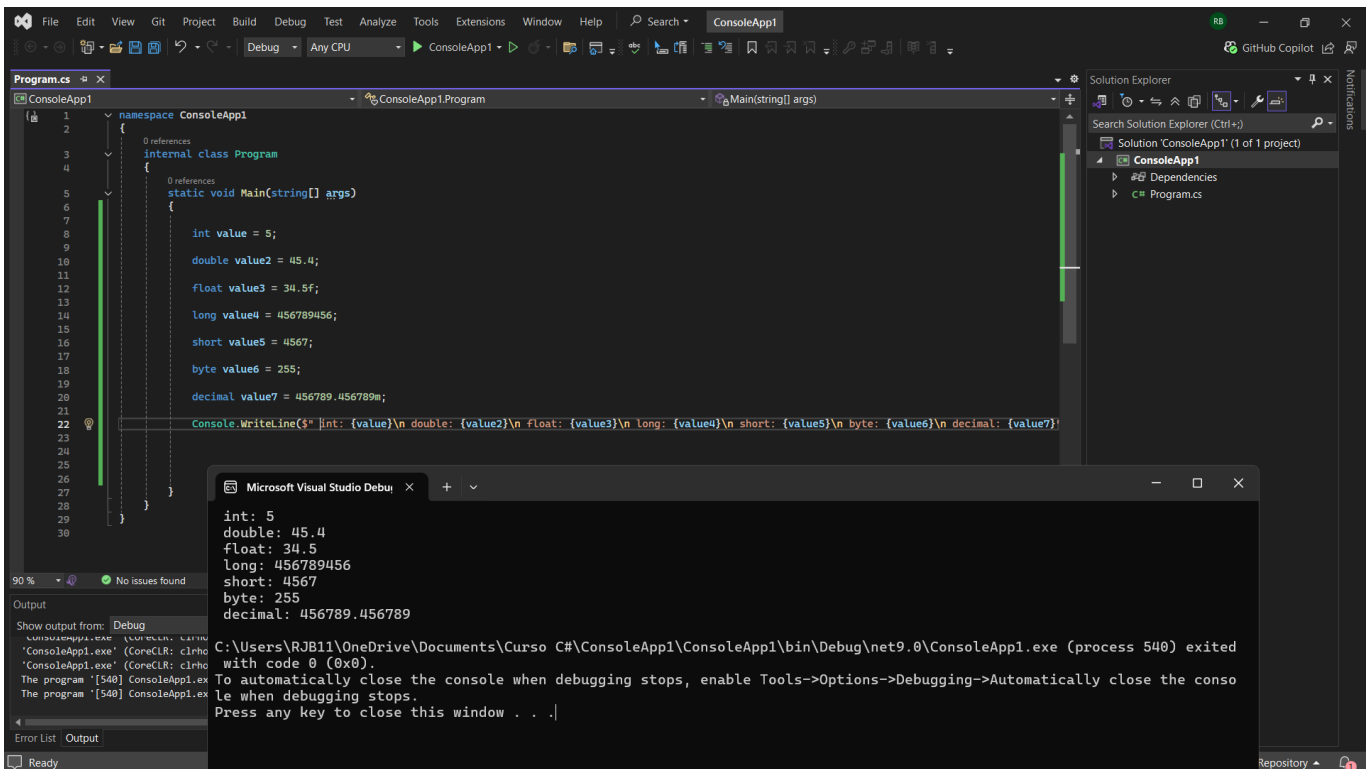


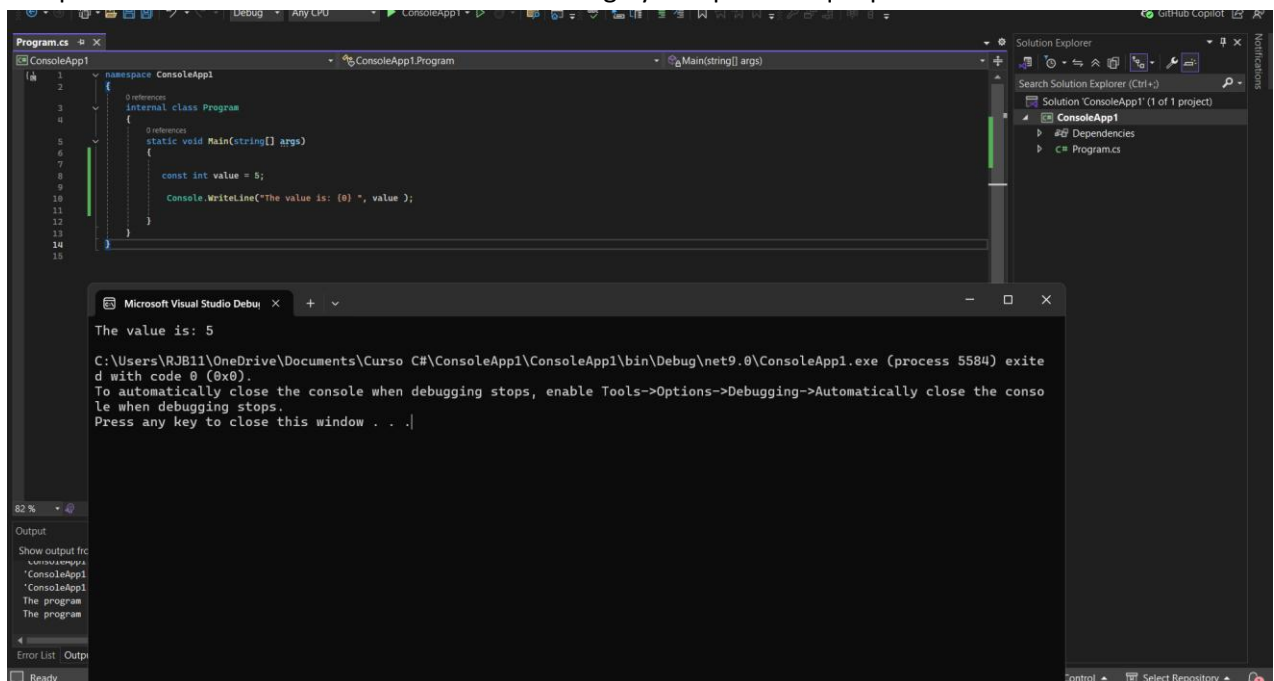
# C# tarea inicial

Ramón Antonio Javier Belén , 2024-2588, Lunes

