

## Actividad | 3 | Análisis Postmortem en un Proyecto de Software.

### Ingeniería de Software II.

---

Ingeniería en Desarrollo de  
Software.



academiaglobal

TUTOR: Eduardo Israel Castillo García.

---

ALUMNO: Ramón Ernesto Valdez Felix.

---

FECHA: 13/02/2024

---

## Índice

|                                      |    |
|--------------------------------------|----|
| Introducción .....                   | 3  |
| Descripción .....                    | 3  |
| Justificación .....                  | 4  |
| Desarrollo.....                      | 4  |
| Actividades-Tareas aprobadas .....   | 5  |
| Actividades que funcionaron .....    | 7  |
| Actividades que no funcionaron ..... | 8  |
| Preguntas .....                      | 9  |
| Conclusión .....                     | 10 |
| Referencias.....                     | 10 |

## Introducción

En la actividad final de la materia de Ingeniería de Software II, nos plantea realizar la documentación necesaria para análisis postmortem en del proyecto de desarrollo de software de censo de información de ventas, el proyecto de desarrollo de software del sistema de censo que se creó en las actividades uno y dos de la materia será utilizado tomar las tareas y procedimientos para la finalización y así obtener el análisis postmortem esto nos dará conocer las oportunidades que se presentaron y así mejora realizar las mejorar en próximos los proyectos y se tomara como lecciones aprendidas. Utilizando las actividades del documento de la materia como referencia a esta actividad, cambiado la información relevante para esta actividad en cursos como desarrollo de la documentación el análisis, así como los esfuerzos para mejorar se centren en investigar, depurar la información, mantener sesiones constantes con nuestro equipo, detectar problemas y sus posibles causas, las posibles acciones a ejecutar, priorizar las acciones elegidas, el timeline.

## Descripción

En esta actividad final entregaremos el documento del proyecto de nombre “Análisis Postmortem en un Proyecto de Software” utilizando la información de la actividad uno y dos como referencia para desarrollar esta actividad que nos pide la creación del análisis postmortem del proyecto de desarrollo del software de censo de las ventas realizadas por edad y sexo, para el objetivo de esta actividad es analizar la información para obtener el postmortem del proyecto con esto conocernos, el esfuerzo realizado en dicho proyecto, la detección de las oportunidades que se presentaron, sus causas, sus posibles soluciones, la acciones a tomar, la priorización de las acciones, así como la line de tiempo y al funcionar todos estos componentes e información tendremos todos los datos para las mejora continua al realizar uno o varios proyectos en un futuro, esta información se tomara como lecciones aprendidas y de mejora continua.

## Justificación

En esta actividad final trabajaremos con la construcción de la documentación de posmortem del proyecto de desarrollo de software de censo que se realizó en las actividades uno y dos de la materia de Ingeniería de Software II utilizando los siguientes puntos de referencia con el Análisis Postmortem en un Proyecto de Software:

- Utilizar la información con la que se ha trabajado en las actividades anteriores para la creación de los diagramas de actividades y componentes.
- Subirlo al GitHub el documento realizado compartiendo el link para que pueda consultar el docente o maestro.
- Fallos de comunicación y colaboración.
- Fallos en la toma de requisitos.
- Intentar esconder los problemas.
- Desconocimiento de una tecnología.
- Responsabilidades poco claras.
- Falta de metodología y claridad en los procesos.
- Falta de agilidad para reconducir un proceso o desarrollo.
- Aplicar cuestionario postmortem.
- Realizar la reunión postmortem.
- Registrar lecciones aprendidas.

## Desarrollo:

En este punto de la actividad realizaremos la documentación postmortem del proyecto de desarrollo de software de la aplicación de censo y usandos los puntos que nos solicita la actividad en cursos como

