Hacking

Acesso autorizado: o usuário (empregado, estudante) tem conta válida no sistema, criada pelo administrador.

Usuário deve respeitar as regras de uso, técnicas e éticas

Desrespeito às regras: tentar executar funções do administrador, ler ou danificar arquivos, acessar outros computadores de forma não autorizada (invasão)



Hacker

Significado: varrer, limpar uma área, cortar (segurança)

Pessoa que acessa sistemas computacionais sem autorização de empregador ou cliente ou de qualquer outra pessoa ou empresa

O acesso pode ser feito por rede de computadores

Objetivo da Varredura – encontrar senhas que permitam o acesso a sistemas ou computadores ligados à rede que possuem falhas de segurança e possibilitam acesso não autorizado

Hacker

Acesso pelo hacker: intenção criminosa ou prazer de invadir sistema (teste de capacidade?)

MIT – Massachusetts – EUA – estudantes aprenderam a manipular circuitos telefônicos e rastrear as comunicações das redes MIT (1º hackers)

Hacker: má intenção ou profissional extremamente talentoso e dedicado que procura vencer desafios relativos aos computadores, desenvolve projetos altamente complexos, conhece detalhes internos dos computadores e softwares básicos

Subconjunto Hacker:

- 1) Crackers: especializados em descobrir senhas de usuários com uso de linhas telefônica (craking rachadura) usando programas que monitoram linhas e decodificam sinais (sniffers farejadores) reconhecendo identificadores de contas e suas senhas
- 2) Pranksters (traquina ou travessos): adolescentes que estão aprendendo a usar computadores e tentam entrar em sistemas remotos sem a intenção de causar danos, podendo estar motivados pelo aprendizado ou desafio.

Subconjunto Hacker:

- 3) Phreaks: descobriram que o apito que vinham na caixa de cereais matinais produziam a mesma frequencia utilizada pela rede telefônica americana para acesso de chamada gratuita (0800). Ligavam gratuitamente para todo país.
- Alguns jovens desenvolveram aparelhos que reproduziram várias freqüências de controle de roteamento telefônico e conseguiram comunicarse com o mundo todo. Foram identificados e condenados

Tipos de invasão – 1) Vírus

Programa que faz cópia de si próprio e hospeda-se em outros programas legais.

Auto-duplicação: instalar-se no setor de carga (boot) do disco, em componentes do sistema operacional, em aplicativos e arquivos de dados (Ex. texto)

Causam: corrupção do arquivo e disco ou pequenas perturbações (diminuiu velocidade de processamento, mostra imagens indesejadas)

Tipos de invasão – 1) Vírus

Anti-Vírus: programa que descobre o vírus, removem restauram o que foi afetado.

Espalhamento: disquetes (?), pen drive, software legal vendido pelo fabricante (Aldus vendeu milhares de cópias infectadas do software de publicação eletrônica – vírus Peace; arquivos anexados às mensagens eletrônicas; arquivos de dados ou programas de livre uso (internet), como imagem para proteção de tela e monitores de vídeo

Tipos de invasão – 2) Cavalo de Tróia

Programa que facilita acesso a um sistema que já foi invadido e consegue identificar contas e senhas válidas, inclusive do administrador. O invasor pode usar várias contas e diminuir a chance de ser notado.

Ex: programa que imita a tela de login e aguarda que usuário legítimo faça acesso para armazenar conta e senha, envia msg erro no sistema e para a execução



Tipos de invasão – 3) Bomba-relógio

Programa executado em determinado evento, como uma data: Ex: Dano no sistema de RH quando processar demissão do funcionário



Tipos de invasão – 4) Vermes

- Programa orientados a se espalhar em diferentes nós de uma rede buscando máquinas ociosas. Residem em memórias e não são permanentes. Não se instalam em disco como os vírus
- 1º Verme: 2 novembro de 1988 Universidade de Cornell EUA por Robert T Morris.
- Imaginou que a duplicação poderia ser controlada, mas um erro ocasionou a duplicação descontrolada e, em pouco tempo a rede entrou em colapso

