

## **Actividad |3| Pantalla de Autenticación.**

### **Desarrollo de Aplicaciones Móviles I.**

Ingeniería en Desarrollo de Software.



TUTOR: Humberto Jesus Ortega Vazquez.

ALUMNO: Ramón Ernesto Valdez Felix.

FECHA: 09/12/2024.

<b>Introducción.</b>	<b>3</b>
<b>Descripción.</b>	<b>3</b>
<b>Justificación.</b>	<b>4</b>
<b>Desarrollo:</b>	<b>4</b>
<b>Interfaz principal de Android Studio.</b>	<b>5</b>
<b>Conclusion.</b>	<b>13</b>
<b>Referencias.</b>	<b>13</b>

## **Introducción.**

En esta actividad final de la materia de Desarrollo de Aplicaciones Móviles I, continuamos con la documentación planteada en la actividad donde nos indica el familiarizarnos con la interfaz principal de Android Studio, permitiendo identificar, comprender las herramientas y secciones fundamentales para iniciar un nuevo proyecto de desarrollo de aplicaciones en la herramienta de Android Studio. Después de la instalación y la configuración de dispositivos virtuales de Android, exploramos la interfaz principal de la herramienta de android studio en el cual realizaremos una breve descripción de las funciones principales de dicha herramienta, la actividad final fue modificada por el docente de la materia en curso debido a este cambio continuaremos con la documentación de las principales funcionalidades de la herramienta de desarrollo de software de android studio. En el desarrollo de software de un servicio bancario usamos Android Studio por ser el entorno de desarrollo integrado y oficial para crear aplicaciones para dispositivos Android.

## **Descripción.**

En esta actividad final de la materia de Desarrollo de Aplicaciones Móviles I, realizaremos la investigación y documentación de las partes principales de la interfaz de la herramienta de desarrollo de software de Android Studio. En la cual estamos trabajando, la aplicación de android studio será la herramienta a documentar tomando las imágenes de evidencia de la interfaz principal y de la funcionalidades principales de la herramienta de android studio. Lo cual nos servirá para conocer de la herramienta utilizada para el desarrollo de software y poder tener un entendimiento más completo de sus componentes y funcionalidades, por lo que se requiere un ingeniero en desarrollo de software que atienda las necesidades del cliente. Con los requerimientos del desarrollo de software llegamos a la documentación de la configuración de la herramienta android studio la aplicación a utilizar y que es planteada en la actividad de la materia, el desarrollador se enfocaría en el servicio bancario de negocio solicitado por el cliente.

## Justificación.

En esta actividad trabajaremos con la documentación de las funcionalidades y complementos que se utilizan en la interfaz principal de las herramienta de un desarrollador de software que estará enfocado a los servicios bancarios dónde se tendrá que crear la aplicación, se nos indica explorar la interfaz y familiarizarse con los elementos principales de la herramienta de android studio, se anexaron puntos o configuraciones de la información modificada por el docente de la materia en curso, la herramienta de android studio debe utilizarse con equipos compatible como equipo con procesador intel para no tener problemas de uso:

- PDF de está actividad en el portafolio GitHub.
- Anexar el archivo comprimida .zip en el portafolio de GitHub.
- Anexa link de GitHub en documento.
- Utilizar la herramienta Android Studio.
- Screenshot de evidencia de configuración.
- Devices manager y emulación.
- Requerimientos de interfaz:
  - Pantalla de autenticación con dos cajas de texto:
  - La primera caja servirá para ingresar el usuario.
  - La segunda caja para ingresar la contraseña.

## Desarrollo:

En este punto realizaremos la actividad de exploración de las funciones y componentes principales de la interfaz de herramienta de android studio, anexando las pantalla y una breve explicación de las funciones principales de la herramienta instalación en la primera actividad de la materia cursada para

utilizar en las actividades futuras de la materia en curso de Desarrollo de Aplicaciones Móviles I.

