para

las operaciones como sin, tan, cos, sprt, se hicier igual que las otras clases Nodo despues de eso solo era cuestion de añadir los simbolos al compilador y en la clase NodoOperador en los metodos que se encargaban de inicializar los nodo correspondientes.

5 Bibliografia

para ver como sacar sin <https://codigo-java.blogspot.com/2013/06/java-basico-046-funcion-calculando-seno.html>

¹

¹ramoncruz@ciencias.unam.mx