

Actividad 1 - Análisis de requisitos.

Diseño de Interfaces 1.

Ingeniería en Desarrollo de Software

Tutor: Fátima Fernández de Lara Barrón

Alumno: Ramón Ernesto Valdez Felix

Fecha:30/01/23

Índice.

Introducción	3
Definición del contexto	3
Delimitación del problema.....	3
Delimitación de los objetivos.....	4
Definición de funciones.	4
Análisis de opiniones.	5
Identificación de mejoras.	5
Conclusión.	6
Referencias.....	6

Introducción.

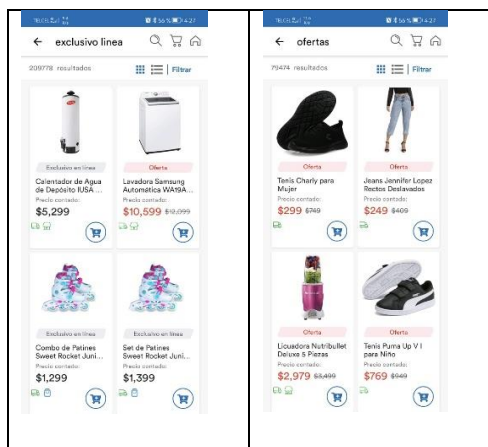
En esta actividad realizaremos la investigación de cómo mejorar el diseño de la app de Coppel.com donde trabajaremos en las categorías de la aplicación “Exclusivo en línea y Ofertas” las cuales haremos que sean más fácil de utilizar haciendo que sea una mejor experiencia para el cliente que utiliza la app.

Definición del contexto.

Se revisarán las categorías de “Exclusivo en línea y Ofertas” de la aplicación Coppel.com donde reuniremos la información para generar la primera etapa del modelo de ciclo de vida del diseño de la interfase donde tomemos en cuenta las recomendaciones de mejora de los usuarios que utilizan la app.

Delimitación del problema.

Las categorías a revisar no se encuentran visibles para el cliente, se tiene que realizar una búsqueda “Exclusivo en línea y Ofertas” para poder mostrar la información esto presenta un problema ya que es difícil de encontrar si el usuario no sabe que existen las categorías.

