

Actividad |2| Repositorios.

Servicios en la Nube.

Ingeniería en Desarrollo de Software.



TUTOR: Francisco Ortega Rivera.

ALUMNO: Ramón Ernesto Valdez Felix.

FECHA: 15/05/2025.

Introducción.	3
Descripción.	3
Justificación.	4
Desarrollo:	5
Capturas de pantalla.	5
Conclusion.	13
Referencias.	14

Introducción.

En esta segunda actividad de la materia de Servicio en la Nube, retomaremos el impulso de la Actividad 1, nuestro equipo se sumerge ahora en la fase de codificación, guiados por la estructura ágil y colaborativa de la metodología Scrum. Este sprint marca el inicio tangible de la construcción de nuestro sistema, donde las tareas previamente definidas se transformarán en líneas de código. Para asegurar una integración fluida y una visión compartida del progreso, implementaremos repositorios, ya sea en Azure o a través de la exportación desde GitHub. Estas plataformas centralizarán nuestro trabajo, permitiendo a cada integrante acceder a las últimas actualizaciones y contribuir de manera eficiente. Paralelamente, estableceremos reuniones periódicas para la presentación y discusión de los avances, fomentando la comunicación y la resolución conjunta de desafíos. La transparencia será clave, manteniendo nuestro board y los sprints actualizados para reflejar con precisión el estado de cada tarea, desde su inicio hasta su completa realización. Este enfoque metódico y colaborativo nos permitirá construir un sistema robusto y cumplir con los objetivos establecidos.

Descripción.

En esta segunda actividad de la materia de Servicio en la Nube, nuestro equipo da un paso firme hacia la materialización del proyecto ideado previamente. Adoptando la metodología Scrum como nuestro motor de desarrollo, este sprint se centra en la codificación sustancial del sistema. Las tareas desglosadas en la Actividad 1 ahora toman forma a través de líneas de código, construyendo la arquitectura de nuestra solución en la nube. Para garantizar una sinergia constante y un flujo de trabajo integrado, los repositorios en Azure o GitHub se erigen como el centro neurálgico de nuestro desarrollo. Cada miembro del equipo compartirá sus avances, permitiendo una colaboración en tiempo real y una visión unificada del progreso. Las reuniones periódicas se convierten en espacios vitales para la presentación de logros, la discusión de desafíos y la toma de decisiones conjuntas. La transparencia, reflejada en la actualización constante de nuestro board y los sprints, asegura que cada paso del desarrollo sea visible y comprensible para todos. Con este enfoque metódico y colaborativo, buscamos construir un sistema robusto, escalable y alineado

Justificación.

La presente actividad se justifica por la necesidad de aplicar de manera práctica los conocimientos teóricos adquiridos en la materia de Servicio en la Nube. Al iniciar la fase de codificación bajo la metodología Scrum, se fomenta el trabajo colaborativo y la gestión ágil de proyectos, habilidades esenciales en el desarrollo de soluciones en la nube. La implementación de repositorios como Azure o GitHub no solo optimiza el flujo de trabajo y el control de versiones, sino que también promueve la transparencia y la integración continua entre los miembros del equipo. Las reuniones periódicas de seguimiento aseguran una comunicación efectiva y la identificación temprana de posibles obstáculos. La actualización constante del board y los sprints permite una visualización clara del progreso y el cumplimiento de los objetivos. En conjunto, estas acciones buscan consolidar el aprendizaje a través de la experiencia práctica, preparando a los estudiantes para enfrentar desafíos reales en el ámbito de los servicios en la nube.

Puntos adicionales a utilizar en la justificación a realizar en la documentación de esta actividad que son los siguientes:

- PDF de esta actividad en el portafolio GitHub.
- Anexa link de GitHub en documento.
- Utilizar la herramienta Azure DevOps.
- Comprimir la actividad 1 y subirla al sitio de GitHub.
- Actividad en equipo de dos personas:
 - Carlos Nicolini
 - Ramón Valdez

Desarrollo:

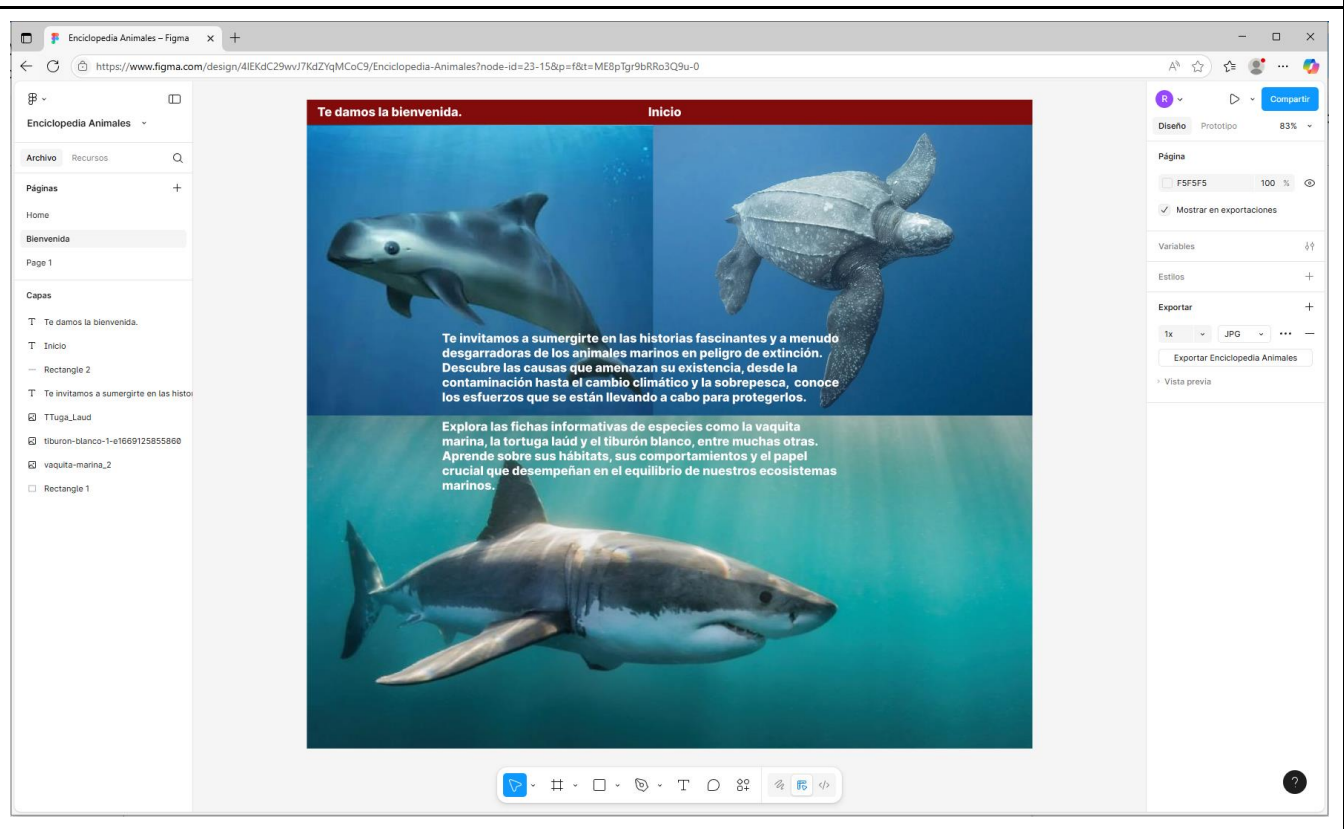
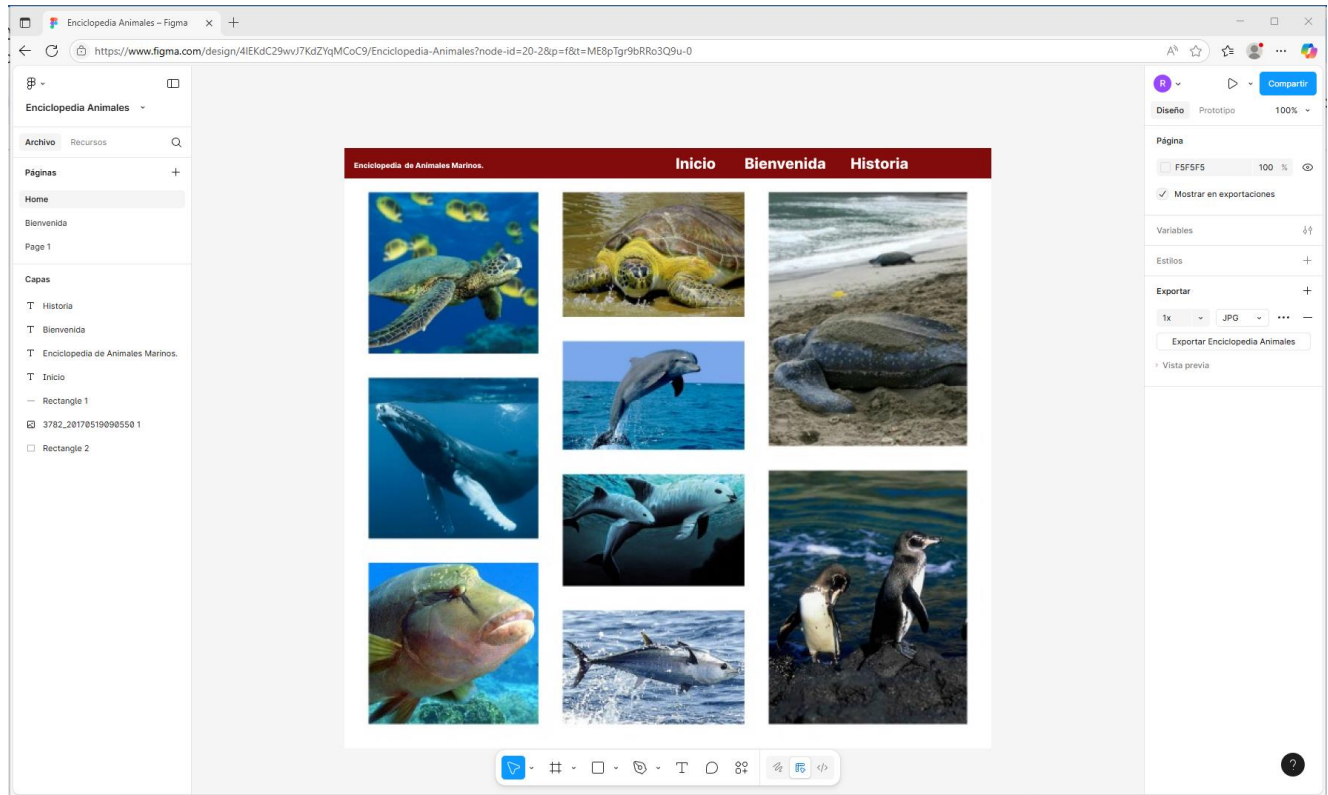
En este punto realizaremos la documentación de las configuraciones en la plataforma de nube Azure DevOps, figma y visual studio code donde se creó la enciclopedia de animales marinos en peligro agregando las pantallas de evidencia en el punto siguiente.

