



Actividad |3| Finalizando el Proyecto.

Servicios en la Nube.

Ingeniería en Desarrollo de Software.



TUTOR: Francisco Ortega Rivera.

ALUMNO: Ramón Ernesto Valdez Felix.

FECHA: 17/05/2025.

ntroducción	3
Descripción	3
lustificación	4
Desarrollo:	5
Capturas de pantalla	5
Conclusion	15
Referencias	16

Introducción.

En esta última actividad de la materia de Servicio en la Nube, hemos alcanzado la recta final de este significativo proyecto, un viaje gestionado y orquestado a través de las potentes herramientas de Azure DevOps Services. En esta actividad final, nuestro objetivo primordial es cerrar el ciclo de desarrollo, marcando todas las tareas y sprints pendientes. Este hito representa la materialización del sistema en su totalidad, con cada componente funcional y ensamblado en el repositorio del proyecto.

El siguiente paso crucial consiste en subir nuestra creación al vasto mundo de Internet, permitiendo su acceso y funcionalidad para los usuarios. Finalmente, dedicaremos un espacio a la reflexión, compartiendo nuestras experiencias individuales y colectivas. Analizaremos la eficacia de Azure DevOps como plataforma colaborativa, destacando sus fortalezas y áreas de mejora. Asimismo, evaluaremos la dinámica del trabajo en equipo, los desafíos superados y los aprendizajes obtenidos a lo largo de este proceso. Esta retroalimentación constructiva enriquecerá futuros proyectos y fortalecerá nuestras habilidades colaborativas.

Descripción.

En la finalización de la materia de Servicio en la Nube, este proyecto, meticulosamente gestionado con Azure DevOps Services, llega a su recta final. El cierre del ciclo de desarrollo implica la conclusión de tareas y sprints, consolidando un sistema funcional y completo en nuestro repositorio. El siguiente paso trascendental es el despliegue en Internet, abriendo las puertas a la interacción del usuario con nuestra creación.

Más allá de la implementación técnica, esta etapa nos invita a una reflexión profunda. Compartiremos vivencias sobre la colaboración con Azure DevOps, analizando su impacto en la eficiencia y organización del proyecto. Evaluaremos la sinergia del trabajo en equipo, los obstáculos sorteados y las valiosas

lecciones aprendidas. Esta retroalimentación detallada no solo enriquecerá nuestra comprensión de las herramientas en la nube, sino que también fortalecerá nuestras capacidades colaborativas para futuros emprendimientos. Con este enfoque metódico y colaborativo, buscamos construir un sistema robusto, escalable y alineado con los objetivos de la materia.

Justificación.

La culminación de este proyecto, en el contexto de la materia de Servicio en la Nube, se justifica por la necesidad de demostrar la aplicación práctica de los conocimientos adquiridos en la gestión de proyectos con Azure DevOps Services. La finalización de tareas y sprints evidencia la capacidad de planificación y ejecución eficiente. El despliegue en Internet valida la habilidad para llevar una solución desde el desarrollo hasta su puesta en producción, un aspecto crucial en el ámbito de los servicios en la nube.

La reflexión sobre la experiencia con Azure DevOps y el trabajo en equipo proporciona una valiosa retroalimentación para la mejora continua, tanto a nivel individual como colectivo. Analizar la eficiencia de las herramientas y la dinámica colaborativa permite identificar fortalezas y áreas de oportunidad, enriqueciendo el aprendizaje y preparando a los estudiantes para futuros desafíos en el campo de la tecnología en la nube. Este proceso integral asegura una comprensión profunda y aplicada de los conceptos de la materia.

Puntos adicionales a utilizar en la justificación a realizar en la documentación de esta actividad que son los siguientes:

- PDF de está actividad en el portafolio GitHub.
- Anexa link de GitHub en documento.
- Utilizar la herramienta Azure DevOps.
- Comprimir la actividad 1 y subirla al sitio de GitHub.
- Actividad en equipo de dos personas:
 - Carlos Nicolini

5

Ramón Valdez

Desarrollo:

En este punto realizaremos la documentación de las configuraciones del sitio de la enciclopedia de

animales marinos creado en visual studio code en conjunto con la plataforma de nube Azure DevOps

donde se crearon las actividades del proyecto y su repositorio, hasta llegar a la publicación del sitio

agregando todas las pantallas de evidencia en el punto siguiente de la documentación.

Link: GitHub

Capturas de pantalla.

