

# **Actividad 2 - Diseño de interfaz.**

## **Diseño de Interfaces 1.**

### **Ingeniería en Desarrollo de Software**

**Tutor: Fátima Fernández de Lara Barrón**

**Alumno: Ramón Ernesto Valdez Felix**

**Fecha:02/02/2023**

## Índice

Introducción. ....	3
Descripción. ....	3
Justificación. ....	3
Propuestas de diseño. ....	4
Propuesta de diseño 1. ....	4
Propuesta de diseño 2. ....	4
Propuesta de diseño 3. ....	5
Diagramas de operación. ....	5
Conclusión. ....	6
Referencias. ....	6

## **Introducción.**

En esta actividad realizaremos tres propuestas de diseño de la aplicación Coppel.com donde trabajaremos en las opciones de la aplicación “Exclusivo en línea y Ofertas” las cuales haremos que sean más fácil de utilizar, intuitivas haciendo que sea una mejor experiencia para el cliente que utiliza la app.

## **Descripción.**

Se realizarán tres propuestas de mejora del diseño de la app donde se decidirá una de ellas como la mejor y se trabajara sobre esa propuesta donde las opciones de mejora de la aplicación son “Exclusivo en línea y Ofertas” donde la mejora a realizar debe de ser fácil de utilizar, intuitiva para los clientes y que los cambios generen valor al utiliza la app.

## **Justificación.**

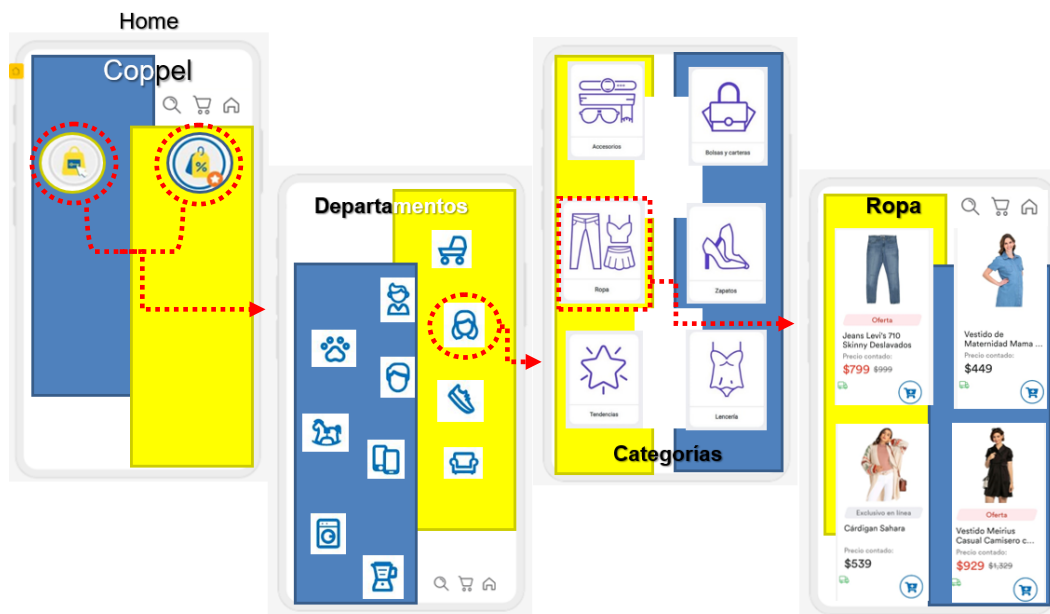
En esta actividad realizaremos la investigación de cómo mejorar el diseño de la app de Coppel.com donde trabajaremos en las categorías de la aplicación “Exclusivo en línea y Ofertas” las cuales haremos que sean más fácil de utilizar haciendo que sea una mejor experiencia para el cliente que utiliza la app.

## **Propuestas de diseño.**

En esta actividad realizaremos 3 diseños de propuesta para la app donde nos enfocaremos en las siguientes opciones exclusivo en línea y ofertas. Los prototipos que se realizaran de propuesta deben de ser caros de fácil entendimiento y que genere un valor a la app que se requiere mejorar.

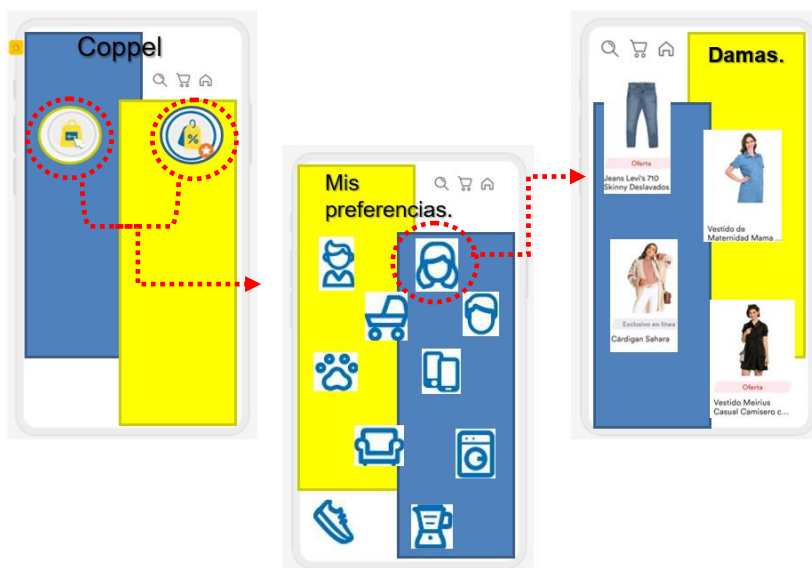
## Propuesta de diseño 1.

