

## **Actividad |1| Pantalla de Inicio.**

### **Desarrollo de Aplicaciones Móviles I.**

Ingeniería en Desarrollo de Software.



TUTOR: Humberto Jesus Ortega Vazquez.

ALUMNO: Ramón Ernesto Valdez Felix.

FECHA: 25/11/2024.

<b>Introducción.</b>	<b>3</b>
<b>Descripción.</b>	<b>3</b>
<b>Justificación.</b>	<b>4</b>
<b>Desarrollo:</b>	<b>4</b>
<b>Instalacio Android Studio.</b>	<b>5</b>
<b>Conclusion.</b>	<b>7</b>
<b>Referencias.</b>	<b>8</b>

## **Introducción.**

En esta primera actividad de la materia de Desarrollo de Aplicaciones Móviles I, nos plantean realizar la documentación de la instalación y configuración de la herramienta de android studio, por cambio del docente de la materia la actividad uno solamente abarca la instalación de la herramienta de android studio con la cual se estará trabajando en el transcurso de la materia, daremos una breve explicación o descripción de la herramienta a instalar: Android Studio es el entorno de desarrollo integrado (IDE) oficial para crear aplicaciones para dispositivos Android. Es como un taller completo con todas las herramientas necesarias para que los programadores diseñen, desarrollen y prueben sus apps. Es la herramienta indispensable para cualquier persona que quiera desarrollar aplicaciones para Android. Si estás interesado en aprender a programar para esta plataforma, Android Studio es un excelente punto de partida. Debido a esta breve explicación de nuestras actividades a realizar en la materia que se está cursando deberemos de utilizar esta herramienta android studio.

## **Descripción.**

En esta actividad número uno de la materia de Desarrollo de Aplicaciones Móviles I, realizaremos la documentación de la instalación solicitada por el docente de la materia en curso, la aplicación de android studio será la herramienta en documentar tomando las imágenes de la ejecución de la instalación como evidencia quedando plasmadas en esta actividad número uno esta actividad fue propuesta por el docente de la materia debido a cambios no previstos en las actividades ya existentes del curso, descargamos la aplicación ejecutando su instalación, como contexto o enfoque de la documentación de la actividad nos indica que la unidad de negocio enfocada a servicios bancarios solicita una aplicación móvil. Por lo que, requieren que un ingeniero en desarrollo de software atienda a su necesidad. Primer paso del requerimiento llegamos a la instalación de la aplicación a utilizar en el desarrollo de la necesidad planteada en la actividad de la materia.

## Justificación.

En esta actividad trabajaremos con la documentación de la solicitud donde se requiere un desarrollador de software enfocada a servicios bancarios, se le indica que realice la instalación de herramienta a utilizar de android studio y realizar la configuración que se requiere para su utilización de la herramienta al ser requerida por el desarrollador del servicio bancario, se anexaron los requerimientos siguientes de la actividad que no se tomarán en cuenta para esta actividad uno ya que solo realizaremos la instalación:

- PDF de está actividad en el portafolio GitHub.
- Anexar el archivo comprimida .zip en el portafolio de GitHub.
- Anexa link de GitHub en documento.
- Utilizar la herramienta Android Studio.
- Pantalla de inicio con los siguientes elementos:
  - Fondo degradado (colores #FFFFFF y #CCCCCC).
  - Logo con animación. Este debe moverse de abajo hacia arriba en la pantalla (Splash Screen)
- Requerimientos funcionales:
  - Después de dos segundos de haber cargado la pantalla de inicio, se debe redireccionar automáticamente a la pantalla de autenticación (segunda pantalla), por lo que se deberá de configurar esto en esta parte de la aplicación.

