

# NeverBuy

DES 2017/2018 - Grupo 1

Alexandra Kourtsounioti  
Dayana Aguirre Iniguez  
Ramón Gago Carrera

# Introducción

## ▣ ¿Qué es?

Aplicación móvil IOS y Android para el intercambio de objetos personales entre usuarios



## ▣ ¿Cómo surgió la idea?

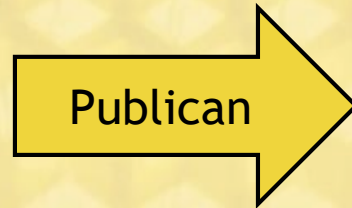
Brainstorming



# Características

- ▣ Software libre
- ▣ Aplicaciones nativas en JavaScript con React Native
- ▣ Interfaz responsive
- ▣ Manejable e intuitiva
- ▣ Multi-idioma
- ▣ Eco-friendly
- ▣ Robustez y seguridad

# Diseño





# Competidor

*Lend me it*



# Tecnologías empleadas



React Native



**Redux**



Firebase





# Herramientas empleadas



Google Drive



**GitHub**

NeverBuy