En este diseño se enfoca en las opciones de Exclusivo en línea y ofertas donde mostraremos la mejor de la app en la consulta por departamento y categoría llegando a el resultado con 3 clic en la app de Coppel.com.



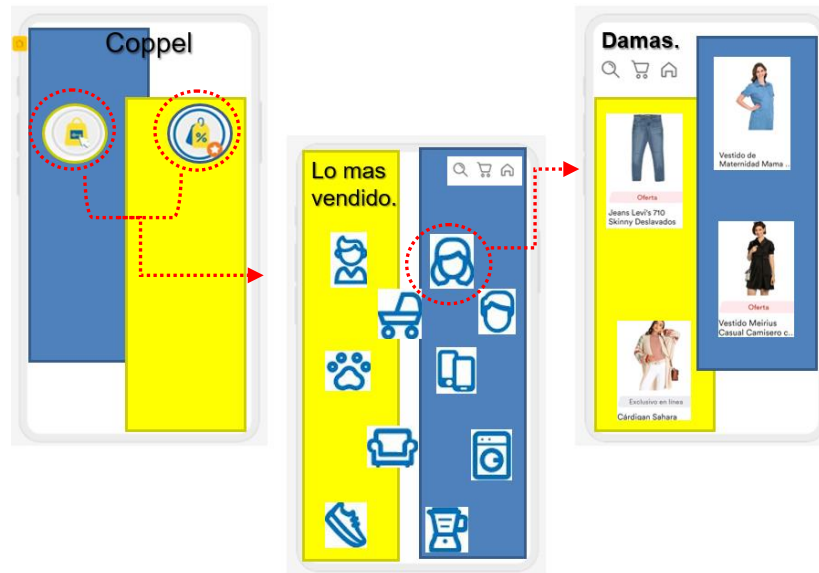
## Propuesta de diseño 2.

En este diseño mostraremos la mejor de la app en la consulta por mis preferencias listando el detalle por departamentos llegando a el resultado con 2 clic en la app de Coppel.com.



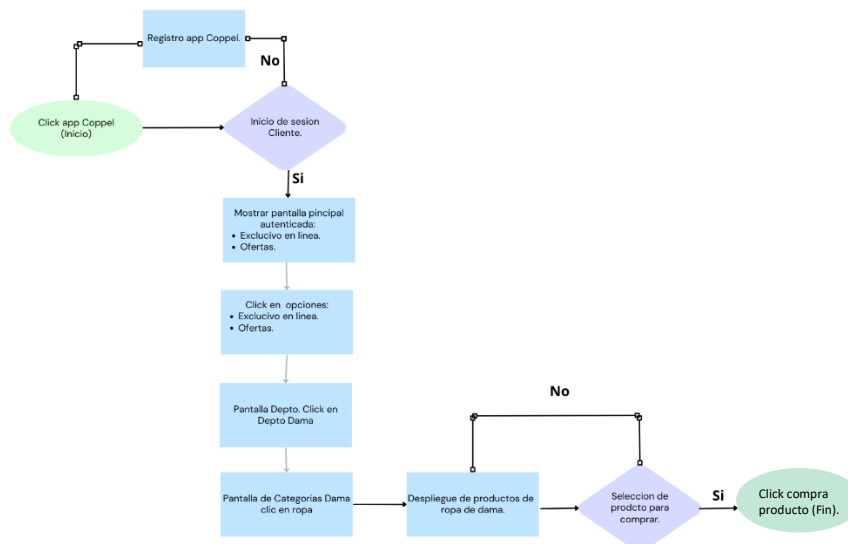
## Propuesta de diseño 3.

En este diseño mostraremos la mejor de la app en la consulta por lo más vendido listando el detalle por departamentos llegando a el resultado con 2 clic en la app de Coppel.com.



## Diagramas de operación.

En este diagrama está relacionado con el prototipo de diseño 1 el cual muestra las mejoras por departamento y categorial de exclusivo en línea y ofertas en la app de Coppel.com.



## Conclusión.

En conclusión, en esta actividad realizamos el prototipo de mejora de las opciones de exclusivo en línea y ofertas de la app Coppel.com que nos llevara a tener un mejor funcionamiento siendo más atractivo para la utilización de la app que está dirigido al cliente.

## Referencias.

(S/f). Coppel.com. Recuperado el 4 de febrero de 2023, de <https://www.coppel.com/>

(S/f-b). Canva.com. Recuperado el 10 de febrero de 2023, de <https://www.canva.com/>