## Desarrollo:

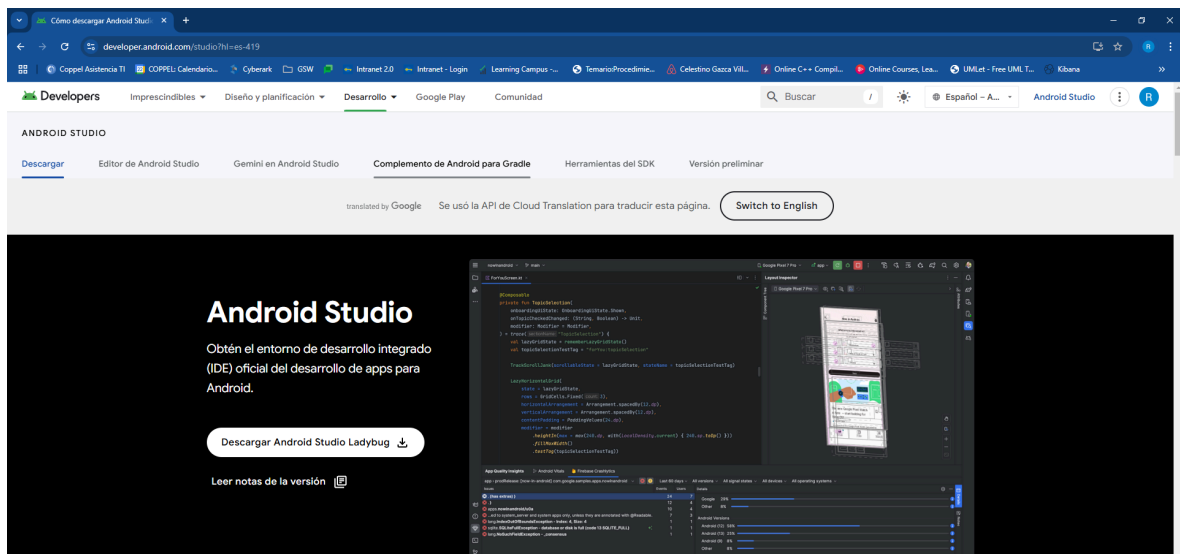
En este punto realizaremos la actividad, se realizará la instalación de la herramienta instalada de Android Studio la cual se utilizara el desarrollo de un servicio bancario, anexando las pantalla de los pasos de instalación de la herramienta a utilizar en las actividades futuras de la materia en curso de Desarrollo de Aplicaciones Móviles I.

Link: [GitHub](#)

## Instalacio Android Studio.

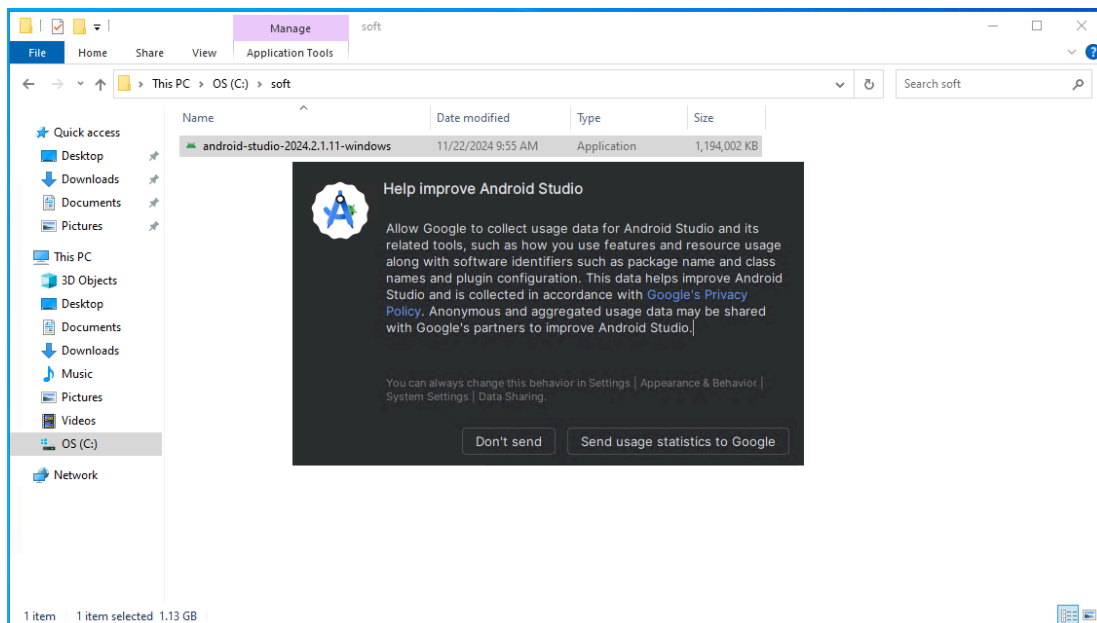
Se anexará la evidencia de ejecución de la instalación de la herramienta que nos servirá para el desarrollo de software del servicio bancario que se nos está requiriendo y así cubrir las necesidades de nuestro cliente.