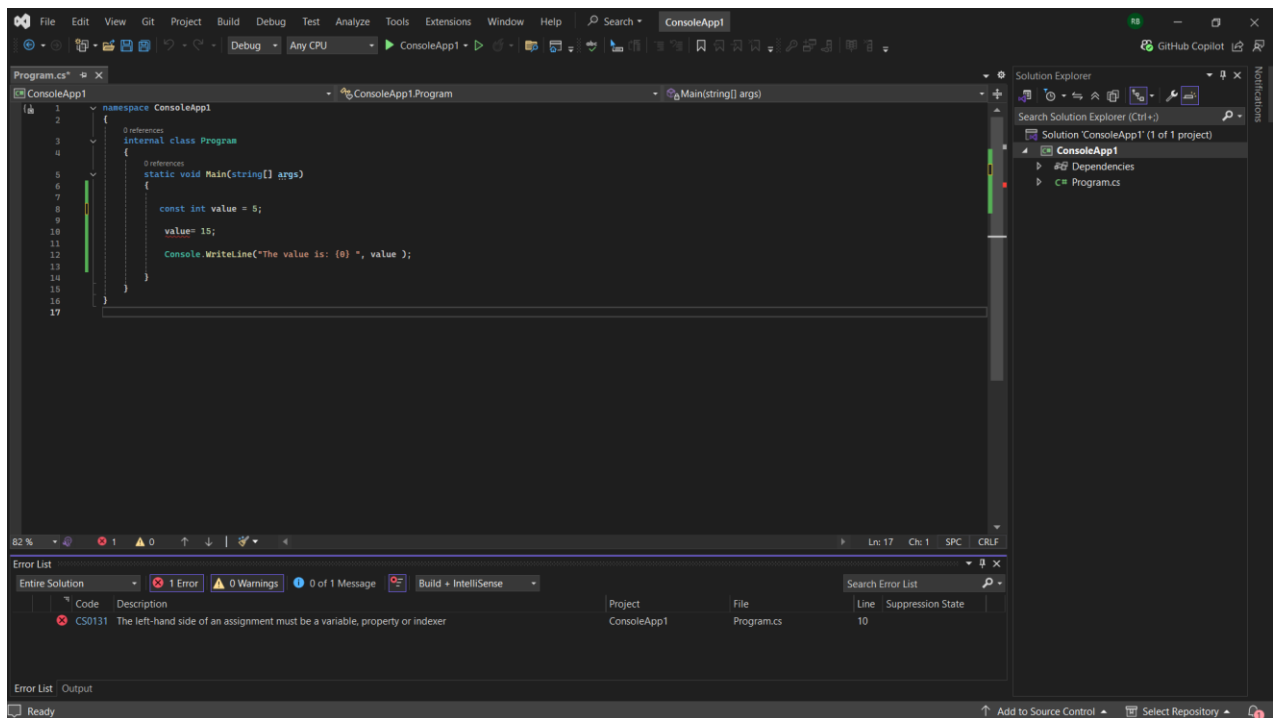
1. Declarar variable de los diferentes tipos, asignarles valor e imprimir el valor.