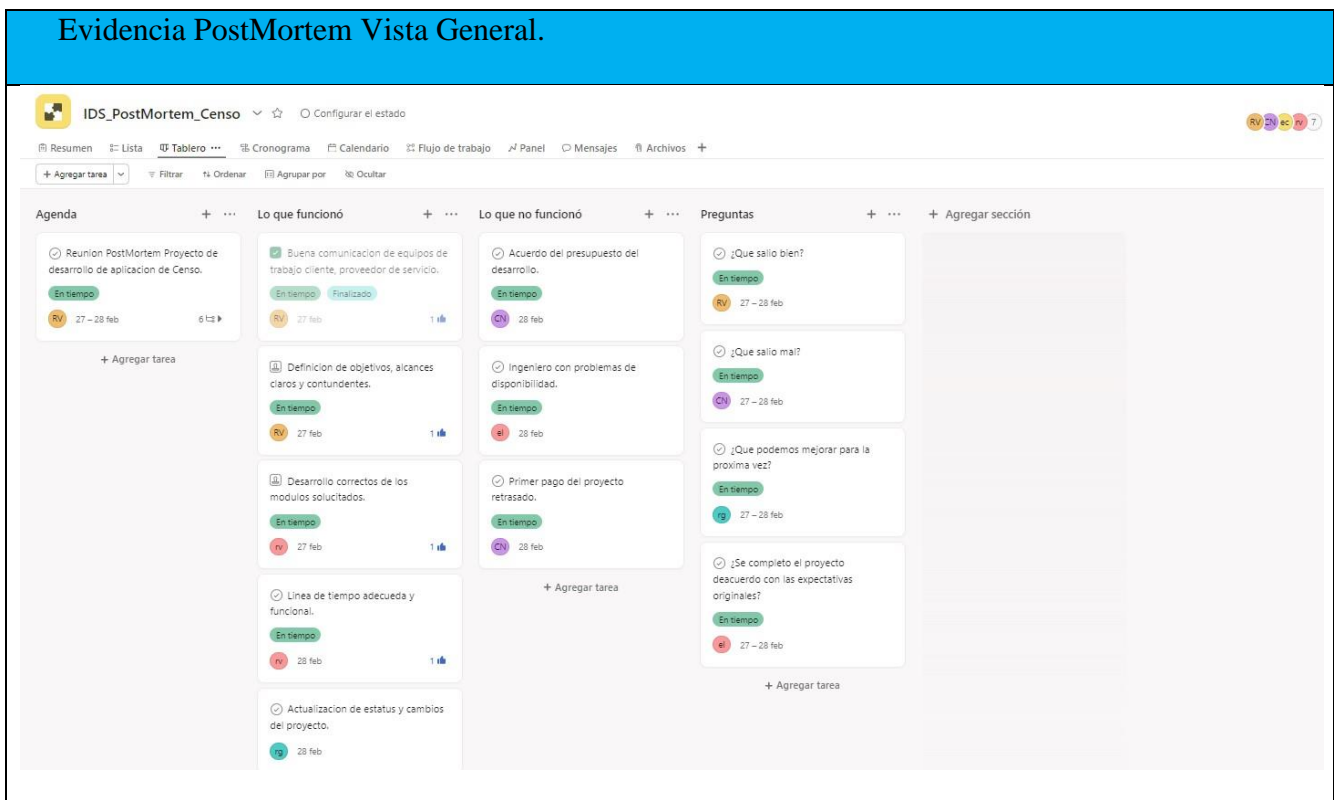
referencia de análisis del proyecto con esto seremos capaces de obtener los datos correctos para el objetivo de esta actividad, utilizaremos la ayuda de la plantilla que nos proporciona la actividad final con imágenes de evidencia en la herramienta de asana.

**Link: [GitHub](#)**

**Link: [PostMortem](#)**

**Link: [SesionPostMortem](#)**

### Evidencia PostMortem Vista General.



## Actividades-Tareas aprobadas.

En este punto de la actividad anexaremos la evidencia de las actividades aprobadas o en proceso de aprobación por el grupo de trabajo que está llevando a cabo las sesiones de trabajo de finalización del proyecto de nombre postmortem del desarrollo de la aplicación de censo de ventas realizadas:

## Evidencia de tareas aprobada o en proceso de aprobación.

|  |  |
|--|--|
| <p>✓ Buena comunicación de equipos de trabajo cliente, proveedor de servicio.</p> <p>En tiempo Finalizado</p> <p>RV 27 feb 1 👍</p> | <p>✓ Buena comunicación de equipos de trabajo cliente, proveedor de servicio.</p> <p>En tiempo Finalizado</p> <p>RV 27 feb 1 👍</p> |
| <p>📋 Definición de objetivos, alcances claros y contundentes.</p> <p>En tiempo</p> <p>RV 27 feb 1 👍</p>                            | <p>✓ Definición de objetivos, alcances claros y contundentes.</p> <p>En tiempo</p> <p>RV 27 feb 1 👍</p>                            |
| <p>📋 Desarrollo correctos de los módulos solicitados.</p> <p>En tiempo</p> <p>RV 27 feb 1 👍</p>                                    | <p>✓ Desarrollo correctos de los módulos solicitados.</p> <p>En tiempo</p> <p>RV 27 feb 1 👍</p>                                    |

Configurar el estado

Cronograma Calendario Flujo de trabajo Panel Mensajes Archivos

mar Agrupar por Ocultar

Lo que funcionó + ... Lo que no funcionó + ... Preguntas

✓ Buena comunicación de equipos de trabajo cliente, proveedor de servicio.

