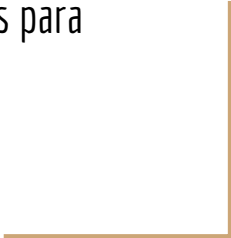




Bate-papo UDP

Tecnologia em Sistemas para
Internet
IF Sudeste MG



Ramon Giovane - Hugo Bianchetti - João Pedro Fonseca
3º Período

Introdução

Objetivos do programa:

- Estabelecer uma comunicação entre dois hosts ou processos por texto
- Interface mostra outros usuários online para conversar
- O programa é multiplataforma e pode ser executado por GUI ou linha de comando, desde que seja usada a versão 3 do Python

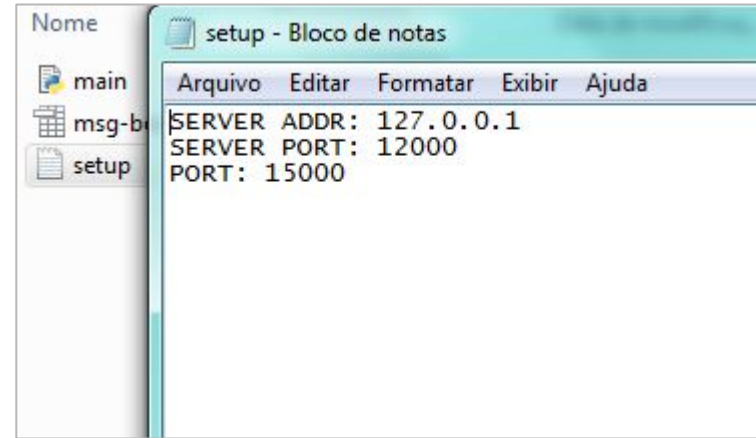


Nesta apresentação mostraremos como a aplicação funciona e como se usa

Antes de Começar...

O usuário deve ter atenção à alguns detalhes:

- Existem alguns arquivos paralelos ao executável do programa
- O principal é o **Arquivo de Configuração (setup.txt)**
- Nele é indicado qual o endereço e a porta do **Servidor**
- **PORT** é a porta por qual a própria aplicação do usuário responde checagens e mensagens

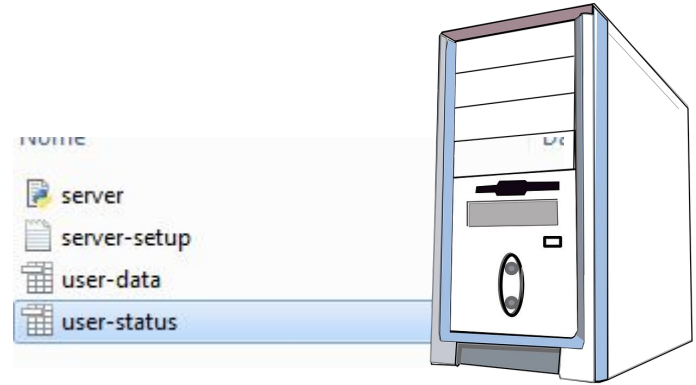


Arquivo de Configuração aberto pela Interface Gráfica em um ambiente Windows

Antes de Começar...

Em uma visão mais técnica:

- A aplicação do Servidor possui também
- arquivos paralelos
- Neles são gravados dados dos usuários e informações de quem está online,
- Há também o seu **Arquivo de Configuração (server-setup.txt)**.
- É usado para indicar as portas que o servidor utiliza



Login

Para começar é necessária uma autenticação:

- No primeiro acesso, o usuário deve inserir um comando especial (**NEW**) para se cadastrar no sistema
- Ele então escolhe um apelido e uma senha
- Os dados serão guardados no **Servidor**

```
Primeiro acesso? Insira NEW para começar
-Bem-vindo ao Chat-
Usuário:NEW

-Cadastrar Usuário-
Qual é o seu apelido?Jack Sparrow_
```



Comandos

Autenticado o usuário terá acesso aos comandos:

- **INFO:** para exibir dados da sessão
- **HELP:** para exibir a lista de comandos
- **OUT:** para fazer logout
- **OFF:** para fazer logout e fechar o programa
- **CLEAR:** para limpar a tela

Estas são funcionalidades úteis ao usuário não relacionadas à conversação em si

Comandos

- **LIST:** mostrar todos os possíveis remetentes online
- **TALK <Usuário>:** para iniciar uma conversa com um usuário online

```
Olá Peter Griffin. Converse agora com seus amigos!
Use os comandos:
LIST: para ver quem está online
TALK <nomeDoUsuario>: para iniciar uma conversa com
INFO: para ver detalhes da sessão
HELP: para mostrar este guia de novo
CLEAR: para limpar a tela.
OUT : para fazer logout
OFF : para sair do programa

:LIST
      Usuários Online
Ramon
Jao
Hugo

:TALK Jao
```

Enviando/Recebendo Mensagens...

- Depois do `TALK` o console se tornará algo mais parecido com um chat
- As mensagens recebidas serão 'printadas' na tela
- Assim como as que você enviar para a aplicação dele

```
Agora, tudo o que você escrever, Jao poderá receber!  
Tente! Digite algo e tecle ENTER!  
Use:  
/TIME para exibir a data e hora atual  
/CLEAR para limpar a tela  
/OUT para voltar ao MENU.  
  
Oi! Boa tarde!  
  
Está aí?  
  
Jao: Sim. Boa tarde! (15:13)
```

Conversa com o usuário Jao

Enviando/Recebendo Mensagens...

- Mas e se **Jao** estiver ocupado?
Conversando com outra pessoa?
- Mensagens não lidas serão guardadas na caixa de mensagem do usuário destinatário
- Quando ele usar **TALK** novamente, as mensagens serão exibidas

```
Agora, tudo o que você escrever, Jao poderá receber!  
Tente! Digite algo e tecle ENTER!  
Use:  
/TIME para exibir a data e hora atual  
/CLEAR para limpar a tela  
/OUT para voltar ao MENU.  
  
Oi! Boa tarde!  
  
Está aí?  
  
Jao: Sim. Boa tarde! (15:13)
```

Conversa com o usuário Jao

Comandos Internos do Chat

Os comandos no chat são precedidos de /.
Obviamente não serão vistos pelo destinatário.

- `/TIME:` para exibir a hora e data
- `/CLEAR:` para limpar a tela
- `/OUT:` para voltar ao MENU

```
Jao: Sim. Boa tarde! (15:13)
/TIME
Data e hora atual: 28/06/2018 15:13
-
```

Mostrando a hora enquanto
conversa

Formato de Mensagem

As mensagens que transitam entre hosts, seguem o formato:

COMANDO [=|=] PARAMETRO 1 [=|=] PARAMETRO N

Exemplos:

- CHAT [=|=] 'Jao' [=|=] 'Ramon' [=|=] 'Boa tarde!' [=|=]

Mensagem enviada pelo Socket UDP entre os hosts numa conversa normal

- NEW [=|=] 'Jack Sparrow' [=|=] 'senha123'

Mensagem enviada ao servidor na criação de um novo usuário

O host destinatário interpreta o comando e separa os valores!

Isso é tudo!

Obrigado pela atenção!

╰(ツ)╯