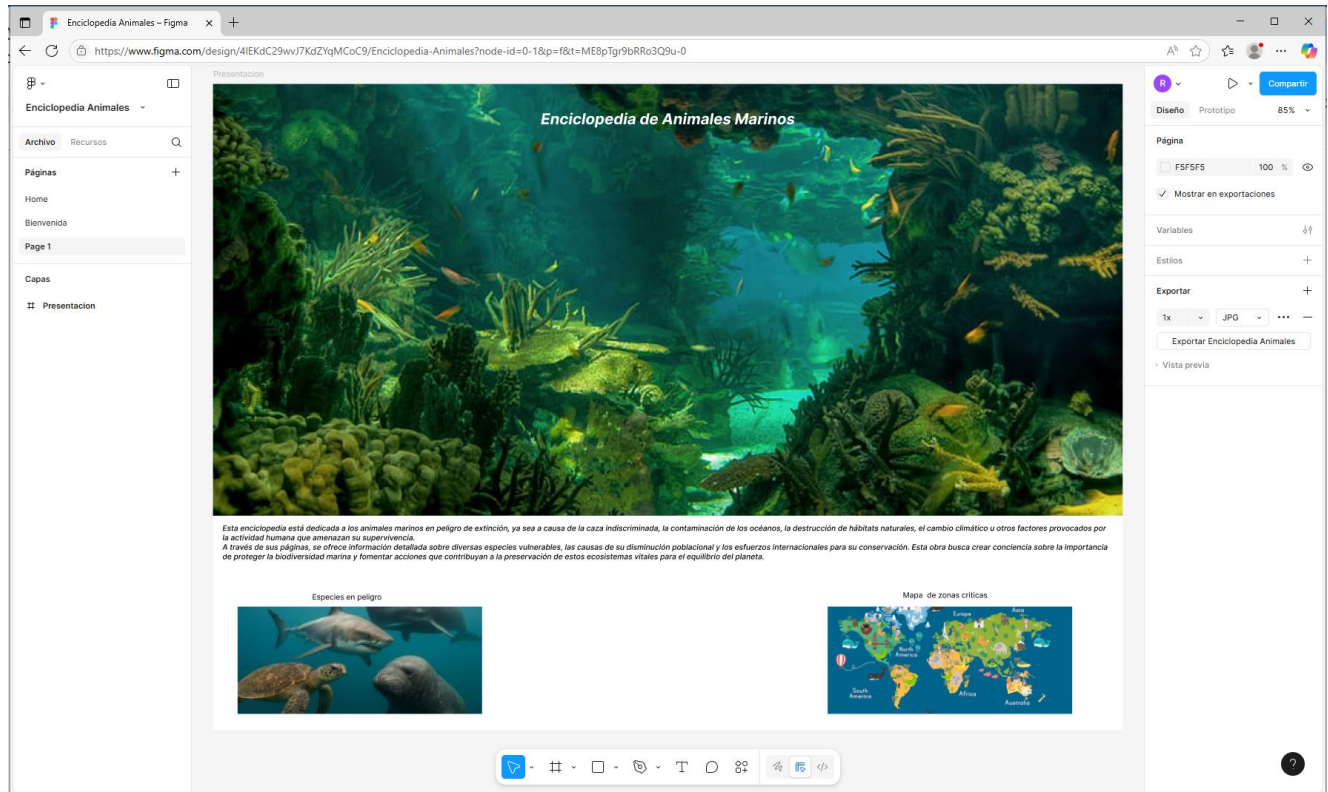
Link: [GitHub](#)

Capturas de pantalla.

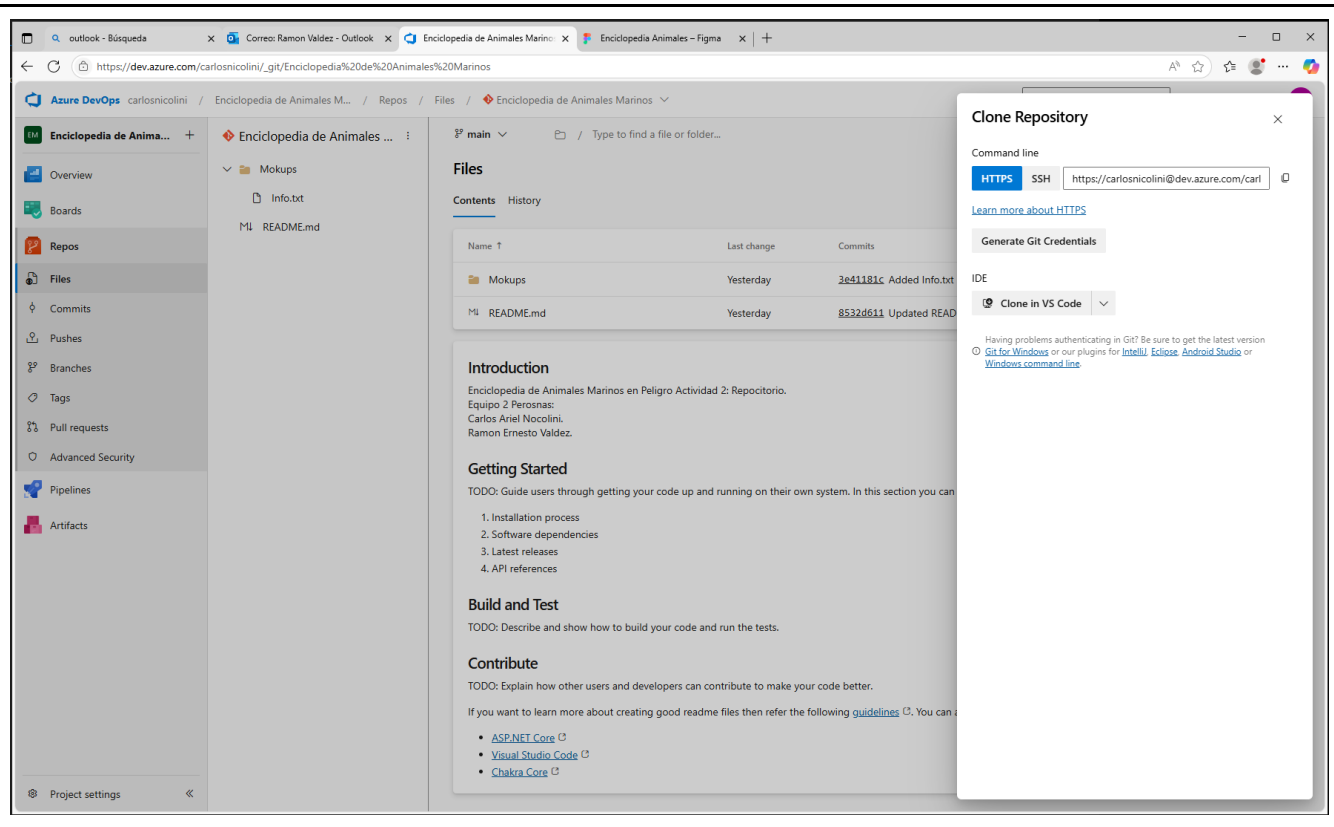
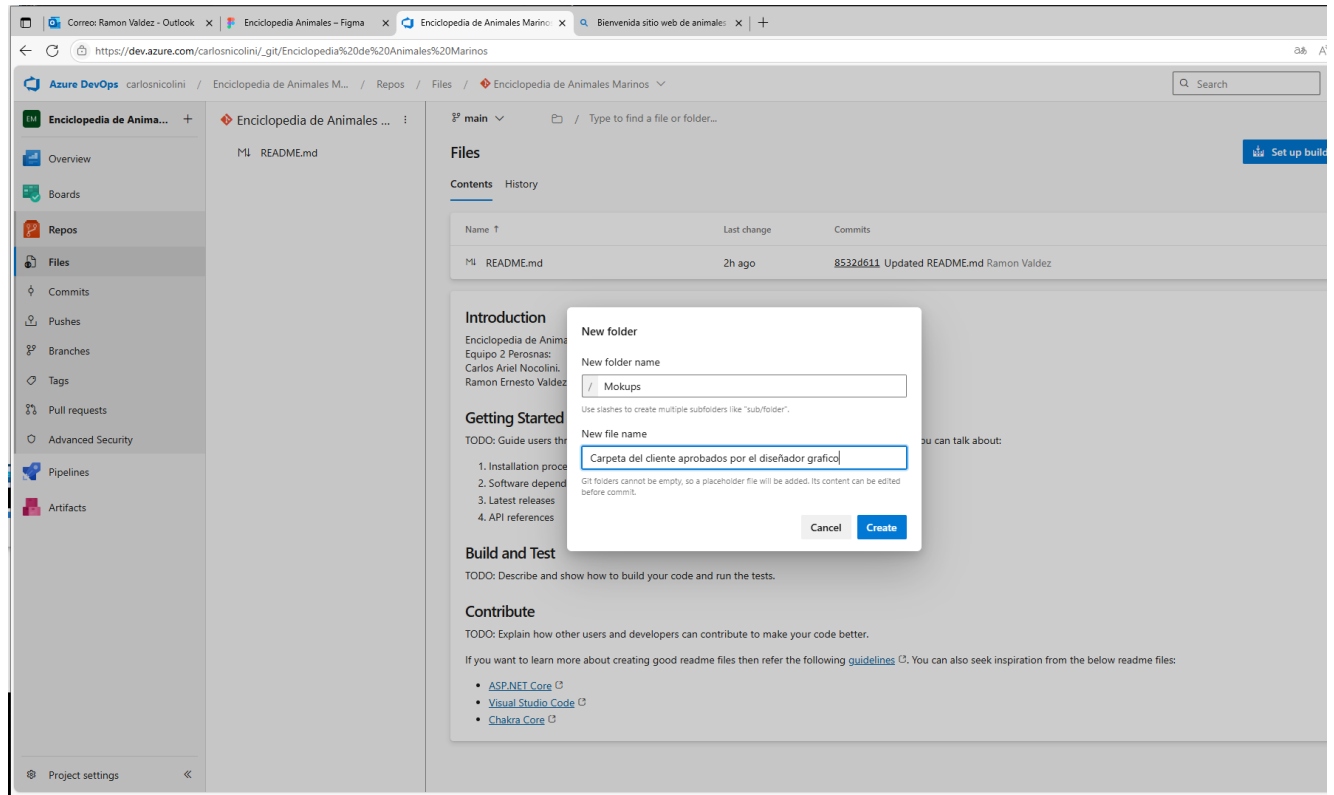
En este punto de la actividad anexamos las pantallas de la configuración y creación de la enciclopedia de animales marinos en peligro a realizar en la plataforma de nube Azure DevOps en conjunto con las plataformas de figma y visual studio code donde mostraremos la realización de la actividad, el trabajo en equipo y evidencia de sesiones de trabajo.

