

Actividad | 3 | Proyecto Final Modelado UML.

Lenguajes Unificado de Modelado.

Ingeniería en Desarrollo de
Software.



academiaglobal

TUTOR: Eduardo Israel Castillo García.

ALUMNO: Ramón Ernesto Valdez Felix.

FECHA: 03/01/2024

Índice

Introducción	3
Descripción	3
Justificación	4
Desarrollo.....	5
Diagrama de Actividades	5
Diagrama de Componentes	7
Conclusión	8
Referencias.....	9

Introducción

En la actividad dos de la materia de Lenguaje Unificado de Modelado, es necesario realizar como proyecto final el modelado uml donde usaremos los diagramas de actividades y componentes donde existe una institución financiera que otorgara un beneficio de vacaciones familiares a sus clientes en la cual realizara una rifa donde se otorgara un boleto por cada transacción de un valor de \$500 pesos, por cada 2000 boletos habrá 1 ganador, de los cuales se realizar una preguntas con respuestas de opciones múltiples para identificar el premio a otorgar, serán 1000 ganadores que se beneficiaran siempre y cuando cumplan con los criterios requeridos en la empresa financiera, al resultar el boleto ganador se activaran la preguntas a contestar para que sea acreedor al premio resultante de la respuestas que sea respondidas de forma correcta o incorrecta, toda esta información será utilizada para el sorteo del beneficio de la empresa financiera y también realizar el documento final de la materia en curso.

Descripción

En esta actividad tres entregaremos el documento realizado de nombre “Proyecto Final Modelado UML” esto nos dará el derecho a ser calificada para así obtenerte la puntuación de la calificación final de la materia impartida por el docente o maestro asignado a la materia de lenguaje unificado de modelado, ya que es necesario realizar la documentación para la actividad dos donde se nos pide que trabajemos con los diagramas de actividades y componentes donde representaremos a una empresa financiera que otorgara un beneficio de un viaje familiar al realizar un sorteo esto consiste en otorgar un boleto de rifa por cada \$500 pesos al realizar actividad de una transferencias en la empresa financiera con la que se trabajara, por cada 2000 boletos habrá un ganador y esto se repetirá hasta tener la cantidad de 1000 clientes ganadores realizado como fin del sorteo al ganador una preguntas con respuestas de opciones

múltiples para identificar el premio a otorgar por la empresa financiera siempre y cuando cumplan con los criterios requeridos para el sorteo.

Justificación

En esta actividad se trabajará con los diagramas de actividades y componentes que nos está solicitando realizar la materia de lenguaje unificado de modelado utilizando los siguientes puntos de referencia para su modelado:

- Utilizar la información con la que se ha trabajado en las actividades anteriores para la creación de los diagramas de actividades y componentes.
- Subirlo al GitHub el documento realizado compartiendo el link para que pueda consultar el docente o maestro.
- Al cliente se le entregará el ticket de transacción, si la transacción cumple con el primer requisito (por cada \$500) se le otorgará un ticket de boleto participante y ticket ganador o perdedor según el caso, en caso de ser una transacción que no participa al cliente se le entregará el ticket de transacción.
- No participarán empleados.
- Cada 2000 boletos habrá un boleto ganador.
- Habrá 1000 boletos ganadores.
- Si el boleto resulta ganador deberá responder una pregunta de opción múltiples posibles de respuestas.
- Cada respuesta errónea se habilitará hasta que se seleccione la respuesta correcta.
- Se validará que el sorteo esté activo o dentro del rango de fecha.
- Utilizando como apoyo la aplicación de umlet.com