En este punto de la actividad anexamos las pantallas de la configuración y creación de la enciclopedia

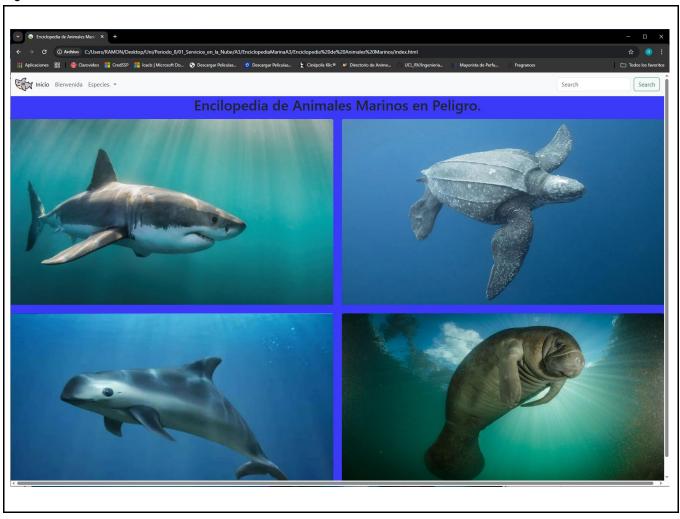
de animales marinos en peligro a realizar en la plataforma visual studio code en conjunto aplicación de la

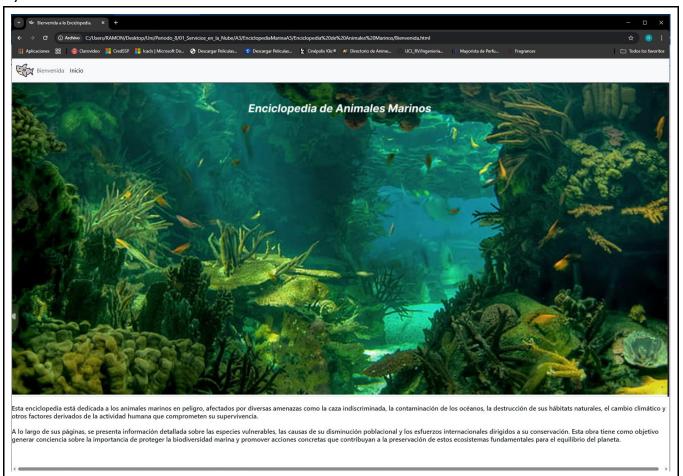
nube Azure DevOps, trabajando en equipo y anexando la evidencia de sesiones de trabajo.

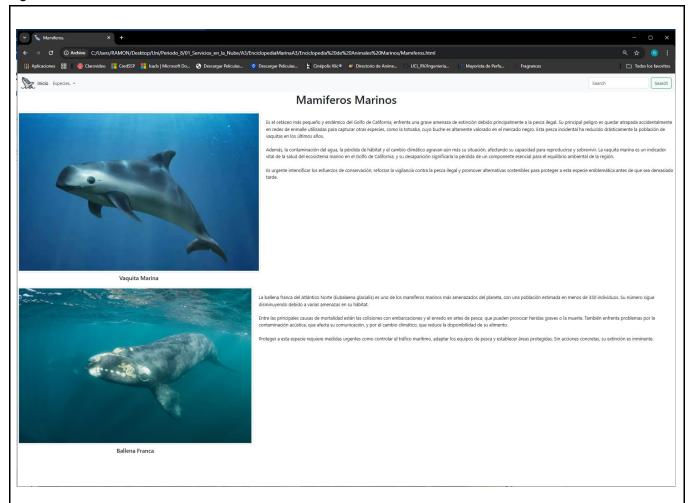
En esta primera evidencia se anexan las 3 pantallas de 6 sitios web de la enciclopedia de animales

narinos en peligro configuración del prototipo de del sitio web en la plataforma de visual studio code, en

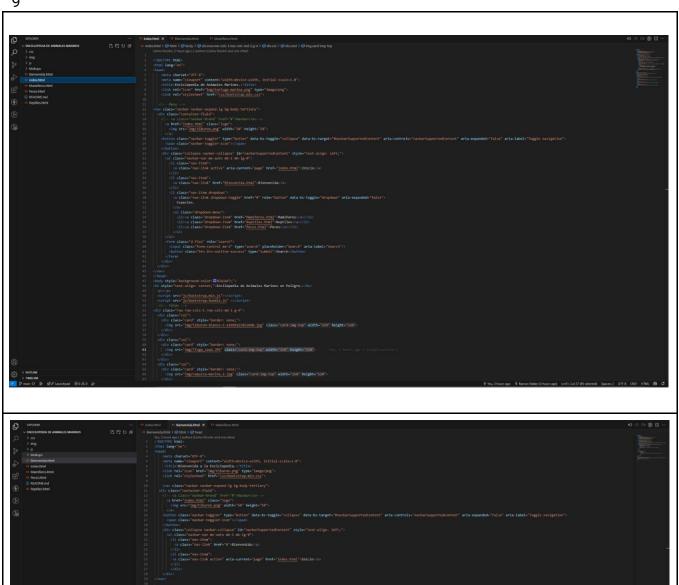
donde se subirá el prototipo al directorio de la plataforma de Azure DevOps.





