

# Actividad |2| Pop-Up y Envío de Datos.

#### Desarrollo de Sistemas Web I.

Ingeniería en Desarrollo de Software.



TUTOR: Aarón Iván Salazar Macías.

STUDENT: Ramón Ernesto Valdez Felix.

DATE: 01/10/2024.

Introducción	- 3
Descripción	- 3
Justificación	-4
Desarrollo:	- 4
Codificación	- 5
Capturas de pantalla	-7
Conclusion	-9
Referencias	- 9

### Introducción.

En esta actividad numero dos de la materia de Desarrollo de Sistemas Web I, nos plantea realizar la documentación de la modificación del sitio creado en la actividad uno utilizando las recomendaciones de la actividad etiquetas básicas del código de programación html y pasamos a un desarrollo más avanzado al incorporar un script de java y php modificando el sitio web, en la cual se modifica el sitio de captura de datos personales de una persona la cual tendrá cinco campos de información personal básicos "Nombre, edad, ciudad, fecha de nacimiento y pasatiempo" para llenar y un botón para presionar que enviará la información ingresada a la página dos de resultados indicado que fue realizado de manera correcta, utilizaremos la aplicación de programación de microsoft visual studio code donde se realiza la actividad dos utilizando el lenguaje de programacion html, en contexto de la actividad en seguimiento con lo realizado en la primera práctica, el sistema ahora tendrá la función de mostrar los datos que se ingresen en la caja de texto en el archivo de resultados. Además, debe lanzar una ventana emergente cuando se cree un nuevo registro.

# Descripción.

En esta actividad número dos de la materia de Desarrollo de Sistemas Web I, nos piden la modificación del sitio creado en la actividad uno utilizando las etiquetas básicas agregando adicionales script de JS y PHP que son parte del un desarrollo más avanzado para la construcción de un sitio web al cual darle una funcionalidad más dinámica. las información personal de una persona: como el nombre, la edad, la ciudad donde vive, fecha de nacimiento y como último campo su pasatiempo favorito con estos datos se realizará la actividad dos con esta información básica que se utilizara desde la actividad uno en el sitio web. Se utilizará la herramienta de programación visual studio code en el cuál se realizará el desarrollo del sitio web que se presentará como resultado para la calificación de la materia en curso. Con el contexto proporcionado por la actividad que utilizaremos en el desarrollo de las páginas web.

4

Justificación.

En este punto de la actividad en el cual trabajamos en la elaboración de la documentación y la

modificación del sitio web de la materia Desarrollo de Sistemas Web I. Tenemos el objetivo de utilizar

las etiquetas básicas del lenguaje de programación de HTML en el cual realizaremos un sitio web que

contenga 2 páginas donde en una utilizaremos el registro de la información básica de una persona y en la

segunda se mostrará el resultado de todos los datos ingresados en la página uno que se indica en la

actividad. Este desarrollo se realizará utilizando la herramienta de nombre visual studio code de

microsoft y como apoyo se descargara el script style.css para el estilo a mostrarse en el sitio web a crear

con todo estos datos adicionales se llegara al resultado solicitado por la actividad:

PDF de está actividad en el portafolio GitHub.

Anexa link de GitHub en documento.

Utilizar la herramienta de programación microsoft visual studio code.

La primera debe tener un formulario donde se ingresen los datos que se piden.

Agregar script Java para ventana emergente.

Script de PHP para envío de datos que se ingresan en el registro.

**Desarrollo:** 

En este punto de la actividad realizaremos las modificaciones del desarrollo en la documentación del

sitio web solicitado en la actividad, la toma de evidencia que se anexará en el documento entregable y la

investigación de las etiquetas básicas del lenguaje de programación HTML algun script de java y PHP

que se utilizaran en el desarrollo del sitio web de las cuales se dará una breve descripción de para que se

utilizan.

**Link: GitHub** 

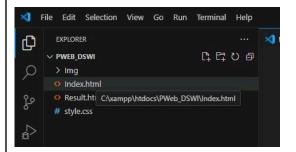
### Codificación.

En este punto se agregaran la evidencia de la modificación de las páginas uno y dos que conforman el sitio web donde se anexaron script de Java y php junto a las etiquetas básicas o comunes que se utilizan en el lenguaje de programación HTML en el cual daremos una breve descripción de la funciona en la creación de los sitios web usando este lenguaje de programación.



studio code e ingresa a modificar.

Al ejecutar el comando se abre la aplicación con el contenido del sitio para modificar y realizar la actividad dos.



En este punto creamos el script de lava con el nombre de app.js que se utilizará en el sitio web a modificar.

Aquí modificaremos el segundo sitio llamado resultado, cambiando la extensión a php, se agregan los datos pásicos personales en el vista del resultado y un botón que permita el regresar al sitio principal de sitio web.

```
| Deposition | Property | Propert
```

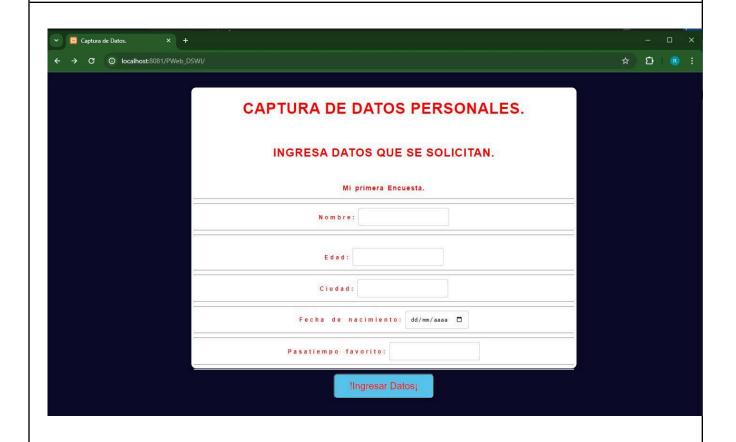
En el script de la página uno solo nacemos dos modificaciones una que permite postear los resultados de la nformación ingresada al dar click al potón de ingresar datos del sitio web.

