

Actividad 3 - Marco de Trabajo Scrum.

Análisis y Diseño de Sistemas.

Ingeniería en Desarrollo de Software

Tutor: Eduardo Israel Castillo García

Alumno: Ramón Ernesto Valdez Felix

Fecha: 05/07/23

Índice

Introducción	3
Descripción	3
Justificación	4
Desarrollo	4
Marco de trabajo Scrum	4
Incidencias: eventos	5
Incidencias: tareas	5
Incidencias: mejoras	5
Incidencias: secuencias	6
Asignación de actividades y ponderaciones	6
Inicio de spring	6
Actividades finalizadas	7
Conclusión	7
Referencias	7

Introducción

En esta actividad trabajaremos con Scrum es el marco ágil más extensamente utilizado para desarrollar y gestionar productos (software) complejos y desarrollo de nuevos productos y servicios. En los más simples términos, Scrum se caracteriza por sus valores centrales: empieza planificando, inspecciona y adáptate. Por lo tanto, Scrum gestiona exitosamente proyectos en los cuales existe incertidumbre del mercado y ambigüedad en las etapas tempranas del proyecto. Con Scrum, un proyecto completo se divide en una secuencia de iteraciones llamadas Sprints. Cada Sprint está limitado en el tiempo a no más de un mes y debe ser planificado con mucha antelación. La planificación no se completa de acuerdo con un grupo de herramientas prescritas, sino de acuerdo a los requisitos que decidida el equipo Scrum. Como tal, un equipo autoorganizado y multifuncional es la columna vertebral del Marco Scrum.

Descripción

En esta actividad trabajaremos con Scrum que es un marco de trabajo ágil a través del cual las personas pueden abordar problemas complejos adaptativos a la vez que se entregan productos de forma eficiente y creativa con el máximo valor. Así, Scrum es una metodología que ayuda a los equipos a colaborar y realizar un trabajo de alto impacto. La metodología Scrum proporciona un plan de valores, roles y pautas para ayudar a tu equipo a concentrarse en la iteración y la mejora continua en proyectos complejos. Por otra parte, deberás saber que en Scrum se trabaja con equipos pequeños multidisciplinarios en ciclos iterativos centrados en el cliente y se crea un producto de forma incremental.

Justificación

En esta actividad trabajaremos con la justificación del marco de trabajo scrum se debe de utilizar los siguientes requerimientos 15 actividades y 5 secundarias para complementar realizar el proyecto final de la materia de análisis y diseño de sistemas y así poder obtener la calificación final de profesor de la materia y poder así tener puntos para la calificación final. Adicional compartir el link proyecto de marco de trabajo de scrum por correo y agregar a el documento final link evidencia:

<https://app.asana.com/0/1204984754638085/1204984754638085>

Desarrollo:

En esta actividad se desarrollará el marco de trabajo scrum solicitada en la actividad final de la materia de análisis y diseño de sistemas y obtener la calificación final de la materia.

Marco de trabajo Scrum:

The screenshot shows the Asana project board for 'Scrum Sistema Venta Ropa Online'. The board is organized into columns: Eventos, Tareas, Mejoras, Finalizado, and Secundarias. Each column contains a list of tasks with status icons (RV, CN, el) and due dates. The 'Tareas' column has a '+ Agregar tarea' button at the bottom.

Columna	Tarea	Estado	Fecha
Eventos	Sesion de entendimiento	RV	28 jun
	Sesion de hallazgos	RV	29 jun
	sesion de seguimineto diario	RV	28 jun
	Sesion de avances de correcciones	RV	20 jul
	Sesion de finalizacion de mejoras.	RV	22 jul
Tareas	Envio de compra cliente.	CN	Mañana
	Llenado de datos personales del cliente.	el	4 jul
	Correccion de reporte de consnetrado de ventas mensual.	CN	Martes
Mejoras	Categorias de ropa adicionales (niños)	RV	Jueves
	Reabastecimiento de articulos sucursal.	RV	Hoy
	Facturacion de compra de cliente	el	Ayer
Finalizado	Implementacion de Contraseña segura.	RV	Ayer
	Correccion de comprobante de pago.	el	4 jul
	Correccion de cantida de articulos para las compras de minorias y mayorista.	CN	3 jul
Secundarias	Cambio look and feel de inicio de sesion.	RV	22 jul
	Zoom de imagen de catalogo de ropa.	CN	21 jul
	Seccion de lo mas vendido.	RV	20 jul