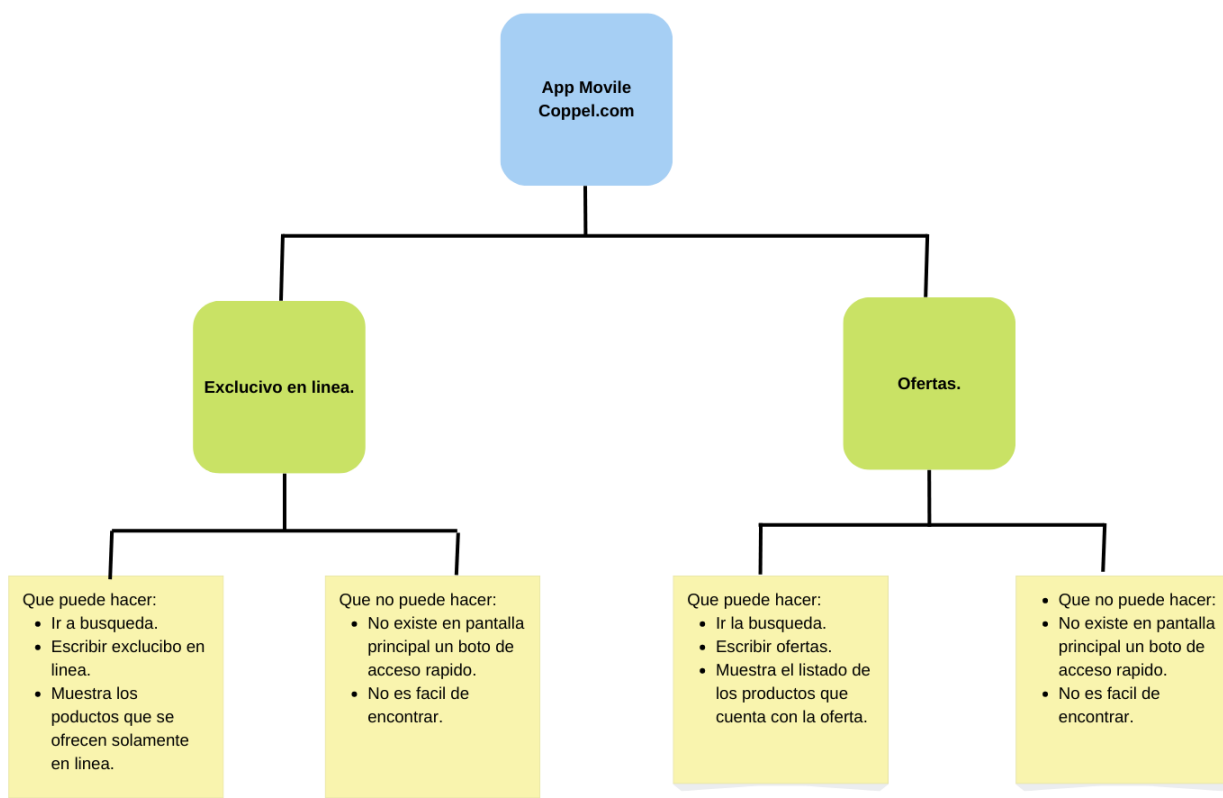


Delimitación de los objetivos.

Con esta mejora se trata de tener la visibilidad de las características de exclusivo en línea y ofertas para que sea más fácil de utilizar por parte de los usuarios, ya que en la actual app se encuentran solamente por la búsqueda y esto puede ser más frustrante o tedioso para el uso de los usuarios.

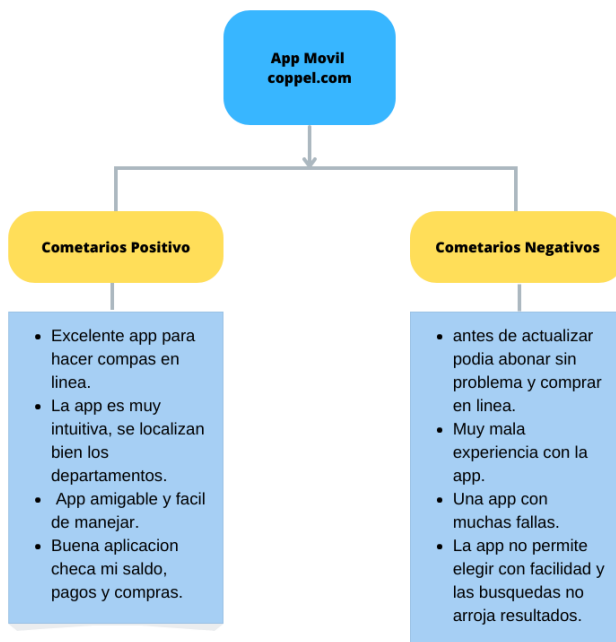
Definición de funciones.

Se mostrarán las funciones que se pueden realizar en la app y se enlistaran de igual manera las que no pueden ser realizada en la actualidad en el mapa conceptual de la app.



Análisis de opiniones.

En esta actividad realizaremos la búsqueda de algunos comentarios positivos y negativos de los usuarios que utilizan a la app Coppel.com para realizar sus actividades generando un mapa conceptual con la información obtenida de la app store.



Identificación de mejoras.

En esta actividad realizaremos un listado de las 10 mejoras que sean atractivas para los usuarios que utilizan la aplicación de Coppel.com.

Listado de Mejoras	
Exclusivo en línea	Ofertas.
<ul style="list-style-type: none"> • Ordenar por departamento. • Incluir un botón en la pantalla de home para su fácil acceso. 	<ul style="list-style-type: none"> • Categoría de oferta más vendida o popular. • Ordenarlo por menor o mayor precio.

<ul style="list-style-type: none">• Ordenar por lo más popular o más vendido.• Ordenar o filtrar por género.• Mostrar por preferencias de búsquedas y comprar anteriores.	<ul style="list-style-type: none">• Ofertas acordes tu género.• Ofertas acordes a tus preferencias o compras anteriores.• Incluir botón de ofertas en pantalla home para mejorar la experiencia del usuario.
---	--

Conclusión.

En esta actividad aprendimos a como realizar la investigación de cómo mejorar el diseño de la app de Coppel.com para brindar una mejor experiencia con el cliente siendo intuitiva y fácil de utilizar.

Referencias.

(S/f). Canva.com. Recuperado el 3 de febrero de 2023, de <https://www.canva.com/>