

Tarea 4

Cruz Perez Ramon

April 27, 2019

1 Planteamiento del problema

Creacion de un juego con interfaz grafica.

2 Objetivo

Aprender a modelar mejor un programa, asi como aprender sobre javaFx e interfaces graficas

3 Desarrollo

Se empezo con la creacion de la interfaz, una vez adentrados surgieron dudas como ¿Como debo hacer para que brillen los botones? o ¿Como hacer que el juego me mande varias ventanas?, una vez hecha se siguio con la implementacion del con el codigo del juego, era facil ver como es mas o menos como se tenia que implementar.

4 solucion

Como se tenia hecha la interfaz, solo nos teniamos que ir guiando por como iba a ser el comportamiento del juego, pues primero era elegir el nivel, conforme a los segundos que iba estar prendido el boton, y de ahi solo era mostrar la secuencia, con ayuda de timer podiamos cambiar el color del boton durante unos segundos, y despues para verificar que si le acertaba solo era ver la cabeza de mi lista y verificar, si ,si acertaban solo era cuestion de eliminar

la cabeza y seguir, si no pues se vaciaba la lista y verificabamos si estaban en el top.

5 Bibliografia

xD Muchas paginas de internet

¹

¹ramoncruz@ciencias.unam.mx