

Ejercicios de clases utilitarias

1.- Crea un programa que almacene los siguientes precios en un array y lo muestre al final ordenado. Aprovecha para esto el método *Arrays.sort()*.

6,30	3,50	4,95	2,90	10	12,30	2,45	4,90	6,20	7
------	------	------	------	----	-------	------	------	------	---

2.- Modifica el ejercicio 1 para que, una vez ordenado el array, pregunte un precio al usuario. A continuación usará el método *Arrays.binarySearch()* para localizar dicho precio (indicando su posición en el array o la frase "No se ha encontrado el elemento").

3.- Añade al final del ejercicio 2 una instrucción que muestre los valores del array usando el método *Arrays.toString()*, en lugar de un bucle.

4.- Crea un array llamado *notas* con los siguientes valores:

5	8	4	9	10	8	2	4
---	---	---	---	----	---	---	---

A continuación crea otro array llamado *primerasNotas* cuyos valores sean los cuatro primeros de *notas*, y muestra sus valores. Utiliza el método *Arrays.copyOfRange()*. Ojo al uso de índices por parte de este método.

5.- Escribe una aplicación que rellene dos arrays con cinco nombres de personas cada uno (preguntándolos desde consola). A continuación indicará si son idénticos (con los mismos valores y mismas posiciones) usando el método *Arrays.equals()*.