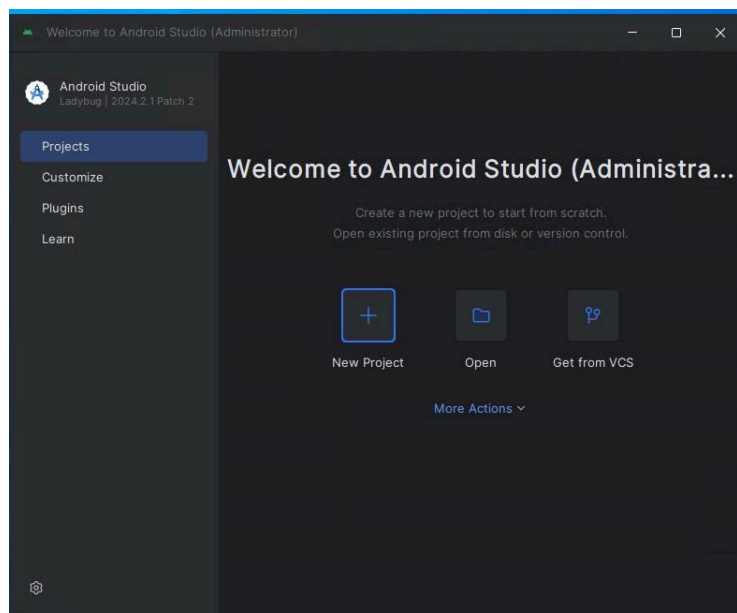
Link: [GitHub](#)

## Interfaz principal de Android Studio.

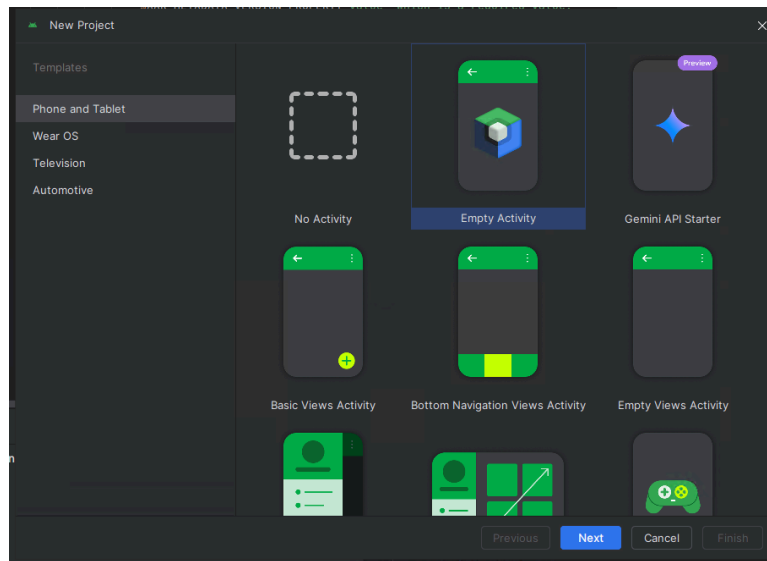
Se anexará la evidencia con una breve explicación de las principales funciones y complementos de la herramienta que nos servirá para el desarrollo de software del servicio bancario que se nos está requiriendo y así cubrir las necesidades de nuestro cliente.

### Screenshot de evidencia:

La ventana de bienvenida de Android Studio es la primera interfaz que ves al abrir el IDE. Sirve como un punto de partida intuitivo para comenzar nuevos proyectos, abrir proyectos existentes, y acceder a diversas opciones de configuración y aprendizaje.

