

RAMON VINICIUS MARQUEVISKI

TRABALHO FINAL



COMO ELE SE COMUNICA?

SERVIDOR/CLIENTE

SERVIDOR GERAL

REQUISITOS

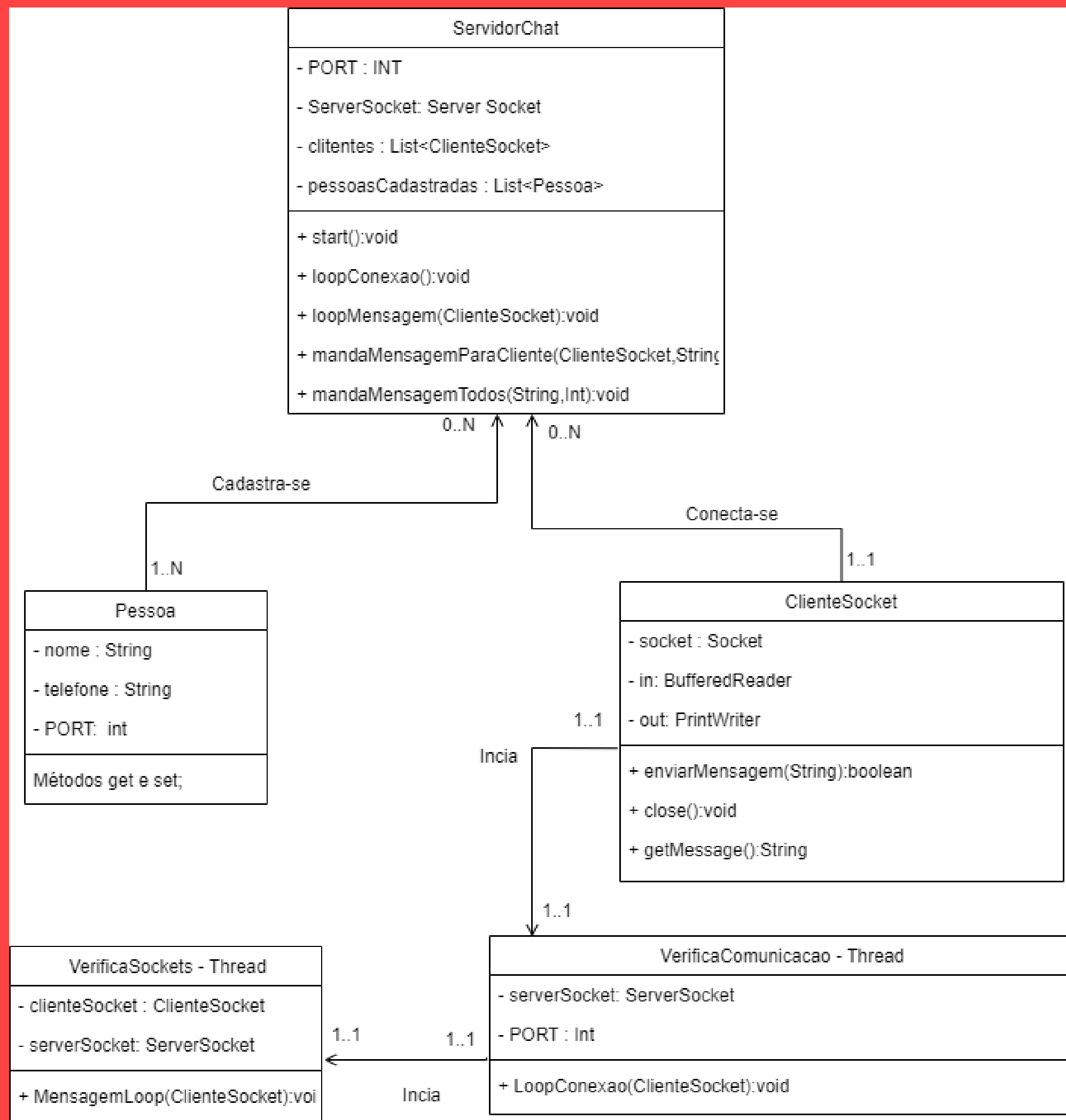
Requisitos funcionais

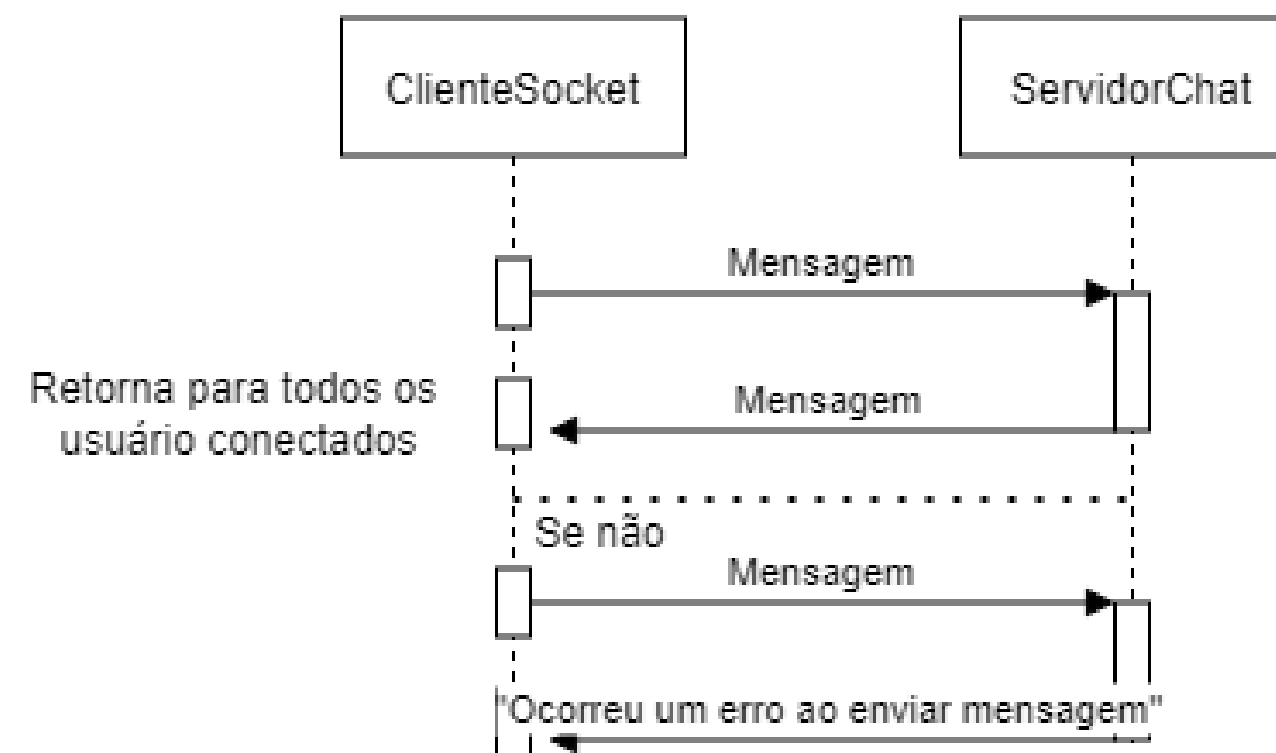
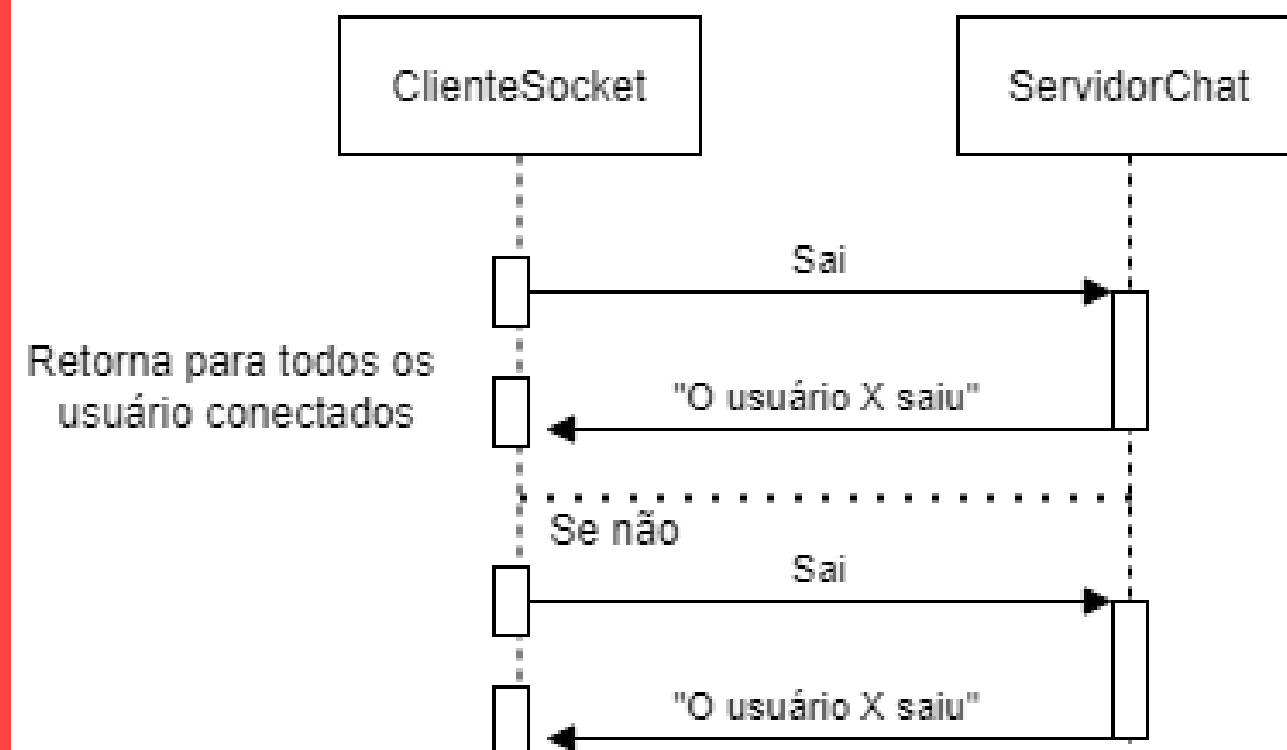
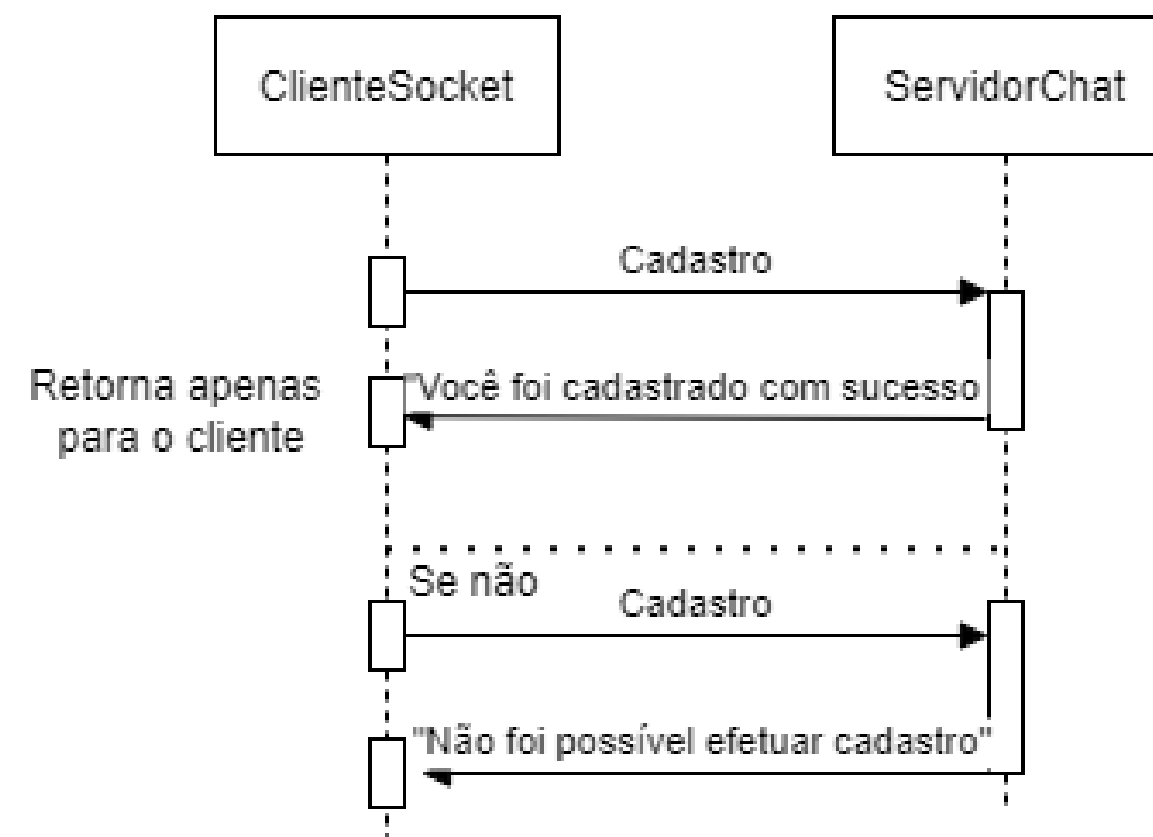