En tiempo Finalizado

RV 27 feb 1 👍

📋 Definición de objetivos, alcances claros y contundentes.

En tiempo

RV 27 feb 1 👍

📋 Desarrollo correctos de los módulos solicitados.

En tiempo

RV 27 feb 1 👍

📋 Línea de tiempo adecuada y funcional.

En tiempo

RV 28 feb 1 👍

📋 Actualización de estatus y cambios del proyecto.

En tiempo

RV 28 feb 1 👍

+ Agregar tarea

📋 Acuerdo del presupuesto del desarrollo.

En tiempo

RV 28 feb 1 👍

📋 Ingeniero con problemas de disponibilidad.

En tiempo

RV 28 feb 1 👍

📋 Primer pago del proyecto retrasado.

En tiempo

RV 28 feb 1 👍

+ Agregar tarea

¿Que salió bien?

En tiempo

RV 27 - 28 feb 1 👍

¿Que salió mal?

En tiempo

RV 27 - 28 feb 1 👍

¿Que poder proxima vez?

En tiempo

RV 27 - 28 feb 1 👍

¿Se completó de acuerdo con originales?

En tiempo

RV 27 - 28 feb 1 👍

+ Agregar subtask

Comentarios

RV Ramón Valdez creó esta tarea · Hace 2 horas

✓ Ramón Valdez aprobó esta solicitud · Hace 22 minutos

RV Agregar un comentario

Colaboradores RV CV MI RG RV +

Buena comunicación de equipos de trabajo cliente, proveedor de servicio.

Responsable RV Ramón Valdez X Asignados recientemente

Fecha de entrega 27 feb X

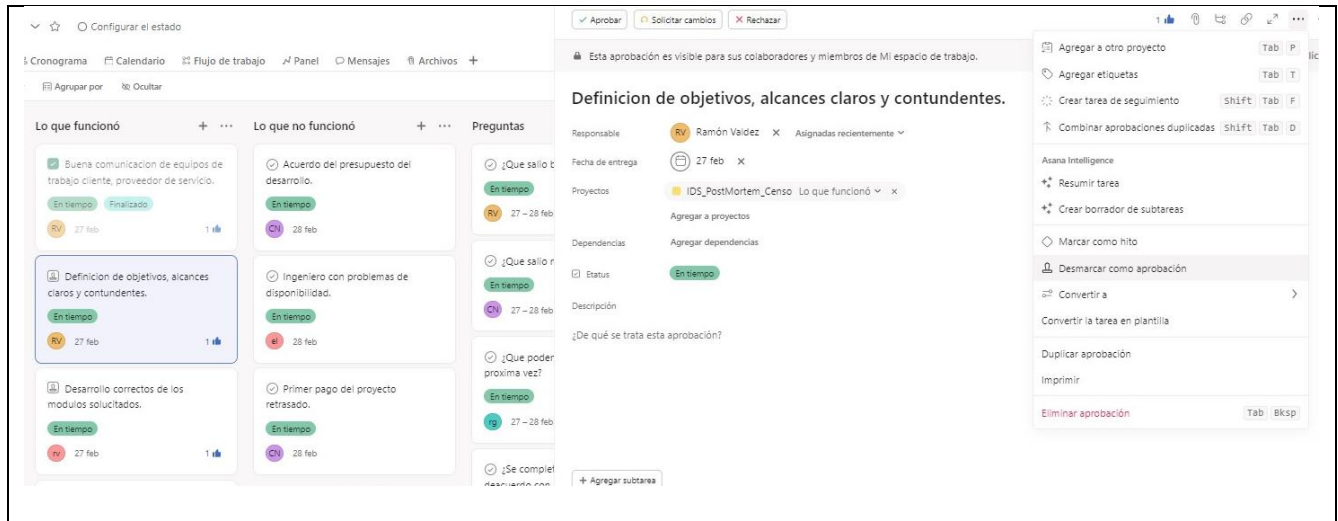
Proyectos IDS\_PostMortem\_Censo Lo que funcionó X