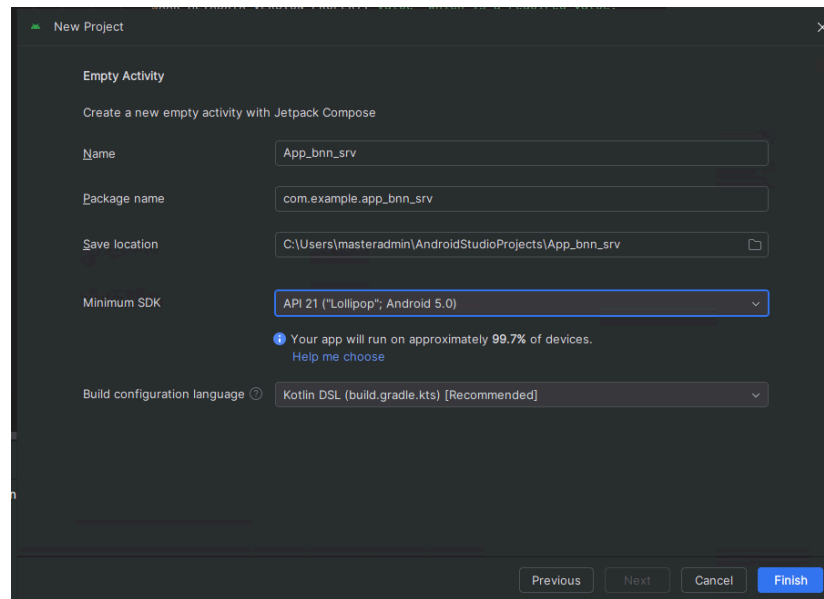


El panel de creación de nuevos proyectos en Android Studio es tu punto de partida para desarrollar aplicaciones Android.

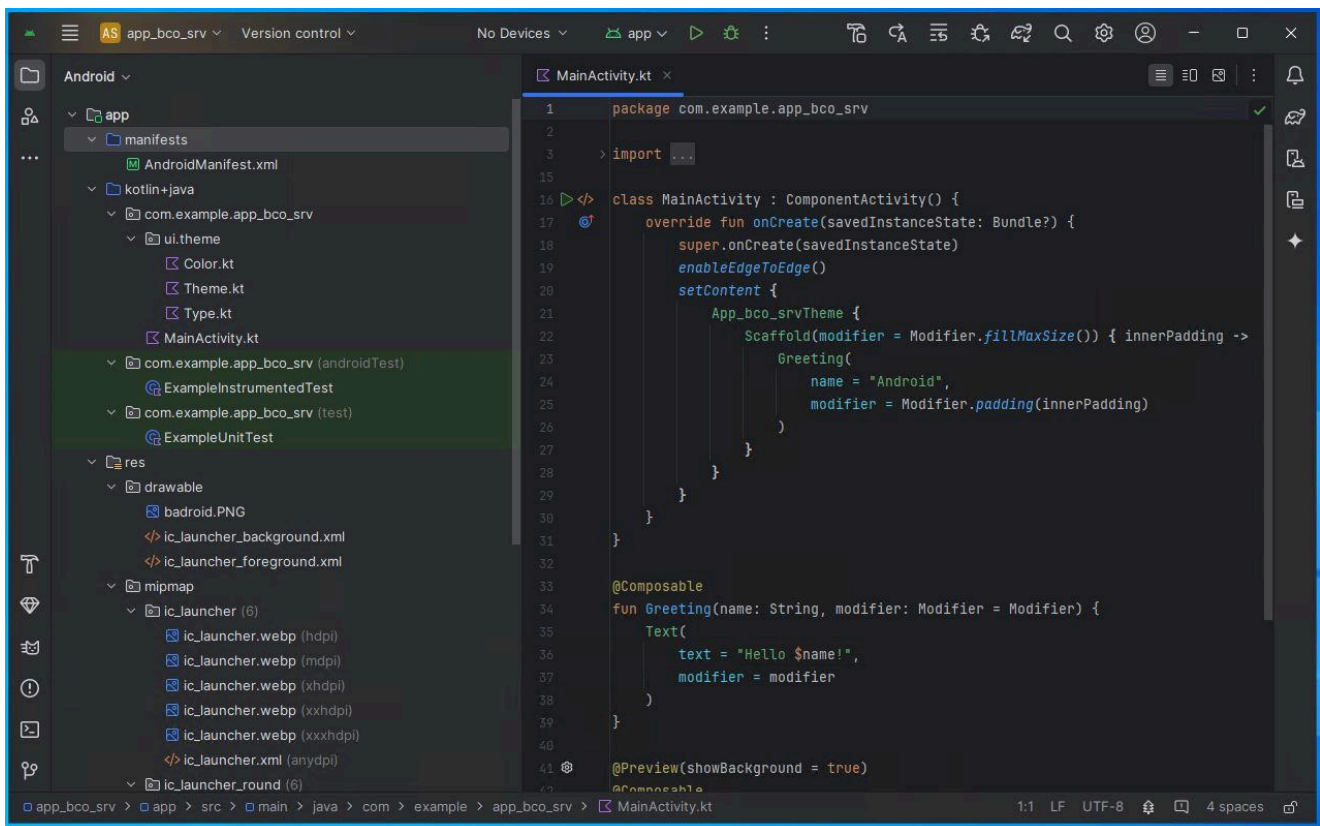


Al iniciar un nuevo proyecto, te encontrarás con una interfaz que te permitirá:

- **Seleccionar un tipo de plantilla:** Android Studio ofrece diversas plantillas para diferentes tipos de aplicaciones, como una actividad vacía, una aplicación con navegación por pestañas, etc.
- **Configurar el nombre del proyecto:** Aquí asignas un nombre identificativo a tu aplicación.
- **Especificar el paquete:** El paquete define el espacio de nombres de tu aplicación y ayuda a organizar el código.
- **Elegir el lenguaje de programación:** Puedes optar por Java o Kotlin para desarrollar tu aplicación.
- **Definir el SDK mínimo:** Esto indica la versión más baja de Android con la que tu aplicación será compatible.



El panel de ejecución es una herramienta esencial para cualquier desarrollador Android. Te proporciona las herramientas necesarias para llevar tu aplicación desde el código hasta un dispositivo real y garantizar su correcto funcionamiento.

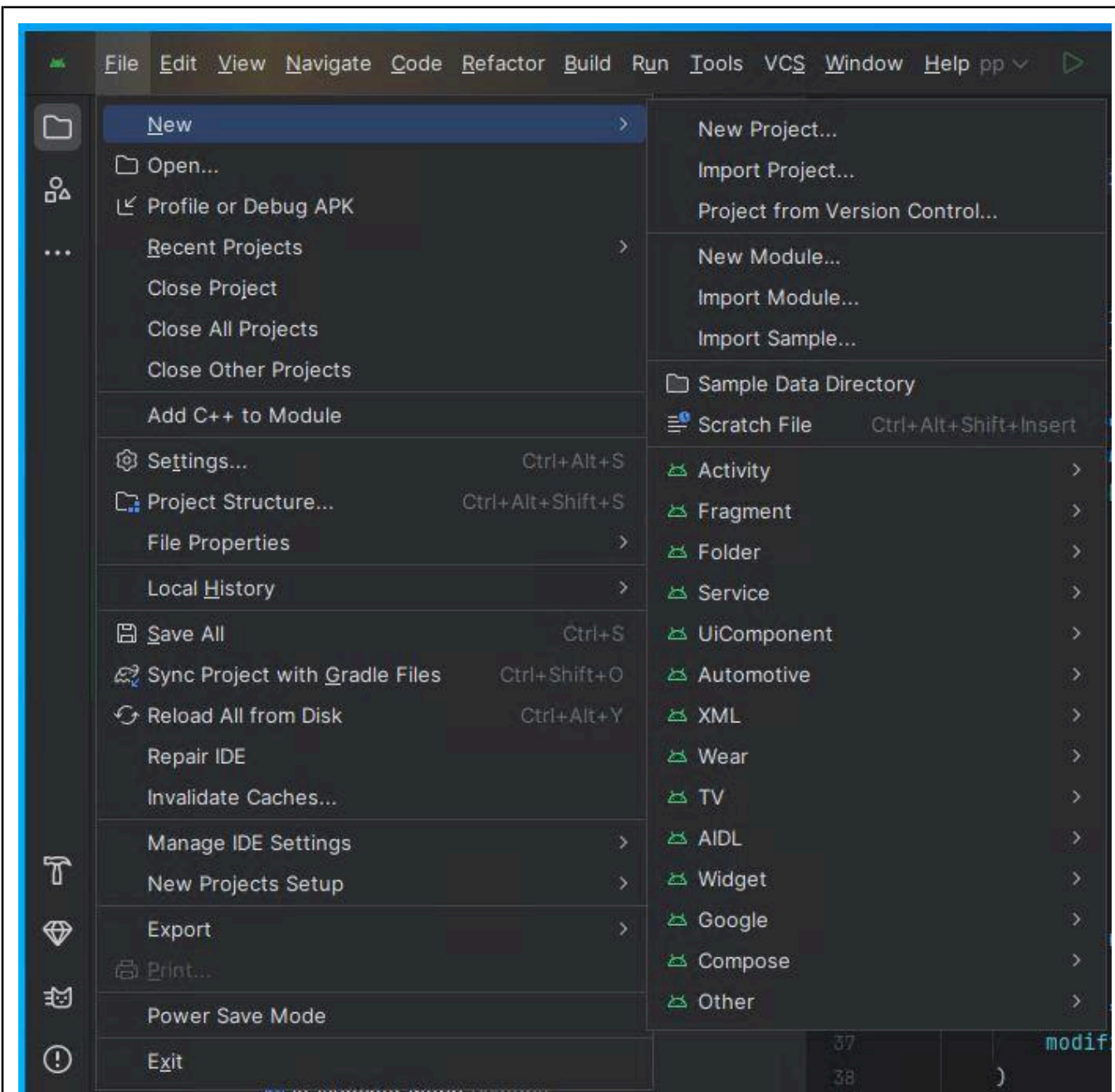


La opción "Files" en la barra de menú de Android Studio es tu puerta de entrada principal para

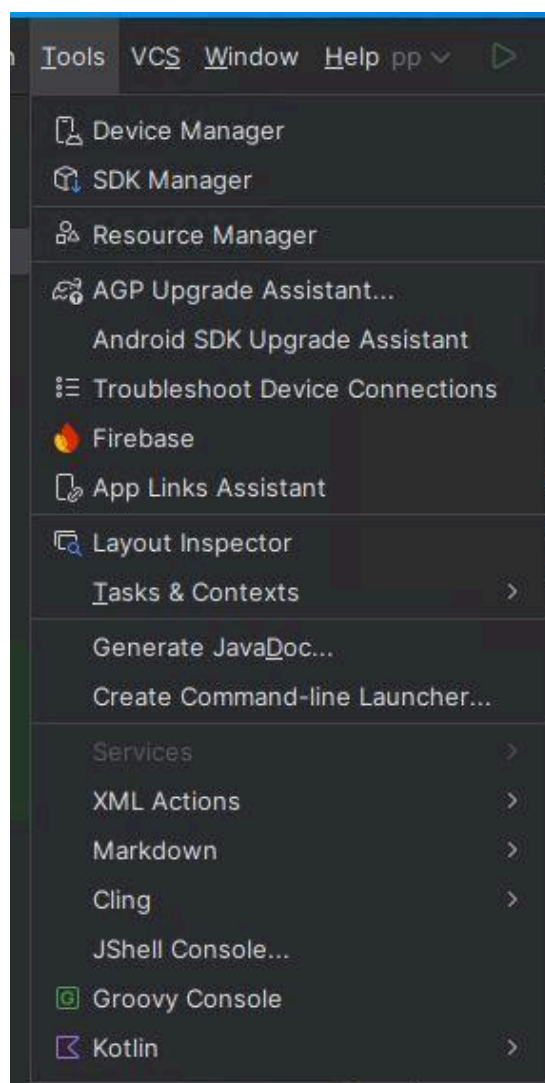
gestionar todos los archivos y directorios de tu proyecto. Es un panel de control centralizado que te permite:

- **Navegar:** Explorar la estructura completa de tu proyecto de una manera organizada.
- **Crear:** Agregar nuevos archivos o directorios a tu proyecto.
- **Editar:** Abrir y modificar archivos existentes.
- **Buscar:** Localizar rápidamente cualquier archivo o recurso dentro de tu proyecto.
- **Refactorizar:** Realizar cambios a gran escala en tu código de manera segura y eficiente.