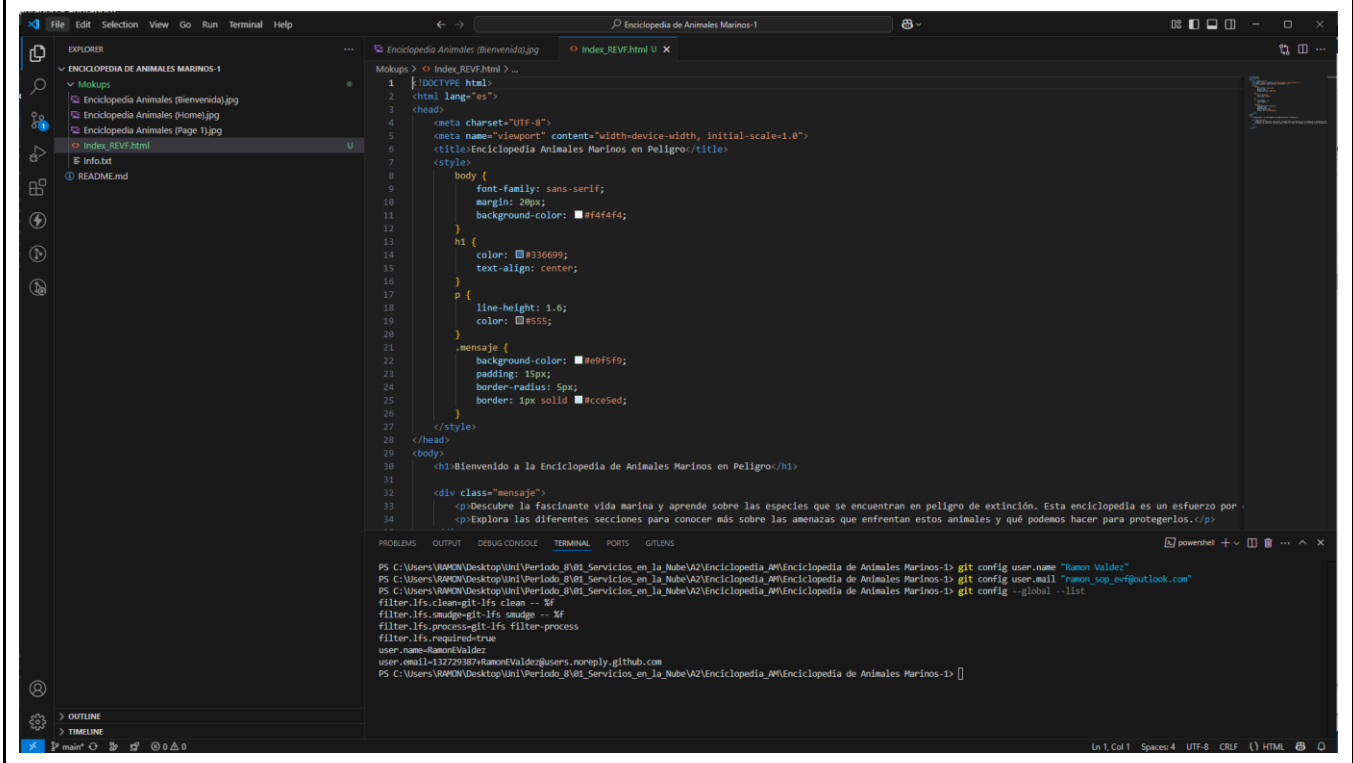
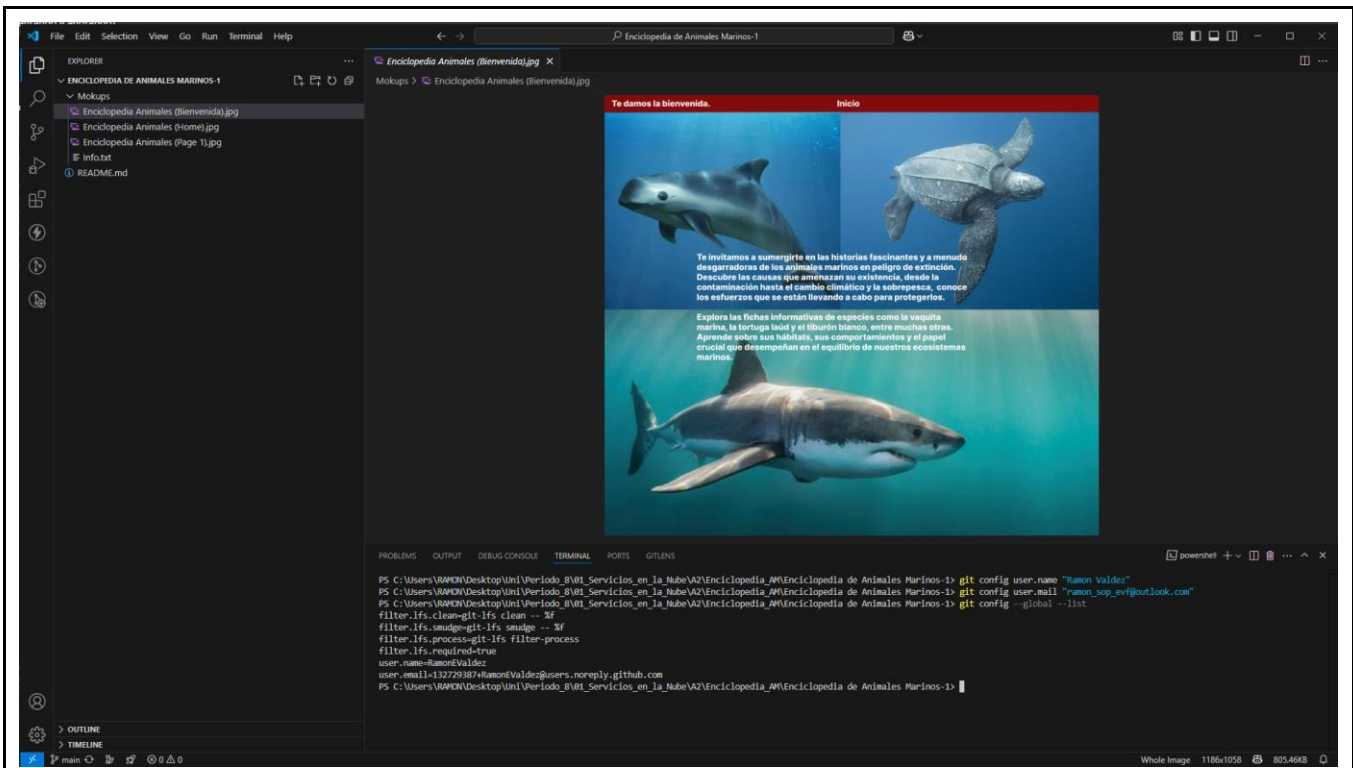
En esta primera evidencia se anexan las pantallas de la configuración del prototipo de del sitio web en a plataforma de figma, iniciamos con la creación de la enciclopedia de animales marinos en peligro, en donde se subirá el prototipo en directorio de mokups de la plataforma de Azure DevOps.