Agregar a proyectos

Dependencias Agregar dependencias

📋 Estatus En tiempo Finalizado

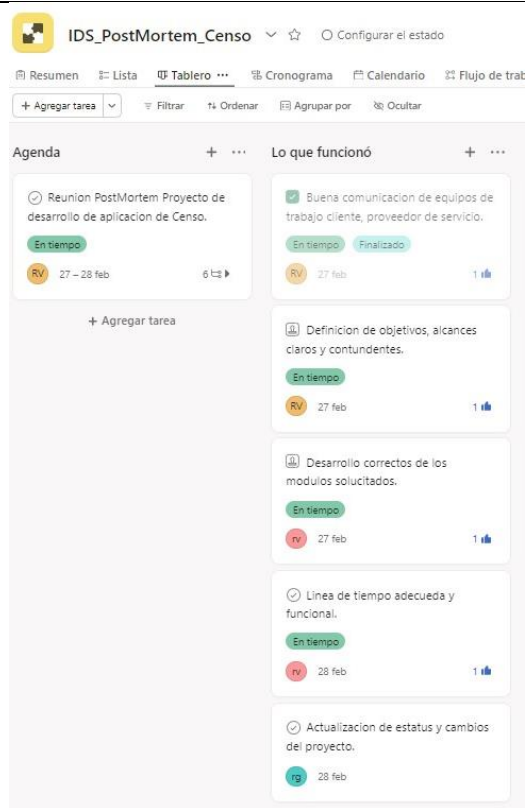
Descripción Buena comunicación de los equipos de trabajo cliente y proveedor de servicio la establecida en todo el transcurso del proyecto del di



## Actividades que funcionaron.

En este punto de la actividad anexaremos la evidencia de las actividades que funcionaron de manera correcta en el proyecto de las cuales se debe de agradecer por el gran compromiso de las partes fundamentales del proyecto que son parte de los clientes y el proveedor de servicio que desempeñaron sus esfuerzos de manera correcta y positiva:

Evidencia de Actividades que funcionaron.

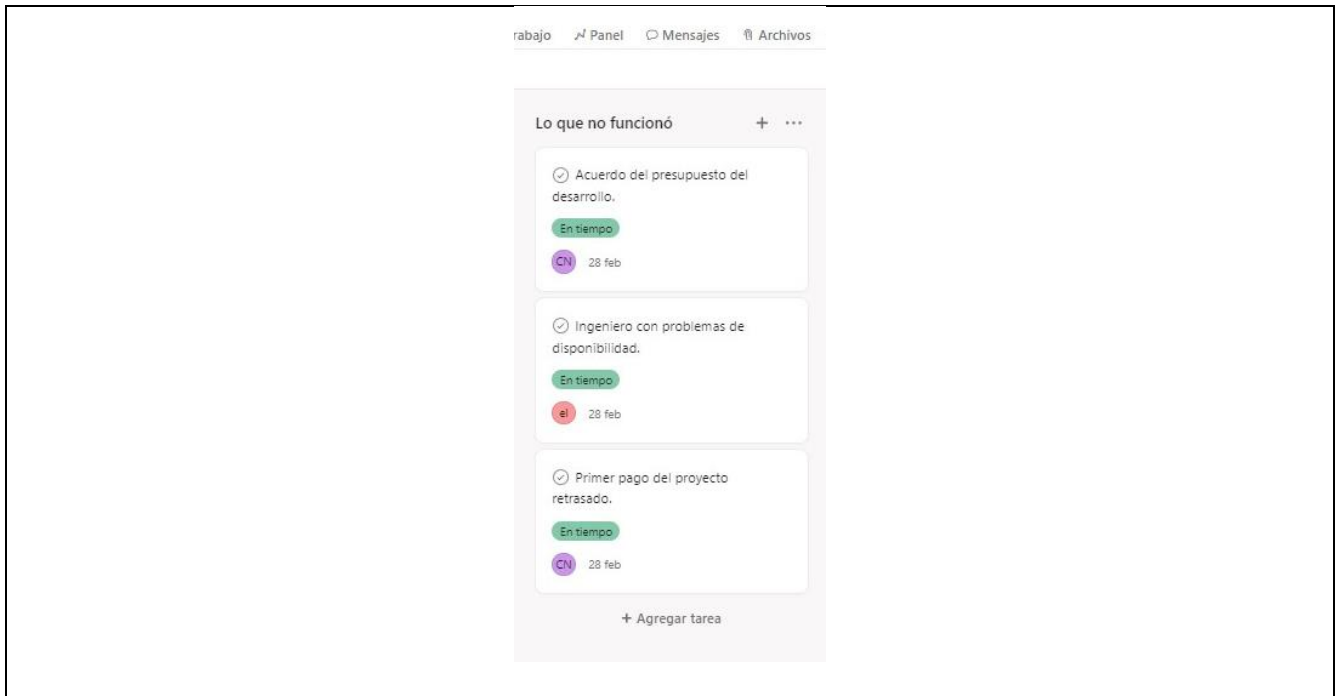


## Actividades que no funcionaron.

En este punto la evidencia que anexaremos son las actividades con las cuales se tuvieron algunas oportunidades de las cuales se tomaran como referencias como lecciones aprendidas esto para tener un mejor resultado la próxima vez que se realice un proyecto nuevo:

Evidencia de Actividades que no funcionaron.