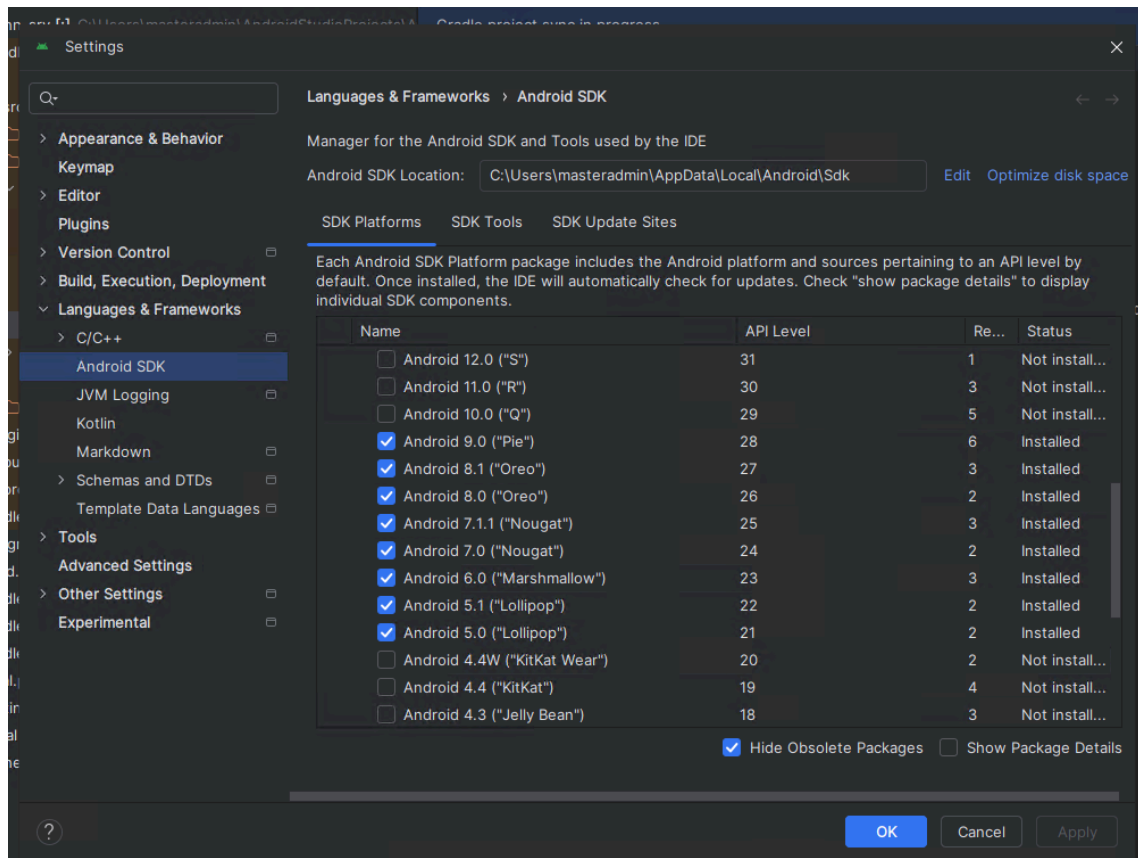




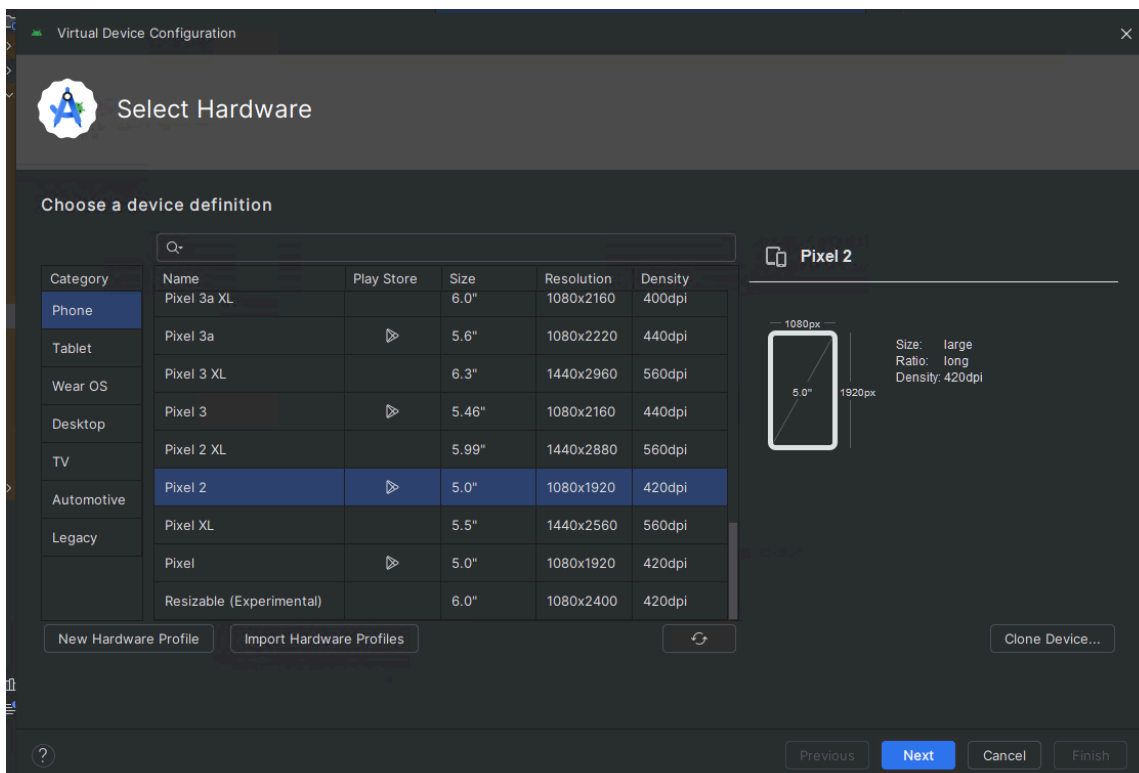
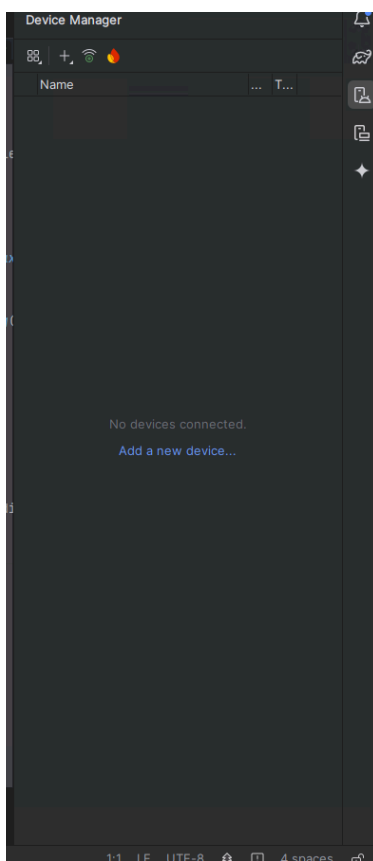
La opción "Tools" en Android Studio es una poderosa herramienta que te proporciona una amplia gama de funcionalidades para desarrollar, depurar y optimizar tus aplicaciones Android. Al dominar estas herramientas, podrás crear aplicaciones de alta calidad de manera más eficiente.



Es tu panel de control personalizado. Aquí podrás configurar prácticamente todos los aspectos de tu entorno de desarrollo, desde la apariencia de la interfaz hasta las herramientas y plugins que utilizas.



El Administrador de Dispositivos, o **AVD Manager** por sus siglas en inglés (Android Virtual Device Manager), es una herramienta esencial en Android Studio que te permite crear, gestionar y ejecutar dispositivos virtuales de Android. Estos dispositivos virtuales son simulaciones de dispositivos móviles reales, lo que te permite probar tus aplicaciones en diferentes tamaños de pantalla, versiones de Android y configuraciones de hardware antes de desplegarlas en dispositivos físicos.



