

# Componentes de La Placa Base



Alumno: Ramón Fernando Pérez

Profesor: Juan Gonzales

Curso: FPS 1 DAW

## Preguntas

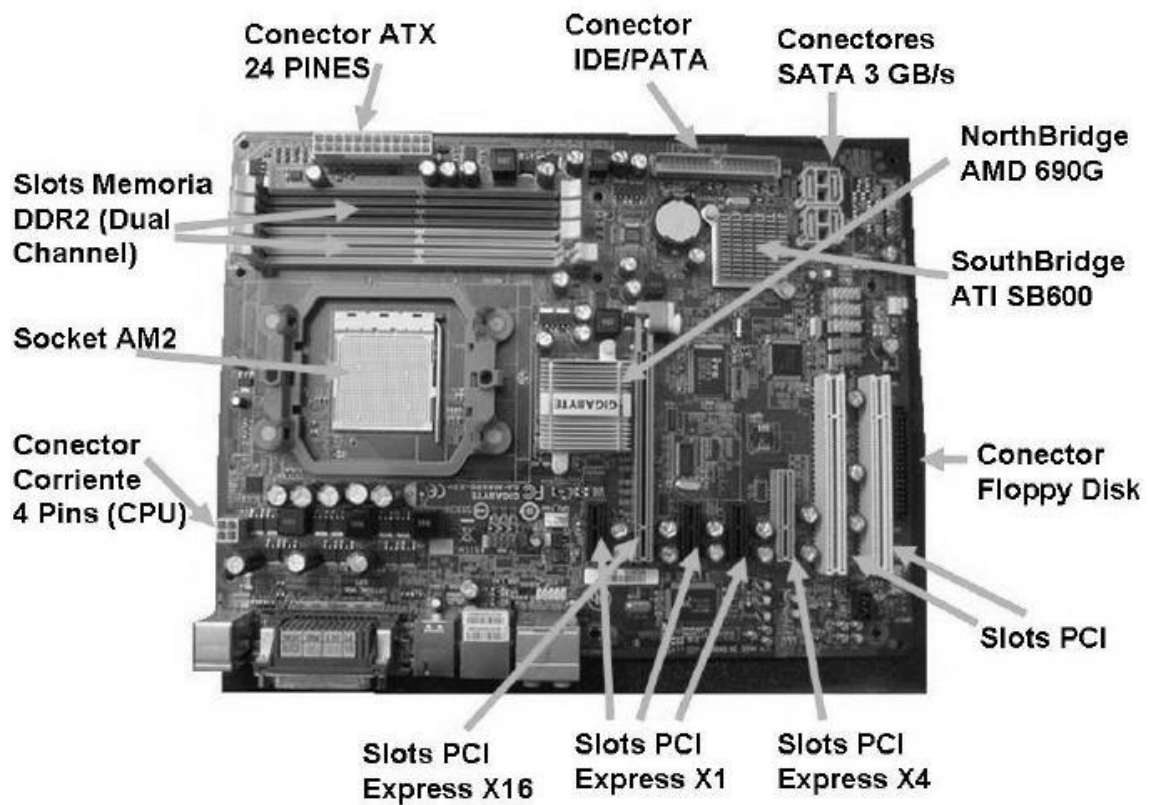
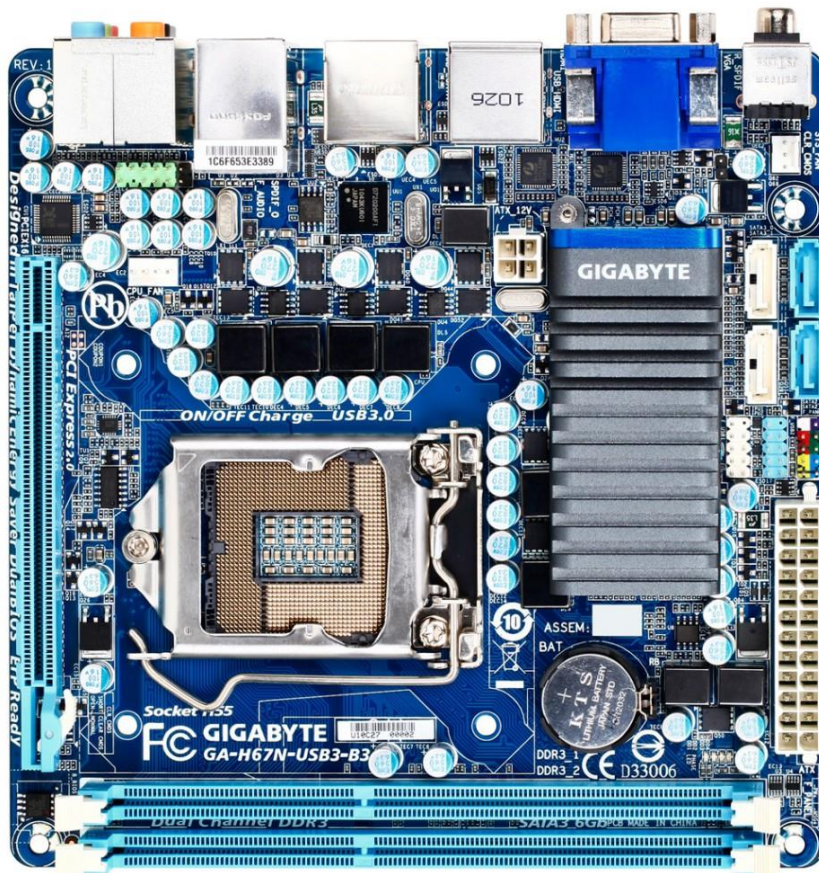
Tiene las imágenes de dos placas base, a las que tendrá que identificar el factor de forma y los componentes principales. Además, puede buscar el manual de la placa base en la página del fabricante y:

