

Proyecto 7: Polinomios

Crea un proyecto llamado *Polinomios* con dos paquetes:

- algebra
- inicio

Dentro del paquete *algebra*, crea una clase llamada Polinomio.

Dentro del paquete *inicio*, crea una clase llamada Inicio.

Las características de la clase Polinomio vienen dadas en este diagrama:

Polinomio
- double[] coeficientes
+ Polinomio () + Polinomio (int grado) + Polinomio (double[] coefs) + int getGrado () + double evaluar (double x) + Polinomio sumar (Polinomio p) + Polinomio restar (Polinomio p) + String toString ()

- El constructor sin parámetros creará un polinomio de 2º grado con todos los coeficientes igualados a cero.
- El constructor que acepta un número entero como parámetro crea un polinomio con ese grado (los coeficientes valdrán cero).
- El último constructor creará un polinomio cuyos coeficientes sean los del array que se le pasa como parámetro.
- El método *sumar()* suma nuestro polinomio al que se le pasa como parámetro y devuelve el polinomio resultante. Igual funciona el método *restar()*.
- El método *toString()* devolverá una cadena de texto con la forma:

$$10 + 5x^1 + 10x^2 + \dots$$