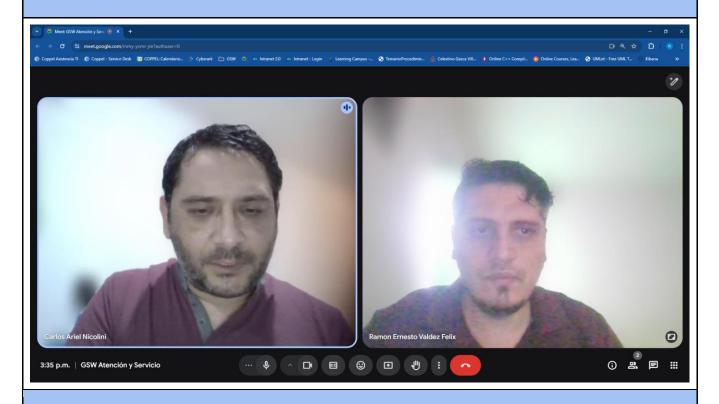


En esta segunda evidencia se anexan las pantallas del código fuente de los tres mismos sitios presentados en la parte de arriba donde se utilizó una navbar para el menú de los sitios con un menú desplegable que nos lleva a las diferentes sitios de especies en peligro de extinción donde se muestra una magen del animal marino y una breve explicación de porque se encuentra en peligro, se anexaron algunos conos diferentes en algunos de los sitios y se cambió el título de cada página.

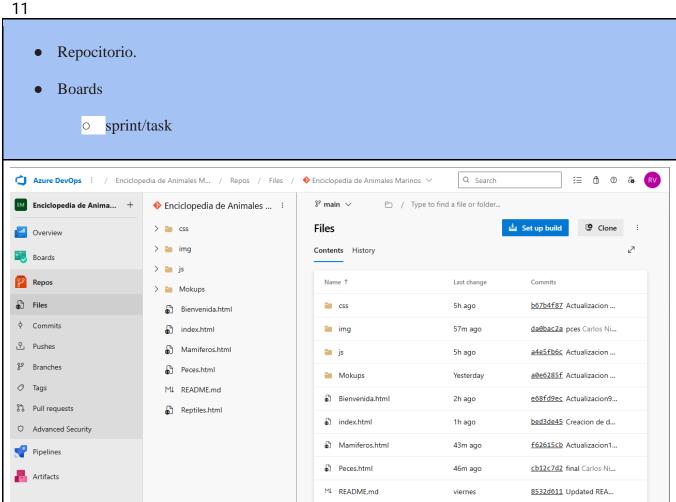


```
| Part |
```

En esta tercera evidencia se anexan la pantalla de la sesión de trabajo para realizar en la actividad de a creación de la enciclopedia de animales marinos en peligro.



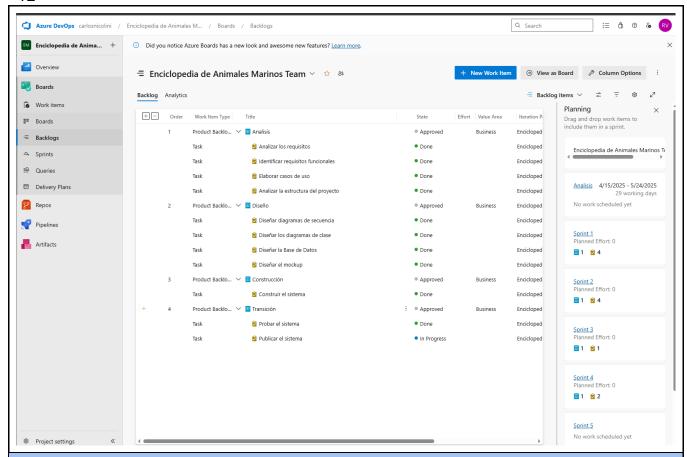
En esta cuarta evidencia se anexan la pantalla de los Board/Spring o tareas finalizadas de la enciclopedia de animales marinos en peligro.