Comprobar que ha puesto bien los nombres de los componentes

Buscar el esquema de los conectores del panel frontal

Mirar qué tipo de procesador soporta la placa base

Mirar qué tipo de memoria soporta la placa base.



## Chipset o juego de chips

- Ranura o zócalo para el procesador
- Ranuras o zócalos para la memoria
- Buses
- BIOS
- Pila
- Reloj
- Ranuras de expansión
- Conector de alimentación
- Conectores de las interfaces IDE
- Conectores para periféricos

## Puertos Firwire

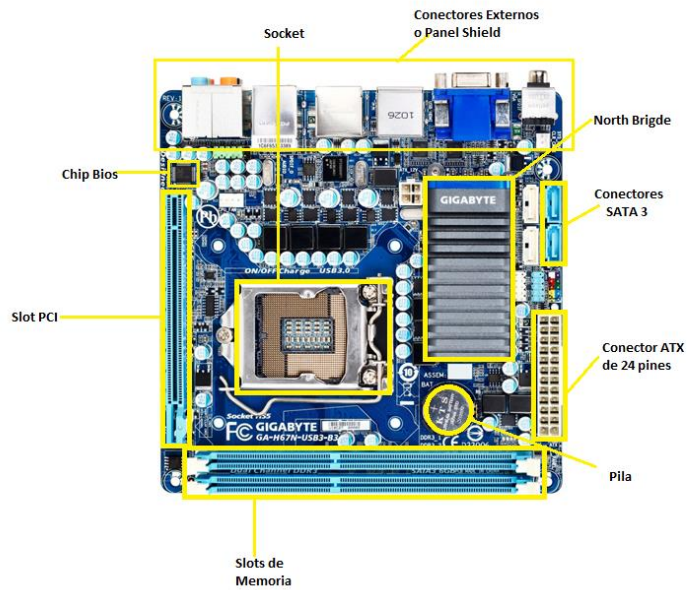
## Puerto HDMI

## Conectores de Audio

## Conector Lan

## Puerto VGA

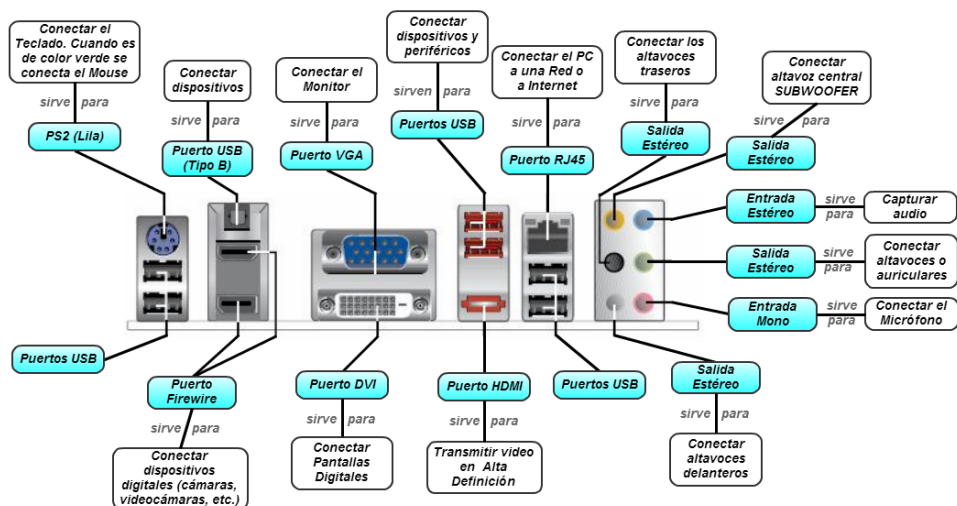




### CONECTORES EXTERNOS DEL PC

Nombre: \_\_\_\_\_

Grado: \_\_\_\_\_

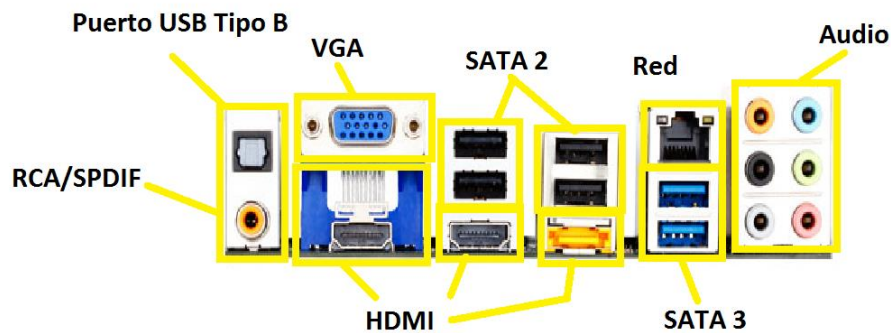


Hugo Nelson Ramírez Cárdenas

create and share your own diagrams at [gliffy.com](https://gliffy.com)



Fig 13. Conectores externos



Aquí se muestran Algunos de los dichos anteriormente y para que sirven.

Nombre del puerto	U sos	Imagen
<b>1) Conector de alimentación PCIe</b>	Permite recibir alimentación directamente desde la fuente de poder ATX, debido a su alto consumo de energía.	
<b>2) HDMI</b> ("High Definition Multimedia interface")	Para transmisión de audio y video por un mismo conector, impidiendo que la señal sea copiada de manera ilegal.	
<b>3) DVI</b> ("Digital Visual Interface")	Para pantallas LCD ó de plasma de alta definición, induidos televisores.	
<b>4) TV</b> (Televisión)	Se trata de una entrada para conectar un cable coaxial procedente de la señal de la antena de TV abierta (poco recomendada) ó de la señal de televisión por cable.	
<b>5) RCA</b> ("Radio Corporation of América")	Para televisiones y tarjetas capturadoras de video.	
<b>6) S-Video</b> ("Simple-Video")	Para pantallas LCD ó de plasma de alta definición, induidos televisores.	
<b>7) VGA</b> ("Video Graphics Array")	Monitores de 256 a 16.7 millones de colores.	
<b>8) EGA</b> ("Enhanced Graphics Array")	Monitores EGA de 64 colores.	