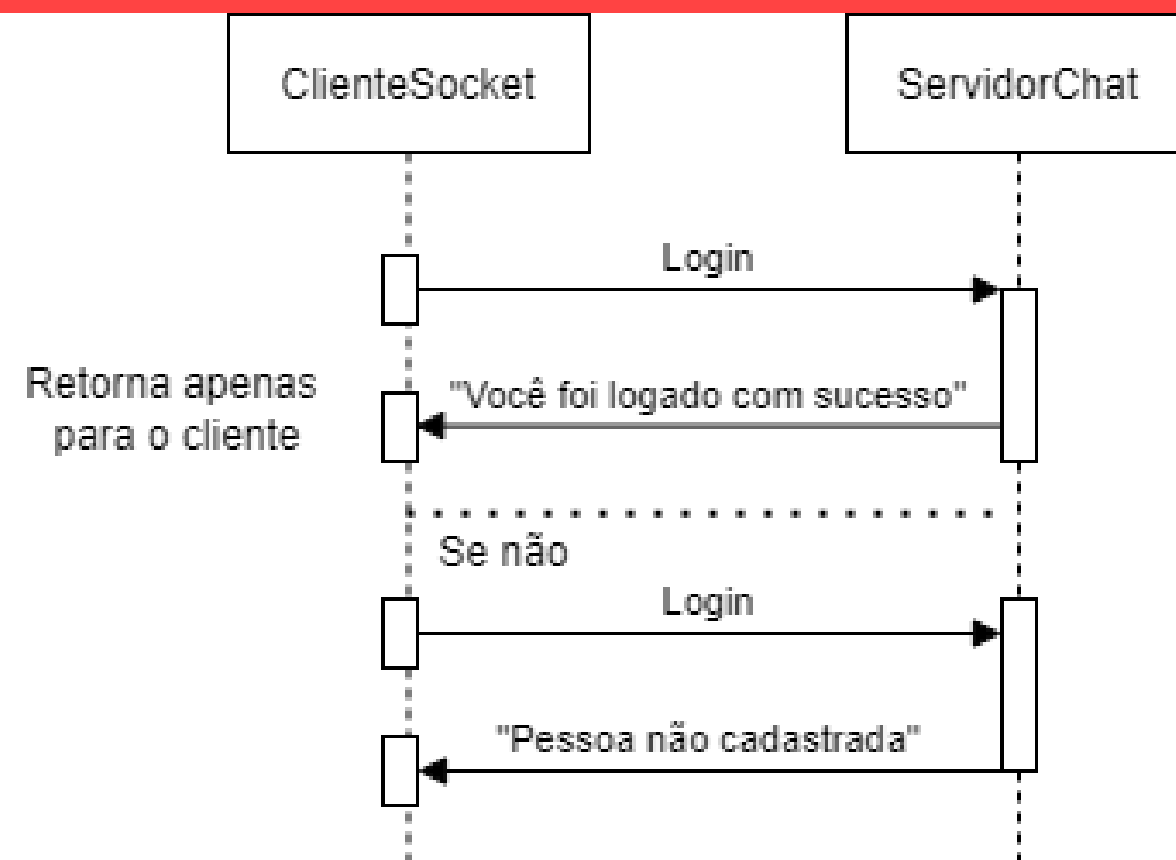
- RF01 - Terá o cadastro do cliente para conectar ao servidor.
- RF02 - Realizar a troca de mensagens dentro de um chat entre TODOS os clientes.
- RF03 - Terá apenas um chat global
- RF04 - Atualizar troca de mensagens em tempo real.
- RF05 - O sistema terá uma tela de cadastro de cliente
- RF06 - O sistema terá uma tela de login
- RF07 - O sistema terá uma tela de Chat

REQUISITOS

Requisitos não-funcionais

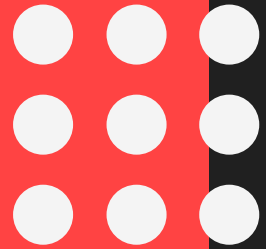
- RNF1 - Deve ser distribuído e executar simultaneamente em no mínimo 3 clientes (hosts) diferentes.
- RNF2 - Se necessário, pode ser implementado um servidor para ser acessado pelos clientes.
- RNF3 - A comunicação pode ser realizada através de Sockets
- RNF4 - Sockets ociosos não podem existir (todos devem ser fechados logo após a comunicação).
- RNF5 - A aplicação cliente deve ter interface gráfica.





O Planejamento

Aplicação



RAMON VINICIUS MARQUEVISKI

TRABALHO FINAL