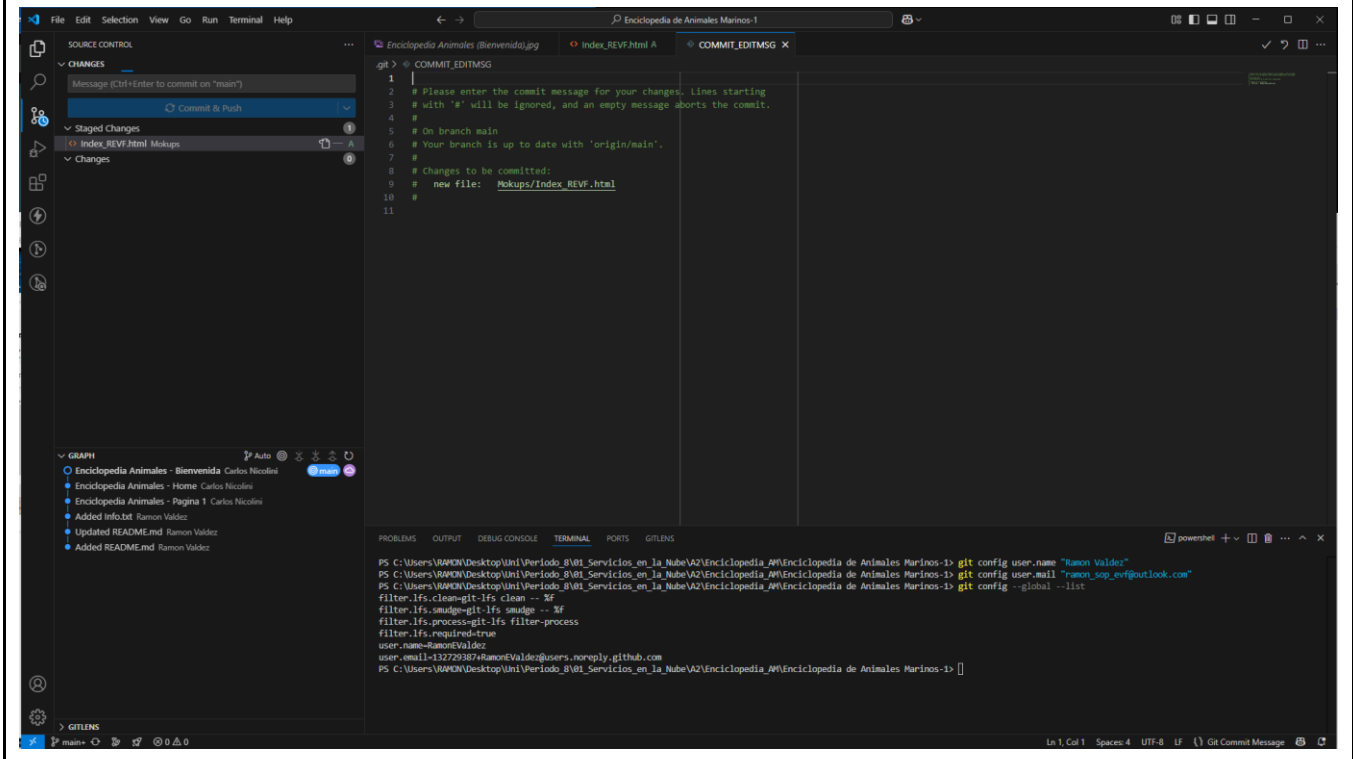
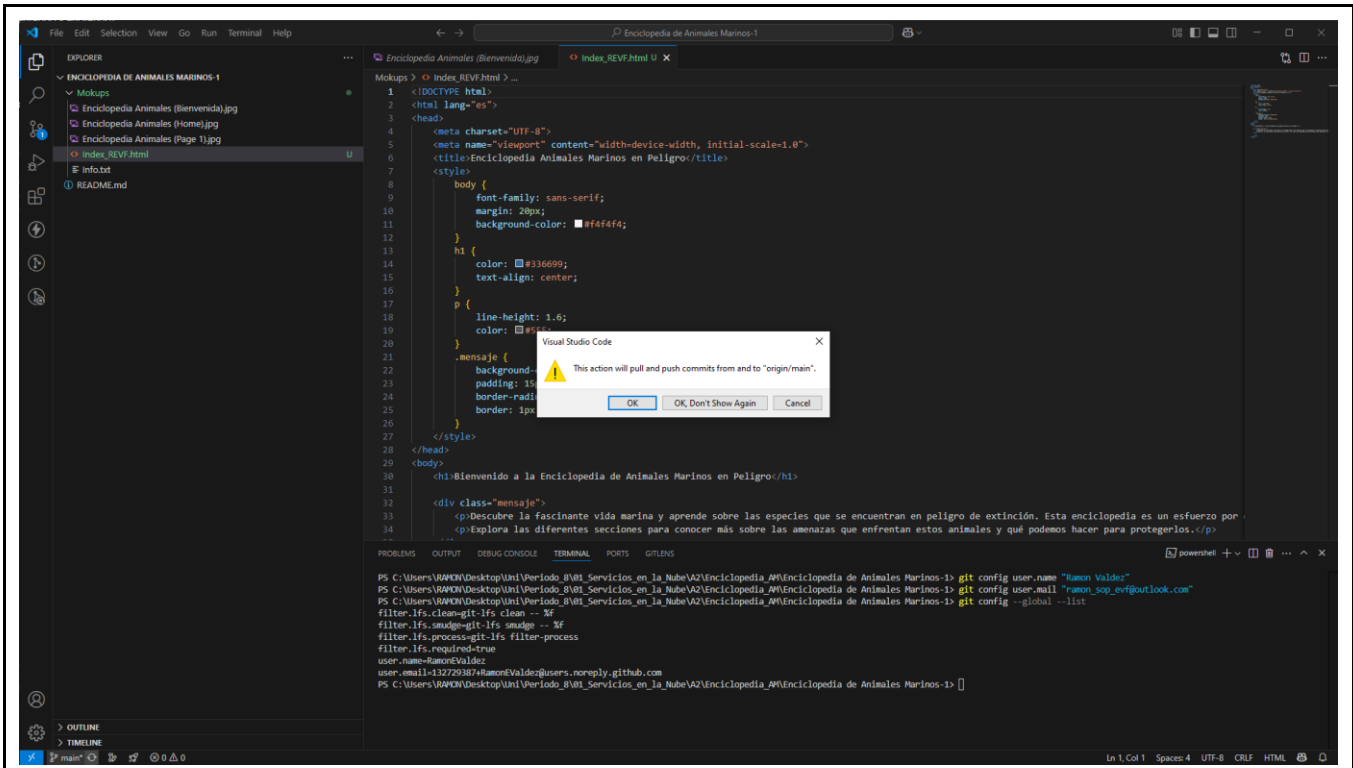