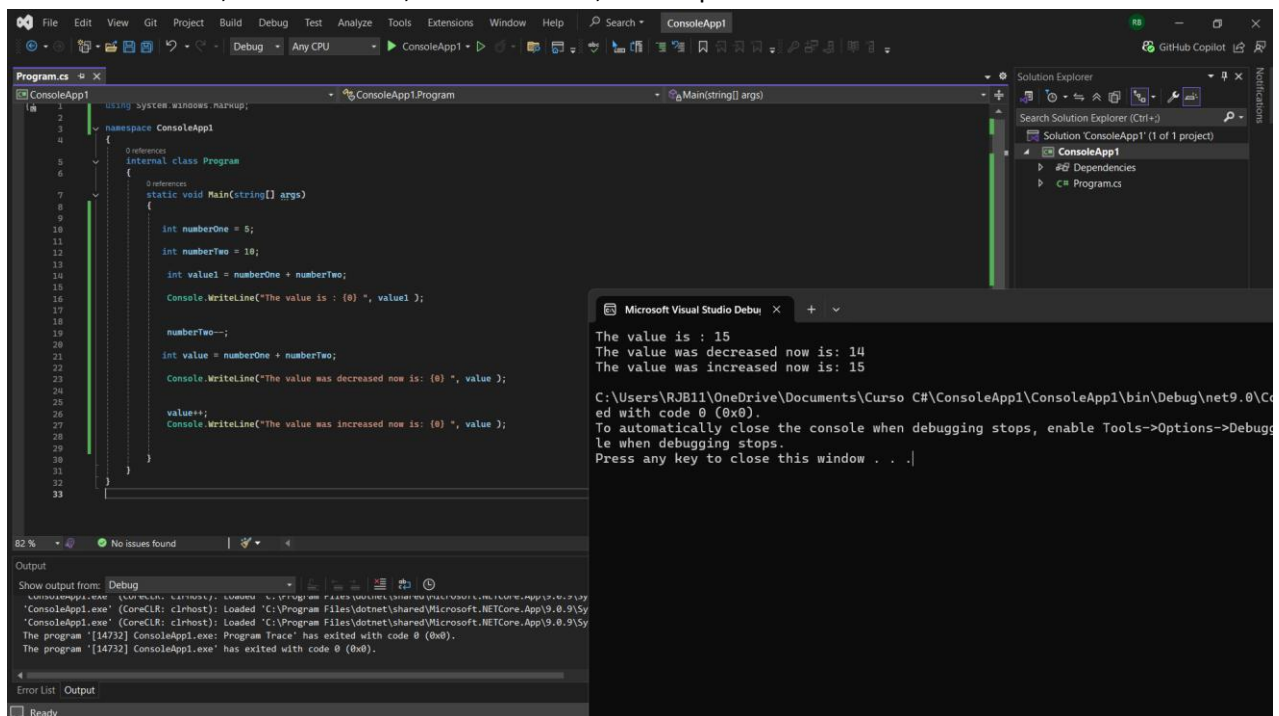
2. Buscar cómo se declara una constante en C# e imprimir el valor. Probar de cambiar su valor luego y ver que es lo que pasa.