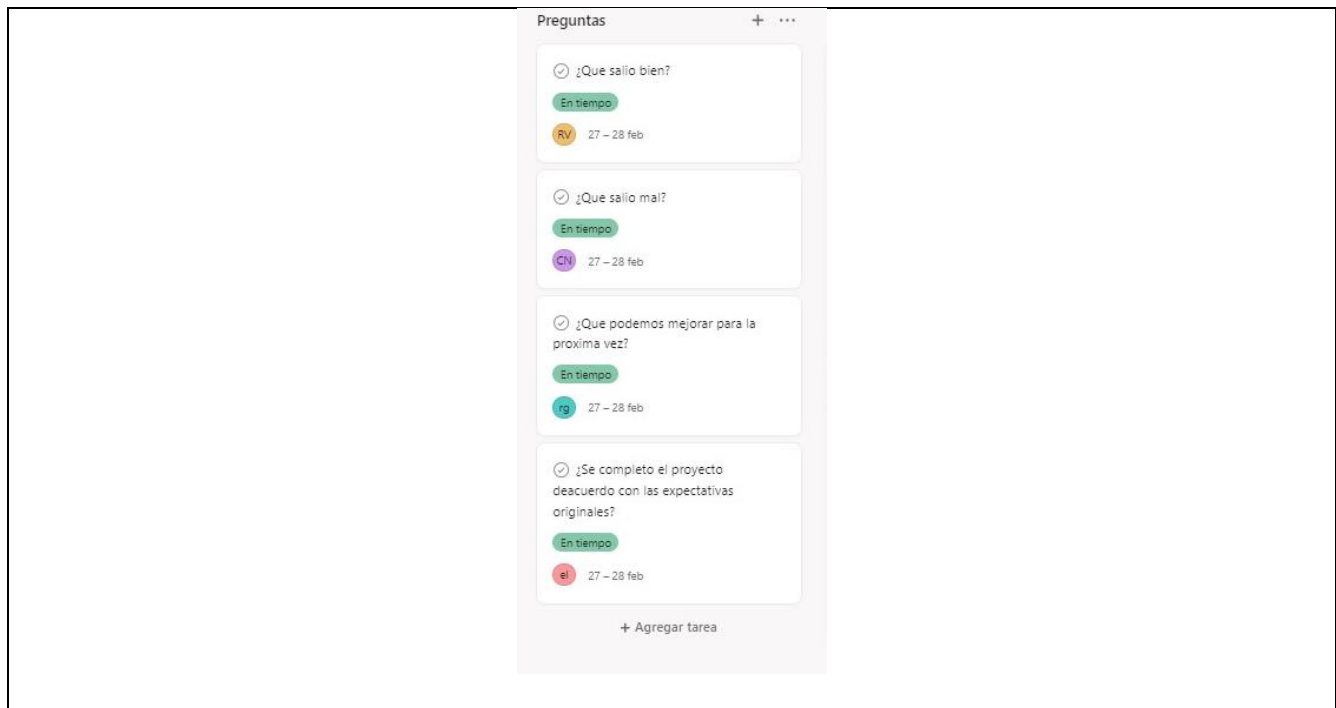




## Preguntas.

Aquí anexaremos la evidencia de las preguntas realizadas en las sesiones de trabajo del postmortem del proyecto del desarrollo de la aplicación de censo de ventas por edad y sexo, esto con la finalidad de mejorar la forma de trabajo e interacción con los grupos del trabajo cliente y proveedor de servicio:

Evidencia de Actividades que no funcionaron.



## Conclusión

En conclusión: El análisis post mortem es más efectivo cuando la experiencia del proyecto aún está fresca en las mentes de los miembros del equipo. Una manera sencilla de asegurarte de que la reunión post mortem se lleve a cabo en un período de tiempo razonable es programar la reunión cuando comience el proyecto. Si incorporas el proceso post mortem en tu flujo de trabajo, te asegurarás de no olvidar este paso. En general, el mejor momento para programar una reunión post mortem es unos días después de la finalización del proyecto. Esto permite que tu equipo se tome un pequeño descanso después del proyecto para reflexionar de manera individual antes de realizar el análisis retrospectivo en equipo.

## Referencias

GitHub: Let's build from here. (n.d.)

Laoyan, S. (2022, November 6). *6 pasos para llevar a cabo una reunión post mortem exitosa* [2022] • Asana. <https://asana.com/es/resources/project-post-mortem-tips>