

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

NeverBuy se trata de una aplicación multiplataforma (IOS y Android), que trata de dar respuesta al intercambio de distintos objetos personales entre usuarios de la aplicación, de una forma sencilla, rápida y económica. Su funcionamiento se basa en el alquiler, préstamo o regalo de los distintos elementos que cada usuario ponga a disposición de la comunidad. De esta manera, un usuario podrá prestar sus objetos personales a cambio de una cantidad determinada, intercambiarlos por otros elementos que sean de su interés o incluso regalarlos si ya no los necesita. Para ello NerverBuy basa su filosofía en las valoraciones de usuarios, tanto para valorar los objetos que un determinado usuario pone a disposición de la comunidad, como también para valorar el trato del intercambio con el propio usuario. Así, se busca otorgar una aplicación que permita que los usuarios compartan sus efectos personales sin necesidad de comprar aquello que por necesidad sólo se utiliza eventualmente.

PROBLEMA INICIAL

A lo largo de los últimos años se ha podido observar el crecimiento de iniciativas sociales que promueven el intercambio de bienes y servicios entre particulares, de forma que permita a los mismos poder ahorrar dinero. La filosofía de la compartición se puede observar en multitud de aplicaciones de distinta índole como lo son entre otras CouchSurfing, la cual ofrece a sus usuarios intercambio de hospitalidad y servicios de redes sociales, o directamente servicios como los ofrecidos por BlaBlaCar, Airbnb, Wallapop y otras que ofrecen a los usuarios todo tipo de alternativas a tener que viajar precios desorbitados, alquilar una habitación con un precio excesivo o comprar cosas de segunda mano de una manera muy cómoda

SOLUCIÓN PROPUESTA

La solución que propone esta aplicación es dar la capacidad a los usuarios de no tener que comprar las cosas que sólo necesiten por un periodo determinado. Lo cual es altamente beneficioso no sólo para quien la utilice sino también para el medioambiente, ya que promueve la reutilización de distintos objetos que podrían terminar siendo depositados en la basura.

Además también se incentivaría la mejora del medioambiente en pequeña escala ya que se minimizaría la compra de elementos, los cuales para ser construidos implican el deterioro del ecosistema.