Incidencias: eventos

▼ Eventos

✓ Sesión de entendimiento	RV Ramón Valdez	28 jun
✓ Sesión de hallazgos	RV Ramón Valdez	29 jun
✓ Sesión de seguimiento diario 1	RV Ramón Valdez	28 jun
✓ Sesión de avances de correcciones	RV Ramón Valdez	20 jul
✓ Sesión de finalización de mejoras.	RV Ramón Valdez	22 jul

Incidencias: tareas

▼ Tareas

✓ Envío de compra cliente.	CN Carlos Nicolini	Mañana
✓ Llenado de datos personales del cliente.	el elfoludp@g...	4 jul
✓ Corrección de reporte de concentrado de ventas mensual.	CN Carlos Nicolini	Martes

Incidencias: mejoras

▼ Mejoras

✓ Categorías de ropa adicionales (niños)	RV Ramón Valdez	Jueves
✓ Reabastecimiento de artículos sucursal. 1	RV Ramón Valdez	Hoy
✓ Facturación de compra de cliente	el elfoludp@g...	Ayer
✓ Incremento de stock de artículos	RV Ramón Valdez	Hoy

Incidencias secundarias

▼ Secundarias

✓ Cambio look and feel de inicio de sesion.	RV Ramón Valdez	22 jul
✓ Zoom de imagen de catalago de ropa.	CN Carlos Nicolini	21 jul
✓ Seccion de lo mas vendido.	RV Ramón Valdez	20 jul
✓ Seccion Outlet.	CN Carlos Nicolini	21 jul
✓ Catalogo por estacion del año.	el elfoludp@g...	24 jul

Asignación de actividades y ponderación

En esta actividad se asignaron los responsables en cada uno de los puntos entre tareas, mejor, eventos y actividades secundarias de este proyecto final adicionales se asigno la fecha en la cual se debe de entregar y ser corregida, en las imágenes de los puntos anteriores se ven las tres ingenieras del dev team que realizaran estas actividades.

Inicio de Sprint

El inicio sprint, se lleva a cabo en el primer día que inician las actividades presentadas en el plan de trabajo del dev team. Un sprint es un período breve de tiempo fijo en el que un equipo de scrum trabaja para completar una cantidad de trabajo establecida. Los sprints se encuentran en el corazón de las metodologías scrum y ágil, y hacer bien los sprints ayudará a tu equipo ágil a lanzar mejor software con menos quebraderos de cabeza.

Actividades finalizadas

▼ Finalizado

✓ Implementacion de Contraseña segura.	RV Ramón Valdez	Ayer
✓ Correccion de comprobante de pago.	el elfoludp@g...	4 jul
✓ Correccion de cantida de articulos para las compras de minorias y mayor	CN Carlos Nicolini	3 jul
✓ Usar https para conexiones seguras y cifradas d ela pagina de venta en	RV Ramón Valdez	4 jul
✓ Sesion de entendimiento	RV Ramón Valdez	28 jun
✓ Sesion de hallasgos	RV Ramón Valdez	29 jun

Conclusión

En conclusión, la metodología Scrum es una metodología ágil que hace énfasis en el trabajo en equipo donde la claridad de los objetivos es crucial para avanzar hacia una versión cada vez mejor. El éxito de su aplicación dependerá, en gran medida, de contemplar estas ventajas y desventajas según lo requiera el proyecto.

Referencias

Ventajas y desventajas de la metodología Scrum. (n.d.). *Wearedrew.co*. Retrieved July 6,

2023, from <https://blog.wearedrew.co/productividad/-ventajas-y-desventajas-de-la-metodologia-scrum>

Martins, J. (2023, June 19). *Scrum: conceptos clave y cómo se aplica en la gestión de proyectos*. Asana. <https://asana.com/es/resources/what-is-scrum>

Rehkopf, D. M. (n.d.). *Todo lo que necesitas saber sobre los sprints de scrum*. Atlassian. Retrieved July 8, 2023, from <https://www.atlassian.com/es/agile/scrum/sprints>