

Ramon Estadella Serra

UOC - Màster Desenvolupament d'Aplicacions i Llocs Web.

24 de octubre de 2023

Informe i Documentació PAC1

Assignatura: Eines HTML i CSS II

Per començar, he descarregat de GitHub el UOC Boilerplate, la plantilla a partir de la qual he realitzat el projecte de la PAC 1. L'he clonat al meu ordinador mitjançant GitHub Desktop, pel que no he utilitzat comandes de terminal. Si hagués utilitzat comandes de terminal enlloc del GitHub Desktop (el qual és una App d'escriptori genial i fàcil d'utilitzar), hagués fet el següent:

- git clone <https://github.com/uoc-advanced-html-css/uoc-boilerplate>
- cd uoc-boilerplate
- rmdir .git /s /q
- git init
- git add .
- git commit -m "Commit inicial"

Com a entorn de desenvolupament he fet servir "Visual Studio Code (o VS Code)", una eina per programar molt famosa i molt utilitzada.

És de codi Obert desenvolupada per Microsoft. VS Code és multiplataforma, lo qual el fa accessible a una varietat de sistemes operatius com ara Windows, macOS i Linux. VSCode soporta una gran varietat de llenguatges de programació, per lo que jo l'utilitzo de moment

per programar en HTML5, CSS3, SASS, JavaScript i Python, entre altres.

Jo he treballat amb macOS com a sistema operatiu per desenvolupar la PAC 1 d'aquesta assignatura.

Cal mencionar que s'ha afegit una dependència externa al UOC Boilerplate. En el meu cas ha sigut FontAwesome, per tal de poder ficar les icones de xarxes socials al header. Per instal·lar la dependència, he seguit els passos dels apunts que ens han proporcionat el professorat, concretament els apunts del MÒDUL 1.

La metodologia d'estils CSS3/SASS emprada en la realització d'aquesta PAC 1 de l'assignatura Eines HTML i CSS II, ha estat la metodologia BEM de la bibliografia recomanada pels professors. El motiu és que BEM és poc confús, proporciona bona arquitectura i una terminologia reconeixible. També cal dir que ja he treballat força prèviament amb la metodologia BEM, per lo que és molt còmode per mi utilitzar-la.

BEM està constituïda per unes sigles (B-E-M): Blocs, Elements i Modificadors.

Bloc es refereix a una entitat autònoma que té sentit per si mateixa dintre el nostre codi HTML.

Element es refereix a una entitat del codi HTML semanticament lligada al Bloc.

Modificador es una bandera en un Bloc o Element. S'utilitza per canviar l'aparença, el comportament o l'estat d'un element HTML.

He considerat utilitzar el disseny Desktop First mitjançant mediaquers (“max-width”) en el codi perquè sempre utilitzava Mobile First, i volia fer el projecte de forma diferent, per tal de saber programar d’ambdues formes.

El disseny web Desktop First consisteix en primer maquetar la web des de la vista d’escriptori (Desktop) de l’ordinador, a través del mediaquery “max-width”, el qual aplica estils responsive als elements HTML que es troben per sota del “max-width” en px o rem, a diferència del Mobile First el qual aplica estils als elements HTML amb “min-width”, donant estils als elements que es troben per sobre de la resolució del “min-width”.

Pel que fa al disseny web, o més ben dit a la maquetació web emprada en aquesta PAC 1, he utilitzat FLEXBOX i GRID LAYOUT per tal de crear un disseny ambientat a la muntanya, temàtica principal del Lloc Web de forma moderna i atractiva per l’usuari. No obstant, el disseny de la web té un patró clàssic i senzill, organitzat visualment amb un menú de xarxes socials al <header>, el títol de la web i un menú horitzontal clàssic i típic de molts llocs web.

El menú de navegació horitzontal de la web condueix, al fer-hi “click” a l’enllaç, a l’apartat corresponent del lloc web, fent un “scroll vertical”. Per tal de tornar a pujar al menú principal, s’ha creat i editat amb HTML5 i SASS un botó amb una fletxa cap dalt, la qual puja fent “scroll vertical” al fer-hi “click”.

El <footer> de la web és ben senzill. Hi apareix una fotografia de l’autor, el nom i primer cognom, l’email de contacte i el logo de la UOC, tot amb un fons negre i ordenat amb Flexbox.

La web, al ser d’una sola pàgina, no condueix a CAP enllaç extern. S’ha jugat amb la opacitat dels contenidors per fer un afecte visual modern I

atractiu, partint la pantalla en dos en pantalles grans de Desktop, visualitzant-se la imatge de fons de forma nítida en una part de la web.

Les imatges per crear la web han estat extretes d'indrets sense Copyright i algunes cedides per amics i/o familiars.

Per realitzar la web de la PAC 1 de l'assignatura, s'ha afegit la dependència de fontawesome, per tal de poder incloure icones de xarxes socials, o la fletxa del botó per tirar cap a dalt.

S'han simulat diferents botons “Leer más” per tal de que l'usuari pugi estendre la seva lectura sobre la temàtica de la web. Evidentment aquests botons són falsos, i se'ls hi ha afegit un estil SASS de augment de la seva mida al fer “:hover”.

El preprocessador SASS ha estat utilitzat per donar els estils de la pàgina web. S'han utilitzat variables, mixins, nesting, parcials i importacions, dividint el codi en diferents components i mòduls, de forma que és senzill reconèixer al full d'estils quin estil pertany a cada element HTML5.

- Pel que fa al repositori GitHub del projecte d'aquesta PAC1, aquest és el link:

<https://github.com/RamonEstadellaUOC/Mountain-HTML-CSS-SASS>

- I el següent link és el de la web penjada a Netlify:

<https://dazzling-granita-194b71.netlify.app>

Per penjar la web a Netlify simplement he seguit els passos lògics que la web et facilita seguir un cop has iniciat sessió.

Els resultats obtinguts no han estat del tot satisfactoris. És cert que he pogut programar la web amb facilitat mitjançant tècniques HTML5 i SASS, però a l'hora en que la pàgina se'm refrescava automàticament pujant els canvis pertinents, quan escribia estils CSS o SASS, em passava que quan no havia acabat d'escriure un estil, ja em marcava un error automàtic i se'm penjava la pàgina. No he pogut solucionar aquest problema, per lo que estic una mica preocupat, ja que al professor de l'assignatura sí que li funciona bé el codi que li vaig passar.

El meu problema, per exemplificar-lo, mentrestant estàs escrivint “font-size: 20px...”, quan encara no havia acabat d'escriure el codi, ja em marcava un error i se'm penjava la web dient-me que falta un “;”, però es que no estava a temps de escriure el punt i coma i ja em marcava l'error.

Pel que fa a Stylelint, he seguit els passos de la documentació del MÒDUL 2 per configurar la metodologia BEM, la qual em permet tenir el codi ben ordenat i poder accedir de forma efectiva a cada classe del codi HTML5.

Per finalitzar, s'ha portat el codi a producció amb la comanda “npm run build”, on la carpeta dist acaba tenint tot el codi compilat.