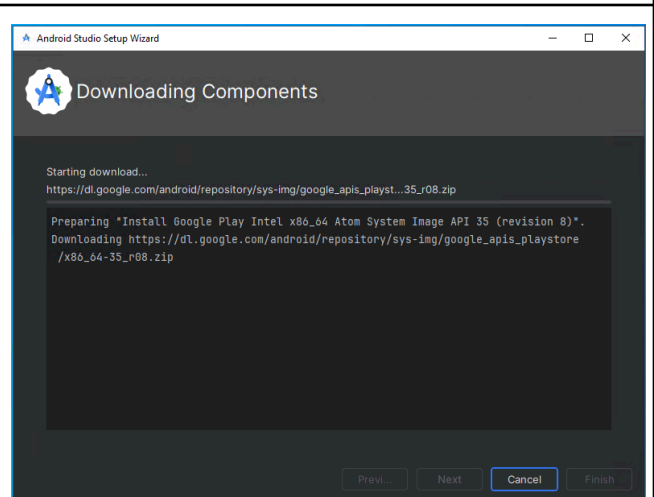
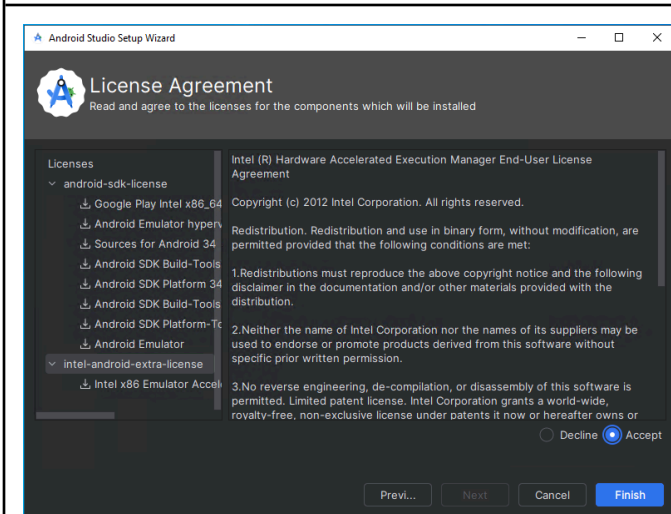
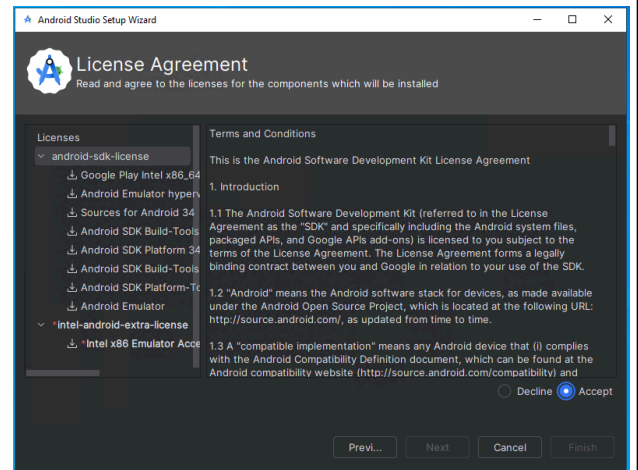