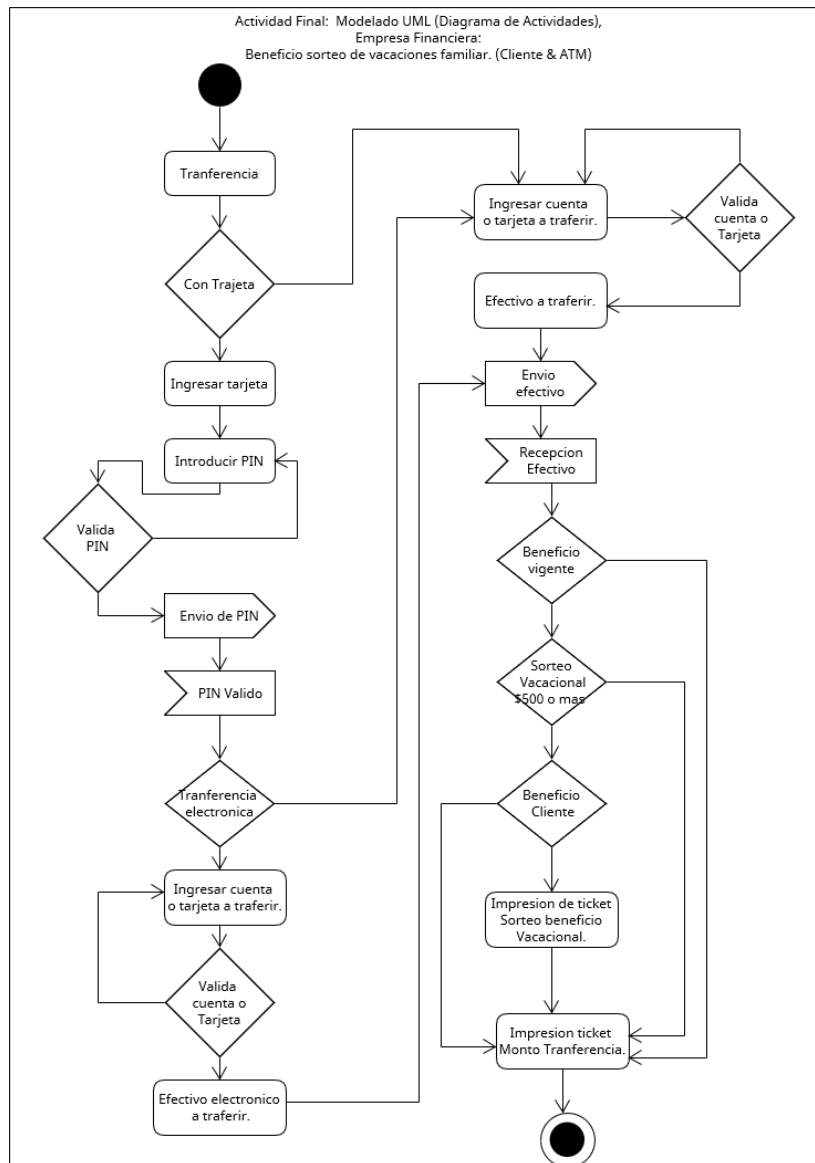
Desarrollo:

En esta actividad realizaremos los diagramas de actividades y componentes de una empresa financiera que otorgara como beneficio un viaje familiar al realizar un sorteo como recompensa para los clientes que utilizan su servicio. Así como también el impulsar el crecimiento de la empresa financiera, sea reconocida como la mejor de su tipo así atrayendo más clientes. Esta actividad se realizará utilizando como apoyo la aplicación de umlet.com con la creación los diagramas de actividades y componentes requerido por la materia.

Link: [GitHub](#)

Diagrama de Actividades.

En este punto de la actividad final de la materia de lenguaje unificado de modelado, mostraremos la evidencia y diagrama de actividades solicitado. Como evidencia se dará una leve explicación de cómo conformado el diagrama:



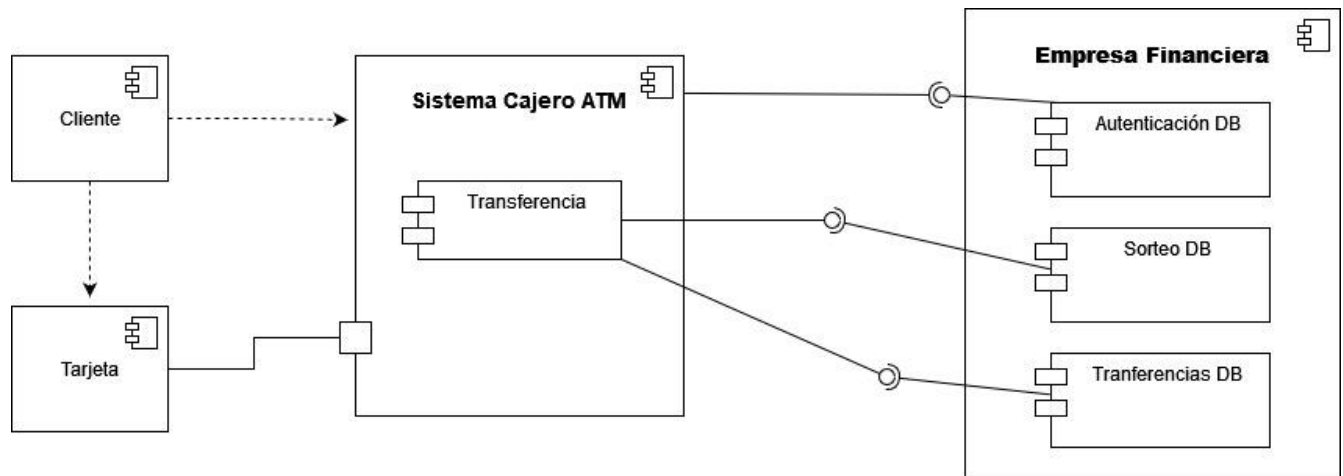
Explicación del diagrama de actividades:

- Iniciamos la interacción con el cajero solicitado la transferencia.
- Preguntamos si deseamos realizarla la transferencia con tarjeta o no.
- Ingresamos la tarjeta si requerimos.
- Introducimos el PIN.
- Realiza la validación del pin si es correcta para poder continuar

- Pregunta si se desea hacer con el efectivo electrónico en el caso de utilizar tarjeta y se decide si se realiza.
- Ingresamos cuenta o tarjeta en ambas opciones con tarjeta o sin tarjeta.
- Realiza la validación la cuenta o tarjeta si son correctas en ambos casos con tarjeta y sin tarjeta.
- Ingresamos el monto de efectivo físico no electrónico al cajero en ambas opciones con tarjeta o sin tarjeta.
- Al validar la transferencia.
- Pregunta si el beneficio está vigente.
- Pregunta si el monto ingresado en la transferencia cumple con el mínimo para ingresar al sorteo vacacional que es del \$500 Pesos por un boleto del sorteo, si no cumple finaliza el flujo.
- Pregunta si la persona es cliente y continuar con el flujo del sorteo en caso de ser empleado termina el flujo ya que no aplica el sorteo.
- Imprime ticket del sorteo vacacional para el cliente.
- Imprime ticket con el importe de la transferencia realizada.

Diagrama de Componentes.

En esta actividad realizaremos el diagrama de componentes mostraremos la evidencia solicitado. Como evidencia se dará una leve explicación de cómo conformado el diagrama así obtendremos la calificación final de la materia de lenguaje unificado de modelado.



Explicación del diagrama de componentes:

En este diagrama mostramos las interfaces y su conexión para realizar la solicitud requerida por el cliente.

- El componente cliente utiliza la interfaz por medio del cajero autenticada con su tarjeta usando el puerto del cajero y como segundo método usa sin autenticar directo con el uso del cajero.
- El componente de transferencia del cajero se inter conecta con los componentes de la empresa financiera donde se conecta con las bases de datos a utilizar para dichos componentes la transferencia a la base de transferencia y si se requiere usar la de sorteo se habilita para su uso y así mostramos el uso de los componentes de la empresa financiera.

Conclusión

En conclusión: es un lenguaje que permite modelar, construir y documentar los elementos que forman un sistema software orientado a objetos. Se ha convertido en el estándar de facto de la industria, ya que

es una forma de mostrar visualmente el comportamiento y la estructura de un sistema o proceso. el UML ayuda a mostrar errores potenciales en las estructuras de aplicaciones, el comportamiento del sistema y otros procesos empresariales.

Referencias

GitHub: Let's build from here. (n.d.)

(N.d.). Microsoft.com. Retrieved January 4, 2024, from <https://www.microsoft.com/es-mx/microsoft-365/business-insights-ideas/resources/guide-to-uml-diagramming-and-database-modeling>

Blog semana 5: Diagramas de actividad. (2014, June 19). abialeba.

<https://abialeba.wordpress.com/2014/06/18/blog-semana-5-diagramas-de-actividad/>