## Conclusion.

En conclusión: Desde la creación de interfaces de usuario intuitivas hasta la depuración y optimización del código, Android Studio ofrece un flujo de trabajo fluido y eficiente. Su capacidad para gestionar múltiples dispositivos virtuales, integrada con herramientas de control de versiones y depuración avanzada, lo posiciona como la herramienta preferida para desarrolladores de todos los niveles. Android Studio proporciona un ecosistema completo para el desarrollo de aplicaciones Android, desde la concepción hasta la publicación. Sus funcionalidades abarcan desde la edición de código y diseño de interfaces hasta la gestión de proyectos y la implementación de aplicaciones en dispositivos reales o virtuales. En pocas palabras, Android Studio es la puerta de entrada al desarrollo de aplicaciones Android, ofreciendo a los desarrolladores las herramientas necesarias para crear experiencias móviles innovadoras y de alta calidad. el uso de la herramienta de android studio me causo un poco de problemas con el equipo de cómputo que se tenían para su ejecución pero por tal motivo me permitió el conocer un poco su funcionamiento.

## Referencias.

*Gemini: Chatea para potenciar tus ideas.* (n.d.). Gemini. Retrieved September 30, 2024, from <https://gemini.google.com/app/3a3fbf6874cd5168?hl=es-MX>