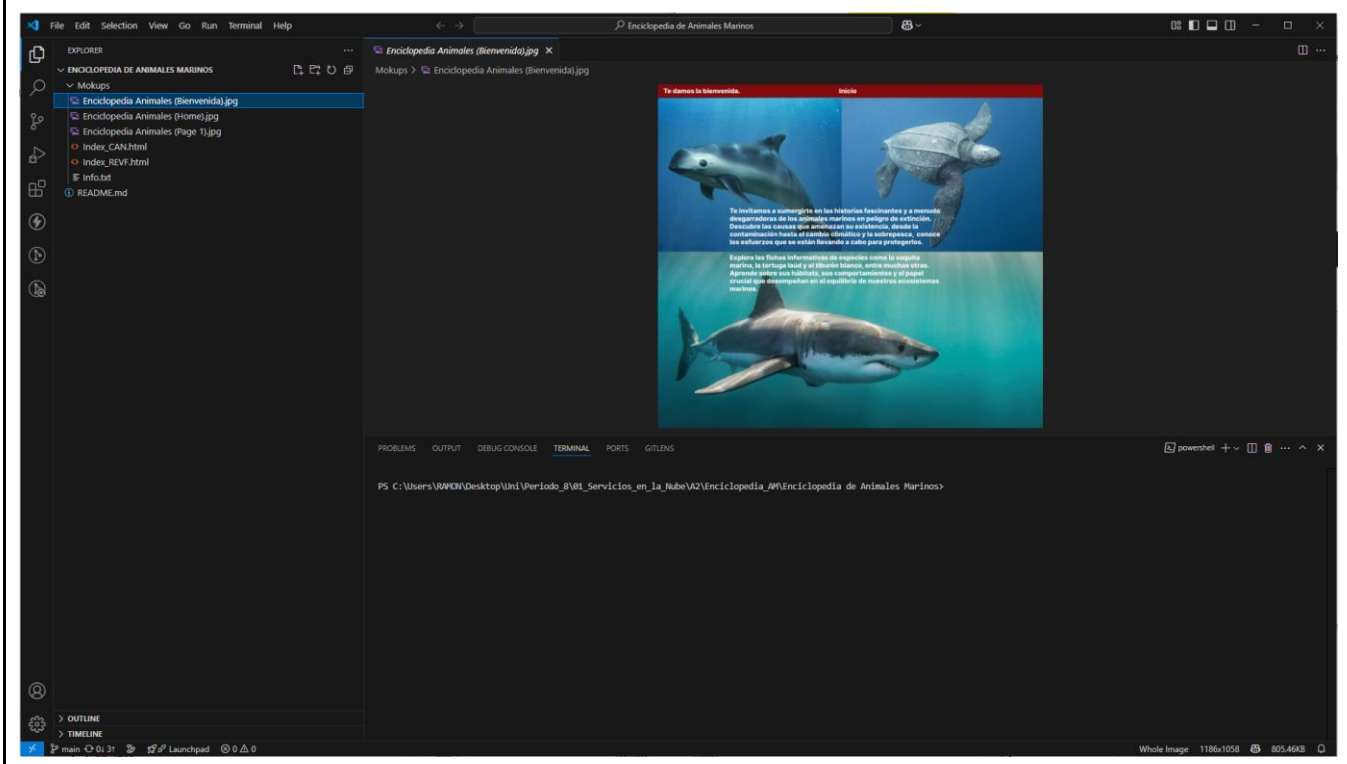
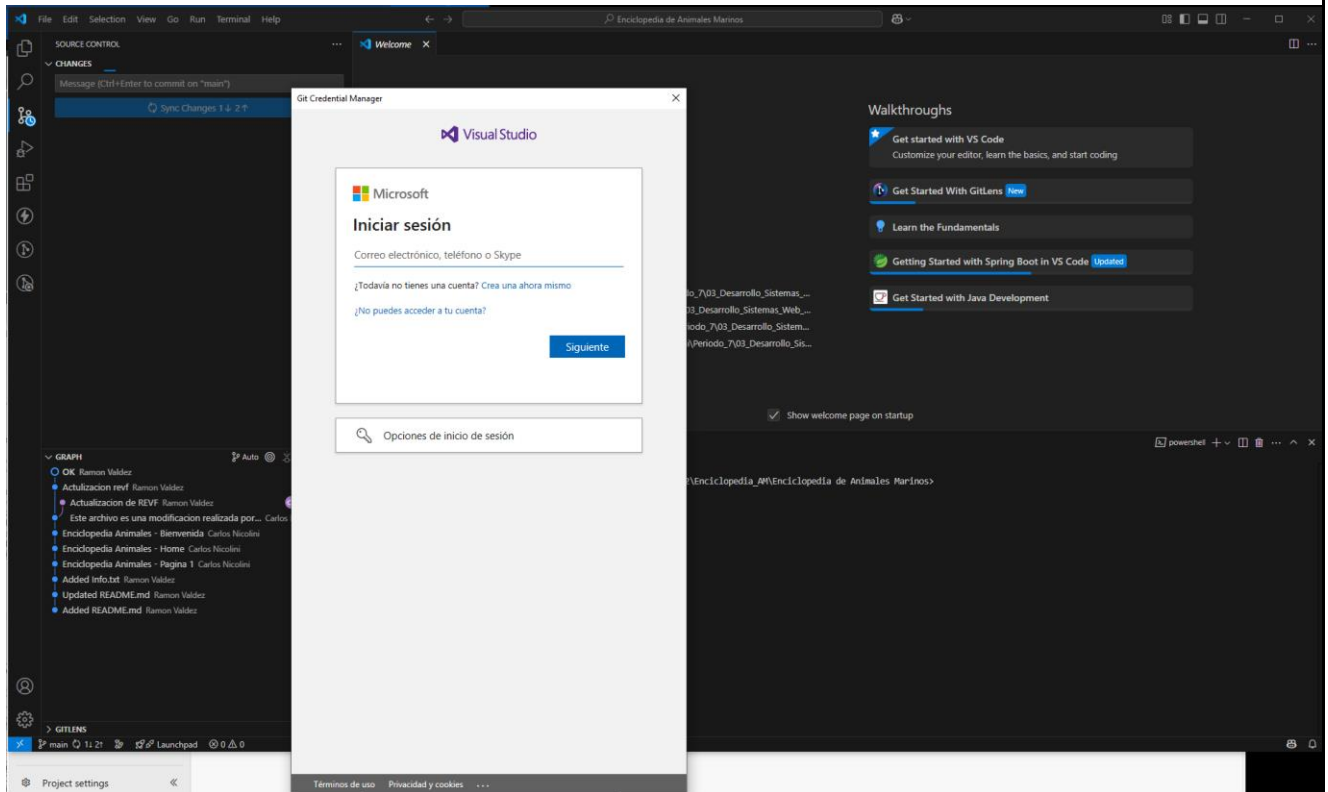