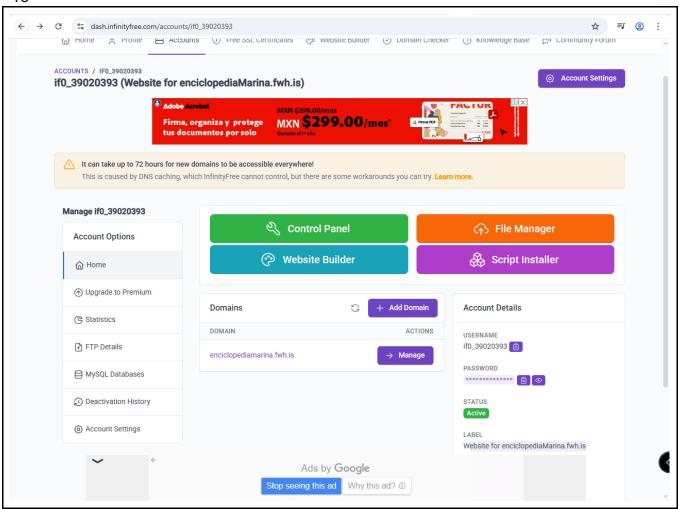
Reptiles.html

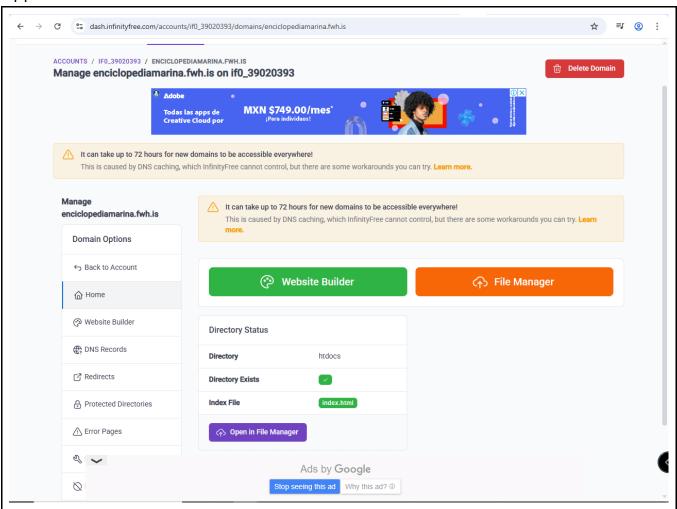
46m ago

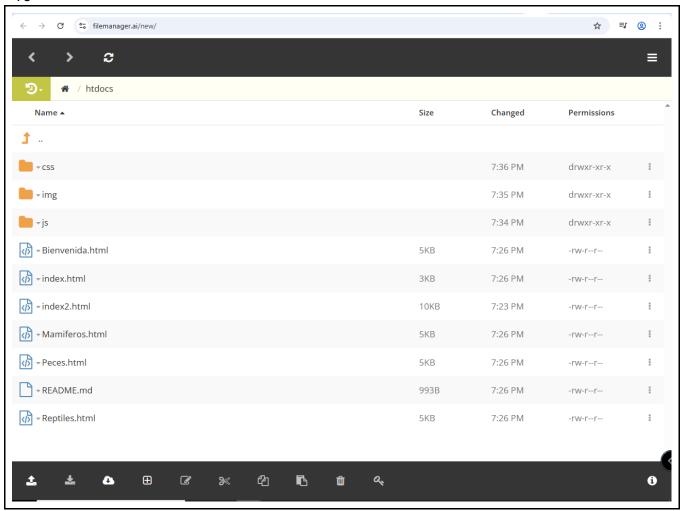
cb12c7d2 final Carlos Ni...



En esta quinta evidencia se anexan las pantallas de la publicación del sitio completo de la enciclopedia de animales marinos en peligro en el hosting https://www.infinityfree.com/, con el único detalle quedo pendiente la validación ya que la página nos dice que después de 72 horas puede ser utilizada.







Conclusion.

En conclusión: En el ámbito personal, la experiencia de llevar a cabo este proyecto utilizando Azure DevOps Services ha fomentado habilidades cruciales como la organización, la planificación y la gestión del tiempo. La colaboración con compañeros de equipo ha fortalecido la comunicación, el respeto por las diversas perspectivas y la capacidad de alcanzar objetivos comunes, lecciones valiosas que trascienden el entorno académico.

En el plano laboral, este ejercicio práctico simula escenarios reales de desarrollo de software en la nube, proporcionando un entendimiento profundo de herramientas líderes en la industria como Azure DevOps. La capacidad de completar un ciclo de vida de desarrollo, desde la planificación hasta el despliegue, y la reflexión sobre la eficiencia de las herramientas y la colaboración, son activos significativos para el futuro profesional. Esta experiencia no solo enriquece el currículum, sino que

también cultiva una mentalidad de mejora continua y trabajo en equipo esencial en cualquier entorno laboral tecnológico.

Referencias.

- Gemini chat to supercharge your ideas. (n.d.). Gemini. Retrieved January 9, 2025, from https://gemini.google.com/
- Ingeniería en desarrollo de software. (n.d.). Edu.Mx. Retrieved January 9, 2025, from https://umi.edu.mx/coppel/IDS/login/index.php
- (N.d.). Microsoft.com. Retrieved May 15, 2025, from https://azure.microsoft.com/eses/products/devops
- Free web hosting with PHP and MySQL. (n.d.). InfinityFree. Retrieved May 19, 2025, from https://www.infinityfree.com/