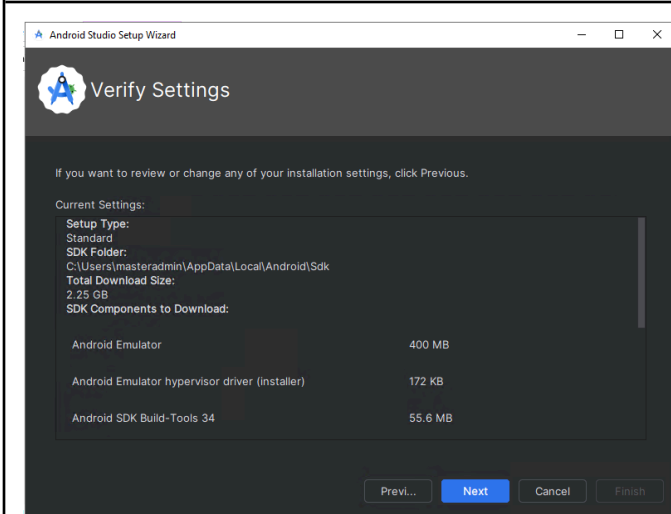
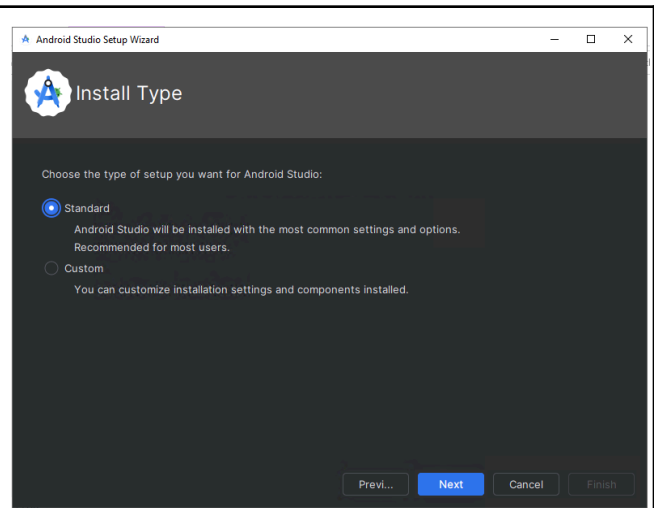
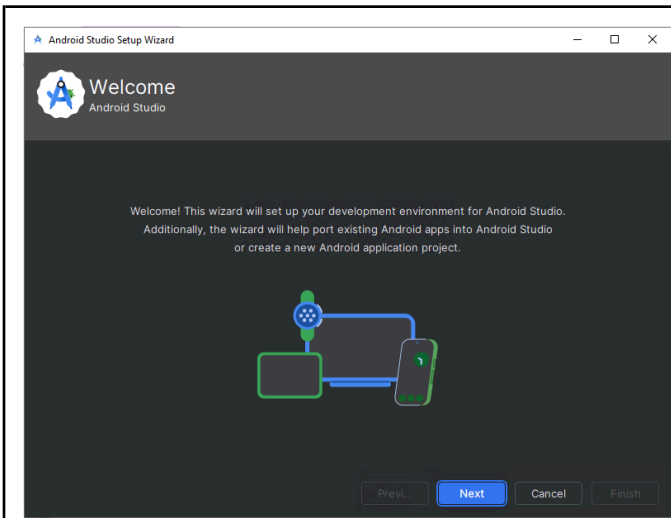
### Screenshot de evidencia:

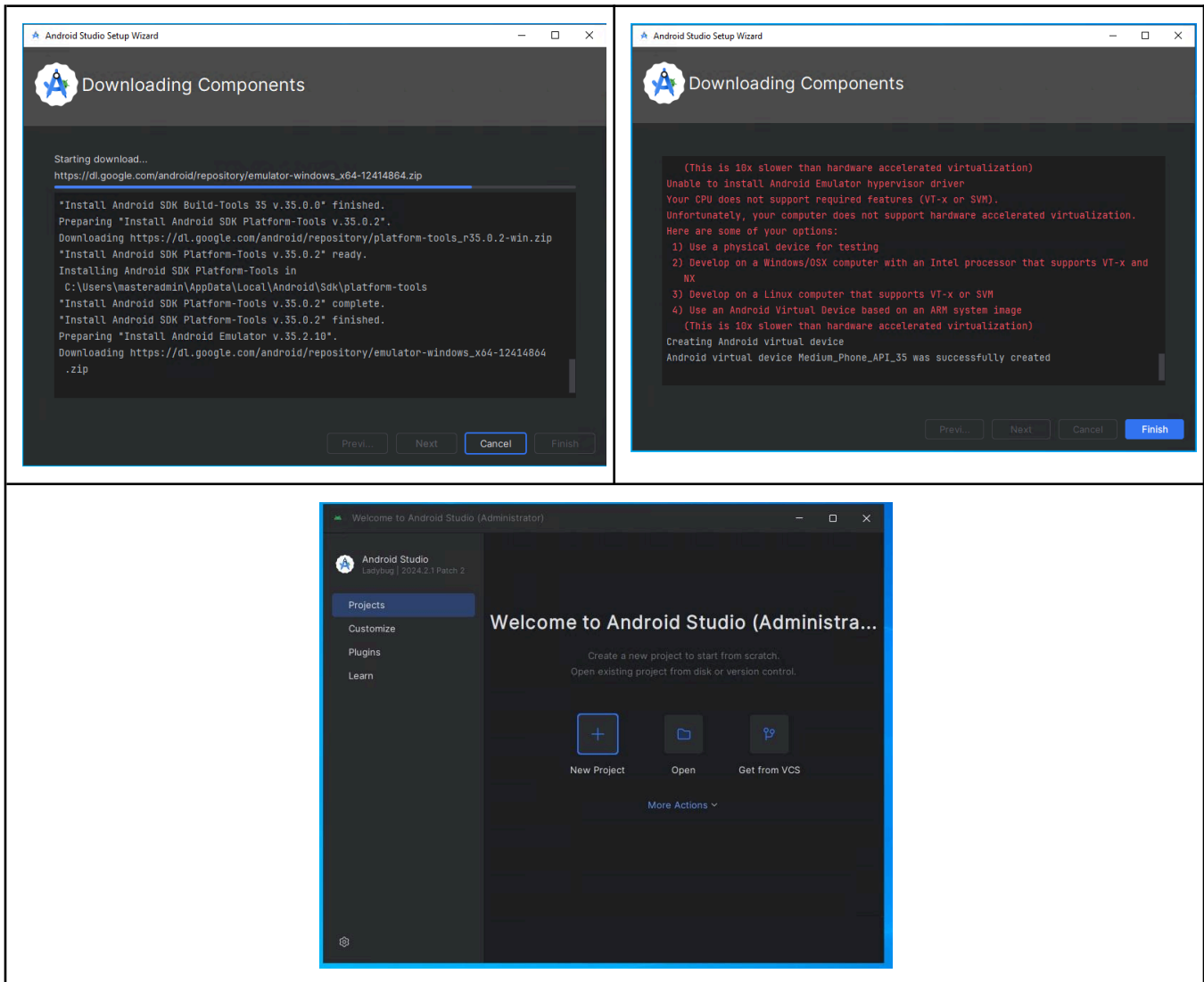


### Funciones nuevas

<https://developer.android.com/build/gradle-build-overview?hl=es-419>







## Conclusion.

En conclusión: Android Studio se ha consolidado como la herramienta de desarrollo integral más poderosa y popular para crear aplicaciones Android. Su interfaz intuitiva, combinada con un conjunto robusto de características, lo convierten en el aliado perfecto para desarrolladores de todos los niveles. Desde su sistema de construcción flexible basado en Gradle hasta el emulador rápido y repleto de funciones, Android Studio agiliza significativamente el proceso de desarrollo. Además, su integración con GitHub y otras herramientas facilita la colaboración y el versionado del código. La herramienta de Lint es invaluable para identificar y corregir errores comunes, garantizando aplicaciones de alta calidad y rendimiento óptimo. Asimismo, la compatibilidad con C++ y NDK permite a los desarrolladores aprovechar al máximo el hardware de los dispositivos Android.

En resumen, Android Studio es mucho más que un simple entorno de desarrollo; es una plataforma completa que empodera a los desarrolladores a crear aplicaciones innovadoras y personalizadas para la plataforma Android más grande del mundo.

## Referencias.

*Gemini: Chatea para potenciar tus ideas.* (n.d.). Gemini. Retrieved September 30, 2024, from <https://gemini.google.com/app/3a3fbf6874cd5168?hl=es-MX>