Tipos de invasão – 5) Farejadores

Programa que monitoram o tráfego da rede, capturam dados e buscam sequencias de identificadores de contas e senhas, tornando possível o acesso via FTP (acesso a arquivos em outros computadores) ou telnet (teste de comunicação de rede internet: web ou servidores), a qualquer equipamento ligado



Motivação dos Hackers, segundo Branscomb (1995):

- Proeza: jovens fascinados por computação procuram emoções no exercício de suas habilidades – mais comum
- Proteção: descobrir falhas no sistema para melhorar a segurança. Hackers contratados para a segurança
- 3) Punição: vírus escondidos em programas com objetivo de punir compradores de softwares piratas

Motivação dos Hackers, segundo Branscomb (1995):

- 4) Espreita: apenas querem entrar no computador para descobrir as informações existentes (vouyerismo - espionagem) sem intenções de causar danos
- 5) Filosofia/ideologia: hackers acreditam que a informação é um bem público e que o acesso não deve ser proibido e sim compartilhado
- 6) Potencial sabotador: invasão de terroristas e sabotadores para espionagem, chantagem, etc.

Argumentos dos Hackers (Spafford, 1995)

- Ética dos hackers: toda informação deve ser livre (filosofia/ideologia)... Não deveria haver propriedade intelectual e nem necessidade de segurança
- Contra-argumento de Spafford: perda de privacidade e controle de alterações de informações, além do custo alto de coleta e desenvolvimento da informação



Argumentos dos Hackers (Spafford, 1995)

- 2) Segurança: acessos não autorizados revelam problemas de segurança que não seriam encontrados de outra forma
- 3) Uso dos sistemas ociosos: recursos de equipamento são usados com acesso não autorizado, sem capacidade plena
- Contra-argumento: muitas máquinas são dimensionadas para atender momentos de picos. Durante o período de uso médio podem ter desempenho satisfatório

Tipos de pessoas que cometem invasões ou atos criminosos

- 1) Empregados
- 2) Desenvolvedores de software
- 3) Traquinas pranksters
- 4) Profissionais classificados em 3 tipos: a)os que tem propósitos criminosos; b) os que estão tentando melhorar suas habilidades; c) os que testam as vulnerabilidades do software e aumentam o conhecimento de suas falhas

Tipos de pessoas que cometem invasões ou atos criminosos

- 6) Cyberpunks: pessoas com habilidades para a computação com comportamento anti-social, cujo objetivo é criar problemas em sistemas computacionais por prazer e satisfação pessoal
- 7) Sabotadores e terroristas



Administradores de sistemas devem ser preocupar cada vez mais coma segurança

Fabricantes de software procuram corrigir falhas sempre que as descobrem

Governo EUA - 1988:

Grupo Computer Emergence Response Team – CERT localizado no Software Engeneering Institute – Universidade Carnegie Mellon

Casos vem aumentando desde a sua criação



Brasil:

Rede Nacional de Pesquisas – RNP – suporte as atividades de segurança

Centro de atendimento a incidentes de segurança – CAIS auxilia e identifica invasões e reparo dos danos causados

www.rnp.br/cais
cais@cais.rnp.br



Web Police: reúne policiais do mundo numa rede para troca de informações e experiência no combate aos crimes pela internet

Brasil

911@Web-Police.org (endereço usado para casos de emergências graves)

www.web-police.org

Representante brasileiro: Brazilcop@WebPolice.org



Programa de segurança

Satan – Security Administration Tool for Analyzing NetWorks – Ferramenta de administração de segurança para analise de redes

** com as pessoas erradas, pode ajudar invasores

Foram desenvolvidos programas para analisar a presença de Satan (Courtney, Gabriel)

www.ja.net/CERT/JANET-CERT/SOFTWARE/html

