

## Ejercicios de Recursividad I

1 - Crea un programa que almacene los siguientes precios en un array y lo muestre al final ordenado.

1.1 - Crea un programa que almacene los siguientes precios en un array y lo muestre al final ordenado. Aprovecha para esto el método `Arrays.sort()`.

2 - Modifica el ejercicio 1 para que, una vez ordenado el array, pregunte un precio al usuario. A continuación usará el método `Arrays.binarySearch()` para localizar dicho precio (indicando su posición en el array o la frase "No se ha encontrado el elemento").

6,30;3,50;4,95;2,90;10;12,30;2,45;4,90;6,20;7

3 - Añade al final del ejercicio 2 una instrucción que muestre los valores del array usando el método `Arrays.toString()`, en lugar de un bucle.

4 - Crea un array llamado `notas` con los siguientes valores:

5;8;4;9;10;8;2;4

A continuación crea otro array llamado `primerasNotas` cuyos valores sean los cuatro primeros de `notas`, y muestra sus valores. Utiliza el método `Arrays.copyOfRange()`. Ojo al uso de índices por parte de este método.

5 - Escribe una aplicación que rellene dos arrays con cinco nombres de personas cada uno (preguntándolos desde consola). A continuación indicará si son idénticos (con los mismos valores y mismas posiciones) usando el método `Arrays.equals()`.