## Capturas de pantalla.

En este punto se anexan las pantalla de accesos de aplicación que se utilizó para el desarrollo del sitio web como también las pantallas de evidencia de la ejecución del sitio creado para la actividad solicitada en la materia en el cual también se agregara una breve descripción de lo mostrado en la imagen de evidencia.

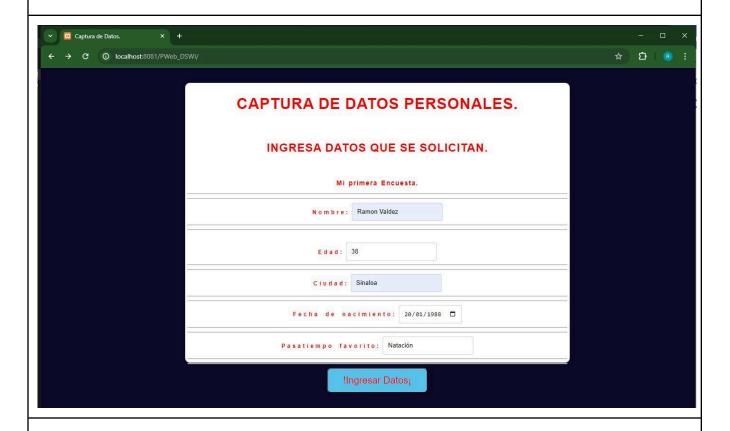
#### Pantallas del sitio web creado con XAMPP.

En la pantalla mostramos la ejecución de la página uno del sitio web modificado utilizando la aplicaciónes siguientes XAMPP y visual studio code, aplicando el archivo de estilo recomendado para el sitio y mostrándose de de la manera siguiente:

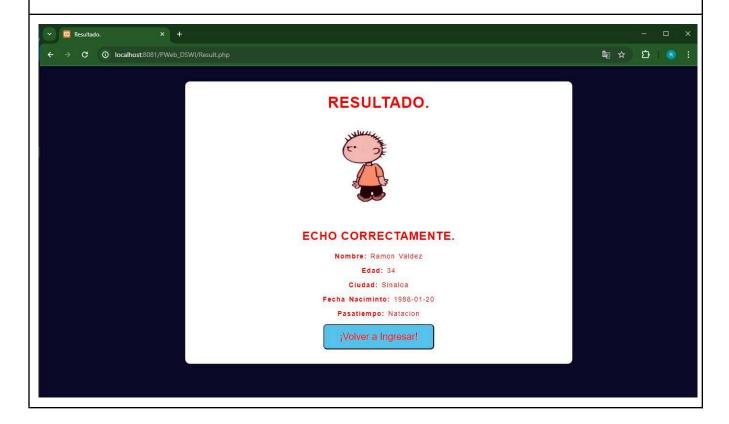


En esta segunda pantalla mostramos los campos con la información llenada de la página uno del

sitio web para la prueba de llevar la información a la segunda página de resultado.



En esta última pantalla mostramos el resultado de la información ingresada en la página uno del sitio web, mostrando como resultado la pantalla de evidencia anexada.



### Conclusion.

En conclusión: En esta actividad nos permitió el incrementar la experiencia ya existente en la creación de los sitios web y hoy en la actualidad existen muchas herramientas de desarrollo de sitios web que son apoyo para los programadores que permiten el una mejor manejo del lenguaje de desarrollo web, HTML es la base de la construcción web, dominar HTML es como aprender el abecedario para cualquier persona que quiera construir páginas web. Es el lenguaje fundamental que todos los navegadores entienden y que sirve como cimiento para cualquier sitio web, sin importar su complejidad. Las etiquetas básicas o comunes del lenguaje de programación HTML son el primer paso en tu viaje como desarrollador web. Dominarlas te permitirá crear páginas web sólidas y bien estructuradas. Recuerda que la práctica hace al maestro, así que no dudes en crear tus propios proyectos para consolidar tus conocimientos. Una vez que tengas un buen dominio de las etiquetas HTML básicas, puedes avanzar hacia temas más complejos como.

### Referencias.

- Coppola, M. (2023, July 19). *Etiquetas de HTML: qué son, para qué sirven y tipos principales*. Hubspot.es. https://blog.hubspot.es/website/etiquetas-html
- Varangouli, E. (2023, January 20). Lista de tags HTML: hoja de trucos HTML. ¿Qué son y para qué sirven? Semrush Blog; Semrush.
  - https://es.semrush.com/blog/lista-de-html-tags/
- Gemini: Chatea para potenciar tus ideas. (n.d.). Gemini. Retrieved September 30, 2024, from https://gemini.google.com/app/3a3fbf6874cd5168?hl=es-MX