En esta segunda evidencia se anexan las pantallas donde se crea el repositorio dentro de la plataforma de Azure DevOps, creamos el directorio mockups, donde anexamos los prototipos del sitio web de la enciclopedia de animales marinos en peligro que fue creado en la plataforma de figma y a la vez sincronizamos bidireccional en repositorio de Azure DevOps en conjunto con la herramienta de visual studio codea a los equipo computo locales del equipo de trabajo.









The screenshot shows the Azure DevOps web interface for the repository 'Enciclopedia de Animales Marinos'. The left sidebar shows the 'Files' view with a tree structure including 'Mokups' and 'Info.txt'. The main area displays the 'Mokups' directory contents as a table.

Name	Last change	Commits
Enciclopedia Animales (Bienvenida).jpg	2h ago	a5cb0db62 Enciclopedia Animales - Bienvenida Carlos Nicolini
Enciclopedia Animales (Home).jpg	2h ago	d83c3806 Enciclopedia Animales - Home Carlos Nicolini
Enciclopedia Animales (Page 1).jpg	2h ago	56ae984e Enciclopedia Animales - Pagina 1 Carlos Nicolini
Index_CANL.html	19m ago	3b2b01da Este archivo es una modificacion realizada por Carlos Nicolini
Index_REVf.html	Just now	a8e6285f Actualizacion de REVf Ramon Valdez
Info.txt	Yesterday	3e41181c Added Info.txt Ramon Valdez

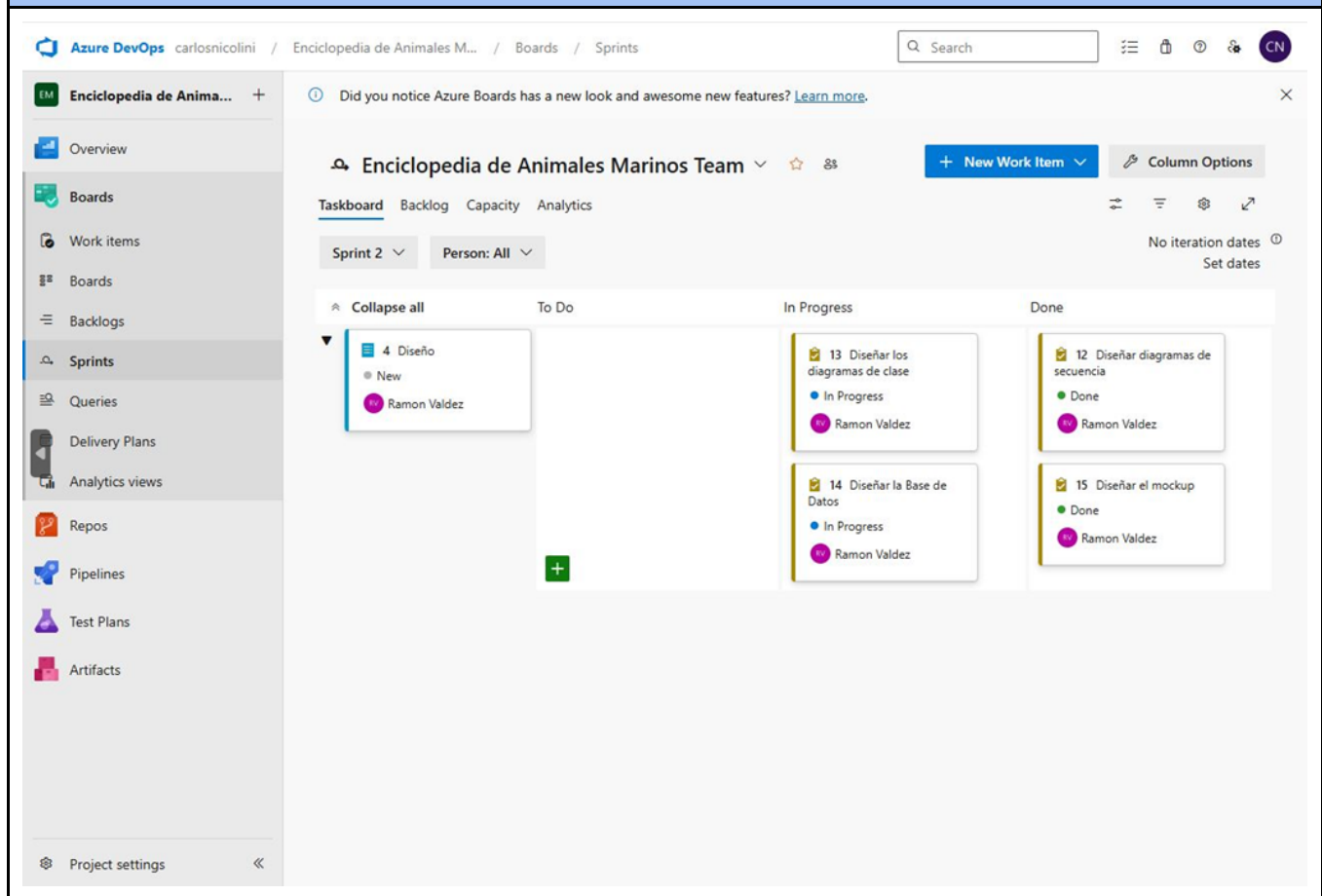
En esta tercera evidencia se anexan la pantalla de la sesión de trabajo para realizar en la actividad de la creación de la enciclopedia de animales marinos en peligro.

The screenshot shows a Google Meet video call between two participants: Carlos Ariel Nicolini and Ramon Ernesto Valdez Felix. The interface includes the video feeds of both participants and the meeting controls at the bottom, such as the microphone, video camera, and chat icons. The meeting title is 'GSW Atención y Servicio'.

En esta cuarta evidencia se anexan la pantalla de los Board/Spring o tareas finalizadas de la

enciclopedia de animales marinos en peligro.

- Diseño de los mockups.



Conclusion.

En conclusión: esta segunda actividad en la materia de Servicio en la Nube representa un avance significativo hacia la aplicación práctica de metodologías ágiles como Scrum. La inmersión en la codificación, la adopción de repositorios para la colaboración y la implementación de reuniones de seguimiento son experiencias que trascienden el ámbito académico. En la vida laboral, estas habilidades son cruciales para el desarrollo eficiente de proyectos complejos, la gestión de equipos distribuidos y la adaptación a entornos dinámicos. Personalmente, fomenta la organización, la comunicación efectiva y la capacidad de trabajar en equipo hacia un objetivo común. La transparencia y la planificación iterativa, pilares de Scrum, son valiosas no solo en el desarrollo de software, sino también en la gestión de proyectos personales y la resolución de problemas cotidianos, promoviendo un enfoque estructurado y

adaptable ante los desafíos. Su adaptabilidad lo convierte en una herramienta poderosa para optimizar tanto la productividad profesional como la personal.

Referencias.

Gemini - chat to supercharge your ideas. (n.d.). Gemini. Retrieved January 9, 2025, from <https://gemini.google.com/>

Ingeniería en desarrollo de software. (n.d.). Edu.Mx. Retrieved January 9, 2025, from <https://umi.edu.mx/coppel/IDS/login/index.php>

(N.d.). Microsoft.com. Retrieved May 15, 2025, from <https://azure.microsoft.com/es-es/products/devops>

Figma: The Collaborative Interface Design Tool. (n.d.). Figma. Retrieved May 18, 2025, from <https://www.figma.com/>