# C# tarea inicial

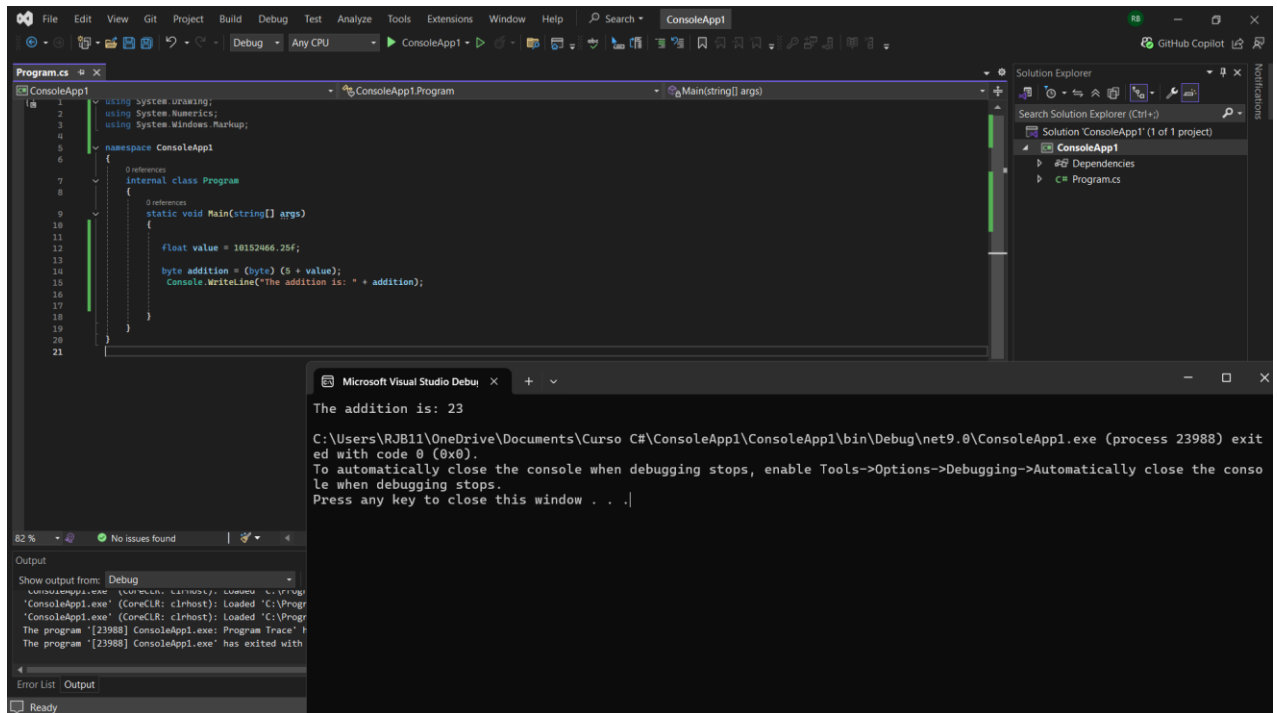


3. Declara un entero, incrementarlo, decrementarlo, hacer operaciones con el.



# C# tarea inicial

4. Declarar un float con valor=10152466.25. Declara un byte que es igual a 5 + el float.



5. Adjuntar comentario de una y de varias líneas un su código. Imprimir la fecha y hora del sistema.

